

JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY

II KWARTAŁ 2026 R.



Raport Frozen Way Spółka Akcyjna za II kwartał roku 2026 został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik Nr 3 do Regulaminu ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Kraków, dn. 14.08.2026 r.



PISMO PRZEWODNIE ZARZĄDU SPÓŁKI

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

w imieniu Frozen Way S.A. (dalej: Spółka, Emitent) mam przyjemność przedstawić Państwu jednostkowy raport okresowy, podsumowujący działania podejmowane przez nasz zespół w II kwartale 2026 roku.

Zaczynając od kwestii korporacyjnych – 28 maja 2026 roku odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki. Zatwierdziło ono sprawozdanie finansowe, a także sprawozdanie Zarządu z działalności Spółki oraz sprawozdanie Rady Nadzorczej za rok 2025. Zgromadzenie zdecydowało o podziale zysku netto w wysokości 2 820 476,76 zł. Kwota 2 634 187,50 zł została przeznaczona na wypłatę dywidendy dla akcjonariuszy (2,50 zł na jedną akcję), natomiast pozostałe 186 289,26 zł zasililo kapitał zapasowy. Wypłata środków nastąpiła 2 lipca 2026 roku. Od debiutu na rynku NewConnect w marcu 2023 roku to już czwarty rok z rzędu, w którym dzielimy się z Państwem wypracowanym zyskiem. Łącznie w formie dywidendy wypłaciliśmy ponad 13,1 mln zł.

W dniu Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia nastąpiły również zmiany w składzie organów statutowych. W związku z wygaśnięciem mandatów wybrano członków Rady Nadzorczej nowej kadencji. Wraz z tym dniem wygasły także mandaty wszystkich członków Zarządu. Decyzją akcjonariuszy, od 28 maja 2026 roku Zarząd Spółki działa w składzie jednoosobowym. Funkcję Prezesa Zarządu powierzono mi ponownie, co zapewnia płynną kontynuację dotychczasowych działań operacyjnych i strategicznych.

Przechodząc do sprzedaży – jednym z najważniejszych wydarzeń minionego kwartału było udostępnienie gry „House Flipper” na platformie Steam w formule „free to keep” (od 3 do 6 kwietnia 2026 roku). Akcja ta umożliwiła użytkownikom bezpłatne przypisanie gry do ich bibliotek na stałe. Zgodnie z przekazywanymi przez nas informacjami, kartę gry odwiedziono w tym czasie 21 milionów razy, a tytuł dodało do swojej biblioteki 11 milionów graczy (z czego 75% nie miało go wcześniej na liście życzeń). Ustanowiliśmy tym samym nową, rekordową liczbę graczy bawiących się jednocześnie (tzw. *peak*), wynoszącą ponad 90 tys. osób.

Akcja ta była częścią większej wyprzedaży w ramach festiwalu „House & Home Fest 2026”, w którym brało udział sześć naszych tytułów (komentarz na ten temat znajdą Państwo w raporcie za I kwartał 2026 roku). Sama promocja przełożyła się na wyraźny wzrost zainteresowania płatnymi dodatkami do „House Flippera”, które niezmiennie stanowią nasze główne źródło przychodów. W rezultacie przychody netto ze sprzedaży produktów Spółki w drugim kwartale 2026 roku wzrosły względem pierwszego kwartału o ponad 800 tys. zł (+47%), osiągając 2,54 mln zł. Całe pierwsze półrocze 2026 roku zamknęło się wynikiem blisko 4,3 mln zł przychodów netto ze sprzedaży.

Miesiące wiosenne stanowiły czas intensywnych przygotowań, których zwieńczeniem była czerwcową premiera gry „House Flipper Remastered Collection”. Tytuł zadebiutował 4 czerwca na komputerach osobistych (Steam), a 24 czerwca trafił na konsole PlayStation 5 | 5 Pro oraz Xbox Series X|S. Zgodnie z przyjętą praktyką, popremierowe raporty sprzedażowe z pierwszych 72 godzin opublikowaliśmy w systemie ESPI ([raport 6/2026](#) dla PC oraz [raport 8/2026](#) dla konsol).

W kontekście wspomnianej premiery chciałbym zwrócić Państwa uwagę na ważną kwestię księgowo-finansową. Ze względu na umowne okresy rozliczeniowe z wydawcą gry, spółką Frozen District Sp. z o.o., ujęcie naszego udziału w zyskach ze sprzedaży z miesiąca premierowego nastąpi w księgach rachunkowych dopiero w III kwartale 2026 roku. Dotyczy to również samego fizycznego wpływu środków pieniężnych z tego tytułu od wydawcy, który przypadnie na trzeci kwartał. W praktyce oznacza to, że przekazywany w Państwa ręce raport za II kwartał 2026 roku nie uwzględnia jeszcze finansowego efektu czerwcowej premiery – ani na poziomie wykazanych przychodów, ani w rachunku przepływów pieniężnych.

W obszarze produkcyjnym lipiec i pierwsza połowa sierpnia upłynęły nam pod znakiem intensywnych prac nad domknięciem gry „Honeycomb: The World Beyond”. W lipcu zapowiedzieliśmy prezentację tytułu na międzynarodowych targach ChinaJoy 2026 w Szanghaju oraz na nadchodzących targach Gamescom 2026 w Kolonii. Przed premierą gra zostanie pokazana również podczas Festiwalu Wytwarzania i Przetrwania PvE na platformie Steam (31 sierpnia – 7 września 2026). Rozszerzyliśmy także zakres wdrażanych technologii, zapewniając wsparcie m.in. dla NVIDIA DLSS 4.5, Dynamic Multi Frame Generation czy DLSS Ray Reconstruction. Równolegle rozpoczął się proces certyfikacji konsolowej, co pozwoliło wydawcy gry wyznaczyć nowe okienko premierowe dla tego tytułu na wrzesień 2026 roku.

