



RAPORT ROCZNY  
za 2025 r.  
27.05.2026 r.

RAPORT PLAY2CHILL S.A. ZA ROK 2025 ZOSTAŁ PRZYGOTOWANY ZGODNIE Z AKTUALNYM STANEM PRAWNYM W OPARCIU O REGULAMIN ALTERNATYWNEGO SYSTEMU OBROTU ZARZĄDU GIEŁDY PAPIERÓW WARTOŚCIOWYCH W WARSZAWIE S.A. ORAZ ZAŁĄCZNIK NR 3 REG. ASO - „INFORMACJE BIEŻĄCE I OKRESOWE PRZEKAZYWANE W ALTERNATYWNYM SYSTEMIE OBROTU NA RYNKU NEWCONNECT”.



## SPIS TREŚCI

I. PISMO ZARZĄDU .....	3
II. WYBRANE DANE FINANSOWE .....	6
III. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ (INFORMACJE NA DZIEŃ 31.12.2025 R.) .....	7
IV. WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZENIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ .....	7
V. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ .....	8
VI. ROCZNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE .....	9
VII. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI .....	9
VIII. OŚWIADCZENIA ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI .....	9
IX. SPRAWOZDANIE Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO .....	10
X. INFORMACJE O STOSOWANIU ZASAD ŁADU KORPORACYJNEGO .....	10

## I. PISMO ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze, Drodzy Inwestorzy,

Przedstawiamy Państwu raport roczny Play2Chill S.A. za 2025 rok. Był to dla naszej grupy okres intensywnej pracy, ważnych premier, rozwoju współpracy z partnerami oraz przygotowań do kolejnych etapów wydawniczych. Rok 2025 przyniósł również kilka istotnych wniosków, zarówno w zakresie produkcji, jak i komercjalizacji naszych projektów.

W minionym roku konsekwentnie rozwijaliśmy portfolio gier realizowanych bezpośrednio przez Play2Chill S.A., w ramach spółek zależnych oraz we współpracy z zewnętrznymi partnerami wydawniczymi. Naszym celem pozostaje tworzenie projektów o możliwie wysokiej jakości, przy jednoczesnym wykorzystywaniu kompetencji i technologii wypracowanych przez nasze zespoły.

### Aztecs The Last Sun

Jednym z najważniejszych wydarzeń 2025 roku była premiera gry Aztecs The Last Sun w formule Wczesnego Dostępu, która odbyła się 23 września. Wyniki premiery były poniżej naszych oczekiwań i traktujemy je jako ważny sygnał do dalszej pracy nad projektem.

Jednocześnie podkreślamy, że projekt pozostaje dla spółki finansowo neutralny, ponieważ znacząca część kosztów produkcyjnych została pokryta przez partnerów wydawniczych. Po premierze Wczesnego Dostępu zespół skoncentrował się na analizie opinii graczy, poprawie jakości rozgrywki oraz przygotowaniu wersji 1.0.

Naszym celem było zakończenie prac nad pełną wersją gry i wyjście z Wczesnego Dostępu w pierwszej połowie 2026 roku i to udało się osiągnąć. Dzięki uwolnieniu zasobów w Play2Chill, możemy w pełni skupić się na dwóch grach w uniwersum Winston Springs.

### Car Rental Simulator / Car Crime Simulator

W 2025 roku rozwijaliśmy również współpracę z Garage Monkeys S.A. przy projekcie Car Rental Simulator. Pierwsze etapy produkcji przebiegały zgodnie z planem, a współpraca układała się w dobrej, partnerskiej atmosferze.

Pozytywny przebieg współpracy zaowocował rozszerzeniem jej o kolejny projekt – Car Crime Simulator. Oba tytuły rozwijane są zgodnie z ustaleniami, a kolejne etapy produkcji spotykają się z pozytywną oceną partnera. Nie wykluczamy dalszego rozszerzania współpracy, jeżeli obecny model będzie nadal przynosił satysfakcjonujące efekty dla obu stron.

