



Raport okresowy za I kwartał 2026 r.

7LEVELS S.A.



Kraków, 15 maja 2026 r.

Spis treści

1. Podstawowe informacje o 7Levels S.A.	3
1.1 Opis działalności Spółki	3
1.2 Władze Spółki	4
1.2.1 Zarząd	4
1.2.2 Rada Nadzorcza	4
1.3 Kapitał zakładowy	4
1.4 Struktura akcjonariatu	5
1.5 Zatrudnienie	5
1.6 Informacje dotyczące grupy kapitałowej	5
2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu	5
3. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe	7
3.1 Rachunek zysków i strat	7
3.2 Bilans	8
3.3 Zestawienie zmian w kapitale własnym	10
3.4 Rachunek przepływów pieniężnych	11
4. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w I kwartale 2026 r.	12
4.1 Istotne dokonania i niepowodzenia	12
4.2 Czynniki i zdarzenia, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe	13
4.3 Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych	15
5. Stan realizacji działań i inwestycji wskazanych w dokumencie informacyjnym	15
6. Istotne zdarzenia po dniu bilansowym	15
7. Planowane działania	16
8. Informacja dotycząca prognoz wyników	16
9. Kontakt dla inwestorów	16

1. Podstawowe informacje o 7Levels S.A.

Firma:	7Levels Spółka Akcyjna
Skrót Firmy:	7Levels S.A.
Siedziba:	Kraków
Adres Spółki:	Ul. Karmelicka 66, 31-128 Kraków
Telefon:	+48 660 730 293
Adres poczty elektronicznej:	office@7lvls.com
Strona internetowa:	www.7lvls.com
NIP:	6751514027
REGON:	360818368
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS:	0000661154

1.1 Opis działalności Spółki

7Levels S.A. to producent oraz wydawca gier. Od początku prowadzenia działalności tj. od 2014 r. Spółka zajmowała się pracą na zlecenie dla innych firm z branży gier wideo (ang. work for hire). Spółka działa również na rynku międzynarodowym współpracując z innymi studiami developerskimi przy opracowywaniu, testowaniu, dystrybucji i marketingu tytułów na platformy mobilne (Android, iOS) oraz stacjonarne (konsole, PC). Emitent świadczy usługi na rzecz innych podmiotów jednocześnie prowadząc działalność w zakresie produkcji autorskich gier wideo. Dodatkowo 7Levels od 2019 roku działa jako wydawca gier innych deweloperów, przenosząc (dostosowując) i publikując ich projekty na najpopularniejsze platformy, w szczególności Nintendo Switch oraz konsole MS Xbox.

7Levels posiada akredytacje do tworzenia gier m.in. na takie platformy, jak: konsole Nintendo, PC (Steam, Steam Deck, GoG), Microsoft (Xbox One, Xbox Series S|X). Do roku 2020 Spółka specjalizowała się wyłącznie w produkcji i wydawaniu gier na Nintendo Switch, obecnie zdobywa także rynki PC (Steam, GoG) oraz Xbox One i Series S|X. Obecnie Spółka w ramach dywersyfikacji przychodów rozszerza swoje działania nowych gier na wszystkie popularne platformy nowej generacji (PC oraz konsole).

W 2016 r. Emitent rozpoczął prace nad produkcją pierwszej autorskiej gry dedykowanej na konsole Nintendo Switch - Castle of Heart. Gra jest przeznaczona dla szerokiego grona odbiorców na całym świecie. Premiera gry na terenie Europy, Ameryki oraz Australii miała miejsce w dniu 23 marca 2018 r. Z kolei 29 listopada 2018 r. przy współpracy z wydawcą, firmą Rainy Frog LLC, gra Castle of Heart zadebiutowała na terenie Japonii.

Jednocześnie w 2017 r. Spółka rozpoczęła prace nad produkcją drugiej autorskiej platformowej gry akcji - Jet Kave Adventure, której premiera miała miejsce 17 września 2019 r. Natomiast przy współpracy z firmą Circle Entertainment, gra na rynku japońskim zadebiutowała 23 grudnia 2019 r. Dodatkowo Jet Kave Adventure jest pierwszym tytułem studia, który został wydany poza Nintendo Switch. Jego premiera na Xbox Series S|X i Xbox One oraz na PC (Steam) miała miejsce 15 stycznia 2021 r.

