

# **Regulamin Zawodów**

## **PB Cup, Sobienie Królewskie Golf&Country Club**

### **15 czerwca 2019 r.**

#### **1. Organizator i Komitet Turnieju**

a) Skład Komitetu: Dyrektor Turnieju z ramienia organizatora oraz Sędzia Główny Turnieju. Do Komitetu Turnieju może zostać włączona osoba wskazana przez Komitet.

Dyrektor Turnieju – Emilia Rozum

Sędzia Główny – Tadeusz Grodziński

b) Decyzje Sędziego Głównego Turnieju w zakresie stosowania reguł gry w golfa są ostateczne.

#### **2. Uprawnieni do gry w turnieju**

W turnieju mogą wziąć udział:

a) Osoby pełnoletnie – które w dniu turnieju mają co najmniej 18 lat

b) Amatorzy wg definicji zawartych w Regułach Golfa R&A Rules Limited: - zawodnicy z aktualną kartą HCP PZG na dzień rejestracji do turnieju, - zawodnicy posiadający aktualną kartę HCP wydaną przez inne niż PZG narodowe związki/federacje golfa, pod warunkiem posiadania aktualnego, oficjalnego potwierdzenia HCP.

#### **3. Reguły i standard zachowania graczy.**

a) Turniej będzie rozgrywany zgodnie z Regułami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Limited oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Turnieju.

b) Każdy zawodnik, który rażąco narusza etykietę gry w golfa poprzez np. rzucanie kijami, używanie wulgarnych wyrażen, itp., może zostać zdyskwalifikowany po uprzednim, jednorazowym ostrzeżeniu. Decyzję o zastosowaniu takiej kary może podjąć Sędzia Główny na podstawie własnej oceny sytuacji (Reg. 1.2a).

c) W razie dopuszczenia się powyższego naruszenia etykiety przez caddiego, karę ponosi zawodnik, który go zatrudnia.

#### **4. Format turnieju, Tees, klasyfikacje**

a) Turniej rozgrywany będzie na 18 dołkach dla HCP 0-54 w następujących kategoriach:

1. ¾ HCP od 37 do 54 – stableford netto, mężczyźni i kobiety

2. ¾ HCP od 25 do 36 – stableford netto, mężczyźni i kobiety

3. ¾ HCP od 16 do 24,9 – stableford netto, mężczyźni i kobiety

4. ¾ HCP od 0 do 15,9 – stableford netto, mężczyźni i kobiety

5. Open – strokeplay brutto kobiety

6. Open – strokeplay brutto mężczyźni W rozgrywkach Stableford obowiązuje zasada obowiązkowego podniesienia piłki po osiągnięciu wyniku Par + 5 uderzeń.

b) Tee – turniejowe

- długość pola dla mężczyzn (żółte) - z uwzględnieniem zmian długości dozwolonych przez Europejską Federację Golfa (EGA),

- długość pola dla kobiet (czerwone) - z uwzględnieniem zmian długości dozwolonych przez Europejską Federację Golfa (EGA).

#### **5. Czas rozpoczęcia gry i grupy startowe.**

a) Każdy z zawodników powinien być gotowy do rozpoczęcia gry na 5 minut przed czasem startu w wyznaczonym dla niego przez Komitet Turnieju. Jeżeli gracz przybędzie na miejsce startu, gotowy do gry, w czasie do pięciu minut po czasie startu, karą za niewystartowanie o wyznaczonym czasie są

dwa uderzenia karne na pierwszym dołku w stroke play, w rozgrywkach stableford Komitet odejmie dwa punkty od jego wyniku ogólnego rundy (Reg. 21.1b). W innym przypadku, karą za naruszenie tej Reguły jest dyskwalifikacja. Jeżeli Komitet ustali, że wyjątkowe okoliczności nie pozwoliły graczowi wystartować o wyznaczonym czasie, wówczas nie ma kary (Reg. 5.3a). Oficjalny czas startu mierzony jest wg zegara znajdującego się na miejscu startu.

b) Zawodnik musi ukończyć rundę w tej samej grupie startowej, w jakiej rozpoczął rundę. Samowolna zmiana lub łączenie grup startowych przez zawodników są niedozwolone. Karą za złamanie niniejszej reguły jest dyskwalifikacja (Reg. 5.4b).