### Rally Mechanic Simulator

W styczniu 2025 roku miała miejsce premiera Rally Mechanic Simulator. Sprzedaż gry nie spełniła naszych oczekiwań, natomiast oceny graczy na platformie Steam potwierdziły, że udało się dostarczyć jakościowy produkt. W trakcie roku rozwijaliśmy projekt poprzez darmowe aktualizacje oraz płatne dodatki DLC. Zaktualizowana została również wersja darmowa, funkcjonująca jako Lite, która pozwala graczom rozszerzać doświadczenie poprzez zakup dodatkowych samochodów w formie DLC.

Projekt pozostaje w sprzedaży i generuje przychody głównie w modelu wyprzedazowym. Nadal oczekujemy na premiery wersji konsolowych na Xbox oraz PlayStation, za które odpowiada Ultimate Games S.A. Liczymy, że ich publikacja nastąpi na przełomie trzeciego i czwartego kwartału 2026 roku.

### Motorcycle Mechanic Simulator 2021

Motorcycle Mechanic Simulator 2021 pozostaje w sprzedaży i nadal generuje przychody. Cykliczne, głębokie promocje pozwalają utrzymywać stabilne zainteresowanie grą oraz wydłużać jej cykl życia.

W 2025 roku kontynuowaliśmy działania związane z utrzymaniem projektu w długoterminowej sprzedaży. Po zakończeniu roku niewielki zespół rozpoczął również prace nad drobnymi poprawkami i bug fixami, których celem jest dalsze wsparcie sprzedażowego ogona tej produkcji.

### SpaceRocket Games / Permafrost

Projekt Permafrost, realizowany przez SpaceRocket Games we współpracy z Toplitz Production, był w 2025 roku jednym z kluczowych projektów w naszej grupie. Produkcja weszła w zaawansowaną fazę, obejmującą intensywne testy, polishowanie oraz poprawki błędów.

Skala zainteresowania projektem potwierdza jego duży potencjał. Na koniec roku liczba zapisów na Playtesty przekroczyła 190 tysięcy, a lista życzeń na Steam – 400 tysięcy. Są to wyniki, które wymagają od nas szczególnej odpowiedzialności. W przypadku takiego projektu kluczowe jest właściwe przygotowanie buildów, testów, komunikacji z graczami oraz terminu premiery.

Po zakończeniu roku obrotowego przeprowadzony został również mniejszy, celowany Playtest z udziałem około 5 tysięcy graczy. Zebraliśmy wiele cennych uwag, które są obecnie analizowane i sukcesywnie wdrażane przez zespół.

#### EmpireCraft Studios / Wild West Pioneers

W 2025 roku kontynuowaliśmy rozwój EmpireCraft Studios, spółki realizującej projekt Wild West Pioneers we współpracy z Toplitz Production. Produkcja przebiegała zgodnie z harmonogramem, a kolejne etapy prac potwierdzały, że zespół rozwija projekt w dobrym kierunku.

Ważnym elementem było uruchomienie karty Steam oraz przygotowania do pierwszej szerszej prezentacji gry. Po zakończeniu roku obrotowego projekt przeszedł pierwszy publiczny test w postaci wydania wersji demo. Udział w festiwalu pozwolił zebrać wartościowy feedback od graczy, a zespół w kolejnych miesiącach wdrożył większość najważniejszych próśb i sugestii społeczności.

#### Zmiany po zakończeniu roku obrotowego

Po zakończeniu 2025 roku nastąpiły istotne zmiany w strukturze akcjonariatu spółki. Z akcjonariatu Play2Chill S.A. wyszła spółka PlayWay S.A., której dziękujemy za kilka lat współpracy i wsparcia na wcześniejszych etapach rozwoju naszej działalności.

Jednocześnie ponad istotnymi progami informacyjnymi znaleźli się nowi akcjonariusze: Pan Aleksy Uchański oraz Phenomen Games Fund Sp. z o.o., czyli podmiot blisko związany ze współpracą prowadzoną przez nas za pośrednictwem Garage Monkeys S.A.

Podkreślamy, że opuszczenie akcjonariatu przez PlayWay S.A. nie wpłynęło na bieżącą działalność spółki. Wszystkie projekty są kontynuowane zgodnie z planem, a współpraca z partnerami zewnętrznymi przebiega w dobrej, partnerskiej atmosferze.