Na rynku ukazał się także trzeci, mniejszy projekt Spółki - Destrobots. Gra typu local multiplayer shooter wydana została, podobnie jak dwa poprzednie tytuły, ekskluzywnie na platformę Nintendo Switch. Jej sprzedaż na terytoriach Europy, Ameryki oraz Australii rozpoczęła się 18 czerwca 2020 r.

W październiku 2024 roku Emitent zakończył pracę nad największym do tej pory, opartym na licencji amerykańskiego studia filmowego Legendary, projektem nowej gry pt. Kong: Survivor Instinct. Gra opracowana została na komputery PC oraz konsole nowej generacji (PlayStation 5, Xbox Series X|S). Gra zadebiutowała na platformach PC (Steam), PlayStation 5 oraz Xbox Series S|X na terytorium Europy, Australii oraz Ameryki i na rynkach azjatyckich.

Emitent prowadzi jednocześnie działalność wydawniczą oferując gry zewnętrznych deweloperów na konsolach Nintendo oraz Microsoft. Działalność wydawnicza rozpoczęła się w 2019 r. wraz z premierą gry Warplanes: WW2 Dogfight studia Home Net Games. Na dzień publikacji niniejszego raportu w portfolio wydawniczym Spółki znajduje się 13 gier zewnętrznych deweloperów.

Emitent w dalszym ciągu poszukuje partnerów biznesowych w ramach prowadzenia działalności wydawniczej, która będzie kontynuowana w nadchodzących okresach.

W kolejnych latach Studio zamierza osiągać przychody głównie z modelu biznesowego opartego o produkcję i dystrybucję autorskich gier. Dodatkowe, stałe przychody będą pochodzić z działalności wydawniczej gier zewnętrznych deweloperów oraz w mniejszym stopniu z pracy na zlecenie.

1.2 Władze Spółki

1.2.1 Zarząd

W I kwartale 2026 r. oraz do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Zarządu 7Levels S.A. wchodziły następujące osoby:

- Paweł Biela - Prezes Zarządu,
- Krzysztof Król - Wiceprezes Zarządu.

1.2.2 Rada Nadzorcza

W I kwartale 2026 r. oraz do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Rady Nadzorczej 7Levels S.A. wchodziły następujące osoby:

- Ewelina Szałańska-Król - Przewodnicząca Rady Nadzorczej,
- Oktawian Jaworek - Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej,
- Ryszard Brudkiewicz - Członek Rady Nadzorczej,
- Tomasz Muchalski - Członek Rady Nadzorczej,
- Bartłomiej Mielcarek - Członek Rady Nadzorczej.

1.3 Kapitał zakładowy

Kapitał zakładowy Emitenta na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego wynosi obecnie 772 735,00 zł i dzieli się na 772 735 akcji o wartości nominalnej 1,00 zł każda, a ogólna liczba głosów wynikająca ze wszystkich wyemitowanych akcji wynosi 772 735.

Struktura kapitału zakładowego Emitenta przedstawia się następująco:

- 350.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A,
- 150.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B,
- 25.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C,

- 50.235 akcji zwykłych na okaziciela serii D.
- 75.000 akcji zwykłych na okaziciela serii E.
- 75.000 akcji zwykłych na okaziciela serii F.
- 47.500 akcji zwykłych na okaziciela serii G.

1.4 Struktura akcjonariatu

Na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego, tj. 15 maja 2026 r. w strukturze akcjonariatu znajdują się następujący akcjonariusze posiadający co najmniej 5% w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Spółki:

Akcjonariusz	Liczba akcji/ Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym/ ogólnej liczbie głosów
Paweł Biela	145.250	18,80 %
Venture Fundusz Inwestycyjny Zamknięty	143.901	18,62 %
OneTwoPlay S.A.*	90.646	11,73 %
Krzysztof Król	84.067	10,88 %
Burzyńscy Fundacja Rodzinna*	75.000	9,71 %
OneTwoPlay Gaming S.A.*	74.854	9,69 %
OU Blite Fund	70.151	9,08 %
Pozostali	88.866	11,50 %
RAZEM	772.735	100,00%

*Podmioty kontrolowane przez Panią Aleksandrę Burzyńską.

1.5 Zatrudnienie

Na dzień 31 marca 2026 r. zatrudnienie u Emitenta wynosiło 5,5 etatu w oparciu o stosunek pracy w przeliczeniu na pełne etaty oraz 1 osoba w oparciu o umowę cywilnoprawną.

