

7LEVELS

Raport okresowy za II kwartał 2026 r.

7LEVELS S.A.



Kraków, 14 sierpnia 2026 r.

Spis treści

1. Podstawowe informacje o 7Levels S.A.	3
1.1 Opis działalności Spółki	3
1.2 Władze Spółki	4
1.2.1 Zarząd	4
1.2.2 Rada Nadzorcza	4
1.3 Kapitał zakładowy.....	4
1.4 Struktura akcjonariatu.....	5
1.5 Zatrudnienie	6
1.6 Informacje dotyczące grupy kapitałowej	6
2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu	6
3. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe.....	7
3.1 Rachunek zysków i strat	7
3.2 Bilans	8
3.3 Zestawienie zmian w kapitale własnym	10
3.4 Rachunek przepływów pieniężnych	11
4. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w II kwartale 2026 r.	13
4.1 Istotne dokonania i niepowodzenia	13
4.2 Czynniki i zdarzenia, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe	14
4.3 Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych.....	17
5. Stan realizacji działań i inwestycji wskazanych w dokumencie informacyjnym	17
6. Istotne zdarzenia po dniu bilansowym.....	17
7. Planowane działania.....	18
8. Informacja dotycząca prognoz wyników	18
9. Kontakt dla inwestorów	18

1. Podstawowe informacje o 7Levels S.A.

Firma:	7Levels Spółka Akcyjna
Skrót Firmy:	7Levels S.A.
Siedziba:	Kraków
Adres Spółki:	Ul. Karmelicka 66, 31-128 Kraków
Telefon:	+48 660 730 293
Adres poczty elektronicznej:	office@7lvls.com
Strona internetowa:	www.7lvls.com
NIP:	6751514027
REGON:	360818368
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS:	0000661154

1.1 Opis działalności Spółki

7Levels S.A. jest niezależnym producentem oraz wydawcą gier wideo. Spółka prowadzi działalność od 2014 r. Początkowo koncentrowała się przede wszystkim na realizacji prac na zlecenie dla innych podmiotów z branży gier wideo (ang. work for hire). Obecnie model biznesowy Emitenta obejmuje trzy uzupełniające się obszary: produkcję i dystrybucję autorskich gier, działalność wydawniczą dotyczącą gier zewnętrznych deweloperów oraz, w mniejszym zakresie, świadczenie usług na rzecz innych podmiotów z branży.

Spółka działa na rynku międzynarodowym, współpracując ze studiami deweloperskimi i partnerami biznesowymi przy opracowywaniu, portowaniu, testowaniu, wydawaniu, dystrybucji oraz marketingu gier. 7Levels tworzy i wydaje gry na konsole Nintendo Switch, Sony PlayStation 5, Microsoft Xbox One i Xbox Series X|S oraz komputery PC. Produkty Spółki są dystrybuowane cyfrowo m.in. za pośrednictwem platform Nintendo eShop, PlayStation Store, Microsoft Store, Steam, GOG oraz Epic Games Store. Emitent rozwija również dystrybucję fizycznych, pudełkowych wydań swoich gier we współpracy z zewnętrznymi partnerami wydawniczymi.

Do 2020 r. działalność produkcyjna i wydawnicza Spółki koncentrowała się głównie na konsoli Nintendo Switch. W kolejnych latach Emitent rozszerzył swoją działalność na pozostałe najpopularniejsze platformy sprzętowe i kanały dystrybucji cyfrowej. Działania te służą zwiększaniu zasięgu terytorialnego produktów Spółki oraz dywersyfikacji źródeł przychodów.

W 2016 r. Emitent rozpoczął produkcję swojej pierwszej autorskiej gry przeznaczonej na konsolę Nintendo Switch - Castle of Heart. Premiera gry na terytorium Europy, Ameryki i Australii odbyła się 23 marca 2018 r., natomiast 29 listopada 2018 r., przy współpracy z wydawcą Rainy Frog LLC, tytuł zadebiutował na rynku japońskim. W dniu 3 października 2025 r. Spółka wydała Castle of Heart: Retold, gruntownie rozbudowaną i ulepszoną wersję swojej pierwszej produkcji. Gra ukazała się na platformach PC (Steam i GOG), PlayStation 5, Xbox Series X|S oraz Nintendo Switch.

W 2017 r. Spółka rozpoczęła produkcję drugiej autorskiej platformowej gry akcji - Jet Kave Adventure. Premiera tytułu na konsoli Nintendo Switch odbyła się 17 września 2019 r., natomiast 23 grudnia 2019 r., przy współpracy z Circle Entertainment, gra zadebiutowała w Japonii. Jet Kave Adventure był pierwszym autorskim tytułem Spółki wydanym również poza ekosystemem Nintendo. Premiera gry na konsolach Xbox One i Xbox Series X|S oraz na platformie Steam odbyła się 15 stycznia 2021 r.

Trzecim autorskim projektem Spółki była gra Destrobots - przeznaczona do lokalnej rozgrywki wieloosobowej strzelanka, wydana na konsolę Nintendo Switch. Sprzedaż gry na terytorium Europy, Ameryki i Australii rozpoczęła się 18 czerwca 2020 r.

W październiku 2024 r. Emitent zakończył prace nad swoim największym dotychczasowym projektem - grą Kong: Survivor Instinct, opracowaną na podstawie licencji udzielonej przez Legendary i osadzoną w uniwersum Monsterverse. Gra została wydana na komputery PC oraz konsole PlayStation 5 i Xbox Series X|S na rynkach europejskim, australijskim, amerykańskim i azjatyckim. W kolejnych okresach Spółka rozszerzała dostępność i kanały dystrybucji tego tytułu, w tym przygotowała jego wersję na konsolę Nintendo Switch.

Od 2019 r. Emitent prowadzi także działalność wydawniczą, obejmującą portowanie, wydawanie, dystrybucję i promocję gier zewnętrznych deweloperów. Działalność ta rozpoczęła się wraz z premierą gry Warplanes: WW2 Dogfight studia Home Net Games. Na dzień publikacji niniejszego raportu portfolio wydawnicze Spółki obejmuje 14 wydanych gier zewnętrznych deweloperów. Emitent przygotowuje jednocześnie kolejne projekty wydawnicze przeznaczone m.in. na konsole Nintendo Switch i PlayStation 5 oraz kontynuuje poszukiwanie nowych partnerów biznesowych.

