



RAPORT OKRESOWY ZA II KWARTAŁ 2026 R.

01.04.2026 – 30.06.2026

SPIIS TREŚCI

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE I PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI.	2
2. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE.	7
2.1 Bilans (aktywa) stan na 30.06.2026 r.	7
2.2 Bilans (pasywa) stan na 30.06.2026 r.	9
2.3 Rachunek zysków i strat (wersja porównawcza) za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r.	11
2.4 Zestawienie zmian w kapitale własnym za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r.	13
2.5 Rachunek przepływów pieniężnych (metoda pośrednia) za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r.	15
3. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.	17
4. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ SPÓŁKI.	22
5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KW. 2026 R.	23
6. INICJATYWY W OBSZARZE ROZWOJU NASTAWIONE NA WPROWADZENIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWCH.	29
7. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ SPÓŁKĘ.	29

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE I PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI.

Firma:	Simteract S.A.
Siedziba i kraj siedziby:	Kraków, Polska
Adres siedziby:	ul. Niwy 21/2, 30-705 Kraków
tel.:	+48 502 900 107
e-mail:	contact@simteract.com
Strona internetowa:	www.simteract.com
NIP:	9462665230
REGON:	366109153
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy KRS
KRS:	0000847596

Spółka powstała w wyniku przekształcenia spółki Simteract Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę Simteract Spółka Akcyjna w wyniku podjęcia przez nadzwyczajne zgromadzenie wspólników Simteract Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością dnia 6 maja 2020 roku uchwały o przekształceniu spółki pod firmą Simteract Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę Simteract Spółka Akcyjna.

PROFIL DZIAŁALNOŚCI

Simteract to innowacyjna spółka technologiczna, która specjalizuje się w produkcji gier wideo z gatunku premium simulation.

Dzięki doświadczeniu Spółki zdobytemu w produktach informatycznych w branży symulacyjnej (serious gaming) i współpracy z klientami na całym świecie, rozwiązania proponowane przez Simteract cechują się najwyższą jakością oraz dopasowaniem do rynku i potrzeb odbiorców.

Większość kluczowych członków zespołu pracuje wspólnie od 2014 roku, rozpoczynając współpracę przy produkcji profesjonalnych symulacji treningowych. Spółka działa (w tym w formie spółki z ograniczoną odpowiedzialnością) od 2016 r. Głównym akcjonariuszem oraz liderem zarządzającym Spółką jest Marcin Jaśkiewicz, Prezes Zarządu Simteract S.A.

Spółka działa w dwóch lokalizacjach: Kraków (siedziba rejestrowa Spółki i głównie gaming) oraz Warszawa (głównie QA).

MODEL BIZNESOWY

Simteract to firma technologiczna, działająca w dwóch segmentach: przede wszystkim produkcji gier wideo i ich komponentów (gaming) we współpracy z międzynarodowymi wydawcami oraz – w drugiej kolejności – produkcji aplikacji i zaawansowanego oprogramowania w zakresie symulatorów treningowych.

Dzięki doświadczeniu, know-how i technologii wypracowanej na przestrzeni lat Spółka chce być jednym z głównych graczy na globalnym rynku gier w segmencie premium simulation. Gry Spółki są ciągle doskonalone i wzbogacane o nowe elementy (w tym dodatki do gier DLC), przez co Spółka chce posiadać w swoim portfolio projekty, które zachowają długą żywotność (ciągłość produktów), a przez to zapewnią stałe przychody dla Spółki.

DZIAŁALNOŚĆ W SEGMENTIE SYMULATOROWYM

Historycznie działalność Spółki, jako software house była skupiona na systemach symulatorowych, w zakresie których Spółka uzyskała unikalne kompetencje.

Spółka jest autorem kilku zaawansowanych rozwiązań symulatorowych. Posiada w swoim portfolio symulacje ruchu drogowego i kierowania pojazdem, miast i ruchu miejskiego, symulator lokomotywy, symulacje warunków pogodowych, warunków klimatycznych, itp. Rozwiązania symulatorowe są wykorzystywane w celach szkoleniowych, mogą być użyte w rozwiązaniach wirtualnej rzeczywistości (VR) czy rozszerzonej rzeczywistości (AR).

STRATEGIA ROZWOJU SPÓŁKI

Strategicznym celem Spółki jest dywersyfikacja działalności poprzez równoległą produkcję i komercjalizację co najmniej dwóch gier oraz budowa własnych IP w segmencie premium simulation.

W ramach **ścieżki Prodigy Track** Spółka koncentruje się na sprawdzonych rozwiązaniach i od najwcześniejszych etapów produkcji współpracuje z międzynarodowymi wydawcami (często w modelu work-for-hire). Ścieżka ta zapewnia stabilność operacyjną i finansowanie dalszego rozwoju.

W ramach **ścieżki North Star Track** Spółka rozwija własne IP, łącząc dotychczasowe kompetencje technologiczne z nowatorskim podejściem projektowym, z planem zaangażowania wydawców na późniejszych etapach.

Realizacja powyższych założeń obejmuje w szczególności:

- Współpracę z Astragon Entertainment nad grą *Bus Simulator 27*, realizowaną w oparciu o rozpoznawalne IP należące do wydawcy (Prodigy Track),
- Prace nad niezapowiedzianą jeszcze grą o kodowej nazwie Bronco, rozwijaną jako własne IP Spółki (North Star Track),
- Rozwój zastrzeżonych narzędzi i technologii produkcyjnych (m.in. projekt DUST, Traffic AI, generator miast), stanowiących bazę technologiczną dla obu ścieżek,
- Dalszą sprzedaż gry *Taxi Life: A City Driving Simulator*, wydanej w marcu 2024 r. we współpracy z NACON SAS.

Simteract S.A. planuje w przyszłości przejście na rynek regulowany Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie (GPW).

ZARZĄD

■ Marcin Jaśkiewicz – Head of Business, Prezes Zarządu

Prezes Zarządu Simteract S.A. odpowiedzialny za współpracę z kluczowymi partnerami, globalny rozwój biznesowy oraz rozwój strategiczny. Posiada ponad 15 lat doświadczenia biznesowego jako zarządzający innowacyjnymi spółkami z dziedziny nowych mediów i technologii (ISTV Media Sp. z o.o., Webshake Sp. z o.o., Coddee Sp. z o.o. i obecnie Simteract S.A.). Od 2015 roku związany bezpośrednio z branżą symulacyjną i gier wideo, gdzie budował relacje z dużymi przedsiębiorstwami wysokich technologii oraz międzynarodowymi wydawcami gier wideo. Dzięki jego działaniom biznesowym spółka podjęła współpracę z takimi partnerami jak Aptiv (branża automotive) czy Bigben Interactive/Nacon SAS oraz Astragon Entertainment (wydawcy gier wideo).