#### Podsumowanie

Rok 2025 był dla Play2Chill S.A. rokiem wymagającym, ale ważnym z punktu widzenia dalszego rozwoju grupy. Z jednej strony mierzyliśmy się z premierami i wynikami, które nie zawsze były zgodne z naszymi oczekiwaniami. Z drugiej strony rozwinęliśmy kilka istotnych projektów, zacieśniliśmy współpracę z partnerami oraz weszliśmy w etap przygotowań do kolejnych ważnych premier, dem, prologów i playtestów.

Wchodząc w 2026 rok, koncentrujemy się na jakości, wdrażaniu feedbacku graczy oraz możliwie najlepszym przygotowaniu projektów do kolejnych etapów wydawniczych. Przed nami intensywny okres, ale również czas, w którym wiele działań prowadzonych w 2025 roku powinno przejść w fazę widocznych efektów.

Dziękujemy Państwu za zaufanie, wsparcie i zainteresowanie działalnością Play2Chill S.A. Zapraszamy do lektury pełnych wyników oraz raportu rocznego za 2025 rok.

Z wyrazami szacunku,

Zarząd Play2Chill S.A.

*Tomasz Różecki Paweł Bygoszowski Paweł Norman Flanc*



PLAN PREMIER 2026 - 2027

Gra	Platforma	Planowany termin wydania	Kamień milowy	Właściciel praw majątkowych do gry
Motorcycle Mechanic Simulator 2021	PC	Wydano	Prolog	Emitent
	PC	Wydano	Pełna wersja	Emitent
	Nintendo Switch / Xbox / Playstation	Wydano	Pełna wersja	Ultimate Games S.A. / Emitent
Rally Mechanic Simulator	PC	Wydano	Prolog	Atomic Jelly / Emitent
		Wydano	Pełna wersja	
	Xbox / Playstation	Wydano	Lite	Ultimate Games S.A. / Emitent
	Q2 2026*	Pełna wersja		
Aztecs The Last Sun	PC	Wydano	Demo	Emitent / Toplitz GmbH
		Wydano	Early access	
		22.V.2026 r.	1.0	
Permafrost	PC	Wydano	Demo	Toplitz GmbH / Space Rocket Games S.A.
	PC / Konsole	2026*	Early access	
Car Rental Simulator	PC	2026*	Pełna wersja	Garage Monkeys S.A. / Emitent
		Q2/Q3 2026*	Prolog	
Car Crime Simulator	PC	2026/2027*	Pełna wersja	Garage Monkeys S.A. / Emitent
Wild West Pioneers	PC	Q1 2026*	Demo / Early access	Toplitz GmbH / EmpireCraft Studios P.S.A.

\* dokładne daty niezależne od Emitenta, za wydanie odpowiada zewnętrzny podmiot

## II. WYBRANE DANE FINANSOWE

Wybrane dane finansowe	Stan na	Stan na	Stan na	Stan na
	31.12.2025	31.12.2024	31.12.2025	31.12.2024
	PLN		EUR	
Kapitał własny	4 159 139,68	4 100 175,40	984 015,82	959 554,27
Kapitał zakładowy	315 699,90	315 699,90	74 691,82	73 882,49
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	247 596,05	1 790 250,66	58 579,05	418 968,09
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	209 673,05	119 951,20	49 606,80	28 071,89
Aktywa razem	4 406 735,73	5 890 426,06	1 042 594,87	1 378 522,36
Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	238 528,95	48 565,30	56 433,85	11 365,62
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	792 848,48	251 665,35	187 580,97	58 896,64

Wybrane dane finansowe	Okres od	Okres od	Okres od	Okres od
	01.01.2025 do	01.01.2024 do	01.01.2025 do	01.01.2024 do
	31.12.2025	31.12.2024	31.12.2025	31.12.2024
PLN		EUR		
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi:	2 419 277,66	2 791 755,23	570 961,40	648 611,87
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów	4 788 950,81	992 069,60	1 130 215,90	230 488,73
Zmiana stanu produktów	-2 369 673,15	1 799 685,63	-559 254,50	418 123,14
Zysk (strata) ze sprzedaży	120 198,27	632 740,42	28 367,38	147 005,35
Amortyzacja	2 383,24	12 687,60	562,46	2 947,73
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	98 931,75	434 172,32	23 348,38	100 871,78
Zysk (strata) brutto	68 684,28	413 369,84	16 209,83	96 038,72
Zysk (strata) netto	58 964,28	404 272,84	13 915,86	93 925,20
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	541 253,68	-715 441,34	127 721,88	-166 219,35
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	0,00	-5 250,00	0,00	-1 219,74
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-70,55	-10,00	-16,65	-2,32
Przepływy pieniężne netto, razem	541 183,13	-720 701,34	127 721,88	-167 441,42
Liczba akcji (w szt.)	3 156 999	3 156 999	3 156 999	3 156 999
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą	0,02	0,13	0,00	0,03
Wartość księgową na jedną akcję	1,32	1,30	0,31	0,30