#### **6. Opóźnianie gry. Wolne tempo gry (Reg.5.6)**

a) Komitet Turnieju ustali czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część.

b) Każda z grup, musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej. Grupa, która będzie poza czasem będzie ostrzeżona przez sędziego. Jeżeli po następnych dwóch dołkach grupa jest ciągle spóźniona, grupie będzie mierzony czas bez ponownego ostrzeżenia. Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć: dla pierwszego gracza z grupy – 50 sekund na approach shot, chip lub putt, oraz 40 sekund na tee shot lub uderzenie drugiego, trzeciego lub czwartego zawodnika z grupy. Jeżeli którykolwiek z graczy przekroczy ten czas, będzie on uważany za opóźniającego grę i otrzyma odpowiednią karę od sędziego.

c) Karą za opóźnianie gry jest: pierwsze wykroczenie: jedno uderzenie karne, drugie wykroczenie: dwa uderzenia karne, trzecie wykroczenie: dyskwalifikacja.

d) W rozgrywkach stableford Komitet odejmie uderzenia karne od jego wyniku ogólnego rundy (Reg. 21.1b).

#### **7. Zawieszenie gry ze względu na złą pogodę**

Jeżeli Komitet Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie wyniki danej rundy.

#### **8. Zawieszenie gry z powodu niebezpiecznej sytuacji (Reg.5.7b)**

a) Jeżeli gra zostanie zawieszona przez Komitet Turnieju z powodu niebezpiecznej sytuacji w momencie, gdy zawodnicy znajdują się między dołkami, nie wolno im rozpocząć gry do czasu wznowienia jej przez Komitet Turnieju. Jeżeli zawodnik jest w trakcie rozgrywania dołka, musi niezwłocznie przerwać grę i postąpić zgodnie z Reg. 5.7b(1). Jeżeli zawodnik nie przerwie gry, zostanie zdyskwalifikowany, chyba że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary.

b) Sygnałem do zawieszenia gry będzie dźwięk syreny:  
natychmiastowe przerwanie gry: jeden długi sygnał syreny,  
przerwanie gry: trzy następujące po sobie sygnały syreny,  
wznowienie gry: dwa krótkie sygnały syreny

#### **9. Zdawanie kart wyników**

a) Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto zawodnika, którego jest markerem. Odpowiedzialność za podanie poprawnych i kompletnych wyników oraz za złożenie poprawnych podpisów na kartach ponosi zawodnik. Odbiór kart wyników odbywać się będzie przez osobę wskazaną przez Komitet Turnieju w czasie do 15 minut po zakończeniu rundy.

b) Jeżeli zawodnik nie zda swojej karty zgodnie z powyższym zapisem, może zostać zdyskwalifikowany, chyba, że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary (Reg. 3.3b).

#### **10. Zasady dogrywek oraz rozstrzygnięcia remisów po rozegraniu rund regulaminowych**

a) O pierwszym miejscu w kategorii brutto zadecyduje dogrywka w systemie „nagłej śmierci” na dołkach wskazanych przez Komitet Turnieju podczas ogłoszenia dogrywki. Jeżeli w dogrywce będzie brało udział więcej niż dwóch zawodników, dogrywka będzie trwała do momentu wyłonienia zwycięzcy. Kolejne miejsca zajmą zawodnicy według kolejności odpadania z dogrywki w taki sposób,

że im później dany zawodnik odpadł, tym wyższe miejsce zajmuje. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników odpadnie z dogrywki po tym samym dołku, o zajętych miejscach rozstrzygnie lepszy wynik brutto w następującej kolejności: ostatnia runda, ostatnie 9, 6, 3, ostatni dołek ostatniej rundy. O pozostałych miejscach nagradzanych (2 i 3 miejsce) rozstrzygnie lepszy wynik brutto w następującej kolejności: ostatnia runda, ostatnie 9, 6, 3, ostatni dołek ostatniej rundy. Miejsca poza nagradzanymi (od miejsca 4) – w razie uzyskania przez zawodników identycznych, łącznych wyników w całym turnieju, przyznawane będą miejsca ex-equu.

b) O pierwszych trzech miejscach netto zadecyduje lepszy wynik w następującej kolejności: ostatnia runda, ostatnie 9, 6, 3, ostatni dołek ostatniej rundy.

c) Miejsca poza nagradzanymi (od miejsca 4) – w razie uzyskania przez zawodników identycznych, łącznych wyników w całym turnieju, przyznawane będą miejsca ex-equu.

### **11. HCP turniejowy**

W turnieju HCP gry zawodników z pierwszego dnia turnieju pozostaje niezmienny przez cały turniej. Zmiana HCP dokładnego następuje dopiero po zamknięciu turnieju i dokonywana jest w kolejności chronologicznej, zgodnie z rozegranymi rundami.

### **12. Piłki oraz kije golfowe**

Piłki oraz kije używane w turnieju muszą być dopuszczone do rozgrywek przez R&A.