W kolejnych latach Spółka zamierza osiągać przychody przede wszystkim z produkcji i dystrybucji autorskich gier. Uzupełniającymi źródłami przychodów pozostaną działalność wydawnicza dotycząca gier zewnętrznych deweloperów, portowanie gier na kolejne platformy, dystrybucja wydań fizycznych oraz, w mniejszym zakresie, realizacja prac na zlecenie.

1.2 Władze Spółki

1.2.1 Zarząd

W II kwartale 2026 r. oraz do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Zarządu 7Levels S.A. wchodziły następujące osoby:

- Paweł Biela - Prezes Zarządu,
- Krzysztof Król - Wiceprezes Zarządu.

1.2.2 Rada Nadzorcza

W II kwartale 2026 r. oraz do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Rady Nadzorczej 7Levels S.A. wchodziły następujące osoby:

- Ewelina Szałańska-Król - Przewodnicząca Rady Nadzorczej,
- Oktawian Jaworek - Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej,
- Ryszard Brudkiewicz - Członek Rady Nadzorczej,
- Tomasz Muchalski - Członek Rady Nadzorczej,
- Bartłomiej Mielcarek - Członek Rady Nadzorczej.

1.3 Kapitał zakładowy

Kapitał zakładowy Emitenta na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego wynosi obecnie 772 735,00 zł i dzieli się na 772 735 akcji o wartości nominalnej 1,00 zł każda, a ogólna liczba głosów wynikająca ze wszystkich wyemitowanych akcji wynosi 772 735.

Struktura kapitału zakładowego Emitenta przedstawia się następująco:

- 350.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A,
- 150.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B,
- 25.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C,
- 50.235 akcji zwykłych na okaziciela serii D.
- 75.000 akcji zwykłych na okaziciela serii E.
- 75.000 akcji zwykłych na okaziciela serii F.
- 47.500 akcji zwykłych na okaziciela serii G.

1.4 Struktura akcjonariatu

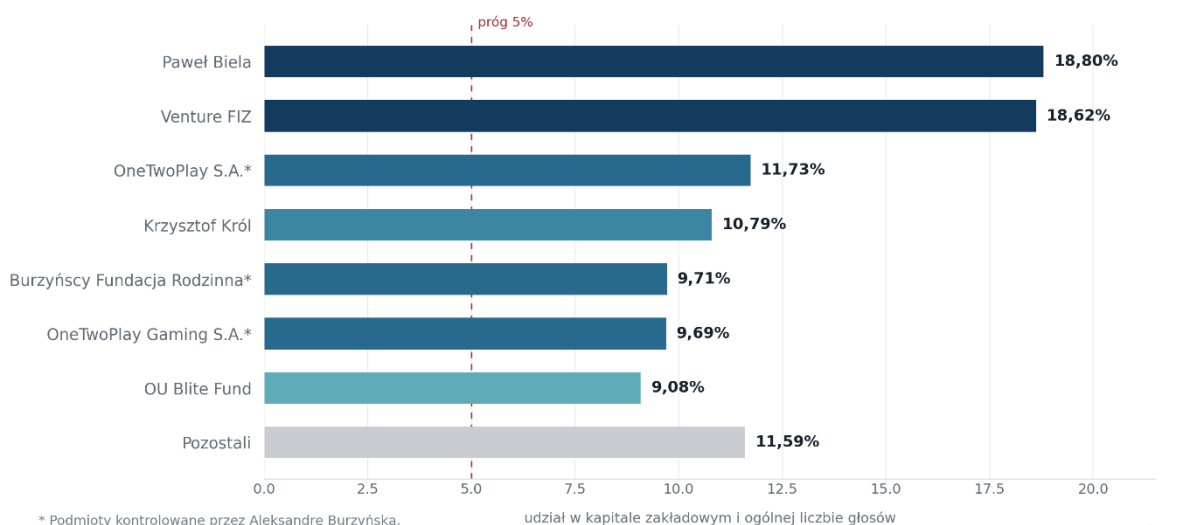
Na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego, tj. 14 sierpnia 2026 r. w strukturze akcjonariatu znajdują się następujący akcjonariusze posiadający co najmniej 5% w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Spółki:

Akcjonariusz	Liczba akcji/ Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym/ ogólnej liczbie głosów
Paweł Biela	145.250	18,80 %
Venture Fundusz Inwestycyjny Zamknięty	143.901	18,62 %
OneTwoPlay S.A.*	90.646	11,73 %
Krzysztof Król	83.366	10,79 %
Burzyńscy Fundacja Rodzinna*	75.000	9,71 %
OneTwoPlay Gaming S.A.*	74.854	9,69 %
OU Blite Fund	70.151	9,08 %
Pozostali	89.567	11,59 %
RAZEM	772.735	100,00%

*Podmioty kontrolowane przez Panią Aleksandrę Burzyńską.

Struktura akcjonariatu

Stan na dzień 14 sierpnia 2026 r.



1.5 Zatrudnienie

Na dzień 30 czerwca 2026 r. zatrudnienie u Emitenta wynosiło 4,5 etatu w oparciu o stosunek pracy w przeliczeniu na pełne etaty oraz 2 osoby w oparciu o umowę cywilnoprawną.

1.6 Informacje dotyczące grupy kapitałowej

W II kwartale 2026 r. Emitent nie tworzył grupy kapitałowej i nie sporządzał skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu

Niniejszy raport kwartalny został sporządzony zgodnie z wymogami § 5 ust. 4.1 i 4.2 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe 7Levels sporządzone zostało zgodnie z ustawą z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz.U. 2021 poz. 217). Zaprezentowane dane finansowe, zgodnie z najlepszą wiedzą Zarządu Spółki, odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy. Raport zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Spółki.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe obejmuje okres od 1 kwietnia do 30 czerwca 2026 r. i zawiera dane porównywalne za okres od 1 kwietnia do 30 czerwca 2025 r. Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności Spółki w dającej się przewidzieć przyszłości. W II kwartale 2026 r. nie wystąpiły zmiany stosowanych zasad (polityki) rachunkowości.

3. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe

3.1 Rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)				Za okres 01.01.2026 - 30.06.2026	Za okres 01.01.2025 - 30.06.2025	Za okres 01.04.2026- 30.06.2026	Za okres 01.04.2025- 30.06.2025
+/-	Poz.	Nazwa pozycji					
-	A	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:		1 165 507,32	2 101 416,91	558 867,17	834 179,98
*	-	od jednostek powiązanych		-	-	-	-
	I	Przychody netto ze sprzedaży produktów		761 798,46	1 288 613,03	354 986,35	395 080,50
	II	Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie)		403 708,86	812 803,88	203 880,82	439 099,48
	III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki		-	-	-	-
	IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów		-	-	-	-
-	B	Koszty działalności operacyjnej		875 132,41	1 288 768,70	426 169,42	660 380,99
	I	Amortyzacja		40 904,34	70 758,33	23 244,00	44 720,70
	II	Zużycie materiałów i energii		7 305,75	55 395,38	3 773,62	52 878,40
	III	Usługi obce		268 028,52	354 489,57	165 878,02	194 572,25
-	IV	Podatki i opłaty, w tym:		2 770,60	3 841,12	1 575,06	2 429,17
*	-(1)	podatek akcyzowy		-	-	-	-
	V	Wynagrodzenia		472 423,95	710 520,40	192 310,64	322 921,36
	VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia		79 389,87	90 105,18	37 158,60	40 703,12
	VII	Pozostałe koszty rodzajowe		4 309,38	3 658,72	2 229,48	2 155,99
	VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów		-	-	-	-
	C	Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)		290 374,91	812 648,21	132 697,75	173 798,99
-	D	Pozostałe przychody operacyjne		264,51	2,88	2,54	0,21
	I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych		-	-	-	-
	II	Dotacje		-	-	-	-
	III	Inne przychody operacyjne		264,51	2,88	2,54	0,21
-	E	Pozostałe koszty operacyjne		2,87	215,72	1,06	215,07
	I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych		-	-	-	-
	II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych		-	-	-	-
	III	Inne koszty operacyjne		2,87	215,12	1,06	215,07
	F	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)		290 636,55	812 435,97	132 699,23	173 584,13
-	G	Przychody finansowe		9 995,45	-	3 148,28	-
-	I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:		-	-	-	-
*	-(1)	od jednostek powiązanych		-	-	-	-
-	II	Odsetki, w tym:		-	-	-	-
*	-(1)	od jednostek powiązanych		-	-	-	-
	III	Zysk ze zbycia inwestycji		-	-	-	-
	IV	Aktualizacja wartości inwestycji		-	-	-	-
	V	Inne		9 995,45	-	3 148,28	-
-	H	Koszty finansowe		4 379,74	12 005,76	2 273,75	1 123,72
-	I	Odsetki, w tym:		1 419,74	358,78	1 001,75	17,82
*	-(1)	dla jednostek powiązanych		-	-	-	-
	II	Strata ze zbycia inwestycji		-	-	-	-
	III	Aktualizacja wartości inwestycji		-	-	-	-
	IV	Inne		2 960,00	11 646,98	1 272,00	1 141,54
	I	Zysk (strata) z działalności gospodarczej (F+G-H)		296 252,26	800 430,21	127 277,20	174 707,85
-	J	Wynik zdarzeń nadzwyczajnych (J.I.-J.II.)		-	-	-	-
	I	Zyski nadzwyczajne		-	-	-	-
	II	Straty nadzwyczajne		-	-	-	-
	K	Zysk (strata) brutto (I±J)		296 252,26	800 430,21	127 277,20	174 707,85
	L	Podatek dochodowy		11 767,18	-	5 588,37	-
	M	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)		-	-	-	-
	N	Zysk (strata) netto (K-L-M)		284 485,08	800 430,21	121 688,83	174 707,85

3.2 Bilans

AKTYWA							
+/-	Poz.		Nazwa pozycji	Na dzień 2026.03.31	Na dzień 2026.06.30	Na dzień 2025.03.31	Na dzień 2025.06.30
-	A		Aktywa trwałe	321 855,79	297 339,79	322 046,03	277 325,33
-	I		Wartości niematerialne i prawne	255 653,76	232 409,76	315 798,03	271 924,83
	1		Koszty zakończonych prac rozwojowych	-	-	-	-
	2		Wartość firmy	-	-	-	-
	3		Inne wartości niematerialne i prawne	255 653,76	232 409,76	315 798,03	271 924,83
	4		Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
-	II		Rzeczowe aktywa trwałe	-	-	2 825,00	1 977,50
-	1		Środki trwałe	-	-	2 825,00	1 977,50
	a)		grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	-	-	-	-
	b)		budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	-	-	-	-
	c)		urządzenia techniczne i maszyny	-	-	-	-
	d)		środki transportu	-	-	-	-
	e)		inne środki trwałe	-	-	2 825,00	1 977,50
	2		Środki trwałe w budowie	-	-	-	-
	3		Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	-	-	-
-	III		Należności długoterminowe	-	-	-	-
	1		Od jednostek powiązanych	-	-	-	-
	2		Od pozostałych jednostek	-	-	-	-
-	IV		Inwestycje długoterminowe	-	-	-	-
	1		Nieruchomości	-	-	-	-
	2		Wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
-	3		Długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
-	a)		w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
	-(1)		udziały lub akcje	-	-	-	-
	-(2)		inne papiery wartościowe	-	-	-	-
	-(3)		udzielone pożyczki	-	-	-	-
	-(4)		inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
-	b)		w pozostałych jednostkach	-	-	-	-
	-(1)		udziały lub akcje	-	-	-	-
	-(2)		inne papiery wartościowe	-	-	-	-
	-(3)		udzielone pożyczki	-	-	-	-
	-(4)		inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
	4		Inne inwestycje długoterminowe	-	-	-	-
-	V		Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	66 202,03	64 930,03	3 423,00	3 423,00
	1		Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	64 947,00	64 947,00	463,00	463,00
	2		Inne rozliczenia międzyokresowe	1 255,03	16,97	2 960,00	2 960,00
-	B		Aktywa obrotowe	1 524 689,82	1 672 127,97	1 342 621,08	1 586 430,65
-	I		Zapasy	340 660,30	570 302,14	501 993,04	941 092,52
	1		Materiały	-	-	-	-
	2		Półprodukty i produkty w toku	340 660,30	570 302,14	501 993,04	941 092,52
	3		Produkty gotowe	-	-	-	-
	4		Towary	-	-	-	-
	5		Zaliczki na dostawy	-	-	-	-
-	II		Należności krótkoterminowe	171 331,69	153 014,00	640 569,04	583 001,59
-	1		Należności od jednostek powiązanych	-	-	-	-
-	a)		z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-	-	-
	-(1)		do 12 miesięcy	-	-	-	-
	-(2)		powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
	b)		inne	-	-	-	-
-	2		Należności od pozostałych jednostek	171 331,69	153 014,00	640 569,04	583 001,59
-	a)		z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	146 295,28	125 460,65	459 891,80	476 167,37
	-(1)		do 12 miesięcy	146 295,28	125 460,65	459 891,80	476 167,37
	-(2)		powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
	b)		z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	10 697,41	11 824,35	149 170,90	75 327,88
	c)		inne	14 339,00	15 729,00	31 506,34	31 506,34
	d)		dochodzone na drodze sądowej	-	-	-	-
-	III		Inwestycje krótkoterminowe	96 203,95	55 308,44	180 805,57	45 989,10
-	1		Krótkoterminowe aktywa finansowe	96 203,95	55 308,44	180 805,57	45 989,10
-	a)		w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
	-(1)		udziały lub akcje	-	-	-	-
	-(2)		inne papiery wartościowe	-	-	-	-
	-(3)		udzielone pożyczki	-	-	-	-
	-(4)		inne krótkoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
-	b)		w pozostałych jednostkach	-	-	-	-
	-(1)		udziały lub akcje	-	-	-	-
	-(2)		inne papiery wartościowe	-	-	-	-
	-(3)		udzielone pożyczki	-	-	-	-
	-(4)		inne krótkoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
-	c)		środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	96 203,95	55 308,44	180 805,57	45 989,10
	-(1)		środki pieniężne w kasie i na rachunkach	96 203,95	54 990,99	180 805,57	45 989,10
	-(2)		inne środki pieniężne	-	-	-	-
	-(3)		inne aktywa pieniężne	-	317,45	-	-
	2		Inne inwestycje krótkoterminowe	-	-	-	-
	IV		Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	916 493,88	893 503,39	19 253,43	16 347,44
Suma				1 846 545,61	1 969 467,76	1 664 667,11	1 863 755,98