1.6 Informacje dotyczące grupy kapitałowej

W I kwartale 2026 r. Emitent nie tworzył grupy kapitałowej i nie sporządzał skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu

Niniejszy raport kwartalny został sporządzony zgodnie z wymogami § 5 ust. 4.1 i 4.2 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe 7Levels sporządzone zostało zgodnie z ustawą z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz.U. 2021 poz. 217). Zaprezentowane dane finansowe, zgodnie z najlepszą wiedzą Zarządu Spółki, odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny

sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy. Raport zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Spółki.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe obejmuje okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 r. i zawiera dane porównywalne za okres od 1 stycznia do 31 marca 2025 r. Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności Spółki w dającej się przewidzieć przyszłości. W I kwartale 2026 r. nie wystąpiły zmiany stosowanych zasad (polityki) rachunkowości.

3. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe

3.1 Rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)			Od 01.01.2026 do 31.03.2026	Od 01.01.2025 do 31.03.2025
+/-	Poz.	Nazwa pozycji		
-	A	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	606 640,15	1 267 236,93
*	-	od jednostek powiązanych	0,00	0,00
	I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	406 812,11	893 532,53
	II	Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie)	199 828,04	373 704,40
	III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
	IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
-	B	Koszty działalności operacyjnej	448 962,99	628 387,71
	I	Amortyzacja	17 660,34	26 037,63
	II	Zużycie materiałów i energii	3 532,13	2 516,98
	III	Usługi obce	102 150,50	159 917,32
-	IV	Podatki i opłaty, w tym:	1 195,54	1 411,95
*	-(1)	podatek akcyzowy	0,00	0,00
	V	Wynagrodzenia	280 113,31	387 599,04
	VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	42 231,27	49 402,06
	VII	Pozostałe koszty rodzajowe	2 079,90	1 502,73
	VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
	C	Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	157 677,16	638 849,22
-	D	Pozostałe przychody operacyjne	261,97	2,67
	I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
	II	Dotacje	0,00	0,00
	III	Inne przychody operacyjne	261,97	2,67
-	E	Pozostałe koszty operacyjne	1,81	0,05
	I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
	II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
	III	Inne koszty operacyjne	1,81	0,05
	F	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	157 937,32	638 851,84
-	G	Przychody finansowe	13 143,73	0,00
-	I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00
*	-(1)	od jednostek powiązanych	0,00	0,00
-	II	Odsetki, w tym:	0,00	0,00
*	-(1)	od jednostek powiązanych	0,00	0,00
	III	Zysk ze zbycia inwestycji	0,00	0,00
	IV	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
	V	Inne	13 143,73	0,00
-	H	Koszty finansowe	2 105,99	13 129,48
-	I	Odsetki, w tym:	417,99	340,96
*	-(1)	dla jednostek powiązanych	0,00	0,00
	II	Strata ze zbycia inwestycji	0,00	0,00
	III	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
	IV	Inne	1 688,00	12 788,52
	I	Zysk (strata) z działalności gospodarczej (F+G-H)	168 975,06	625 722,36
-	J	Wynik zdarzeń nadzwyczajnych (J.I.-J.II.)	0,00	0,00
	I	Zyski nadzwyczajne	0,00	0,00
	II	Straty nadzwyczajne	0,00	0,00
	K	Zysk (strata) brutto (I±J)	168 975,06	625 722,36
	L	Podatek dochodowy	6 178,81	0,00
	M	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
	N	Zysk (strata) netto (K-L-M)	162 796,25	625 722,36