Przeliczenia kursu	2025	2024
Kurs euro na ostatni dzień bilansowy w roku	4,2267	4,2730
Średni kurs euro w roku	4,2372	4,3042



### III. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ (INFORMACJE NA DZIEŃ 31.12.2025 R.)

<b>Firma</b>	<b>FrogVille Games Sp. z o.o.</b>
Forma prawna	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba	Warszawa
Adres	Wrzesińska 12/30, 03-713 Warszawa
Kapitał zakładowy	12 600 zł
Przedmiot działalności	62.01.Z. Działalność Związana Z Oprogramowaniem – produkcja gier komputerowych
Udział Emitenta w kapitale zakładowym	Emitent posiada 143 udziały o łącznej wartości 7.150 stanowiących 56,75% kapitału zakładowego
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów	56,75%
Objęcie konsolidacją	Nie
<b>Firma</b>	<b>SpaceRocket Games S.A.</b>
Forma prawna	Spółka akcyjna
Siedziba	Warszawa
Adres	Wrzesińska 12/30, 03-713 Warszawa
Kapitał zakładowy	100 000 zł
Przedmiot działalności	62.01.Z. Działalność Związana Z Oprogramowaniem – produkcja gier komputerowych
Udział Emitenta w kapitale zakładowym	Emitent posiada 2 000 000 akcji o łącznej wartości 20 000,00 zł stanowiących 20% kapitału zakładowego
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów	20%
Objęcie konsolidacją	Nie
<b>Firma</b>	<b>EmpireCraft Studios P.S.A.</b>
Forma prawna	Prosta spółka akcyjna
Siedziba	Warszawa
Adres	Wrzesińska 12/30, 03-713 Warszawa
Kapitał zakładowy	25 000 zł
Przedmiot działalności	62.01.Z. Działalność Związana Z Oprogramowaniem – produkcja gier komputerowych
Udział Emitenta w kapitale zakładowym	Emitent posiada 525 000 akcji o łącznej wartości 5 250,00 zł stanowiących 21% kapitału zakładowego
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów	21%
Objęcie konsolidacją	Nie

### IV. WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZENIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ

Spółka FrogVille Games Sp. z o.o. - Dane jednostki zależnej, na podstawie art. 58 ustawy o rachunkowości, nie są istotne dla jasnego i rzetelnego przedstawienia sytuacji finansowej oraz wyników Emitenta.

SpaceRocket Games S.A.- Dane jednostki zależnej, na podstawie art. 58 ustawy o rachunkowości, nie są istotne dla jasnego i rzetelnego przedstawienia sytuacji finansowej oraz wyników Emitenta.

EmpireCraft Studios P.S.A. - Dane jednostki zależnej, na podstawie art. 58 ustawy o rachunkowości, nie są istotne dla jasnego i rzetelnego przedstawienia sytuacji finansowej oraz wyników Emitenta.

## V. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

### FROGVILLE GAMES SP. Z O.O.

	Stan na 31.12.2025 (PLN)	Stan na 31.12.2024 (PLN)
Kapitał własny	554 292,97	559 871,41
Kapitał zakładowy	12 600,00	12 600,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 033,20	369,00
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	1 033,20	369,00
Aktywa razem	555 326,17	560 240,41
Należności długoterminowe	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	1 180,20	1 996,00
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	26 752,61	22 107,85
	<b>Okres od 01.01.2025 do 31.12.2025 (PLN)</b>	<b>Okres od 01.01.2024 do 31.12.2024 (PLN)</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów	11 750,33	20 622,72
Zysk (strata) ze sprzedaży	-5 579,11	-6 361,00
Amortyzacja	8 743,20	8 743,20
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-5 578,44	-68 940,41
Zysk (strata) brutto	-5 578,44	-66 396,77
Zysk (strata) netto	-5 578,44	-66 396,77