PASywa					Na dzień 2026.03.31	Na dzień 2026.06.30	Na dzień 2025.03.31	Na dzień 2025.06.30
+/-	Poz.			Nazwa pozycji				
-	A			Kapitał (fundusz) własny	835 803,30	957 492,13	192 179,84	366 887,69
	I			Kapitał (fundusz) podstawowy	772 735,00	772 735,00	772 735,00	772 735,00
	II			Należne wpłaty na kapitał podstawowy (wielkość ujemna)	-	-	-	-
	III			Udziały (akcje) własne (wielkość ujemna)	-	-	-	-
	IV			Kapitał (fundusz) zapasowy	1 885 765,49	1 885 765,49	1 885 765,49	1 885 765,49
	V			Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	-	-	-	-
	VI			Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	-	-	-	-
	VII			Zysk (strata) z lat ubiegłych	-1 985 493,44	-1 985 493,44	-3 092 043,01	-3 092 043,01
	VIII			Zysk (strata) netto	162 796,25	284 485,08	625 722,36	800 430,21
	IX			Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-	-	-
-	B			Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 010 742,31	1 011 975,63	1 472 487,27	1 496 868,29
-	I			Rezerwy na zobowiązania	25 161,10	25 161,10	79 626,57	68 126,57
	1			Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	414,00	414,00	-	-
-	2			Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	24 747,10	24 747,10	68 126,57	68 126,57
		-(1)		długoterminowa	-	-	-	-
		-(2)		krótkoterminowa	24 747,10	24 747,10	68 126,57	68 126,57
-	3			Pozostałe rezerwy	-	-	11 500,00	-
		-(1)		długoterminowe	-	-	-	-
		-(2)		krótkoterminowe	-	-	11 500,00	-
-	II			Zobowiązania długoterminowe	-	-	-	-
	1			Wobec jednostek powiązanych	-	-	-	-
-	2			Wobec pozostałych jednostek	-	-	-	-
		a)		kredyty i pożyczki	-	-	-	-
		b)		z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
		c)		inne zobowiązania finansowe	-	-	-	-
		d)		inne	-	-	-	-
-	III			Zobowiązania krótkoterminowe	985 581,21	986 814,53	1 392 860,70	1 428 741,72
-	1			Wobec jednostek powiązanych	-	-	-	-
-		a)		z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	-	-	-	-
		-(1)		do 12 miesięcy	-	-	-	-
		-(2)		powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
		b)		inne	-	-	-	-
-	2			Wobec pozostałych jednostek	985 581,21	986 814,53	1 392 860,70	1 428 741,72
		a)		kredyty i pożyczki	54 986,30	54 986,30	50 986,30	50 986,30
		b)		z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
		c)		inne zobowiązania finansowe	-	-	-	-
-		d)		z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	351 734,21	336 640,70	829 978,74	765 868,81
		-(1)		do 12 miesięcy	351 734,21	336 640,70	829 978,74	765 868,81
		-(2)		powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
		e)		zaliczki otrzymane na dostawy	-	-	-	-
		f)		zobowiązania wekslowe	-	-	-	-
		g)		z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	191 277,46	200 027,12	268 189,13	263 115,58
		h)		z tytułu wynagrodzeń	372 583,24	380 160,41	243 706,53	333 771,03
		i)		inne	15 000,00	15 000,00	-	15 000,00
	3			Fundusze specjalne	-	-	-	-
-	IV			Rozliczenia międzyokresowe	-	-	-	-
	1			Ujemna wartość firmy	-	-	-	-
-	2			Inne rozliczenia międzyokresowe	-	-	-	-
		-(1)		długoterminowe	-	-	-	-
		-(2)		krótkoterminowe	-	-	-	-
Suma					1 846 545,61	1 969 467,76	1 664 667,11	1 863 755,98