3.2 Bilans

Aktywa

+/-	Poz.	Nazwa pozycji	Na koniec 2026-03	Na koniec 2025-03
-	A	Aktywa trwałe	321 855,79	322 046,03
-	I	Wartości niematerialne i prawne	255 653,76	315 798,03
	1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
	2	Wartość firmy	0,00	0,00
	3	Inne wartości niematerialne i prawne	255 653,76	315 798,03
	4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
-	II	Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	2 825,00
-	1	Środki trwałe	0,00	2 825,00
	a)	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0,00	0,00
	b)	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
	c)	urządzenia techniczne i maszyny	0,00	0,00
	d)	środki transportu	0,00	0,00
	e)	inne środki trwałe	0,00	2 825,00
	2	Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
	3	Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
-	III	Należności długoterminowe	0,00	0,00
	1	Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
	2	Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
-	IV	Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
	1	Nieruchomości	0,00	0,00
	2	Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
-	3	Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
-	a)	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	-(1)	udziały lub akcje	0,00	0,00
	-(2)	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
	-(3)	udzielone pożyczki	0,00	0,00
	-(4)	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
-	b)	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
	-(1)	udziały lub akcje	0,00	0,00
	-(2)	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
	-(3)	udzielone pożyczki	0,00	0,00
	-(4)	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
	4	Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
-	V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	66 202,03	3 423,00
	1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	64 947,00	463,00
	2	Inne rozliczenia międzyokresowe	1 255,03	2 960,00
-	B	Aktywa obrotowe	1 524 689,82	1 342 621,08
-	I	Zapasy	340 660,30	501 993,04
	1	Materiały	0,00	0,00
	2	Półprodukty i produkty w toku	340 660,30	501 993,04
	3	Produkty gotowe	0,00	0,00
	4	Towary	0,00	0,00
	5	Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
-	II	Należności krótkoterminowe	171 331,69	640 569,04
-	1	Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
-	a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
	-(1)	do 12 miesięcy	0,00	0,00
	-(2)	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
	b)	inne	0,00	0,00
-	2	Należności od pozostałych jednostek	171 331,69	640 569,04
-	a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	146 295,28	459 891,80
	-(1)	do 12 miesięcy	146 295,28	459 891,80
	-(2)	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
	b)	z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	10 697,41	149 170,90
	c)	inne	14 339,00	31 506,34
	d)	dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00
-	III	Inwestycje krótkoterminowe	96 203,95	180 805,57
-	1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	96 203,95	180 805,57
-	a)	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	-(1)	udziały lub akcje	0,00	0,00
	-(2)	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
	-(3)	udzielone pożyczki	0,00	0,00
	-(4)	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
-	b)	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
	-(1)	udziały lub akcje	0,00	0,00
	-(2)	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
	-(3)	udzielone pożyczki	0,00	0,00
	-(4)	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
-	c)	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	96 203,95	180 805,57
	-(1)	środki pieniężne w kasie i na rachunkach	96 203,95	180 805,57
	-(2)	inne środki pieniężne	0,00	0,00
	-(3)	inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
-	2	Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
-	IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	916 493,88	19 253,43
Suma			1 846 545,61	1 664 667,11

Pasywa

+/-	Poz.	Nazwa pozycji	Na koniec 2026-03	Na koniec 2025-03
-	A	Kapitał (fundusz) własny	835 803,30	192 179,84
	I	Kapitał (fundusz) podstawowy	772 735,00	772 735,00
	II	Należne wpłaty na kapitał podstawowy (wielkość ujemna)	0,00	0,00
	III	Udziały (akcje) własne (wielkość ujemna)	0,00	0,00
	IV	Kapitał (fundusz) zapasowy	1 885 765,49	1 885 765,49
	V	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
	VI	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
	VII	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-1 985 493,44	-3 092 043,01
	VIII	Zysk (strata) netto	162 796,25	625 722,36
	IX	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
-	B	Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 010 742,31	1 472 487,27
-	I	Rezerwy na zobowiązania	25 161,10	79 626,57
	1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	414,00	0,00
-	2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	24 747,10	68 126,57
	- (1)	długoterminowa	0,00	0,00
	- (2)	krótkoterminowa	24 747,10	68 126,57
-	3	Pozostałe rezerwy	0,00	11 500,00
	- (1)	długoterminowe	0,00	0,00
	- (2)	krótkoterminowe	0,00	11 500,00
-	II	Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
	1	Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
-	2	Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
	a)	kredyty i pożyczki	0,00	0,00
	b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
	c)	inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
	d)	inne	0,00	0,00
-	III	Zobowiązania krótkoterminowe	985 581,21	1 392 860,70
-	1	Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
-	a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	0,00	0,00
	- (1)	do 12 miesięcy	0,00	0,00
	- (2)	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
	b)	inne	0,00	0,00
-	2	Wobec pozostałych jednostek	985 581,21	1 392 860,70
	a)	kredyty i pożyczki	54 986,30	50 986,30
	b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
	c)	inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
-	d)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	351 734,21	829 978,74
	- (1)	do 12 miesięcy	351 734,21	829 978,74
	- (2)	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
	e)	zaliczki otrzymane na dostawy	0,00	0,00
	f)	zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
	g)	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	191 277,46	268 189,13
	h)	z tytułu wynagrodzeń	372 583,24	243 706,53
	i)	inne	15 000,00	0,00
-	3	Fundusze specjalne	0,00	0,00
-	IV	Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
	1	Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
-	2	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
	- (1)	długoterminowe	0,00	0,00
	- (2)	krótkoterminowe	0,00	0,00
Suma			1 846 545,61	1 664 667,11