RADA NADZORCZA

■ Dominik Majewski

Absolwent Akademii Ekonomicznej w Krakowie na kierunku Informatyka i ekonometria. Menadżer inwestycyjny związany z rynkiem Venture Capital od 2008 roku. Doświadczenie zawodowe zdobywał pracując w funduszach inwestycyjnych, banku oraz firmach doradztwa biznesowego. Specjalizuje się w prowadzeniu kompleksowego procesu inwestycyjnego obejmującego procesy due diligence, wycenę i dokonywanie inwestycji, aktywne zaangażowanie w rozwój spółek oraz budowę ich wartości. Uczestniczył w procesach pozyskiwania kapitału na rynku publicznym i niepublicznym. Zaangażowany w kilka firm technologicznych z sektora gier wideo, elektroniki, IT, edukacji i rozrywki.

■ Marek Wylon

Absolwent studiów wyższych w Akademii Górniczo-Hutniczej w Krakowie kierunek: informatyka. Pan Marek Wylon związany jest z branżą gamingową od 1995 r. początkowo jako prezes spółki TopWare w Krakowie, następnie od 1997 r. związany ze spółką Ganymede Technologies s.c., od 2004 r. prezes zarządu spółki Ganymede Sp. z o.o., obecnie prezes zarządu spółki GameDesire Group S.A. produkującej gry mobilne oraz przeglądarkowe.

■ Piotr Gamracy

Specjalista w dziedzinie zarządzania, który może pochwalić się międzynarodowym doświadczeniem zdobywanym w Polsce, Szwecji i Rumunii. Ukończył studia na kierunku Finanse i Zarządzanie na Wyższej Szkole Zarządzania i Bankowości, oraz przez ostatnie lata pełnił zarządcze funkcje w międzynarodowych organizacjach działających na rynku rozrywki cyfrowej. Od 2021 roku Piotr Gamracy jest związany z Vivid Games, jednym z czołowych studiów produkujących gry w Polsce. Pełni tam rolę Prezesa Zarządu, odpowiadając za strategiczne decyzje i rozwój firmy.

■ Grzegorz Ociepka

Jeden z założycieli Simteract S.A., do 28.07.2022 r. pełnił funkcję Head of Operations oraz Członka Zarządu w Spółce. W branży technologii wizualnych od 2001 roku. Wieloletnie doświadczenie jako specjalista od VFX, a później jako VFX Technical Director nadzorował międzynarodowe produkcje. Współtwórca efektów specjalnych do takich filmów jak Arbitrage, Vamps, GiantMechanical Man, Dracula czy

Hiszpanka. Przez kilka lat współpracował z AlverniaStudios – jednym z największych i najnowocześniejszych ośrodków efektów specjalnych w Europie oraz Platige Image – polskim studio tworzącym animacje i efekty specjalne rozpoznawalnego na całym świecie. Specjalizuje się w symulacjach i grafice 3D realtime na potrzeby gier wideo.

Współtwórca, akcjonariusz i były członek zarządu Simteract S.A. odpowiedzialny za strategię rozwoju zasobów technologicznych Spółki oraz ich efektywne wykorzystanie i utrzymanie.

Wcześniej Dyrektor Technologiczny w CODDEE, spółce zajmującej się tworzeniem grafiki dla zaawansowanych symulatorów nauki jazdy, gdzie nadzorował pracę kilkunastoosobowego zespołu programistów i grafików. W ramach pracy w Coddee brał udział w projekcie przygotowania systemu wizualnego dla symulatora kolejowego TDS 6000 amerykańskiej firmy NYA.

■ **Damian Pawlak**

Absolwent Akademii Górniczo-Hutniczej im. Stanisława Staszica w Krakowie na kierunku Finanse oraz Uniwersytetu Łódzkiego na kierunku Zarządzanie Międzynarodowe. Karierę zawodową w obszarze finansów rozpoczął w 2015 roku w międzynarodowych organizacjach Capgemini oraz Adecco, gdzie pełnił funkcje managerskie i lidarskie, odpowiadając za zarządzanie zespołami liczącymi od 10 do 30 osób. Od 2021 roku związany z grupą kapitałową Bloober Team. Początkowo pełnił funkcję Managera Finansowego w Feardemic sp. z o.o., wydawcy gier z gatunku horror. W latach 2022–2024 odpowiadał za finanse Draw Distance S.A. jako Dyrektor ds. Finansowych. We wrześniu 2023 roku objął funkcję Prezesa Zarządu Feardemic sp. z o.o., gdzie realizuje strategię rozwoju i ekspansji spółki na rynku gamingowym. Specjalizuje się w zarządzaniu finansami przedsiębiorstw technologicznych, budowaniu strategii rozwoju oraz nadzorze właścicielskim. Autor pracy magisterskiej poświęconej analizie finansowej grupy CD Projekt.

AKCJONARIAT

Akcjonariat Spółki bez uwzględnienia późniejszego obejmowania akcji serii D i akcji serii E (program motywacyjny dla wybranych pracowników Spółki).

Akcjonariusze	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów	% głosów
Marcin Jaśkiewicz	390 000	31,86	390 000	31,86
Grzegorz Ociepka	241 500	19,73	241 500	19,73
Leonardo Fund ASI Sp. z o.o.	221 000	18,06	221 000	18,06
Way 7 Wylon i Wylon Sp. j.	97 500	7,97	97 500	7,97
Oldpara Capital ASI Sp. z o.o.	61 210	5,00	61 210	5,00
Pozostali Akcjonariusze	212 790	17,38	212 790	17,38
Ogółem:	1 224 000	100,00	1 224 000	100,00

Akcjonariat Spółki w momencie późniejszego objęcia wszystkich akcji serii D i akcji serii E (program motywacyjny dla wybranych pracowników Spółki).

Akcjonariusze	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów	% głosów
Marcin Jaśkiewicz	390 000	28,68	390 000	28,68
Grzegorz Ociepka	241 500	17,76	241 500	17,76
Leonardo Fund ASI Sp. z o.o.	221 000	16,25	221 000	16,25
Way 7 Wylon i Wylon Sp. j.	97 500	7,17	97 500	7,17
Oldpara Capital ASI Sp. z o.o.	61 210	4,50	61 210	4,50
Pozostali Akcjonariusze	212 790	15,65	212 790	15,65
ESOP (10%)	136 000	10,00	136 000	10,00
Ogółem:	1 360 000	100,00	1 360 000	100,00

2. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE.