3.3 Zestawienie zmian w kapitale własnym

LP.	TYTUŁ	Za okres 01.01.2026 – 30.06.2026	Za okres 01.01.2025 – 30.06.2025	Za okres 01.04.2026 – 30.06.26	Za okres 01.04.2025 – 30.06.2025
I.	Kapitał własny na początek okresu (BO)	673 007,05	- 433 542,52	835 803,30	192 179,84
Ia	Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	673 007,05	- 433 542,52	835 803,30	192 179,84
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	772 735,00	772 735,00	772 735,00	772 735,00
1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	-	-	-	-
1.2.	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	772 735,00	772 735,00	772 735,00	772 735,00
2.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	1 885 765,49	1 885 765,49	1 885 765,49	1 885 765,49
2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	-	-	-	-
2.2.	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	1 885 765,49	1 885 765,49	1 885 765,49	1 885 765,49
3.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-
3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	-	-	-	-
3.2.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	-	-	-	-
4.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	-	-	-	-
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	-	-	-	-
4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	-	-	-	-
5.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-3 092 043,01	-2 173 196,70	-1 985 493,44	-3 092 043,01
5.1.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	-	-	162 796,25	625 722,36
5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-	-	162 796,25	625 722,36
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	-	-	162 796,25	625 722,36
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-3 092 043,01	-2 173 196,70	-1 985 493,44	-3 092 043,01
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-3 092 043,01	-2 173 196,70	-1 985 493,44	-3 092 043,01
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	-1 985 493,44	-3 092 043,01	-1 822 697,19	-3 092 043,01
5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-1 985 493,44	-3 092 043,01	-1 822 697,19	-2 466 320,65
6.	Wynik netto	284 485,08	800 430,21	121 688,83	174 707,85
II.	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	957 492,13	366 887,69	957 492,13	366 887,69
III.	Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	957 492,13	366 887,69	957 492,13	366 887,69

3.4 Rachunek przepływów pieniężnych

LP.	TYTUŁ	Za okres 01.01.2026 – 30.06.2026	Za okres 01.01.2025 – 30.06.2025	Za okres 01.04.2026 – 30.06.2026	Za okres 01.04.2025 – 30.06.2025
A	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
1.	Zysk (strata) netto	284 485,08	800 430,21	121 688,83	174 707,85
2.	Korekty razem	- 193 979,02	-639 680,44	-162 584,34	-204 689,32
1.	Amortyzacja	40 904,34	70 758,33	23 244,00	44 720,70
2.	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	-	-	-	
3.	Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	-	-	-	
4.	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	-	-	-	
5.	Zmiana stanu rezerw	- 27 883,42	- 11 500,00	-	- 11 500,00
6.	Zmiana stanu zapasów	- 501 909,72	-812 803,88	-229 641,84	-439 099,48
7.	Zmiana stanu należności	156 609,46	157 022,00	18 317,69	59 567,45
8.	Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	58 373,09	- 38 171,49	1 233,32	144 568,62
9.	Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	79 927,23	502,78	24 262,49	3 368,99
10.	Inne korekty	-	- 5 488,18	-	- 6 315,60
I	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	90 506,06	160 749,77	- 40 895,51	- 29 981,47
B	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
1.	Wpływy	-	-	-	-
2.	Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	-	-	-	-
3.	Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
4.	Na aktywa finansowe	-	-	-	-
5.	Inne wpływy inwestycyjne	-	-	-	-
II	Wydatki	- 99 708,00	-226 380,00	-	-104 835,00
1.	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	- 99 708,00	-226 380,00	-	-104 835,00
2.	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	-	-		-
3.	Na aktywa finansowe	-	-	-	-
4.	Inne wydatki inwestycyjne	-	-	-	-

III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	- 99 708,00	-226 380,00	-	-104 835,00
C	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I	Wpływy	-	-	-	-
1.	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	-	-	-	-
2.	Kredyty i pożyczki	-	-	-	-
3.	Emisja dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
4.	Inne wpływy finansowe	-	-	-	-
II	Wydatki	-	- 53 857,53	-	-
1.	Nabycie udziałów (akcji) własnych	-	-	-	-
2.	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	-	-	-	-
3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	-	-	-	
4.	Spłaty kredytów i pożyczek	-	- 50 000,00		-
5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	
6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych	-	-	-	-
7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	-			
8.	Odsetki	-	- 3 857,53	-	-
9.	Inne wydatki finansowe	-	-	-	-
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	- 53 857,53	-	-
D	Przepływy pieniężne netto, razem	- 9 201,94	-119 487,76	- 40 895,51	-134 816,47
E	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:				
F	Środki pieniężne na początek okresu	64 510,38	165 476,86	96 203,95	180 805,57
G	Środki pieniężne na koniec okresu	55 308,44	45 989,10	55 308,44	45 989,10

4. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w II kwartale 2026 r.

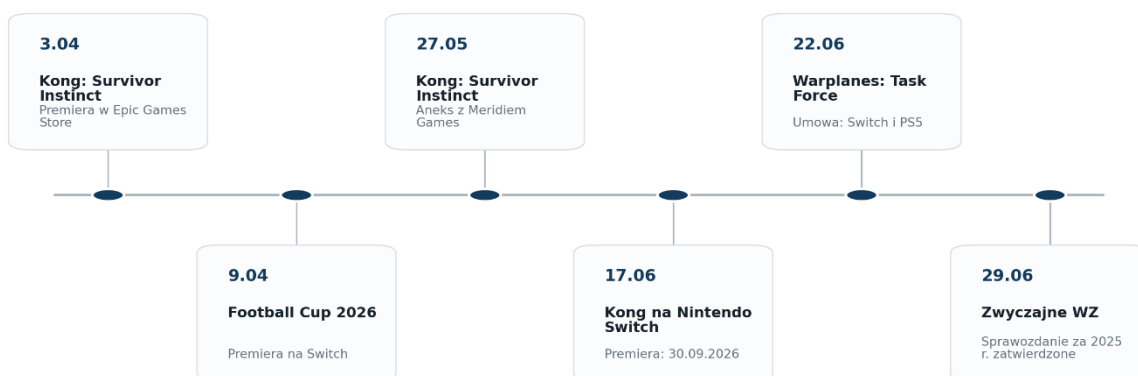
4.1 Istotne dokonania i niepowodzenia

W II kwartale 2026 r. Spółka kontynuowała rozwój portfolio produktowego oraz działania zmierzające do rozszerzenia dystrybucji gier na kolejne platformy i rynki.

Najważniejsze wydarzenia raportowanego okresu przedstawiono na poniższej osi czasu:

Najważniejsze wydarzenia

II kwartał 2026 r.



Dane: 7Levels S.A.