3.3 Zestawienie zmian w kapitale własnym

LP.	TYTUŁ	Za okres 01.01.2026– 31.03.2026	Za okres 01.01.2025– 31.03.2025
I.	Kapitał własny na początek okresu (BO)	673 007,05	-433 542,52
Ia	Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	673 007,05	-433 542,52
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	772 735,00	772 735,00
1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00
1.2.	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	772 735,00	772 735,00
2.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	1 885 765,49	1 885 765,49
2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00
2.2.	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	1 885 765,49	1 885 765,49
3.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0	0
3.2.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0	0
4.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00
4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0
5.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-2 173 196,7	-2 173 196,7
5.1.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0	0
5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0	0
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-2 173 196,7	-2 173 196,7
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-2 173 196,7	-2 173 196,7
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	-1 985 493,44	-3 092 043,01
5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-1 985 493,44	-3 092 043,01
6.	Wynik netto	162 796,25	625 722,36
II.	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	835 803,30	192 179,84
III.	Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	835 803,30	192 179,84

3.4 Rachunek przepływów pieniężnych

LP.	TYTUŁ	Za okres 01.01.2026– 31.03.2026	Za okres 01.01.2025– 31.03.2025
A	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
1.	Zysk (strata) netto	162 796,25	625 722,36
2.	Korekty razem	-31 394,68	-434 991,12
1.	Amortyzacja	17 660,34	26 037,63
2.	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0	0
3.	Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0	0
4.	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0	0
5.	Zmiana stanu rezerw	-27 883,42	0,00
6.	Zmiana stanu zapasów	-272 267,88	-373 704,40
7.	Zmiana stanu należności	138 291,77	99 455,17
8.	Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	57 139,77	-182 740,11
9.	Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	55 664,74	2 866,21
10.	Inne korekty	0	-6 905,62
I	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	131 401,57	190 731,24
B	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
1.	Wpływy	0	0
2.	Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0	0
3.	Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0	0
4.	Na aktywa finansowe	0	0
5.	Inne wpływy inwestycyjne	0	0
II	Wydatki	-99 708	-121 545
1.	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	-99 708	-121 545
2.	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0	0
3.	Na aktywa finansowe	0	0
4.	Inne wydatki inwestycyjne	0	0
III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-99 708	-121 545
C	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		

I	Wpływy	0,00	0,00
1.	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00
2.	Kredyty i pożyczki	0,00	0,00
3.	Emisja dłużnych papierów wartościowych	0	0
4.	Inne wpływy finansowe	0,00	0,00
II	Wydatki	0,00	-53 857,53
1.	Nabycie udziałów (akcji) własnych	0	0
2.	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0	0
3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0	0
4.	Spłaty kredytów i pożyczek	0	-50 000
5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych	0	0
6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0	0
7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0	
8.	Odsetki	0	-3 857,53
III	Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	0,00	-53 857,53
D	Przepływy pieniężne netto, razem	31 693,57	15 328,71
E	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:		
F	Środki pieniężne na początek okresu	64 510,38	165 476,86
G	Środki pieniężne na koniec okresu	96 203,95	180 805,57

4. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w I kwartale 2026 r.

4.1 Istotne dokonania i niepowodzenia

W I kwartale 2026 r., zgodnie z raportem bieżącym 1/2026 z dn. 03 marca 2026, Emitent podpisał aneks do umowy wydawniczej zawartej z MERIDIEM GAMES S.L. Strony ustaliły minimalną wysokość zamówienia jako 5.000 sztuk i cenę detaliczną gry na poziomie 34,99 EUR, a udział Emitenta w przychodach osiągniętych przez Meridiem z tytułu sprzedaży gry nie odbiega od standardów rynkowych. Gra w wersji pudełkowej ukaże się na terenie Europy. Wszelkie pozostałe zapisy umowy wydawniczej pozostają bez istotnych zmian.

W okresie sprawozdawczym wyznaczona została także data premiery oraz cena gry Football Cup 2026 na konsolę Nintendo Switch. Zgodnie z raportem bieżącym nr 2/2026 z dnia 18 marca 2026 r., premierę gry na terytorium Europy, Australii oraz Ameryki wyznaczono na dzień 9 kwietnia 2026 r., tj. po dniu bilansowym. Cena gry została ustalona, w zależności od rynku, na poziomie 14,99 EUR lub 14,99 USD. Równolegle w I kwartale 2026 r. kontynuowano działania marketingowe i promocyjne dotyczące tytułów autorskich i tych, z portfolio wydawniczego.