W tym miejscu chciałbym serdecznie podziękować wszystkim Akcjonariuszom za zaufanie, a Inwestorom zainteresowanym poczynaniami Spółki – za cenne pytania, uwagi i lekturę niniejszego raportu.

Zachęcam Państwa również do śledzenia naszej strony internetowej (<https://frozenway.games/>), gdzie regularnie publikujemy komentarze wideo do wyników finansowych oraz omawiamy bieżące działania marketingowe Spółki.

Z poważaniem
Prezes Zarządu
Frozen Way S.A.

SPIS TREŚCI

I. PODSTAWOWE DANE	5
II. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	7
Bilans Emitenta	7
Rachunek zysków i strat Emitenta	8
Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta	9
Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta	11
III. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI	11
IV. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE	14
V. PLAN PREMIER	22
VI. STANOWISKO ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM	23
VII. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI WSKAZANYCH W DOKUMENCIE INFORMACYJNYM	23
VIII. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE	23
IX. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ	23
X. WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZENIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI	23
XI. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ	24
XII. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU	24
XIII. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY	24

I. PODSTAWOWE DANE

Spółka została zawiązana w dniu 7 czerwca 2017 roku pod firmą East Transfers Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie. W dniu 5 listopada 2020 roku nastąpiła zmiana firmy Spółki na Frozen Way Spółka Akcyjna, siedziby Spółki na Kraków oraz przedmiotu prowadzonej działalności gospodarczej Spółki na działalność z zakresu produkcji i wydawania gier wideo, który jest realizowany do dzisiaj.

Według założeń przyjętego modelu biznesowego Emitent produkuje i wydaje gry oraz dodatki do gier z segmentu średniobudżetowego (koszt produkcji pojedynczego tytułu w tym segmencie wynosi od 1,5 mln zł do 11 mln zł), których okres produkcji wynosi od roku do sześciu lat. Kluczowymi zasobami Emitenta są zespoły osób tworzące poszczególne gry, tzw. zespoły deweloperskie. Zespoły tworzą specjaliści z zakresu: produkcji, game designu, programowania, level designu, grafiki 2D i 3D, technical art, UX/UI, animacji, testowania gier, efektów specjalnych, dźwięków i muzyki oraz marketingu.

Nazwa:	Frozen Way Spółka Akcyjna
Siedziba:	Kraków (30-150), ul. Armii Krajowej 25
Adres poczty elektronicznej:	contact@frozenway.games
Adres strony internetowej:	https://frozenway.games
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia XI Wydział Gospodarczy KRS
Numer KRS:	0000691682
NIP:	7010711516
REGON:	368106905
Kapitał zakładowy:	105 367,50 zł
Przedmiot działalności:	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych (PKD 58.21.Z)

Skład organów Spółki na dzień 30 czerwca 2026 roku (oraz dzień publikacji raportu):

Zarząd:	Mateusz Jeleń – Prezes Zarządu
Rada Nadzorcza:	Paweł Danek – Przewodniczący Rady Nadzorczej Tomasz Jachna – Zastępca Przewodniczącego Rady Joanna Smulczyk – Sekretarz Rady Nadzorczej Aleksy Uchański – Członek Rady Nadzorczej Grzegorz Misztal – Członek Rady Nadzorczej

Skład organów Spółki na dzień 31 grudnia 2025 roku:

Zarząd:	Mateusz Jeleń – Prezes Zarządu Mateusz Furmanik - Wiceprezes Zarządu
Rada Nadzorcza:	Paweł Danek – Przewodniczący Rady Nadzorczej Bogusław Waclawik – Zastępca Przewodniczącego Rady Bartosz Graś – Sekretarz Rady Nadzorczej Jakub Pacura – Członek Rady Nadzorczej Łukasz Czerepak – Członek Rady Nadzorczej

W związku z wygaśnięciem mandatów dotychczasowych członków Rady Nadzorczej wraz z odbyciem Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia w dniu 28 maja 2026 roku, tego samego dnia akcjonariusze Spółki dokonali wyboru składu Rady nowej kadencji. Następnie, w trybie przewidzianym w statucie Spółki, w dniu 9 czerwca 2026 roku podczas pierwszego posiedzenia, nowo wybrani członkowie Rady dokonali podziału funkcji w swoim gronie. Stanowisko Przewodniczącego Rady Nadzorczej powierzono Panu Pawłowi Dankowi, Zastępcą Przewodniczącego został Pan Tomasz Jachna, natomiast funkcję Sekretarza objęła Pani Joanna Smulczyk.

Jednocześnie z dniem odbycia wspomnianego Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia wygasły mandaty wszystkich członków Zarządu. Decyzją akcjonariuszy od dnia 28 maja 2026 roku Zarząd Spółki działa w jednoosobowym składzie, a funkcję Prezesa Zarządu powierzono Panu Mateuszowi Jeleniowi, pełniącemu tę funkcję również w poprzedniej kadencji.

II. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie		Stan na dzień 30.06.2026 r. (w zł)	Stan na dzień 30.06.2025 r. (w zł)
Aktywa			
A.	Aktywa trwałe	1 029 185,99	829 047,17
I.	Wartości niematerialne i prawne	17 442,49	74 554,59
1.	Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2.	Wartość firmy	0,00	0,00
3.	Inne wartości niematerialne i prawne	17 442,49	74 554,59
4.	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II.	Rzeczowe aktywa trwałe	105 561,19	163 288,45
1.	Środki trwałe	105 561,19	163 288,45
2.	Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3.	Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III.	Należności długoterminowe	0,00	0,00
1.	Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2.	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3.	Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV.	Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1.	Nieruchomości	0,00	0,00
2.	Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3.	Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4.	Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	906 182,31	591 204,13
1.	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	883 999,00	570 280,00
2.	Inne rozliczenia międzyokresowe	22 183,31	20 924,13
B.	Aktywa obrotowe	23 419 885,25	23 829 179,16
I.	Zapasy	16 996 438,66	12 853 079,72
1.	Materiały	0,00	0,00
2.	Półprodukty i produkty w toku	14 525 406,97	12 627 651,21
3.	Produkty gotowe	2 471 031,69	217 303,51
4.	Towary	0,00	0,00
5.	Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	8 125,00
II.	Należności krótkoterminowe	1 344 759,11	1 608 968,05
1.	Należności od jednostek powiązanych	83 088,85	70 865,87
2.	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3.	Należności od pozostałych jednostek	1 261 670,26	1 538 102,18
III.	Inwestycje krótkoterminowe	5 015 170,79	9 093 555,72
1.	Krótkoterminowe aktywa finansowe	5 015 170,79	9 093 555,72
2.	Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV.	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	63 516,69	273 575,67
C.	Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D.	Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM		24 449 071,24	24 658 226,33

JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY FROZEN WAY S.A. ZA II KWARTAŁ 2026 R.

Wyszczególnienie		Stan na dzień 30.06.2026 r. (w zł)	Stan na dzień 30.06.2025 r. (w zł)
Pasywa			
A.	Kapitał (fundusz) własny	16 081 230,20	16 649 304,76
I.	Kapitał (fundusz) podstawowy	105 367,50	105 367,50
II.	Kapitał (fundusz) zapasowy	13 936 753,86	13 750 464,60
III.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
IV.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
V.	Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	0,00
VI.	Zysk (strata) netto	2 039 108,84	2 793 472,66
VII.	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B.	Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	8 367 841,04	8 008 921,57
I.	Rezerwy na zobowiązania	2 088 542,66	1 448 223,00
1.	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 916 975,00	1 431 723,00
2.	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	147 567,66	0,00
3.	Pozostałe rezerwy	24 000,00	16 500,00
II.	Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1.	Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2.	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3.	Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III.	Zobowiązania krótkoterminowe	3 449 287,40	4 642 390,16
1.	Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	2 002 875,00	2 919 452,50
2.	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3.	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1 446 412,40	1 722 937,66
4.	Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV.	Rozliczenia międzyokresowe	2 830 010,98	1 918 308,41
1.	Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2.	Inne rozliczenia międzyokresowe	2 830 010,98	1 918 308,41
PASYWA RAZEM		24 449 071,24	24 658 226,33

Źródło: Emitent.

Rachunek zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie		Za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.04.2025 r. do 30.06.2025 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2025 r. do 30.06.2025 r. (w zł)
A.	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	3 930 519,20	4 375 418,82	7 288 292,33	10 099 534,18
I.	Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 543 834,50	2 666 755,11	4 276 140,24	6 726 066,44
II.	Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	1 386 684,70	1 708 663,71	3 012 152,09	3 373 467,74
III.	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV.	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B.	Koszty działalności operacyjnej	2 489 482,25	3 076 092,76	5 168 906,94	6 420 768,11
I.	Amortyzacja	17 638,51	81 938,44	37 770,90	171 325,13
II.	Zużycie materiałów i energii	11 185,27	27 169,93	33 277,28	53 954,80
III.	Usługi obce	1 077 855,72	1 537 275,77	2 207 830,34	3 194 529,43

JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY FROZEN WAY S.A. ZA II KWARTAŁ 2026 R.

IV.	Podatki i opłaty	52 061,24	43 565,79	105 945,64	91 931,53
V.	Wynagrodzenia	1 114 366,57	1 180 594,62	2 306 866,21	2 389 045,37
VI.	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	210 414,22	200 782,24	421 282,05	413 598,87
VII.	Pozostałe koszty rodzajowe	5 960,72	4 765,97	55 934,52	106 382,98
VIII.	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C.	Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	1 441 036,95	1 299 326,06	2 119 385,39	3 678 766,07
D.	Pozostałe przychody operacyjne	23 451,49	20 732,01	44 330,26	25 454,57
I.	Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Dotacje	0,00	0,00	3 107,22	1 242,00
III.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV.	Inne przychody operacyjne	23 451,49	20 732,01	41 223,04	24 212,57
E.	Pozostałe koszty operacyjne	52 331,96	57 885,02	117 885,81	226 169,98
I.	Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	1 356,78	0,00	11 308,17
II.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III.	Inne koszty operacyjne	52 331,96	56 528,24	117 885,81	214 861,81
F.	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	1 412 156,48	1 262 173,05	2 045 829,84	3 478 050,66
G.	Przychody finansowe	33 646,72	68 205,29	138 902,00	128 016,69
I.	Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Odsetki	22 436,51	68 205,29	62 584,07	128 016,69
III.	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V.	Inne	11 210,21	0,00	76 317,93	0,00
H.	Koszty finansowe	0,00	337 697,41	0,00	565 976,69
I.	Odsetki	0,00	0,00	0,00	109,28
II.	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV.	Inne	0,00	337 697,41	0,00	565 867,41
I.	Zysk (strata) brutto (F+G-H)	1 445 803,20	992 680,93	2 184 731,84	3 040 090,66
J.	Podatek dochodowy	14 658,00	249 335,00	145 623,00	246 618,00
K.	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L.	Zysk (strata) netto (I-J-K)	1 431 145,20	743 345,93	2 039 108,84	2 793 472,66

Źródło: Emitent.

Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie		Za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.04.2025 r. do 30.06.2025 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2025 r. do 30.06.2025 r. (w zł)
A.	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I.	Zysk (strata) netto	1 431 145,20	743 345,93	2 039 108,84	2 793 472,66
II.	Korekty razem	-1 839 437,83	-633 540,66	-2 464 813,12	-1 228 830,88
1.	Amortyzacja	17 638,51	81 938,44	37 770,90	171 325,13
2.	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	-22 436,51	-68 205,29	-62 584,07	-127 907,41
4.	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	1 356,78	0,00	11 308,17

JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY FROZEN WAY S.A. ZA II KWARTAŁ 2026 R.

5.	Zmiana stanu rezerw	-148 319,41	202 836,00	116 937,59	146 781,00
6.	Zmiana stanu zapasów	-1 386 684,70	-1 684 288,71	-3 006 652,09	-3 319 217,74
7.	Zmiana stanu należności	-333 823,38	1 425 866,50	376 414,42	1 931 015,28
8.	Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-84 511,81	-396 276,29	-5 957,83	44 391,69
9.	Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	118 699,47	-268 969,08	79 257,96	-158 727,99
10.	Inne korekty	0,00	72 200,99	0,00	72 200,99
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	-408 292,63	109 805,27	-425 704,28	1 564 641,78
B.	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I.	Wpływy	22 436,51	70 881,03	62 584,07	136 766,69
1.	Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	1 250,00	0,00	8 750,00
2.	Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Z aktywów finansowych	22 436,51	69 631,03	62 584,07	128 016,69
4.	Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Wydatki	0,00	0,00	0,00	31 739,82
1.	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	31 739,82
2.	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	22 436,51	70 881,03	62 584,07	105 026,87
C.	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I.	Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1.	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
2.	Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Wydatki	0,00	0,32	0,00	109,28
1.	Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Splaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8.	Odsetki	0,00	0,00	0,00	109,28
9.	Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	0,00	0,00	-109,28
D.	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III±B.III±C.III)	-385 856,12	180 686,30	-363 120,21	1 669 559,37
E.	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-385 856,12	180 686,30	-363 120,21	1 669 559,37
F.	Środki pieniężne na początek okresu	5 401 026,91	8 912 869,42	5 378 291,00	7 423 996,35

JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY FROZEN WAY S.A. ZA II KWARTAŁ 2026 R.

G.	Środki pieniężne na koniec okresu (F±D)	5 015 170,79	9 093 555,72	5 015 170,79	9 093 555,72
----	---	--------------	--------------	--------------	--------------

Źródło: Emitent.

Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie		Za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.04.2025 r. do 30.06.2025 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2025 r. do 30.06.2025 r. (w zł)
I.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	17 284 272,50	19 751 872,58	17 284 272,50	17 701 745,85
I.a.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	17 284 272,50	19 751 872,58	16 676 308,86	17 701 745,85
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	105 367,50	105 367,50	105 367,50	105 367,50
1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2.	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	105 367,50	105 367,50	105 367,50	105 367,50
2.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	13 750 464,60	12 738 314,21	13 750 464,60	12 738 314,21
2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	186 289,26	1 012 150,39	186 289,26	1 012 150,39
2.2.	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	13 936 753,86	13 750 464,60	13 936 753,86	13 750 464,60
3.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	3 428 440,40	6 908 190,87	2 820 476,76	4 858 064,14
5.1.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	3 428 440,40	6 908 190,87	2 820 476,76	4 858 064,14
5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	3 428 440,40	6 908 190,87	2 820 476,76	4 858 064,14
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	607 963,64	2 050 126,73	2 820 476,76	0,00
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	607 963,64	2 050 126,73	0,00	0,00
6.	Wynik netto	1 431 145,20	743 345,93	2 039 108,84	2 793 472,66
II.	Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	16 081 230,20	16 649 304,76	16 081 230,20	16 649 304,76
III.	Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	16 081 230,20	16 649 304,76	16 081 230,20	16 649 304,76

Źródło: Emitent.

III. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu kwartalnego skróconego sprawozdania finansowego są zgodne z ustawą z dnia 29 września 1994 roku o rachunkowości (Dz. U. z 2026 r. poz. 522 z późn. zm.), zwaną dalej Ustawą o rachunkowości.

Wartości niematerialne i prawne wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Odpisy amortyzacyjne są dokonywane przy zastosowaniu metody liniowej począwszy od następnego miesiąca po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania. Przy ustalaniu okresu amortyzacji i rocznej stawki amortyzacyjnej uwzględnia się okres ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnej i prawnej. Wartości niematerialne i prawne o wartości nieprzekraczającej 3 500,00 zł nie są uznawane za aktywa trwałe i są odpisywane w ciężar adekwatnej kategorii kosztów rodzajowych (zużycia materiałów i energii, usług obcych lub podatków i opłat) w miesiącu oddania do używania. Przekraczające tę wartość uznawane są za wartości niematerialne i prawne. W przypadku zmiany technologii, wycofania z używania lub innych przyczyn powodujących trwałą utratę wartości dokonuje się odpisów aktualizujących wartości niematerialne i prawne w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych.

Środki trwałe wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Odpisy amortyzacyjne są dokonywane przy zastosowaniu metody liniowej. Przy ustalaniu okresu amortyzacji i rocznej stawki amortyzacyjnej uwzględnia się okres ekonomicznej użyteczności środka trwałego. Środki trwałe o wartości nieprzekraczającej 3 500,00 zł nie są uznawane za aktywa trwałe i są odpisywane w ciężar kosztów zużycia materiałów w miesiącu oddania do używania. Przekraczające tę wartość uznawane są za środki trwałe. W przypadku zmiany technologii, wycofania z używania lub innych przyczyn powodujących trwałą utratę wartości dokonuje się odpisów aktualizujących środki trwałe w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych.