### SPACEROCKET GAMES S.A.

	Stan na 31.12.2025 (PLN)	Stan na 31.12.2024 (PLN)
Kapitał własny	77 930,87	77 399,21
Kapitał zakładowy	100 000,00	100 000,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	66 145,35	60 252,69
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	56 145,35	53 252,69
Aktywa razem	144 076,22	137 651,90
Należności długoterminowe	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	13 946,74	45 524,00
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	107 149,77	59 005,98
	<b>Okres od 01.01.2025 do 31.12.2025 (PLN)</b>	<b>Okres od 01.01.2024 do 31.12.2024 (PLN)</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów	2 696 033,60	2 624 938,15
Zysk (strata) ze sprzedaży	6 741,39	-37 481,39
Amortyzacja	10 419,24	5 851,21
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	8 143,38	-36 442,27
Zysk (strata) brutto	261,66	-53 158,95
Zysk (strata) netto	531,66	-53 858,95

**EMPIRECRAFT STUDIOS P.S.A.**

	Stan na 31.12.2025 (PLN)	Stan na 31.12.2024 (PLN)
Kapitał własny	25 000,00	-
Kapitał zakładowy	25 000,00	-
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	62 330,29	-
Zobowiązania długoterminowe	0,00	-
Zobowiązania krótkoterminowe	42 743,81	-
Aktywa razem	87 330,29	-
Należności długoterminowe	0,00	-
Należności krótkoterminowe	8 264,85	-
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	76 474,76	-

  

	Okres od 21.08.2024 do 31.12.2025 (PLN)*	Okres od 01.01.2024 do 31.12.2024 (PLN)
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów	2 221 569,70	-
Zysk (strata) ze sprzedaży	7 043,98	-
Amortyzacja	4 588,62	-
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	7 392,19	-
Zysk (strata) brutto	0,00	-
Zysk (strata) netto	0,00	-

\* Spółka została powołana w drugiej połowie 2024 roku, w związku z czym pierwszy rok obrotowy obejmuje okres od 21 sierpnia 2024 r. do 31 grudnia 2025 r. Z tego powodu prezentowane dane finansowe oraz informacje operacyjne dotyczą całego wskazanego okresu, a nie wyłącznie roku kalendarzowego 2025.

## VI. ROCZNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Roczne sprawozdanie finansowe Emitenta stanowi załącznik nr 1 do niniejszego raportu rocznego.

## VII. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI

Sprawozdanie Zarządu z działalności stanowi załącznik nr 2 do niniejszego raportu rocznego.

## VIII. OŚWIADCZENIA ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI

### Oświadczenie zarządu spółki PLAY2CHILL S.A. w sprawie rzetelności sporządzenia sprawozdania finansowego za okres od 01.01.2025 r. do 31.12.2025 r.

Zarząd PLAY2CHILL S.A. oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, roczne sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Spółki oraz jej wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Spółki zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

*Tomaz Rószek Paweł Bygoswski Paweł Norman Flanc*  
 (Podpisy osób upoważnionych do reprezentowania Spółki)

### Oświadczenie zarządu spółki PLAY2CHILL S.A. w sprawie wyboru podmiotu uprawnionego do badania sprawozdania finansowego za rok 2025

Zarząd PLAY2CHILL S.A. oświadcza, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego został dokonany zgodnie z przepisami, w tym zgodnie z przepisami dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej oraz, iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie, spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

*Tomaz Rószek Paweł Bygoswski Paweł Norman Flanc*  
 (Podpisy osób upoważnionych do reprezentowania Spółki)

## IX. SPRAWOZDANIE Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego stanowi załącznik do niniejszego raportu rocznego Emitenta.