W dniu 3 kwietnia 2026 r. gra Kong: Survivor Instinct zadebiutowała na platformie Epic Games Store, zwiększając dostępność tytułu w cyfrowych kanałach dystrybucji na komputerach PC. Następnie, 9 kwietnia 2026 r., na konsoli Nintendo Switch ukazała się gra Football Cup 2026, wydana przez Emitenta w modelu self-publishingu. Premiera objęła terytorium Europy, Australii oraz Ameryki, a cena gry została ustalona, w zależności od rynku, na poziomie 14,99 EUR albo 14,99 USD.

W okresie sprawozdawczym Emitent zakończył prace nad przeniesieniem gry Kong: Survivor Instinct na konsolę Nintendo Switch. Zgodnie z raportem bieżącym nr 5/2026 z dnia 17 czerwca 2026 r. premierę cyfrowej wersji gry na terytorium Europy, Australii oraz Ameryki wyznaczono na dzień 30 września 2026 r., tj. po zakończeniu okresu sprawozdawczego. Cena gry została ustalona na poziomie 24,99 EUR albo 24,99 USD, w zależności od rynku. Na ten sam dzień zaplanowano premierę wersji pudełkowej, za której wydanie, produkcję, dystrybucję i promocję na terenie Europy odpowiadać będzie MERIDIEM GAMES S.L.

W dniu 27 maja 2026 r., zgodnie z raportem bieżącym nr 3/2026, Emitent zawarł aneks do umowy wydawniczej dotyczącej gry Kong: Survivor Instinct. Na podstawie aneksu MERIDIEM GAMES S.L. zostało upoważnione do zawarcia umowy z wydawcą prowadzącym działalność na rynkach Ameryki Północnej i Południowej. W aneksie określono minimalny poziom zamówienia, natomiast cena detaliczna gry nie została ustalona. Cena wskazana przez wydawcę działającego na rynku amerykańskim będzie miała charakter sugerowany. W przypadku niezawarcia odpowiedniej umowy w terminie trzech miesięcy z przyczyn pozostających poza uzasadnioną kontrolą MERIDIEM GAMES S.L., podmiot ten będzie uprawniony do odstąpienia od postanowień aneksu.

Kolejnym istotnym wydarzeniem było zawarcie przez Emitenta, w dniu 22 czerwca 2026 r., umowy licencyjnej z Astro Games Mirosław Dymek dotyczącej wydania gry Warplanes: Task Force na konsolach Nintendo Switch oraz PlayStation 5. Na podstawie zawartej umowy Emitent będzie odpowiedzialny za wydanie, dystrybucję i promocję gry na własny koszt, natomiast wynagrodzenie licencjodawcy będzie uzależnione od przychodów osiąganych ze sprzedaży tytułu. Umowa została zawarta na okres pięciu lat, z możliwością jej automatycznego przedłużenia. Data premiery oraz cena gry zostaną podane w odrębnym raporcie bieżącym.

Równolegle w II kwartale 2026 r. Spółka kontynuowała prace nad portem kolejnej gry sportowej przeznaczonej na konsolę Nintendo Switch, prowadziła prace nad prototypami nowych projektów autorskich oraz realizowała działania marketingowe i promocyjne dotyczące Kong: Survivor Instinct, Castle of Heart: Retold, Football Cup 2026 oraz pozostałych tytułów znajdujących się w portfolio autorskim i wydawniczym.

W dniu 29 czerwca 2026 r. odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie 7Levels S.A., które zatwierdziło sprawozdanie finansowe i sprawozdanie Zarządu Spółki za rok obrotowy 2025 oraz udzieliło absolutorium członkom Zarządu i Rady Nadzorczej z wykonania przez nich obowiązków w 2025 r.

W okresie sprawozdawczym nie odnotowano zdarzeń, które w ocenie Zarządu stanowiłyby istotne niepowodzenia w prowadzonej działalności.

Zarząd na bieżąco monitoruje sytuację geopolityczną. Na dzień sporządzenia raportu nie przewiduje się, aby trwający konflikt zbrojny w Ukrainie miał istotny wpływ na branżę gier wideo, w tym działalność lub wyniki Emitenta. Spółka nie odnotowała z tego tytułu istotnego negatywnego wpływu na sprzedaż, a rynek rosyjski, objęty ograniczeniami, nie stanowił dla Emitenta rynku strategicznego. Spółka pozostaje gotowa do podjęcia działań ograniczających ewentualne zagrożenia wynikające ze zmian sytuacji geopolitycznej.

4.2 Czynniki i zdarzenia, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe

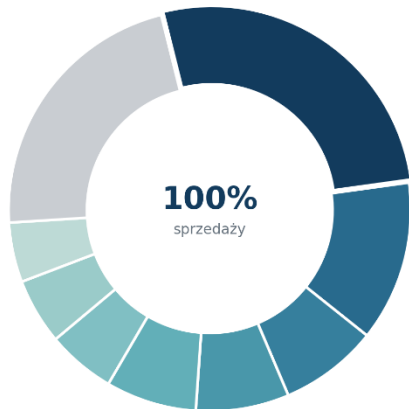
W II kwartale 2026 r. przychody Spółki były generowane przez dalszą sprzedaż projektów autorskich: *Kong: Survivor Instinct* oraz *Castle of Heart: Retold*, a także pozostałych tytułów katalogowych. Obie wymienione gry były dystrybuowane na platformach PlayStation 5, Xbox Series X|S oraz PC (Steam i GOG), przy czym *Castle of Heart: Retold* również na Nintendo Switch. Od 3 kwietnia 2026 r. gra *Kong: Survivor Instinct* była ponadto dostępna w Epic Games Store, co zwiększyło liczbę kanałów jej dystrybucji na PC.

Istotnym wydarzeniem w raportowanym okresie było wprowadzenie 9 kwietnia 2026 r. do sprzedaży gry *Football Cup 2026* na Nintendo Switch. Emitent odnotował również przychody ze sprzedaży pozostałych tytułów katalogowych, w tym:

Jet Kave Adventure,
Destrobots,
gier z serii *Football Cup* – edycji 2021, 2022, 2023, 2024 i 2026,
gier z serii *Warplanes*,
Space Commander: War and Trade,
Crowdy Farm Rush,
Crowdy Farm Puzzle,
Solitaire TriPeaks Flowers,
Fight Legends: Mortal Fighting,

Struktura przychodów ze sprzedaży gier na Nintendo Switch

II kwartał 2026 r.