2.1 Bilans (aktywa) stan na 30.06.2026 r.

Wyszczególnienie	Stan na 30.06.2026 r.	Stan na 30.06.2025 r.
A. Aktywa trwałe	1 137 622,80	1 602 796,94
I. Wartości niematerialne i prawne	441 024,02	752 335,10
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	441 024,02	752 335,10
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	80 774,83	40 259,19
1. Środki trwałe	80 774,83	40 259,19
a) grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania gruntu)	0,00	0,00
b) budynki, lokale, obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c) urządzenia techniczne i maszyny	80 250,99	39 273,35
d) środki transportu	0,00	0,00
e) inne środki trwałe	523,84	985,84
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	235 190,07	233 014,27
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	235 190,07	233 014,27
a) w jednostkach powiązanych	55 190,07	53 014,27
• udziały lub akcje	7 500,00	7 500,00
• inne papiery wartościowe	0,00	0,00
• pożyczki udzielone	47 690,07	45 514,27
• inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	180 000,00	180 000,00
• udziały i akcje	180 000,00	180 000,00
• inne papiery wartościowe	0,00	0,00
• inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
• udziały i akcje	0,00	0,00
• inne papiery wartościowe	0,00	0,00
• pożyczki udzielone	0,00	0,00
• inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	380 633,88	577 188,38

1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	380 633,88	577 188,38
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
B. Aktywa obrotowe	13 504 852,77	10 005 272,66
I. Zapasy	3 953 302,44	2 017 679,14
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	3 953 302,44	2 017 408,30
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na poczet dostaw	0,00	270,84
II. Należności krótkoterminowe	2 648 386,32	1 375 746,28
1. Należności od jednostek powiązanych	369,00	246,00
a) z tytułu dostaw i usług o okresie spłaty	369,00	246,00
• do 12-tu miesięcy	369,00	246,00
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00
b) inne należności	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a) z tytułu dostaw i usług o okresie spłaty	0,00	0,00
• do 12-tu miesięcy	0,00	0,00
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00
b) inne należności	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	2 648 017,32	1 375 500,28
a) z tytułu dostaw i usług o okresie spłaty	2 534 946,97	1 139 166,74
• do 12-tu miesięcy	2 534 946,97	1 139 166,74
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00
b) z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych, zdrowotnych i innych tytułów publiczno - prawnych	108 370,35	230 898,14
c) inne	4 700,00	5 435,40
d) dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00
III. Inwestycje krótkoterminowe	941 908,11	930 845,14
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	941 908,11	930 845,14
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
• udziały lub akcje	0,00	0,00
• inne papiery wartościowe	0,00	0,00
• pożyczki udzielone	0,00	0,00
• inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
• udziały i akcje	0,00	0,00
• inne papiery wartościowe	0,00	0,00
• pożyczki udzielone	0,00	0,00
• inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	941 908,11	930 845,14
• środki pieniężne w kasie i na rachunkach	941 908,11	930 845,14
• inne środki pieniężne	0,00	0,00
• inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	5 961 255,90	5 681 002,10
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
Aktywa razem	14 642 475,57	11 608 069,60

2.2 Bilans (pasywa) stan na 30.06.2026 r.

Wyszczególnienie	Stan na 30.06.2026 r.	Stan na 30.06.2025 r.
A. Kapitał (fundusz) własny	8 482 981,64	6 753 357,10
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	122 400,00	122 400,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	7 761 485,83	7 167 980,55
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	4 352 000,00	4 352 000,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
• z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
• tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
• udziały (akcje) własne	0,00	0,00
V. Zysk (Strata) lat ubiegłych	0,00	0,00
VI. Zysk (Strata) netto	599 095,81	-537 023,45
VII. Odpisy z zysku w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	6 159 493,93	4 854 712,50
I. Rezerwy na zobowiązania	675 607,60	853 885,51
1. Rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego	496 732,65	704 711,14
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	152 374,95	149 174,37
a) długoterminowa	0,00	0,00
b) krótkoterminowa	152 374,95	149 174,37
3. Pozostałe rezerwy	26 500,00	0,00
a) długoterminowe	0,00	0,00
b) krótkoterminowe	26 500,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
a) kredyty i pożyczki	0,00	0,00
b) zobowiązania z tytułu dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
e) inne	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	2 463 234,58	2 601 138,02
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
a) zobowiązania z tytułu dostaw i usług w okresie wykonalności	0,00	0,00
• do 12-tu miesięcy	0,00	0,00
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00
b) inne	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	8 610,00	28 210,00
a) zobowiązania z tytułu dostaw i usług w okresie wykonalności:	8 610,00	28 210,00
• do 12-tu miesięcy	8 610,00	28 210,00
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00
b) inne	0,00	0,00

3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	2 454 624,58	2 572 928,02
a) kredyty i pożyczki	1 382 996,74	581 438,05
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	1 090 739,78
d) z tytułu dostaw i usług w okresie wymagalności	333 270,45	295 480,72
• do 12-tu miesięcy	333 270,45	295 480,72
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00
e) zaliczki otrzymane na poczet dostaw i usług	0,00	0,00
f) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
g) z tytułu podatków, ceł ubezpieczeń i innych tytułów publiczno-prawnych	411 298,66	276 753,15
h) z tytułu wynagrodzeń	303 163,97	312 481,21
i) inne	23 894,76	16 035,11
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	3 020 651,75	1 399 688,97
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	3 020 651,75	1 399 688,97
a) długoterminowe	0,00	0,00
b) krótkoterminowe	3 020 651,75	1 399 688,97
Pasywa razem	14 642 475,57	11 608 069,60

2.3 Rachunek zysków i strat (wersja porównawcza) za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r.

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r.	Za okres od 01.01.2025 r. do 30.06.2025 r.	Za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r.	Za okres od 01.04.2025 r. do 30.06.2025 r.
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	5 401 013,20	4 228 254,88	2 921 743,44	2 098 296,34
*od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Przychód ze sprzedaży produktów	2 779 575,09	3 833 786,28	1 611 895,97	2 013 883,81
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	1 160 405,97	-1 031 080,91	606 377,86	-615 877,40
III. Koszt wytworzenia świadczeń na własne potrzeby jednostki	1 461 032,14	1 425 549,51	703 469,61	700 289,93
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	4 952 250,95	4 930 502,53	2 502 645,85	2 501 372,89
I. Amortyzacja	187 646,57	274 717,91	91 090,73	103 475,23
II. Zużycie materiałów i energii	37 971,78	18 845,60	9 743,63	6 300,28
III. Usługi obce	1 916 264,01	1 863 479,73	1 015 267,54	991 922,30
IV. Podatki i opłaty, w tym:	46 473,32	43 166,94	25 956,47	23 781,17
*podatek akcyzowy	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Wynagrodzenia	2 327 813,94	2 295 231,65	1 149 028,57	1 166 396,15
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	415 715,80	413 538,69	209 204,77	206 586,44
*emerytalne	181 198,93	150 683,17	103 783,79	75 673,01
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	20 365,53	21 522,01	2 354,14	2 911,32
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (Strata) ze sprzedaży (A-B)	448 762,25	-702 247,65	419 097,59	-403 076,55
D. Pozostałe przychody operacyjne	230 872,59	252 807,73	113 797,97	134 907,90
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	4 100,90	0,00	0,00
II. Dotacje	230 871,92	222 203,71	113 797,30	108 405,97
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,67	26 503,12	0,67	26 501,93
E. Pozostałe koszty operacyjne	3,31	502,71	1,59	0,89
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	3,31	502,71	1,59	0,89
F. Zysk (Strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	679 631,53	-449 942,63	532 893,97	-268 169,54
G. Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
a) od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
* w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00

b) od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
*w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki, w tym :	0,00	0,00	0,00	0,00
*od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk ze zbycia inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
H. Koszty finansowe	80 535,72	87 080,82	41 937,37	40 924,65
I. Odsetki, w tym:	60 297,12	45 887,97	24 453,72	22 163,27
*dla jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
*w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	20 238,60	41 192,85	17 483,65	18 761,38
I. Zysk (Strata) brutto (F+G-H)	599 095,81	-537 023,45	490 956,60	-309 094,19
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (Strata) netto (I-J-K)	599 095,81	-537 023,45	490 956,60	-309 094,19