Studio jest na etapie finalizacji prac nad portem gry *Kong: Survivor Instinct* na konsole Nintendo Switch. Nie wyklucza także wydania gry na Nintendo Switch 2, jednak dopiero po uzyskaniu dostępu do niezbędnych narzędzi deweloperskich. Dokładna data premiery nie została jeszcze określona, jednak ze względu na opóźnienia spowodowane czynnikami zewnętrznymi i złożonością procesu portowania gry, Emitent spodziewa się wydania wersji na Nintendo Switch do końca III kwartału 2026 roku. Szczegóły dotyczące daty oraz ceny zostaną opublikowane w odrębnym raporcie bieżącym.

W kwestii wydawnictw fizycznych, w omawianym okresie Spółka negocjuje kolejne umowy związane ze swoim portfolio w celu przeniesienia części tytułów na nośniki fizyczne w obrębie platform Nintendo oraz Sony.

W I kwartale 2026 roku swoje premiery w wydaniu pudełkowym miały: *Castle of Heart: Retold* - PS5/Nintendo Switch, 20 lutego 2026 oraz *Warplanes Bundle* - PS5/Nintendo Switch, 20 marca 2026 roku. Dodatkowo gry z serii *Warplanes* ukazały się osobno w dystrybucji cyfrowej na platformie PS5. Rozszerzenie dostępności tych tytułów na kolejną platformę stanowiło element dalszego rozwoju działalności wydawniczej Emitenta oraz dywersyfikacji źródeł przychodów.

W I kwartale 2026 r. Spółka kontynuowała także prace nad prototypami kolejnych projektów autorskich.

Aktualna sytuacja finansowa Spółki pozostaje stabilna, a generowane przychody umożliwiały finansowanie bieżącej działalności i finalizację nadchodzących premier.

Zarząd monitoruje także sytuację geopolityczną. Na dzień sporządzenia raportu nie przewiduje się, by trwający konflikt zbrojny w Ukrainie miał istotny wpływ na branżę gier wideo, w tym działalność lub wyniki Emitenta. Spółka nie odnotowała spadków sprzedaży, a rynek rosyjski - objęty ograniczeniami - nie był rynkiem strategicznym. Emitent deklaruje bieżące monitorowanie sytuacji i gotowość do podjęcia działań minimalizujących ewentualne zagrożenia.