### **13. Reklamy sponsorów i inne**

a) Informacje na temat dopuszczalnych rozmiarów oraz liczby reklam na ubiorze i sprzęcie gracza dostępna jest na oficjalnej stronie internetowej R&A.

b) Jeżeli reklamy na ubiorze lub sprzęcie zawodników będą wykraczały poza ustalone tam normy, zawodnicy zostaną poproszeni o zastosowanie się do przywołanych powyżej zasad. W razie niezastosowania się do polecenia Komitetu Turnieju, zawodnik może podlegać karze dyskwalifikacji.

### **14. Sprzęt elektroniczny**

Reguła 4.3a(1) zezwolona na używanie elektronicznych urządzeń do pomiaru odległości.

Jeśli podczas regulaminowej rundy gracz użyje urządzenia do wskazania lub pomiaru innych parametrów mogących mieć wpływ na jego grę (np. różnice wysokości, temperatura, prędkość i kierunek wiatru, dobór kija itp.) narusza Regułę.

### **15. Transport**

Korzystanie z wózków samojezdnych typu Melex jest dozwolone.

### **16. Caddies**

Każdy zawodnik może mieć jednego caddiego w danym czasie (Reg. 10.3).

### **17. Harmonogram turniejów, grupy startowe**

Wszyscy zawodnicy uczestniczący w zawodach są zobowiązani do podporządkowania się do harmonogramu turnieju. Komitet Turnieju nie będzie brał pod uwagę żadnych przesunięć czasu gry związanych z indywidualnymi oczekiwaniami zawodników.

### **18. Zmiany w regulaminie**

Komitet Turnieju zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w każdym czasie przed rozpoczęciem pierwszej rundy danego turnieju. Informacja o takiej zmianie zostanie przekazana do wiadomości w najkrótszym możliwym terminie.

### **19. Postanowienia dodatkowe**

a) Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatora Turnieju lub przez upoważniony przez organizatora Turnieju podmiot.

b) Zgoda na bezpłatne użycie wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje wielokrotne korzystanie z wizerunku uczestnika Turnieju w celach promocyjnych, marketingowych, reklamowych oraz wydawniczych.

c) Organizator Turnieju ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w przygotowywanych przez Organizatora Turnieju publikacjach, ilustracjach, prasie, książkach, ulotkach, reklamach oraz ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w Internecie. Udzielone przez uczestnika Turnieju prawo do nieodpłatnego wykorzystywania wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje w szczególności: - utrwalanie i/lub zwielokrotnianie wizerunku uczestnika Turnieju jakąkolwiek techniką, - wprowadzania uczestnika Turnieju do obrotu, - wprowadzania do pamięci komputera oraz do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, - publicznego udostępniania uczestnika Turnieju, w tym Internecie. d) Uczestnik Turnieju oświadcza, że znany mu jest obowiązek określony w art. 37 ust. 1 ustawy z dnia 25 czerwca 2010 roku o Sporcie i oświadcza, że jest zdolny do udziału we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez PZG.

e) Uczestnik Turnieju oświadcza, że posiada aktualne badania lekarskie upoważniające do uczestniczenia we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez PZG.

## **20. Postanowienia końcowe**

a) Decyzje Komitetu Turnieju w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu są ostateczne i nie przysługuje od nich tryb odwoławczy.

b) Wszelkie uwagi uczestników Turnieju dotyczące stanu pola, organizacji turnieju lub innych spraw z tym związanych powinny być zgłaszane na piśmie lub drogą elektroniczną do Komitetu Turnieju.

20. Rejestracja na Turniej oznacza, że:

a) zawodnik zapoznał się z regulaminem szczegółowym turnieju i akceptuje jego postanowienia

b) Uczestnik turnieju oświadcza, iż wyraża zgodę na dokumentowanie przebiegu turnieju w formie fotograficznej i/lub video oraz publikacji ww. dokumentacji, także tej zawierającej jego wizerunek, na stronach www, Facebooku, Instagramie oraz w materiałach drukowanych przez Puls Biznesu, Sobienie Królewskie SA oraz Partnerów turnieju.

21. Udostępnienie wizerunku

a) Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatora Turnieju lub przez upoważniony przez organizatora Turnieju podmiot.

b) Zgoda na bezpłatne użycie wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje wielokrotne korzystanie z wizerunku uczestnika Turnieju w celach promocyjnych, marketingowych, reklamowych oraz wydawniczych.

c) Organizator Turnieju ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w przygotowywanych przez Organizatora Turnieju publikacjach, ilustracjach, prasie, książkach, ulotkach, reklamach oraz ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w Internecie.