2.4 Zestawienie zmian w kapitale własnym za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r.

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r.	Za okres od 01.01.2025 r. do 30.06.2025 r.	Za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r.	Za okres od 01.04.2025 r. do 30.06.2025 r.
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	7 883 885,83	6 744 240,01	7 992 025,04	7 062 451,29
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	7 883 885,83	6 744 240,01	7 992 025,04	7 062 451,29
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	122 400,00	122 400,00	122 400,00	122 400,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- wydania udziałów (emisji akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- umorzenia udziałów (akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	122 400,00	122 400,00	122 400,00	122 400,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	7 167 980,55	6 851 014,08	7 167 980,55	6 851 014,08
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	593 505,28	316 966,47	593 505,28	316 966,47
a) zwiększenie (z tytułu)	593 505,28	316 966,47	593 505,28	316 966,47
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku	593 505,28	316 966,47	593 505,28	316 966,47
- podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0,00	0,00	0,00	0,00
- nadwyżka wartości sprzedaży nad wartością nominalną udziałów (agio)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- pokrycia straty	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	7 761 485,83	7 167 980,55	7 761 485,83	7 167 980,55
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- zbycia środków trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00

4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	593 505,28	316 966,47	701 644,49	89 037,21
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	593 505,28	316 966,47	701 644,49	89 037,21
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	593 505,28	316 966,47	701 644,49	89 037,21
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	593 505,28	316 966,47	593 505,28	316 966,47
- podziału zysku z lat ubiegłych	593 505,28	316 966,47	593 505,28	316 966,47
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	108 139,21	-227 929,26
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu,	0,00	0,00	0,00	-227 929,26
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	-227 929,26
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- pokrycie straty z lat ubiegłych	0,00	0,00	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	108 139,21	-227 929,26
6. Wynik netto	599 095,81	-537 023,45	490 956,60	-309 094,19
a) zysk netto	599 095,81	0,00	490 956,60	0,00
b) strata netto	0,00	-537 023,45	0,00	-309 094,19
c) odpisy z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	8 482 981,64	6 753 357,10	8 482 981,64	6 753 357,10
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	8 482 981,64	6 753 357,10	8 482 981,64	6 753 357,10

2.5 Rachunek przepływów pieniężnych (metoda pośrednia) za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r.

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r.	Za okres od 01.01.2025 r. do 30.06.2025 r.	Za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r.	Za okres od 01.04.2025 r. do 30.06.2025 r.
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	599 095,81	-537 023,45	490 956,60	-309 094,19
II. Korekty razem:	-2 204 814,65	902 384,20	-548 659,66	-713 121,11
1. Amortyzacja	187 646,57	274 717,91	91 090,73	103 475,23
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	41 987,87	21 252,12	20 717,24	9 003,14
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	-4 100,90	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	-26 500,00	0,00	-26 500,00
6. Zmiana stanu zapasów	-1 161 457,47	1 029 843,05	-606 903,61	622 490,05
7. Zmiana stanu należności	-1 290 566,15	-61 058,10	-978 766,56	-387 345,86
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-789 169,04	68 623,45	-340 746,81	337 433,94
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	806 743,57	-400 393,33	1 265 949,35	-1 371 677,61
10. Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	-1 605 718,84	365 360,75	-57 703,06	-1 022 215,30
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	9 784,55	0,00	1 500,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	5 284,55	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	4 500,00	0,00	1 500,00
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach:	0,00	4 500,00	0,00	1 500,00
- zbycie aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	4 500,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne wpływy z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	57 103,36	100 140,28	4 888,61	18 239,77
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	57 103,36	95 640,28	4 888,61	18 239,77
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00

3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	4 500,00	0,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach:	0,00	4 500,00	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	4 500,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-57 103,36	-90 355,73	-4 888,61	-16 739,77
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	2 100 884,05	775 451,25	1 664 929,45	716 774,67
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	2 100 884,05	775 451,25	1 664 929,45	716 774,67
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	1 294 865,01	882 330,72	667 623,62	144 339,76
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne niż wypłaty na rzecz właścicieli wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	1 252 877,14	861 078,60	646 906,38	135 336,62
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	41 987,87	21 252,12	20 717,24	9 003,14
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	806 019,04	-106 879,47	997 305,83	572 434,91
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+/-B. III+/-C.III)	-856 803,16	168 125,55	934 714,16	-466 520,16
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:				
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
F. Środki pieniężne na początek okresu	1 798 711,27	762 719,59	7 193,95	1 397 365,30
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D), w tym:	941 908,11	930 845,14	941 908,11	930 845,14
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00	0,00	0,00

3. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, określonymi w ustawie o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (Dz. U. z 2019 r. poz. 351 z późniejszymi zmianami) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

WARTOŚCI NIEMATERIALNE I PRAWNE

W pozycji tej ujmuje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.

Wartości niematerialne i prawne wyceniono według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciedlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne amortyzuje się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek:

- oprogramowanie - 50 %
- prawa autorskie - 50 %
- licencje - 50 %
- zakończone prace rozwojowe – 50%

Wartości niematerialne i prawne o wartości jednostkowej do 10.000,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania. Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji wartości niematerialnych i prawnych jest przez jednostkę okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH

Spółka kapitalizuje koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych na własne potrzeby, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, jeżeli spełnione są łącznie następujące warunki:

- produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,
- koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Koszty prac rozwojowych wykonanych we własnych zakresie do czasu ich zakończenia i spełnienia warunków zapisanych w art. 33 ust. 2 UoR gromadzone są na kontach środki trwałe w budowie. Zakończono prace rozwojowe przenosi się ze środków trwałych w budowie na konto wartości niematerialnych i prawnych i amortyzuje się metodą liniową. Zarząd Spółki określa okres w jakim są amortyzowane za zakończone prace rozwojowe, tak aby odzwierciedlał on faktyczny okres ich używania.

ŚRODKI TRWAŁE

W pozycji tej ujęte zostały rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe zakupione wyceniane są według cen nabycia lub kosztu wytworzenia.