Seria Football Cup		43,9%
Tytuł	Udział	
Football Cup 2026	26,7%	
Jet Kave Adventure	12,9%	
Football Cup 2024	7,9%	
Operate Now: Hospital	7,5%	
Warplanes: WW2	7,3%	
Football Cup 2023	5,5%	
CoH: Retold	5,3%	
Warplanes Bundle	4,8%	
Pozostałe	22,1%	

Dane: 7Levels S.A.

W strukturze przychodów ze sprzedaży gier na platformie Nintendo Switch w II kwartale 2026 r. najwyższy udział odnotowała wydana w raportowanym okresie gra *Football Cup 2026*, odpowiadająca za 26,7% przychodów z tej platformy. Drugim najlepiej sprzedającym się tytułem był *Jet Kave Adventure* z udziałem 12,9%. Kolejne pozycje zajęły *Football Cup 2024* z udziałem 7,9%, *Operate Now: Hospital* z udziałem 7,5%, *Warplanes: WW2* z udziałem 7,3%, *Football Cup 2023* z udziałem 5,5%, *Castle of Heart: Retold* z udziałem 5,3% oraz *Warplanes Bundle* z udziałem 4,8%. Pozostałe, słabiej sprzedające się tytuły zostały zagregowane w kategorii „Pozostałe”, której udział wyniósł 22,1%.

Łącznie wszystkie dostępne na Nintendo Switch edycje gry *Football Cup* odpowiadały za 43,9% przychodów osiągniętych na tej platformie w II kwartale 2026 r. Wskazuje to na istotne znaczenie tej serii w strukturze sprzedaży Emitenta na Nintendo Switch.

Emitent kontynuował w II kwartale 2026 r. realizację strategii promocyjnej, obejmującej okresowe obniżki cen gier na platformach cyfrowych, w tym Nintendo eShop, PlayStation Store, Xbox, Steam oraz GOG. Działania te wspierały dalszą sprzedaż zarówno projektów autorskich, jak i starszych tytułów katalogowych.

Kluczowe wyniki finansowe

II kwartał 2026 r.

Przychody	Koszty operacyjne	Wynik operacyjny	Zysk netto	Marża operacyjna
559 tys. zł	426 tys. zł	133 tys. zł	122 tys. zł	23,7%
-33,0% r/r	-35,5% r/r	-23,6% r/r	-30,3% r/r	+2,9 p.p. r/r

Zmiana względem II kwartału 2025 r.

Dane: 7Levels S.A.

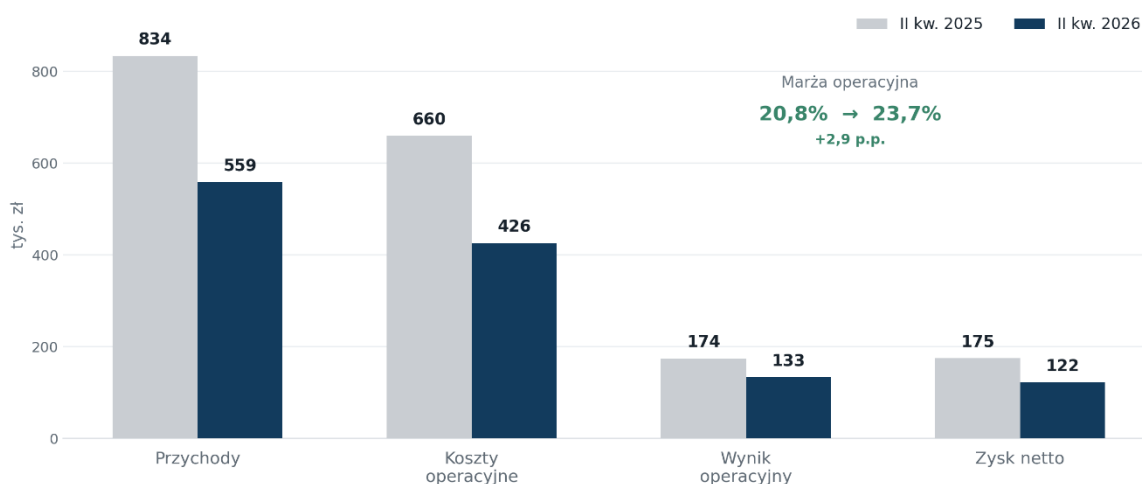
W II kwartale 2026 r. przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi wyniosły 559 tys. zł wobec 834 tys. zł w analogicznym okresie 2025 r., co oznacza spadek o 33,0% r/r. Przychody netto ze sprzedaży produktów wyniosły 355 tys. zł wobec 395 tys. zł rok wcześniej i były niższe o 10,1% r/r. Jednocześnie dodatnia zmiana stanu produktów wyniosła 204 tys. zł wobec 439 tys. zł w II kwartale 2025 r. Oznacza to, że spadek łącznej wartości przychodów netto ze sprzedaży i zrównanych z nimi wynikał w większym stopniu z niższego wzrostu wartości produkcji w toku niż ze spadku przychodów ze sprzedaży produktów.

Koszty działalności operacyjnej ukształtowały się na poziomie 426 tys. zł wobec 660 tys. zł w II kwartale 2025 r., tj. były niższe o 35,5% r/r. Spadek kosztów był związany przede wszystkim z dostosowaniem wielkości zespołu oraz ograniczeniem poziomu kosztów stałych. Największe pozycje kosztowe w raportowanym kwartale stanowiły wynagrodzenia w wysokości 192 tys. zł, wobec 323 tys. zł rok wcześniej, oraz usługi obce w wysokości 166 tys. zł, wobec 195 tys. zł w analogicznym okresie poprzedniego roku.

W efekcie wynik na działalności operacyjnej w II kwartale 2026 r. wyniósł 133 tys. zł wobec 174 tys. zł w II kwartale 2025 r., co oznacza spadek o 23,6% r/r. Z uwagi na większy procentowo spadek kosztów niż przychodów marża na działalności operacyjnej wzrosła z 20,8% do 23,7%. Zysk netto wyniósł natomiast 122 tys. zł wobec 175 tys. zł rok wcześniej i był niższy o 30,3% r/r.

Wyniki finansowe - porównanie rok do roku

II kwartał 2026 r. vs II kwartał 2025 r.



Dane: 7Levels S.A.