Wycena zapasów dokonywana jest w następujący sposób:

- materiały i towary – wyceniane są według niższej z dwóch wartości: ceny nabycia lub ceny sprzedaży netto, materiały o niewielkim znaczeniu z punktu widzenia kosztów działalności, jak też wymagań kontroli, nabywane w drobnych ilościach, np. do celów gospodarczych i biurowych, są przekazywane po zakupie bezpośrednio do zużycia i odpisywane w koszty bezpośrednio;
- produkty w toku produkcji – w wysokości kosztów wytworzenia;
- produkty gotowe – wytworzone gry, filmy, oprogramowanie komputerowe, projekty typowe i inne produkty o podobnym charakterze, przeznaczone do sprzedaży – wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych (nie dłuższym niż 5 lat), w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu, a nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.

Do ustalania kosztów z tytułu rozchodu (zużycia, sprzedaży, nieodpłatnego przekazania) rzeczowych składników aktywów obrotowych o charakterze fizycznym (tj. materiałów i towarów) stosowana jest metoda FIFO (pierwsze weszło – pierwsze wyszło). Ewidencję tych składników prowadzi się w księgach rachunkowych jednostki w ujęciu ilościowo-wartościowym, a ich przyjęcia wycenia się na podstawie cen nabycia wynikających z dokumentów zakupu. Dla rzeczowych składników aktywów obrotowych o charakterze cyfrowym, obejmujących produkcję w toku oraz produkty gotowe (gry wideo), ewidencję prowadzi się wyłącznie w ujęciu wartościowym, gromadząc poniesione koszty wytworzenia. Z uwagi na ich formę nie stosuje się wobec nich ewidencji magazynowej ani metody FIFO. Wszystkie wymienione grupy składników objęte są inwentaryzacją nie rzadziej niż na koniec roku obrotowego.

Należności wykazywane są w kwocie wymaganej zapłaty z zachowaniem zasady ostrożności. Zobowiązania wykazywane są w kwocie wymagającej zapłaty. Należności i zobowiązania w walutach obcych w momencie powstania ujmowane są według średniego kursu ogłoszonego przez Narodowy Bank Polski dla danej waluty obcej z ostatniego dnia roboczego poprzedzającego ten dzień. Dodatkowo lub ujemne różnice kursowe powstające w dniu płatności, wynikające z różnicy pomiędzy kursem waluty na ten dzień zastosowanym przez bank (lub średnim kursem Narodowego Banku Polskiego z ostatniego dnia roboczego poprzedzającego płatność) a kursem waluty w dniu powstania należności lub zobowiązania, odnoszone są odpowiednio na przychody lub koszty operacji finansowych. Nierozliczone na dzień bilansowy należności i zobowiązania w walucie obcej wycenia się wraz z naliczonymi od nich odsetkami według średniego kursu ogłoszonego dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień. Wartość należności aktualizuje się, uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego. Odpisy aktualizujące należności zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych, zależnie od charakteru należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Krajowe środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych wycenia się według wartości nominalnej. Wpływy środków w walutach obcych na rachunek walutowy (niewiążące się z fizyczną wymianą walut) wycenia się według średniego kursu ogłoszonego przez Narodowy Bank Polski z ostatniego dnia roboczego poprzedzającego dzień wpływu. W przypadku operacji wiążących się z faktyczną wymianą walut (kupno lub sprzedaż waluty), wyceny dokonuje się po kursie faktycznie zastosowanym w tym dniu przez bank prowadzący rachunek. Nie rzadziej niż na dzień bilansowy środki pieniężne w walutach obcych zgromadzone na rachunku walutowym wycenia się po kursie średnim ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień. Według analogicznych zasad wycenia się gotówkę w walutach obcych znajdującą się w kasie. Rozchód środków pieniężnych z rachunków walutowych oraz kasy walutowej (bez wymiany na inną walutę) wycenia się po kursach historycznych przy zastosowaniu metody FIFO (pierwsze weszło – pierwsze wyszło).

Znajdujące się w kasie środki pieniężne są uzgadniane w drodze spisu z natury na ostatni dzień każdego roku obrotowego, natomiast zgromadzone na rachunkach bankowych w drodze uzyskania od banków potwierdzenia ich stanu. Ewentualne różnice są wyjaśniane i

rozliczane w księgach rachunkowych roku, za który sporządza się bilans.

W celu zachowania współmierności przychodów i kosztów związanych z ich osiągnięciem, rozgraniczane są przychody i koszty dotyczące poszczególnych okresów sprawozdawczych.

Wydatki i koszty ponoszone z góry, a więc dotyczące przyszłych okresów, wykazywane są w ramach rozliczeń międzyokresowych czynnych, natomiast bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują kwoty zaliczane do kosztów okresu bieżącego, pomimo iż ich pokrycie nastąpi w przyszłym okresie sprawozdawczym. Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów dokonywane są stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

Z kolei wpłaty i zaliczki otrzymane od kontrahentów na poczet wykonania przyszłych zobowiązań umownych, ujmowane są jako rozliczenia międzyokresowe przychodów. Zaliczenie skumulowanych z tego tytułu kwot do przychodów następuje po faktycznym ukończeniu całości prac i zrealizowaniu przedmiotu umowy.

IV. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W II kwartale 2026 roku Frozen Way Spółka Akcyjna wypracowała przychody netto ze sprzedaży produktów w wysokości 2 543 834,50 zł wobec kwoty 2 666 755,11 zł w porównywalnym okresie 2025 roku, co oznacza spadek o 4,6%.

Niższe przychody netto ze sprzedaży produktów w II kwartale 2026 roku związane są z wejściem gier w portfolio Spółki w bardziej zaawansowany etap cyklu życia oraz brakiem istotnych premier gier w tym okresie. Ze względu na umowne okresy rozliczeniowe z wydawcą gry „House Flipper Remastered Collection”, Frozen District Sp. z o.o., udział Spółki w zysku ze sprzedaży tej gry osiągnięty w czerwcu 2026 roku zostanie ujęty w księgach rachunkowych Spółki w III kwartale 2026 roku, a więc nie miał wpływu na wyniki II kwartału 2026 roku.