## X. INFORMACJE O STOSOWANIU ZASAD ŁADU KORPORACYJNEGO

TREŚĆ ZASADY	STOSOWANIE ZASADY TAK / NIE	KOMENTARZ
1. Oprócz realizowania obowiązków informacyjnych określonych we właściwych przepisach prawa i regulacjach alternatywnego systemu obrotu spółka zamieszcza na swojej stronie internetowej, w czytelnej formie i wyodrębnionym miejscu, oraz niezwłocznie aktualizuje:		
1.1. podstawowe informacje o spółce, opis jej działalności, a także informację na temat posiadanych spółek zależnych i przedmiocie ich działalności;	TAK	
1.2. krótki opis modelu biznesowego oraz przyjętej strategii biznesowej, z uwzględnieniem zawartych w strategii obszarów z zakresu ESG;	TAK	Spółka opublikuje strategię ESG niezwłocznie po jej powstaniu.
1.3. datę wprowadzenia akcji spółki do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect (datę debiutu) oraz wszystkie wcześniejsze nazwy spółki, jeżeli od daty debiutu firma spółki uległa zmianie;	TAK	
1.4. skład zarządu i rady nadzorczej spółki oraz życiorysy zawodowe osób wchodzących w skład tych organów;	TAK	
1.5. informacje o spełnianiu przez każdego z członków rady nadzorczej kryteriów niezależności, o których mowa w pkt 3, w tym o rzeczywistych i istotnych powiązaniach z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki;	TAK	
1.6. dokumenty korporacyjne spółki;	TAK	
1.7. udostępniane interesariuszom materiały informacyjne na temat spółki, przyjętej strategii i jej realizacji;	TAK	Spółka obecnie nie posiada dokumentów informacyjnych dotyczących przyjętej strategii i jej realizacji. Materiały zostaną opublikowane niezwłocznie po ich powstaniu.
1.8. wybrane dane finansowe i opublikowane prognozy;	TAK	Spółka nie sporządza prognoz finansowych. Prognozy zostaną opublikowane niezwłocznie jeśli spółka zacznie takowe sporządzać.
1.9. aktualną strukturę akcjonariatu, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% ogólnej liczby głosów w spółce;	TAK	
1.10. dokumenty informacyjne spółki, prospekty wraz z suplementami oraz inne dokumenty będące podstawą oferty publicznej akcji lub wprowadzenia akcji do alternatywnego systemu obrotu;	TAK	
1.11. raporty bieżące i okresowe opublikowane przez spółkę w ciągu ostatnich 5 lat;	TAK	

<p>1.12. kalendarium publikacji raportów finansowych, publicznie dostępnych spotkań z inwestorami, analitykami i mediami oraz innych wydarzeń istotnych z punktu widzenia inwestorów;</p> <p>1.13. sekcję pytań zadawanych spółce zarówno przez akcjonariuszy, jak i osoby niebędące akcjonariuszami, wraz z odpowiedziami udzielonymi przez spółkę;</p> <p>1.14. informację na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy;</p> <p>1.15. opublikowane w ostatnim raporcie rocznym oświadczenie o stosowaniu przez spółkę zasad ładu korporacyjnego zawartych w niniejszym dokumencie;</p> <p>1.16. dane kontaktowe do osób odpowiedzialnych w spółce za komunikację z inwestorami, ze wskazaniem dedykowanego adresu e-mail lub numeru telefonu.</p> <p>2. Zakres aktywności zawodowej osób wchodzących w skład zarządu lub rady nadzorczej powinien zapewnić sprawne i wydajne zarządzanie spółką oraz sprawowanie efektywnego nadzoru w zakresie realizacji celów strategicznych i osiąganych wyników.</p> <p>3. Co najmniej dwóch członków rady nadzorczej powinno spełniać kryteria niezależności wymienione w ustawie z dnia 11 maja 2017 r. o biegłych rewidentach, firmach audytorskich oraz nadzorze publicznym, a także wykazywać się brakiem rzeczywistych i istotnych powiązań z akcjonariuszem posiadającym co najmniej 5% ogólnej liczby głosów w spółce.</p> <p>4. Członek zarządu lub rady nadzorczej powinien unikać podejmowania aktywności zawodowej lub pozazawodowej, która mogłaby prowadzić do powstawania konfliktu interesów lub wpływać negatywnie na jego reputację jako członka organu spółki. O zaistniałym konflikcie interesów lub możliwości jego powstania członek zarządu lub rady nadzorczej niezwłocznie informuje pozostałych członków właściwego organu spółki oraz nie bierze udziału w dyskusji i głosowaniu nad uchwałą w sprawie, w której w stosunku do jego osoby może wystąpić konflikt interesów.</p> <p>5. Spółka zapewnia rozwiązania w zakresie kontroli wewnętrznej, zarządzania ryzykiem, w tym ryzykiem dotyczącym sporządzania sprawozdań finansowych, oraz w zakresie nadzoru zgodności działalności z prawem, a także funkcję audytu wewnętrznego. Rozwiązania przyjęte przez spółkę w tym zakresie powinny być dostosowane do wielkości spółki oraz rodzaju i skali prowadzonej działalności, jak również do poziomu ryzyka związanego z jej prowadzeniem.</p> <p>6. Rada nadzorcza w ramach przysługujących jej uprawnień monitoruje proces sporządzania sprawozdań finansowych. W tym celu rada nadzorcza co najmniej zapoznaje się z harmonogramem prac koniecznych dla sporządzenia sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami i omawia ten harmonogram z zarządem spółki, a także utrzymuje komunikację z biegłym rewidentem wybranym do badania sprawozdania finansowego.</p> <p>7. Rada nadzorcza zapoznaje się z porządkiem obrad walnego zgromadzenia oraz opiniuje materiały, które mają być przedstawione przez spółkę walnemu zgromadzeniu.</p>	TAK	
	TAK	Spółka przyjmuje zapytania od akcjonariuszy oraz interesariuszy na maila: ir@play2chill.com Odpowiedzi publikowane są w postaci cyklicznych materiałów video, które są umieszczane na stronie internetowej spółki.
	TAK	
	TAK	
	TAK	
	TAK	
	TAK	
	TAK	
	TAK	
	TAK	
	TAK	