Wartość początkowa środków trwałych pomniejszona została o odpisy amortyzacyjne. Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu użyteczności środków trwałych i odzwierciedlają faktyczne zużycie środków trwałych.

W poszczególnych grupach stosowane są następujące stawki i metody amortyzacji:

- grupa 0 10 % – am. liniowa,
- grupa IV 30-60 % – am. liniowa,
- grupa VII 20 % – am. liniowa,
- grupa VIII 10-20 % – am. liniowa.

Środki trwałe o wartości jednostkowej do 10.000,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu środka trwałego do używania. Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych jest przez jednostkę okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Środki trwałe używane na podstawie umów najmu, dzierżawy, leasingu lub innej o podobnym charakterze są zaliczane do majątku jednostki.

W przypadku wystąpienia przyczyn powodujących trwałą utratę wartości środków trwałych stosowne odpisy aktualizujące pomniejszają wartość bilansową środków trwałych. Odpisy aktualizujące spowodowane trwałą utratą wartości obciążają pozostałe koszty operacyjne.

ZAPASY

Półprodukty i produkty w toku na dzień bilansowy wyceniono w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia oraz uzasadnionej części kosztów pośrednich.

Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.

ROZRACHUNKI

■ Należności

Na dzień bilansowy należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

Odpisy aktualizujące wartość należności zaliczono do pozostałych kosztów operacyjnych i kosztów finansowych, w zależności od rodzaju należności, której odpis dotyczył.

■ Zobowiązania

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki.

Na dzień powstania, zobowiązania wycenia się według wartości nominalnej. Na dzień bilansowy, zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

■ Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe wycenia się w skorygowanej cenie nabycia, wyliczonej przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

ŚRODKI PIENIĘŻNE

Wycenia się według wartości nominalnej.

RÓŻNICE KURSOWE

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- Kupna lub sprzedaży walut stosowanych przez bank, z którego usług korzysta Spółka – w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań,
- Średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień, chyba że w zgłoszeniu celnym lub w innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

- składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień,
- składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych. W uzasadnionych przypadkach różnice kursowe zalicza się do ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

REZERWY

Rezerwy są to zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne. Tworzy się je na pewne lub prawdopodobne przyszłe zobowiązania w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych, strat nadzwyczajnych, zależnie od okoliczności z którymi przyszłe zobowiązania się wiążą.

ZOBOWIĄZANIA WARUNKOWE - POZABILANSOWE

Za zobowiązania warunkowe Spółka uznaje potencjalny przyszły obowiązek wykonania świadczeń, których powstanie jest uzależnione od zaistnienia określonych zdarzeń.

ROZLICZENIA MIĘDZYOKRESOWE

Rozliczenia międzyokresowe czynne obejmują rozliczenia:

- krótkoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają nie dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.
- długoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Rozliczenia międzyokresowe bierne oraz rozliczenia międzyokresowe przychodów Spółki obejmują w szczególności:

- równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków udokumentowanych fakturami VAT z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych,
- dotacje otrzymane na finansowanie nabycia lub wytworzenia środków trwałych lub prac badawczo-rozwojowych rozliczane równolegle do odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych tych składników majątku,
- pozostałe dotacje rozliczane równolegle do kosztu własnego realizowanych projektów.

Na RMK i RMP Spółka ujmuje rezerwy wynikające z kalkulacji stopnia zaawansowania kontraktów długoterminowych z tytułu tworzenia gier komputerowych na dzień bilansowy.

Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

KAPITAŁ WŁASNY

Na dzień bilansowy kapitał zakładowy wykazuje się w wysokości określonej w statucie Spółki i wpisanej w KRS.

Kapitał zapasowy Spółki tworzony jest z agio. Przeznaczenie kapitału zapasowego określa umowa Spółki.

RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH, PRZYCHODY, KOSZTY, WYNIK FINANSOWY

Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią.

Rachunek zysków i strat Spółka sporządza według wariantu porównawczego.

■ Przychody i zyski

Za przychody i zyski Spółka uznaje uprawdopodobnione powstanie w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zwiększenia wartości aktywów, albo zmniejszenia wartości zobowiązań, które doprowadzą do wzrostu kapitału własnego lub zmniejszenia jego niedoboru w inny sposób niż wniesienie wkładów przez udziałowców lub właścicieli.

■ Koszty i straty

Przez koszty i straty jednostka rozumie uprawdopodobnione zmniejszenia w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zmniejszenia wartości aktywów, albo zwiększenia wartości zobowiązań i rezerw, które doprowadzą do zmniejszenia kapitału własnego lub zwiększenia jego niedoboru w inny sposób niż wycofanie środków przez udziałowców lub właścicieli.

■ Wynik finansowy

Na wynik finansowy netto składają się:

- wynik działalności operacyjnej, w tym z tytułu pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych (pośrednio związanych z działalnością operacyjną jednostki),
- wynik operacji finansowych,
- obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego, którego podatnikiem jest jednostka, i płatności z nim zrównanych, na podstawie odrębnych przepisów.

PODATEK DOCHODOWY

Na dzień sporządzenia raportu został naliczony podatek dochodowy zgodnie z Ustawą o ustawą o podatku dochodowym od osób prawnych. Spółka nalicza zaliczki na poczet podatku CIT kwartalnie.

ZMIANY ZASAD RACHUNKOWOŚCI

Przyjęte przez Spółkę zasady rachunkowości stosowane były w sposób ciągły i są zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim okresie sprawozdawczym.

4. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ SPÓŁKI.

W dniu 07.09.2020 r. Simteract S.A. kupiła 150 udziałów, które stanowią 100% kapitału zakładowego w Coddee Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie za kwotę 7 500,00 zł, co daje 50 zł za jeden udział.

Transakcje pomiędzy spółkami:

- w II kw. 2026 r. miały miejsce transakcje wynajmu biura na rzecz Spółki Coddee Sp. z o.o. o łącznej wartości 300 zł netto,

Najważniejsze dane finansowe Coddee Sp. z o.o. na dzień 30.06.2026 r.:

- suma aktywów: 3 835,63 zł
- kapitały własne: -47 248,30 zł
- zobowiązania: 51 083,93 zł
- aktywa trwałe: 0,00 zł
- środki pieniężne: 3 145,63 zł
- przychody ze sprzedaży w okresie 01.01.2026 – 30.06.2026: 3 000,00 zł
- przychody ze sprzedaży w okresie 01.04.2026 – 30.06.2026: 3 000,00 zł
- zysk/strata netto w okresie 01.01.2026 – 30.06.2026: 84,12 zł
- zysk/strata netto w okresie 01.04.2026 – 30.06.2026: 1 337,81 zł
- średnioroczne zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty: 0 etatów

Próg istotności przyjęty przez Zarząd Simteract S.A. wynosi 1% sumy bilansowej co stanowi kwotę 146 424,76 zł na 30.06.2026 r. W związku z tym suma aktywów Coddee Sp. z o.o. na dzień 30.06.2026 r. znajduje się poniżej progu istotności i z punktu widzenia w art. 4, ust. 1 ustawy o rachunkowości dane finansowe Coddee Sp. z o.o. są nieistotne.