Zmniejszenie przychodów netto ze sprzedaży w kwartale sprawozdawczym w odniesieniu do porównywalnego okresu 2025 roku, zostało częściowo skompensowane poprzez lepszą sprzedaż dodatków (DLC) do gry „House Flipper” po udostępnieniu gry w formule „free to keep” na platformie Steam w dniach 3-6 kwietnia 2026 roku.

Dodatkowo, repertuar produktów oferowanych przez Emitenta został rozszerzony w porównaniu z II kwartałem 2025 roku z siedemnastu do dwudziestu jeden tytułów (gier i dodatków do nich) oraz ich portów na kolejne platformy, co przedstawia poniższa tabela.

Lp.	Tytuł	II kwartał 2026 r.	II kwartał 2025 r.
1.	House Flipper VR	PC, PSVR, PSVR2	PC, PSVR, PSVR2
2.	House Flipper - Luxury DLC	PC, PS4, Xbox One	PC, PS4, Xbox One
3.	House Flipper - Pets DLC	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch
4.	Builder Simulator	PC, PS4, Xbox One,	PC, PS4, Xbox One,

JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY FROZEN WAY S.A. ZA II KWARTAŁ 2026 R.

		Nintendo Switch	Nintendo Switch
5.	House Flipper Pets VR	PC	PC
6.	House Flipper - Farm DLC	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch	PC, PS4, Xbox One
7.	Train Station Renovation	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch
8.	Train Station Renovation - Germany DLC	PC	PC
9.	Hairdresser Simulator	PC, PS5, Xbox Series	PC, PS5, Xbox Series
10.	Chornobyl Liquidators	PC, PS5, Xbox Series	PC, PS5, Xbox Series
11.	Chornobyl Liquidators - Supporter Pack	PC	PC
12.	House Flipper - Pop Art Furniture Pack	PC, PS4, Xbox One	PC, PS4, Xbox One
13.	Train Yard Builder	PC	PC
14.	House Flipper - Dine Out DLC	PC, PS4, Xbox One	PC, PS4, Xbox One
15.	Hairdresser Simulator: Long Hair DLC	PC	PC
16.	Builder Simulator VR	PC, Oculus Quest	PC, Oculus Quest
17.	House Flipper - Party Furniture Pack	PC, PS4, Xbox One	PC, PS4, Xbox One
18.	Campus Life	PC	-
19.	Salvage Shop Simulator	PC	-
20.	House Flipper Remastered Collection	PC, PS5, Xbox Series	-
21.	Fish & Hike	PC (Early Access)	-

Źródło: Emitent.

W zamieszczonych poniżej tabelach zestawiono przychody netto ze sprzedaży produktów w podziale na poszczególne platformy:

1) sprzedaż gier na komputery osobiste (PC)

Kontrahent	Przychody Spółki za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Przychody Spółki za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)
Valve Corporation (platforma Steam)	1 905 461,79	2 869 314,11
Frozen District Sp. z o.o. (udział w zysku)	77 864,00	213 249,85
Genba Digital Limited	29 260,87	48 892,89
IDLGames OÜ	15 429,83	15 429,83
pozostali	491,73	1 289,64
RAZEM	2 028 508,22	3 148 176,32

Źródło: Emitent.

2) sprzedaż gier na konsole PlayStation

Platforma PlayStation	Przychody Spółki za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Przychody Spółki za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)
sprzedaż cyfrowa PlayStation 4	171 750,10	349 325,46
sprzedaż cyfrowa PlayStation 5	30 807,48	56 586,27
sprzedaż cyfrowa PlayStation VR	3 939,26	8 014,11

JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY FROZEN WAY S.A. ZA II KWARTAŁ 2026 R.

sprzedaż cyfrowa PlayStation VR2	22 964,43	49 741,29
RAZEM	229 461,27	463 667,13

Źródło: Emitent.

3) sprzedaż gier na konsole Xbox

Platforma Xbox	Przychody Spółki za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Przychody Spółki za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)
sprzedaż Xbox One	139 441,68	370 501,59
sprzedaż Xbox Series	28 080,75	53 432,32
RAZEM	167 522,43	423 933,91

Źródło: Emitent.

4) sprzedaż gier na pozostałe platformy

Platforma	Przychody Spółki za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Przychody Spółki za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)
sprzedaż cyfrowa Nintendo Switch	115 605,70	234 506,37
sprzedaż na okulary Meta Quest	2 736,88	5 856,51
RAZEM	118 342,58	240 362,88

Źródło: Emitent.

5) sprzedaż gier na platformach łącznie

Platforma	Przychody Spółki za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Przychody Spółki za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)
komputery osobiste (PC)	2 028 508,22	3 148 176,32
konsole PlayStation	229 461,27	463 667,13
konsole Xbox	167 522,43	423 933,91
konsole Nintendo Switch	115 605,70	234 506,37
okulary Meta Quest	2 736,88	5 856,51
RAZEM	2 543 834,50	4 276 140,24

Źródło: Emitent.

W okresie od 1 kwietnia do 30 czerwca 2026 roku najistotniejszą franczyzą była marka „House Flipper”, która przyniosła Spółce przychody netto ze sprzedaży w wysokości 1 999 540,88 zł, stanowiące 78,6% całości przychodów netto ze sprzedaży.

Wyszczególnienie	Przychody Spółki za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Liczba sprzedanych sztuk w II kwartale 2026 roku	Przychody Spółki za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Liczba sprzedanych sztuk w I półroczu 2026 roku
1. House Flipper	6 442,01	0,3 tys.	8 372,22	0,4 tys.
a) wersja Xbox One*	6 442,01	0,3 tys.	8 372,22	0,4 tys.

JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY FROZEN WAY S.A. ZA II KWARTAŁ 2026 R.

2.	House Flipper VR	59 432,15	16,9 tys.	106 312,08	23,4 tys.
a)	wersja PC	32 528,46	15,8 tys.	48 556,68	21,2 tys.
b)	wersja PSVR	3 939,26	0,2 tys.	8 014,11	0,4 tys.
c)	wersja PSVR2	22 964,43	0,9 tys.	49 741,29	1,8 tys.
3.	House Flipper Pets VR (wersja PC)	8 804,27	2,8 tys.	13 605,76	3,7 tys.
4.	House Flipper - Pets DLC	539 814,76	33,4 tys.	908 664,43	51,2 tys.
a)	wersja PC	416 586,95	29,5 tys.	635 890,59	43,4 tys.
b)	wersja PS4	41 201,44	2,0 tys.	82 428,60	3,8 tys.
c)	wersja Xbox One	26 697,98	1,2 tys.	80 160,77	2,1 tys.
d)	wersja Switch**	55 328,39	0,7 tys.	110 184,47	1,9 tys.
5.	House Flipper - Farm DLC	526 125,06	30,9 tys.	902 501,09	47,1 tys.
a)	wersja PC	398 989,16	26,8 tys.	616 271,85	38,9 tys.
b)	wersja PS4	40 279,08	2,0 tys.	83 750,15	3,6 tys.
c)	wersja Xbox One	30 012,55	1,3 tys.	84 135,98	2,3 tys.
d)	wersja Switch**	56 844,27	0,8 tys.	118 343,11	2,3 tys.
6.	House Flipper - Luxury DLC	15 482,26	32,2 tys.	38 990,17	50,9 tys.
a)	wersja PC	10 731,82	28,3 tys.	28 504,50	41,9 tys.
b)	wersja PS4	2 484,02	2,5 tys.	4 923,21	5,3 tys.
c)	wersja Xbox One	2 266,42	1,4 tys.	5 562,46	3,7 tys.
7.	House Flipper - Dine Out DLC	644 605,11	33,8 tys.	1 044 870,73	49,0 tys.
a)	wersja PC	570 737,18	31,0 tys.	861 852,03	43,7 tys.
b)	wersja PS4	41 651,83	1,5 tys.	82 627,28	2,9 tys.
c)	wersja Xbox One	32 216,10	1,3 tys.	100 391,42	2,4 tys.
8.	House Flipper - Pop Art Furniture Pack	36 431,74	21,4 tys.	104 723,75	33,7 tys.
a)	wersja PC	30 975,82	19,5 tys.	90 770,22	30,6 tys.
b)	wersja PS4	2 389,99	0,7 tys.	4 892,90	1,2 tys.
c)	wersja Xbox One	3 065,93	1,2 tys.	9 060,63	1,9 tys.
9.	House Flipper - Party Furniture Pack	162 403,52	18,2 tys.	273 553,01	31,2 tys.
a)	wersja PC	146 181,58	16,4 tys.	234 440,37	27,1 tys.
b)	wersja PS4	8 853,63	1,1 tys.	17 223,22	2,3 tys.
c)	wersja Xbox One	7 368,31	0,7 tys.	21 889,42	1,8 tys.
RAZEM		1 999 540,88	189,9 tys.	3 401 593,24	290,6 tys.

* Przychody wynikające z rozliczenia sprzedaży "Builder Flipper Bundle" oraz "House Flipper Hairdresser"

** Liczba sprzedanych sztuk w ostatnim miesiącu kwartału jest wartością szacunkową

Źródło: Emitent.

W okresie od 1 kwietnia do 30 czerwca 2026 roku pozostałe gry w portfolio Frozen Way S.A. przyniosły Spółce przychody netto ze sprzedaży w wysokości 544 293,62 zł, stanowiące 21,4% całości przychodów netto ze sprzedaży.

JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY FROZEN WAY S.A. ZA II KWARTAŁ 2026 R.

Wyszczególnienie		Przychody Spółki za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Przychody Spółki za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)
I.	Franczyza Builder Simulator	376 829,34	570 016,02
1.	Builder Simulator	371 352,77	559 080,00
a)	wersja PC	305 463,54	428 752,30
b)	wersja PS4	32 836,18	67 059,34
c)	wersja Xbox One	30 984,44	58 654,00
d)	wersja Switch	2 068,61	4 614,36
2.	Builder Simulator VR	5 476,57	10 936,02
a)	wersja PC	2 739,69	5 079,51
b)	wersja Quest	2 736,88	5 856,51
II.	Franczyza Hairdresser Simulator	41 127,44	84 176,12
1.	Hairdresser Simulator	38 640,26	79 342,66
a)	wersja PC	11 019,05	22 532,88
b)	wersja PS5	14 804,77	30 131,40
c)	wersja Xbox Series	12 816,44	26 678,38
2.	Hairdresser Simulator: Long Hair DLC (wersja PC)	2 487,18	4 833,46
III.	Franczyza Chornobyl Liquidators	54 874,41	91 727,27
1.	Chornobyl Liquidators	53 840,21	90 017,33
a)	wersja PC	22 573,19	36 808,52
b)	wersja PS5	16 002,71	26 454,87
c)	wersja Xbox Series	15 264,31	26 753,94
2.	Chornobyl Liquidators - Supporter Pack (wersja PC)	1 034,20	1 709,94
IV.	Franczyza Train Station Renovation	34 508,64	60 583,63
1.	Train Station Renovation	30 236,27	52 536,64
a)	wersja PC	26 429,97	42 476,76
b)	wersja PS4	2 053,93	6 420,76
c)	wersja Xbox One	387,94	2 274,69
d)	wersja Switch	1 364,43	1 364,43
2.	Train Station Renovation - Germany DLC (wersja PC)	4 272,37	8 046,99
V.	Train Yard Builder (wersja PC)	6 470,00	12 299,91
VI.	Campus Life (wersja PC)	3 449,89	7 206,54
VII.	Salvage Shop Simulator (wersja PC)	22 286,08	43 789,69
VIII.	Fish & Hike	4 747,82	4 747,82
RAZEM		544 293,62	874 547,00

Źródło: Emitent.