<p>8. Zarząd spółki, zwołując walne zgromadzenie, dokonuje wyboru terminu, miejsca i formy walnego zgromadzenia tak, by umożliwić udział w obradach jak największej liczbie akcjonariuszy.</p>	TAK	
<p>9. W przypadku otrzymania przez zarząd informacji o zwołaniu walnego zgromadzenia na podstawie art. 399 § 2 - 4 Kodeksu spółek handlowych zarząd niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku zwołania walnego zgromadzenia na podstawie upoważnienia wydanego przez sąd rejestrowy zgodnie z art. 400 § 3 Kodeksu spółek handlowych.</p>	TAK	
<p>10. Członkowie zarządu i rady nadzorczej uczestniczą w obradach walnego zgromadzenia, w miejscu obrad lub za pośrednictwem środków dwustronnej komunikacji elektronicznej w czasie rzeczywistym, w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznych odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.</p>	TAK	
<p>11. Żaden akcjonariusz nie powinien być uprzywilejowany w stosunku do pozostałych akcjonariuszy w zakresie transakcji zawieranych przez spółkę z akcjonariuszami lub podmiotami z nimi powiązanymi.</p>	TAK	
<p>12. Przed zawarciem przez spółkę istotnej umowy z akcjonariuszem posiadającym co najmniej 5% ogólnej liczby głosów w spółce lub podmiotem z nim powiązaniem zarząd zwraca się do rady nadzorczej o wyrażenie zgody na taką transakcję. Rada nadzorcza przed wyrażeniem zgody dokonuje oceny wpływu takiej transakcji na interes spółki, zwracając uwagę, aby interesy różnych grup akcjonariuszy nie przeważały nad interesem spółki. Powyższemu obowiązkowi nie podlegają transakcje typowe i zawierane na warunkach rynkowych w ramach prowadzonej działalności operacyjnej przez spółkę z podmiotami wchodzącymi w skład grupy kapitałowej spółki, które są objęte konsolidacją. W przypadku gdy decyzję w sprawie zawarcia przez spółkę istotnej umowy z podmiotem powiązaniem podejmuje walne zgromadzenie, przed podjęciem takiej decyzji spółka zapewnia wszystkim akcjonariuszom dostęp do informacji niezbędnych do dokonania oceny wpływu tej transakcji na interes spółki.</p>	TAK	
<p>13. W przypadku zgłoszenia przez inwestora żądania udzielenia informacji na temat spółki, spółka udziela odpowiedzi nie później niż w terminie 14 dni.</p>	TAK	
<p>14. W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku Nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na ynk NewConnect, informację zaświadczającą zaistniałą sytuację.</p>	TAK	



# **RALLY**

**MECHANIC  
SIMULATOR**

**LIGHT EDITION**