4.2 Czynniki i zdarzenia, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe

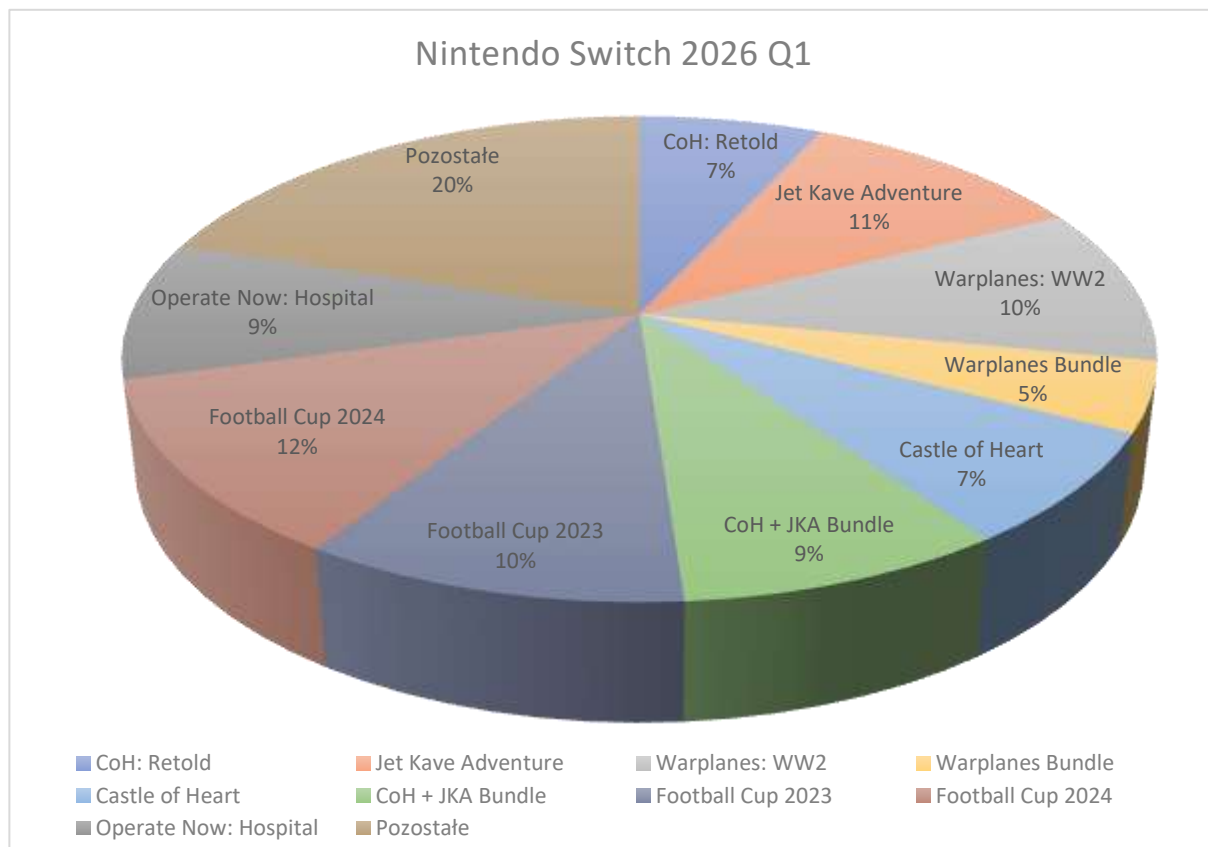
W I kwartale 2026 r. głównymi źródłami przychodów Spółki były dwa projekty autorskie: *Kong: Survivor Instinct* oraz *Castle of Heart: Retold*. Oba tytuły dystrybuowane były na platformach PlayStation 5, Xbox Series X|S oraz PC (Steam, GOG), *Castle of Heart: Retold* dodatkowo także na Nintendo Switch. *Kong: Survivor Instinct* utrzymywał stabilny poziom sprzedaży dzięki cyklicznym akcjom promocyjnym i obecności w wyprzedażach.

Emitent odnotował również przychody z tytułu sprzedaży pozostałych tytułów katalogowych. Udział platformy Nintendo Switch w strukturze przychodów pozostawał wysoki, choć stopniowo malejący względem platform PC i PlayStation, zgodnie z kierunkiem dywersyfikacji źródeł przychodów. Znaczący udział w przychodach miały również inne gry z portfolio Emitenta, w tym:

- *Jet Kave Adventure* (Nintendo Switch, Xbox, PC),
- *Destrobots*,
- *Football Cup* - edycje 2021-2024,
- *Seria Warplanes*,
- *Space Commander: War and Trade*,

- *Crowdy Farm Rush,*
- *Crowdy Farm Puzzle,*
- *Solitaire TriPeaks Flowers,*
- *Fight Legends: Mortal Fighting,*
- *Uphill Rush Waterpark Racing,*
- *Operate Now: Hospital.*

Struktura przychodów ze sprzedaży gier na platformie Nintendo Switch w okresie I kwartału 2026 r.:



W strukturze przychodów z platformy Nintendo Switch za I kwartał 2026 r. najwyższy udział odnotowano w przypadku gry *Football Cup 2024*, co dobrze rokuje jeśli chodzi o najnowszą odsłonę, czyli *Football Cup 2026*.

Emitent kontynuował w I kwartale 2026 r. realizację strategii promocyjnej, obejmującej obniżki cen większości gier - w tym projektów autorskich - na platformach Nintendo eShop, Xbox, Steam oraz GOG. Działania te przełożyły się na wzrost zainteresowania produktami Spółki i będą kontynuowane w kolejnych okresach.

W I kwartale 2026 r. przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi wyniosły 607 tys. zł wobec 1 267 tys. zł w I kwartale 2025 r., co oznacza spadek o 52,1% r/r. Spadek ten wynikał głównie z wysokiej bazy porównawczej związanej z okresem po premierze największego projektu studia - gry *Kong: Survivor Instinct* - która zadebiutowała w IV kwartale 2024 r. i istotnie wpływała na poziom przychodów w kolejnych miesiącach.