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KW. 2026 R.

KOMENTARZ DO WYNIKÓW FINANSOWYCH OSIĄGNIĘTYCH W II KW. 2026 R.

W II kwartale 2026 r. Spółka wygenerowała 2 921 743,44 zł przychodów netto ze sprzedaży i zrównanych z nimi przy 2 098 296,34 zł w analogicznym okresie 2025 r., co oznacza wzrost o 39,24% r/r.

Przychody ze sprzedaży produktów i usług na poziomie 1 611 895,97 zł przy 2 013 883,81 zł w takim samym okresie rok wcześniej, co oznacza spadek o 19,96% r/r.

W II kwartale 2026 r. Spółka wygenerowała zysk netto 490 956,60 zł, podczas gdy w analogicznym okresie 2025 roku osiągnęła stratę w wysokości -309 094,19 zł.

W II kwartale 2026 r. Spółka osiągnęła pozostałe przychody operacyjne w wysokości 113 797,97 zł przy 134 907,90 zł w analogicznym okresie 2025 roku. Przychody te wynikają głównie z rozliczania w czasie projektu „Technologia generowania realistycznych wizualizacji tras kolejowych na potrzeby profesjonalnych symulatorów szkoleniowych” w ramach konkursu Szybka Ścieżka wdrażanego przez NCBR.

Na osiągnięte wyniki finansowe w omawianym okresie główny wpływ miała sprzedaż gry *Taxi Life: A City Driving Simulator*, faktury do Astragon w ramach realizacji na zlecenie gry *Bus Simulator 27* oraz realizacja projektu DUST w ramach ścieżki SMART, którego to koszty akumulowane są na aktywach, a po zakończeniu realizacji projektu, Spółka rozpocznie jego amortyzację oraz proporcjonalne rozpoznanie uzyskanej dotacji w pozostałych przychodach operacyjnych.

Realizowane kontrakty oraz wyniki sprzedażowe gry *Taxi Life* zapewniają Spółce płynność finansową i finansowanie bieżącej działalności, a także możliwość realizacji nowego projektu przez minimum 12 kolejnych miesięcy.

W II kwartale 2026 r. Spółka przekazała poniższe raporty bieżące, w treści których zostały opisane zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta.

a/ Raport bieżący 6/2026. Temat: Informacja o objęciu kolejnej należności od Nacon SAS postępowaniem naprawczym

Treść raportu:

W nawiązaniu do raportów bieżących nr 2/2026 z dnia 25 lutego 2026 r. oraz nr 3/2026 z dnia 4 marca 2026 r. dotyczących ryzyka nieściągalności należności od Nacon SAS z siedzibą w Lesquin (Francja), spółki zależnej grupy Bigben Interactive, notowanej na Euronext Paris (ISIN: FR0013482791) („Nacon”), wobec której Sąd Handlowy w Lille Métropole otworzył postępowanie naprawcze (redressement judiciaire) w dniu 2 marca 2026 r., Zarząd Simteract S.A. z siedzibą w Krakowie („Emitent”, „Spółka”) informuje, co następuje.

W dniu 21 maja 2026 r. Emitent wystawił na rzecz Nacon fakturę nr 02/05/2026 na kwotę 166 991,00 EUR z tytułu udziału w przychodach ze sprzedaży gry „Taxi Life” za okres od 1 stycznia do 28 lutego 2026 r. Na-

con poinformował Emitenta, że powyższa faktura dotyczy okresu sprzed otwarcia postępowania naprawczego (2 marca 2026 r.) i jako wierzytelność powstała przed tą datą (créance antérieure) podlega zgłoszeniu do wyznaczonego mandataire judiciaire oraz zostanie uregulowana zgodnie z planem naprawczym ustalonym przez zarządców sądowych.

Łączna wartość należności Emitenta wobec Nacon objętych postępowaniem naprawczym wynosi tym samym 512 734,21 EUR, w tym:

- faktura nr 01/11/2025 na kwotę 219 182,91 EUR (termin płatności: 17 grudnia 2025 r.),
- faktura nr 01/02/2026 na kwotę 126 560,30 EUR (termin płatności: 13 marca 2026 r.),
- faktura nr 02/05/2026 na kwotę 166 991,00 EUR (termin płatności: 20 czerwca 2026 r.).

Emitent podejmie niezwłocznie działania zmierzające do uzupełnienia zgłoszenia wierzytelności (déclaration de créance) o powyższą kwotę za pośrednictwem kancelarii prawnej GGV Avocats w Paryżu.

Jednocześnie Emitent informuje, że w dniu 21 maja 2026 r. wystawił również fakturę nr 03/05/2026 na kwotę 68 669,83 EUR z tytułu udziału w przychodach ze sprzedaży gry „Taxi Life” za okres od 1 marca do 31 marca 2026 r. Nacon potwierdził, że powyższa faktura jako wierzytelność powstała po otwarciu postępowania (créance postérieure) zostanie uregulowana w standardowym terminie płatności.

O kolejnych istotnych zdarzeniach związanych z powyższą sprawą Emitent będzie informował w odrębnych raportach bieżących.

Wyniki uzyskiwane przez Spółkę są zgodne z założeniami Zarządu. Działalność w II kwartale 2025 r. pozbawiona była istotnych niepowodzeń z wyjątkiem sytuacji z Nacon opisanej powyżej. Fakturę nr 03/05/2026 na kwotę 68 669,83 EUR z tytułu udziału w przychodach ze sprzedaży gry „Taxi Life” za okres od 1 marca do 31 marca 2026 r. została uregulowana przez Nacon.

W II kwartale 2026 r. działalność Spółki koncentrowała się na czterech kluczowych obszarach:

- *Bus Simulator 27* – gra z gatunku premium simulation tworzona w oparciu o rozpoznawalne IP należące do wydawcy; projekt realizowany przez Simteract we współpracy z globalnym wydawcą astragon Entertainment, należącym do grupy everplay, wcześniej Team17 Group PLC (Prodigy Track).
- *Taxi Life: A City Driving Simulator* – gra z gatunku premium simulation wydana w marcu 2024 r. we współpracy z globalnym wydawcą NACON SAS; w II kwartale 2026 r. Spółka koncentrowała się na jej komercjalizacji (w ramach North Star Track).
- *Projekt w ramach ścieżki North Star* – niezapowiedziany jeszcze tytuł, rozszerzający dotychczasowe portfolio gier, rozwijany na wczesnym etapie bez udziału wydawcy.
- *Projekt DUST* – prace nad narzędziami i procesami produkcyjnymi umożliwiającymi tworzenie gier wideo o tematyce jazdy terenowej z wykorzystaniem silnika Unreal Engine 5; projekt współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.