Narastająco, w okresie od 1 stycznia do 30 czerwca 2026 r., przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi wyniosły 1 166 tys. zł wobec 2 101 tys. zł w analogicznym okresie 2025 r., co oznacza spadek o 44,5% r/r. Koszty działalności operacyjnej wyniosły odpowiednio 875 tys. zł wobec 1 289 tys. zł i były niższe o 32,1% r/r. Wynik na działalności operacyjnej osiągnął poziom 291 tys. zł wobec 812 tys. zł rok wcześniej, natomiast zysk netto wyniósł 284 tys. zł wobec 800 tys. zł w I półroczu 2025 r. Na porównywalność wyników półrocznych wpływała wysoka baza I półrocza 2025 r., obejmująca okres bezpośrednio po premierze gry *Kong: Survivor Instinct*.

Na dzień 30 czerwca 2026 r. krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe wyniosły 893,5 tys. zł i stanowiły istotną pozycję aktywów obrotowych Spółki. Pozycję tę stanowiła głównie nierozliczona

część kosztów wytworzenia gry *Castle of Heart: Retold*. Koszty te są sukcesywnie ujmowane w kosztach kolejnych miesięcy, do wysokości przychodów uzyskiwanych ze sprzedaży tej gry.

Zarząd zakłada, że wpływ na wyniki kolejnych okresów będzie miała dalsza sprzedaż *Football Cup 2026*, kontynuacja działań promocyjnych, wprowadzanie gier na kolejne platformy oraz rozwój działalności wydawniczej, w tym sprzedaży wersji pudełkowych.

4.3 Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych

W dniu 3 kwietnia 2026 r. zakończył się okres trwałości projektu GameINN pt. „Innowacyjny system do półautomatycznego tworzenia poziomów do gier platformowych” (POIR.01.02.00-00-0036/19-01).

W związku z realizacją obowiązków dotyczących trwałości projektu Spółka złożyła 26 stycznia 2026 r. Oświadczenie dotyczące utrzymania przez Beneficjenta trwałości projektu dla Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014–2020 za rok 2025, w którym wykazała osiągnięcie zakładanych wskaźników rezultatu w okresie trwałości projektu.

Następnie, 26 kwietnia 2026 r., Emitent przekazał do Narodowego Centrum Badań i Rozwoju:

- *Sprawozdanie z rozpowszechniania wyników badań przemysłowych i prac rozwojowych,*
- *Sprawozdanie z wdrożenia wyników badań przemysłowych.*

Tym samym Spółka przekazała wszystkie wymagane dokumenty związane z realizacją i wdrożeniem dofinansowanego projektu B+R, utrzymaniem jego trwałości oraz rozpowszechnieniem wyników przeprowadzonych prac. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent oczekuje na finalną, formalną akceptację złożonej dokumentacji przez NCBR, która umożliwi ostateczne rozliczenie i zamknięcie projektu.

5. Stan realizacji działań i inwestycji wskazanych w dokumencie informacyjnym

Spółka, osiągając regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej nie była zobowiązana do zamieszczenia w Dokumencie Informacyjnym opisu planowanych działań i inwestycji oraz planowanego harmonogramu ich realizacji.

6. Istotne zdarzenia po dniu bilansowym

W dniu 1 lipca 2026 r. Emitent zawarł umowę z Funbox Media dotyczącą współpracy w zakresie wydania gier Warplanes: Task Force na konsole Nintendo Switch i PlayStation 5 oraz Football Cup i Tennis Legend na konsolę PlayStation 5. Dаты premier poszczególnych tytułów nie zostały jeszcze ustalone.

Gra Kong: Survivor Instinct w wersji na konsolę Nintendo Switch pomyślnie przeszła proces certyfikacji Nintendo (Lotcheck). Spółka prowadzi obecnie końcowe działania związane z przygotowaniem cyfrowej wersji gry do publikacji. Równolegle Emitent współpracuje z wydawcą wersji pudełkowej w celu przeprowadzenia jej premiery w planowanym terminie.

7. Planowane działania

Roadmapa projektów

Stan na dzień publikacji raportu – 14 sierpnia 2026 r.

Projekt	Platforma	Status	Termin
 Kong: Survivor Instinct		Po Lotchecku; przygotowanie publikacji	30.09.2026
 Warplanes: Task Force	 	W przygotowaniu / współpraca z Funbox Media	nieustalony
 Football Cup		Współpraca z Funbox Media	nieustalony
 Tennis Legend		Współpraca z Funbox Media	nieustalony

Terminy nieustalone zostaną przekazane w odrębnych raportach bieżących.

Dane: 7Levels S.A.

W kolejnych okresach Spółka skoncentruje się w szczególności na przygotowaniu premiery gry Kong: Survivor Instinct na konsolę Nintendo Switch, zaplanowanej na 30 września 2026 r.

Gra Kong: Survivor Instinct w wersji na konsolę Nintendo Switch pomyślnie przeszła proces certyfikacji Nintendo (Lotcheck). Spółka prowadzi obecnie końcowe działania związane z przygotowaniem cyfrowej wersji gry do publikacji. Równolegle Emitent współpracuje z wydawcą wersji pudełkowej w celu przeprowadzenia jej premiery w planowanym terminie.

Spółka planuje również realizację działań wynikających z zawartych umów wydawniczych, obejmujących przygotowanie gier Warplanes: Task Force na konsole Nintendo Switch i PlayStation 5 oraz Football Cup i Tennis Legend na konsolę PlayStation 5. Daty premier tych tytułów nie zostały jeszcze ustalone. Kontynuowane będą ponadto prace portingowe dotyczące kolejnych produkcji.

Emitent zamierza nadal rozwijać dystrybucję swojego portfolio na kolejnych platformach i rynkach, zwiększać udział wydań fizycznych oraz prowadzić cykliczne działania promocyjne wspierające zarówno projekty autorskie, jak i tytuły wydawnicze. Równolegle Spółka będzie kontynuowała prototypowanie nowych projektów autorskich oraz analizowała możliwości współpracy z podmiotami zewnętrznymi w zakresie produkcji i portowania gier.

8. Informacja dotycząca prognoz wyników

Emitent nie publikował prognoz wyników finansowych na 2026 rok.

9. Kontakt dla inwestorów

Tomasz Muchalski

e-mail: t.muchalski@strictminds.com

tel.: +48 504 212 463