Koszty działalności operacyjnej ukształtowały się na poziomie 449 tys. zł wobec 628 tys. zł w I kwartale 2025 r., tj. były niższe o 28,5% r/r. Spadek kosztów był związany przede wszystkim z niższą skalą prowadzonych prac produkcyjnych, dostosowaniem wielkości zespołu oraz ograniczeniem poziomu kosztów stałych. Największe pozycje kosztowe w raportowanym kwartale stanowiły wynagrodzenia w wysokości 280 tys. zł oraz usługi obce w wysokości 102 tys. zł.

W efekcie wynik na działalności operacyjnej w I kwartale 2026 r. wyniósł 158 tys. zł wobec 639 tys. zł w analogicznym okresie roku poprzedniego. Zysk netto wyniósł natomiast 163 tys. zł wobec 626 tys. zł w I kwartale 2025 r.

Zarząd zakłada, że kluczowy wpływ na wyniki kolejnych okresów będzie miała kontynuacja strategii dywersyfikacji (otwarcie na nowe platformy) oraz rozwój działalności wydawniczej, w tym wersji pudełkowych.

4.3 Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych

Po dniu bilansowym, tj. 03 kwietnia 2026 zakończył się okres trwałości projektu GameINN pt. „Innowacyjny system do półautomatycznego tworzenia poziomów do gier platformowych” (POIR.01.02.00-00-0036/19-01).

W związku z powyższym, w dniu 26 stycznia 2026 Spółka złożyła Oświadczenie dotyczące utrzymania przez Beneficjenta trwałości projektu dla Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 za rok 2025, w którym wykazała osiągnięcie zakładanych wskaźników rezultatu w okresie trwałości projektu. Następnie, w dniu 26 kwietnia 2026, Spółka złożyła:

- *Sprawozdanie z rozpowszechniania wyników badań przemysłowych i prac rozwojowych,*
- *Sprawozdanie z wdrożenia wyników badań przemysłowych.*

Tym samym Spółka zakończyła wszystkie wymagane przez NCBR formalności związane z dofinansowanym projektem B+R, jego wdrożeniem, utrzymaniem trwałości oraz rozpowszechnieniem wyników projektu. Obecnie emitent oczekuje na formalną akceptację złożonej dokumentacji przez NCBR w celu finalnego rozliczenia i zamknięcia projektu.

5. Stan realizacji działań i inwestycji wskazanych w dokumencie informacyjnym

Spółka, osiągając regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej nie była zobowiązana do zamieszczenia w Dokumencie Informacyjnym opisu planowanych działań i inwestycji oraz planowanego harmonogramu ich realizacji.

6. Istotne zdarzenia po dniu bilansowym

Po dniu bilansowym, tj. po 31 marca 2026 r., miały miejsce istotne dla Spółki zdarzenia:

- Wprowadzono do sprzedaży grę Football Cup 2026 (Nintendo Switch). Finalizowane są także prace nad pierwszą grą z serii Tennis Open na konsolę Nintendo Switch.
- Debiut gry Kong: Survivor Instinct na platformie Epic Games Store (3 kwietnia 2026 r.).
- Kontynuowano aktywne promowanie tytułów z portfolio w akcjach promocyjnych na wszystkich najważniejszych platformach.
- Emitent nieustannie kontynuuje prace nad kolejnymi projektami autorskimi i tworzy prototypy nowych gier.

7. Planowane działania

7Levels kontynuuje intensywne działania marketingowo-promocyjne związane zarówno z wcześniej wydanymi tytułami, jak i nowymi produkcjami, jednocześnie rozwijając dystrybucję na kolejne platformy sprzętowe oraz nowe rynki geograficzne. Spółka rozszerza także obecność w segmencie wydań fizycznych (pudełkowych) we współpracy z partnerami wydawniczymi oraz prowadzi działania portingowe i przygotowawcze dla kolejnych platform konsolowych.

Równolegle studio realizuje prace rozwojowe nad nowymi odsłonami posiadanych marek oraz kontynuuje prototypowanie autorskich projektów, analizując możliwości współpracy produkcyjnej z podmiotami zewnętrznymi w celu optymalizacji kosztów i skrócenia cyklu produkcyjnego. W kolejnych kwartałach Spółka planuje dalsze wzmożone działania marketingowe i sprzedażowe wspierające całe portfolio wydawnicze.

8. Informacja dotycząca prognoz wyników

Emitent nie publikował prognoz wyników finansowych na 2026 rok.

9. Kontakt dla inwestorów

Tomasz Muchalski

e-mail: t.muchalski@strictminds.com

tel.: +48 504 212 463