Powyższe działania stanowią kontynuację wdrażania strategii Spółki przyjętej jesienią 2020 r. Dzięki zawartym umowom (oraz późniejszym aneksom) z wydawcami – francuskim NACON oraz niemieckim astragon Entertainment – Spółka realizuje plan dywersyfikacji działalności poprzez równoległą produkcję i komercjalizację dwóch tytułów.

■ Bus Simulator 27 - Projekt z Astragon Entertainment w ramach Prodigy Track

W II kwartale 2026 r. Spółka przekazała w raportach bieżących informacje dotyczące projektu Bus Simulator 27.

18.05.2026 r. - Zarząd Spółki przekazał informację o zawarciu istotnej umowy ze spółką Astragon Entertainment GmbH („Astragon”) dotyczącej wsparcia gry Bus Simulator 27 w pierwszym roku po jej premierze. Prace realizowane będą przez Simteract S.A. jako dewelopera gry, w bezpośredniej kontynuacji projektu produkcji *Bus Simulator 27*.

08.06.2026 r. - Zarząd Spółki przekazał informację, że w dniu 7 czerwca 2026 r., podczas wydarzenia IGN Live, spółka Astragon Entertainment GmbH – wydawca i właściciel praw do gry – przekazała do publicznej wiadomości datę premiery gry *Bus Simulator 27* oraz rozpoczęła jej przedsprzedaż. Premiera zaplanowana została na 8 września 2026 r. na platformach PC (Steam, Epic Games Store, Microsoft Store), PlayStation 5 oraz Xbox Series X|S; od momentu ujawnienia gra jest dostępna w przedsprzedaży na wszystkich wymienionych platformach. Wydawca ujawnił również strukturę wydawniczą gry, obejmującą edycję Standard oraz edycję Year 1, a także przepustkę sezonową na pierwszy rok po premierze (Year 1 Season Pass). Zawartość Season Pass w pierwszym roku po premierze realizowana będzie przez Emitenta jako dewelopera gry, zgodnie z umową, o której Spółka informowała raportem bieżącym nr 5/2026 z dnia 18.05.2026 r. W ocenie Emitenta powyższe informacje mogą mieć znaczący wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta.

W związku z projektem, Spółka w poprzednich raportach bieżących przekazywała informacje o następujących wydarzeniach:

16 lipca 2025 Spółka przekazała informację o ujawnieniu nazwy oraz pierwszych informacji o produkowanej grze - *Bus Simulator 27*.



Grafika promocyjna *Bus Simulator 27*

Emitent informował wcześniej o podpisaniu umowy dotyczącej produkcji gry raportem bieżącym nr 15/2022 z dnia 16.12.2022 r. oraz odnosił się do niej w raportach okresowych, jako gry realizowanej w ramach *Prodigy Track*.

W ramach portfolio gier Astragon od 2021 roku wydawał grę *Bus Simulator 21*, na którą składa się kilkanaście wariantów gry oraz dodatków. Astragon, publikując tzw. teaser trailer - przekazał informacje, że obecnie produkowana gra *Bus Simulator 27* ma nowy świat gry oraz że Simteract S.A. jest deweloperem gry. Ponadto, w ramach obecnych działań Astragon, zostały opublikowane strony gry w sklepach Steam, Epic Games Store, PlayStation i Xbox.

Dalsze szczegółowe informacje o grze (w tym data premiery) Astragon planuje przekazać w późniejszych terminach.

16 grudnia 2022 Spółka przekazała informację o zawarciu istotnej umowy ze spółką Astragon Entertainment GmbH („Astragon”) dotyczącej produkcji niezapowiedzianej jeszcze gry symulacyjnej.

Astragon to wiodący wydawca gier symulacyjnych z ponad 20-letnim doświadczeniem w tym segmencie. W skład portfolio wydawniczego firmy wchodzi tytuły rozpoznawalne na arenie międzynarodowej, takie jak: *Construction Simulator*, *Bus Simulator*, *Police Simulator: Patrol Officers* czy *Firefighting Simulator*. Od 2022 roku wydawca należy do wywodzącej się z Wielkiej Brytanii grupy Team17 Group PLC.

■ Taxi Life: A City Driving Simulator

Spółka w II kwartale 2026 r. nie przekazywała w raportach bieżących żadnych informacji o wydarzeniach związanych z projektem.

W poprzednich raportach bieżących Spółka przekazywała informacje o następujących wydarzeniach::

29.01.2026 r. - Zarząd Spółki przekazał, że w dniu 28.01.2026 r. otrzymał od wydawcy NACON informację, iż grę *Taxi Life: A City Driving Simulator* — wydaną w marcu 2024 r. — kupiło łącznie ponad 500 tysięcy graczy (we wszystkich wersjach cyfrowych i fizycznych łącznie). Jest to informacja jednostkowa — Spółka nie zakłada regularnych publikacji liczby sprzedanych egzemplarzy gier i nie planuje zmiany polityki informacyjnej w tym zakresie.

03.12.2024 r. - Informacja, że Emitent podpisał aneks z NACON na nowe DLC do gry *Taxi Life: A City Driving Simulator*.

Nowe dodatki wprowadzą do *Taxi Life* ulepszenia, które będą sukcesywnie udostępniane do lata 2025 roku. Trzy większe rozszerzenia dostarczą nowe pojazdy, niektóre z dedykowanymi mechanikami rozgrywki, zapewniając graczom nowe wyzwania. Z kolei trzy mniejsze dodatki w postaci zestawów malowań pozwolą na bardziej indywidualne dostosowanie wizualne samochodów.

12.09.2024 r. - Zarząd Spółki informował, że w wydaną w marcu 2024 grę *Taxi Life: A City Driving Simulator* zagrało już łącznie około 200 tysięcy graczy. Liczba ta obejmuje zarówno wersje cyfrowe, jak i fizyczne. Była to informacja jednostkowa, gdyż Spółka nie zakłada regularnych publikacji ilości sprzedanych egzemplarzy gier oraz nie planuje zmiany polityki informacyjnej w tym zakresie.

11.01.2024 r. - Zarząd Spółki poinformował, że wraz z NACON, wydawcą gry, ustalił dokładną datę wydania pełnej wersji *Taxi Life: A City Driving Simulator* na wszystkie planowane platformy.

Gra zadebiutowała 7 marca 2024 roku w wersji na PC (Steam oraz Epic Store) w podstawowej cenie 29,99 EUR oraz na Xbox Series S/X i PlayStation 5 w podstawowej cenie 39,99 EUR.

07.11.2023 r. - Zarząd Spółki poinformował, że wraz z Nacon, wydawcą gry, ustalił datę wydania pełnej wersji *Taxi Life: A City Driving Simulator* na wszystkie planowane platformy. Gra zadebiutuje w lutym 2024 roku w wersji na PC (Steam oraz Epic Store) oraz konsole obecnej generacji.

12.07.2022 r. - Zarząd Spółki poinformował, że zawarł umowę ze spółką Nacon SAS („NACON”) dotyczącą wydania gry *Taxi Life*.

To jest kolejna umowa wydawnicza, po *Train Life*, którą Spółka zawarła z NACON jako wydawcą. Zgodnie z Umową NACON zaangażował się w budżet produkcyjny, marketingowy, Q&A oraz lokalizację gry na planowane rynki. Wraz z zawarciem Umowy został zmieniony tytuł gry na *Taxi Life: A City Driving Simulator*, która nawiązuje do serii *Life*, wydawanej przez NACON. Zgodnie z Umową prawa do gry (IP gry) będą wspólne – Simteract S.A. wraz z wydawcą będzie decydować o kolejnych częściach czy dodatkach.

W *Taxi Life* gracz wcieli się w rolę profesjonalnego kierowcy, który dąży do otwarcia własnej firmy transportu osobistego. Miastem, w którym rozwijać będzie swoje przewozowe imperium, będzie otwarta, wirtualna Barcelona w skali 1:1. Zobaczymy w niej wiernie odtworzone najważniejsze części miasta, w tym ponad 200 najśłynniejszych budynków, zabytków, muzeów, parków i rzeźb. W tytule zostaną wykorzystane wszystkie najnowocześniejsze rozwiązania Simteract, w tym Traffic AI i generator miast. Docelowo gra pojawi się zarówno na komputerach, jak i na konsolach.

07.03.2021 r. - Spółka przekazała informację o zapowiedzi gry *Taxi Life* (poprzednia nazwa gry to *Urban Venture*) – rozbudowanego symulatora jazdy samochodem.



Grafika promocyjna *Taxi Life*

■ Projekt w ramach ścieżki North Star

W ramach ścieżki North Star Track Spółka poszukuje innowacyjnych rozwiązań, które umożliwią zwiększanie przychodów dzięki nowoczesnemu i nowatorskiemu podejściu, przy zaangażowaniu potencjalnych wydawców na późniejszych etapach rozwoju projektu.

Spółka pracuje nad niezapowiedzianą jeszcze grą o kodowej nazwie Bronco, która bazuje na dotychczasowych kompetencjach Simteract oraz wykorzystuje doświadczenia, narzędzia i technologie wypracowane we wcześniejszych projektach (m.in. podczas produkcji Taxi Life oraz Neverdark).

■ Projekt DUST w ramach ścieżki SMART

W dniu 30.12.2024 r. Spółka podpisała umowę z Polską Agencję Rozwoju i Przedsiębiorczości („PARP”) dotyczącą dofinansowania projektu Emitenta, pod nazwą: „Projekt DUST – opracowanie narzędzi i procesów produkcyjnych, które pozwolą na tworzenie gier wideo o tematyce jazdy terenowej z wykorzystaniem silnika Unreal Engine 5”.

Celem projektu jest opracowanie w ramach prac rozwojowych narzędzi i procesów produkcyjnych, które pozwolą na tworzenie gier zawierających elementy jazdy off-road w szybszy i stabilniejszy sposób, z realistyczną, wywołującą immersję wizualizacją.

Prace skupią się na trzech kluczowych obszarach: symulacja i destrukcja pojazdów terenowych, symulacja i destrukcja terenu, oraz symulacja wody (zarówno krople na szybach jak i powierzchnia wody w terenie). Realizacja projektu pozwoli na zastosowanie zaawansowanej symulacji terenowej we własnych produkcjach firmy, poprawiając realizm i jakość doświadczeń graczy.

Projekt współfinansowany jest ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego: „Fundusze Europejskie dla Nowoczesnej Gospodarki”, Osi priorytetowej: „Wsparcie dla przedsiębiorców”; Działania: „Ścieżka SMART”.

Wartość projektu wynosi **7.351.934,85 zł**, z tego wartość dofinansowania to **4.146.537,32 zł**.

WPŁYW WOJNY NA UKRAINIE NA DZIAŁALNOŚĆ SPÓŁKI

W dniu 24 lutego 2022 r. wybuchła wojna na terenie Ukrainy. Zarząd Spółki na bieżąco analizuje sytuację w kraju, monitoruje ryzyko oraz podejmuje niezbędne kroki, włącznie ze zwiększeniem procedur bezpieczeństwa, mające na celu ochronę majątku Spółki. Na moment bieżący, konflikt na Ukrainie nie ma bezpośredniego wpływu na sytuację firmy. Spółka nie zatrudnia pracowników pochodzących z Ukrainy, nie ma rynków zbytu ani na Ukrainie ani w Rosji, surowce i materiały wykorzystywane do produkcji nie pochodzą z tych krajów, współpracujące firmy transportowe również nie zatrudniają pracowników z Ukrainy. Mimo, iż sytuacja jest bardzo dynamiczna oraz nieprzewidywalna, na ten moment, Zarząd Spółki nie przewiduje zagrożenia kontynuacji działalności.

6. INICJATYWY W OBSZARZE ROZWOJU NASTAWIONE NA WPROWADZENIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWCH.

W II kwartale 2026 Spółka kontynuowała prace nad projektem „Projekt DUST - opracowanie narzędzi i procesów produkcyjnych, które pozwolą na tworzenie gier wideo o tematyce jazdy terenowej z wykorzystaniem silnika Unreal Engine 5”.

Projekt współfinansowany jest ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego: „Fundusze Europejskie dla Nowoczesnej Gospodarki”, Osi priorytetowej: „Wsparcie dla przedsiębiorców”; Działania: „Ścieżka SMART”.

Wartość projektu wynosi **7.351.934,85 zł**, z tego wartość dofinansowania to **4.146.537,32 zł**.

Celem projektu jest opracowanie w ramach prac rozwojowych narzędzi i procesów produkcyjnych, które pozwolą na tworzenie gier zawierających elementy jazdy off-road w szybszy i stabilniejszy sposób, z realistyczną, wywołującą immersję wizualizacją.

Prace skupią się na trzech kluczowych obszarach: symulacja i destrukcja pojazdów terenowych, symulacja i destrukcja terenu, oraz symulacja wody (zarówno krople na szybach jak i powierzchnia wody w terenie). Realizacja projektu pozwoli na zastosowanie zaawansowanej symulacji terenowej we własnych produkcjach firmy, poprawiając realizm i jakość doświadczeń graczy.

7. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ SPÓŁKĘ.

Na dzień 30.06.2026 roku Spółka zatrudnia w rozumieniu kodeksu pracy 29 osób, co przelicza się na 28,5 pełnych etatów. Oprócz osób zatrudnionych na umowę o pracę Spółka współpracuje dodatkowo z 14 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych..



KONTAKT DLA INWESTORÓW

Simteract S.A.
ul. Niwy 21/2
30-705 Kraków
e-mail: ir@simteract.com

www.simteract.com

 **SIMTERACT**