W okresie od 1 kwietnia do 30 czerwca 2026 roku wszystkie gry w portfolio Frozen Way S.A. przyniosły Spółce przychody netto ze sprzedaży w wysokości 2 543 834,50 zł.

W tabeli poniżej zestawiono dane w podziale na poszczególne franczyzy.

Wyszczególnienie	Przychody Spółki za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Przychody Spółki za okres od 01.01.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)
House Flipper	1 999 540,88	3 401 593,24
Hairdresser Simulator	41 127,44	84 176,12
Builder Simulator	376 829,34	570 016,02
Chornobyl Liquidators	54 874,41	91 727,27
Train Station Renovation	34 508,64	60 583,63
Train Yard Builder	6 470,00	12 299,91
Campus Life	3 449,89	7 206,54
Salvage Shop Simulator	22 286,08	43 789,69
Fish & Hike	4 747,82	4 747,82
RAZEM	2 543 834,50	4 276 140,24

Źródło: Emitent.

Ze względu na umowne okresy rozliczeniowe z Frozen District Sp. z o.o.:

a) udział Emitenta w zysku ze sprzedaży kluczy cyfrowych do gier „House Flipper - Luxury DLC”, „House Flipper - Pop Art Furniture Pack” oraz „House Flipper Remastered Collection” wydanych na kontach Frozen District Sp. z o.o., a także

b) udział Emitenta w zysku ze sprzedaży gier „House Flipper - Pets DLC”, „House Flipper - Farm DLC”, „House Flipper - Party Furniture Pack” i „House Flipper - Dine Out DLC” w części dystrybuowanej za pośrednictwem kont Frozen District Sp. z o.o., obejmującej konsole PlayStation i Xbox oraz niewielką część sprzedaży na PC, jak również ze sprzedaży pakietowej gier

– osiągnięte w maju i czerwcu 2026 roku, zostaną ujęte w księgach Spółki w III kwartale 2026 roku.

W drugim kwartale 2026 roku koszty operacyjne Spółki wyniosły 2 489 482,25 zł, co oznacza ich spadek o 19,1% względem kwoty 3 076 092,76 zł w analogicznym okresie 2025 roku. Zmniejszyły się przede wszystkim koszty usług obcych (o 29,9% w porównaniu z II kwartałem 2025 roku do kwoty 1 077 855,72 zł), amortyzacja (o 78,5% w porównaniu z II kwartałem 2025 roku do kwoty 17 638,51 zł) oraz zużycie materiałów i energii (o 58,8% w porównaniu z II kwartałem 2025 roku do kwoty 11 185,27 zł). Koszty wynagrodzeń oraz ubezpieczeń społecznych i innych świadczeń pozostają istotną pozycją w strukturze kosztów działalności operacyjnej, odpowiadając za przeszło połowę kosztów operacyjnych Spółki, a ich poziom nieznacznie się zmniejszył (o 4,1% do kwoty 1 324 780,79 zł).

Dalsze umocnienie dolara amerykańskiego względem polskiego złotego w II kwartale 2026 roku spowodowało, że nadwyżka dodatnich różnic kursowych nad ujemnymi stanowiąca przychody finansowe wyniosła 76 317,93 zł w całym pierwszym półroczu 2026 roku.

Wykazany w rachunku zysków i strat podatek dochodowy za II kwartał 2026 roku w kwocie 14 658,00 zł stanowi sumę części bieżącej (24 870,00 zł) pomniejszoną o część odroczoną (10 212,00 zł). Na wysokość części odroczonej podatku dochodowego wpłynął spadek rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego (zmniejszenie o 150 176,00 zł), przy jednoczesnym wartościowo niższym spadku aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego (zmniejszenie o 139 964,00 zł).

Od początku kwietnia do końca czerwca 2026 roku Spółka wypracowała zysk netto w wysokości 1 431 145,20 zł wobec zysku netto wynoszącego 743 345,93 zł w II kwartale 2025 roku.

Poza zdarzeniami i działaniami opisanymi w piśmie przewodnim, w II kwartale 2026 roku Spółka poczyniła duże postępy w pracach nad realizowanymi wewnątrznie projektami (zmiana stanu produktów w II kwartale 2026 roku wyniosła 1 386 684,70 zł), przede wszystkim przygotowując grę „House Flipper Remastered Collection” do wydania w czerwcu 2026 roku oraz kontynuując rozwój następujących tytułów:

- „Honeycomb: The World Beyond” (PC, PS5, Xbox Series),
- „Farmbotic” (PC, PS5, Xbox Series),
- „House Flipper 2 - Pets DLC” (PC).

Wartość wykazanej zmiany stanu produktów obejmuje także nakłady na produkcje, nad którymi prace sfinalizowano i doprowadzono do ich premiery w okresie raportowym, jednak ich księgowe rozliczenie nastąpi w kolejnym kwartale. Dotyczy to gry „House Flipper Remastered Collection”, która zadebiutowała 4 czerwca 2026 roku na PC oraz 24 czerwca 2026 roku na konsolach. Wypracowany w czerwcu udział w zysku ze sprzedaży gry zostanie ujęty w księgach rachunkowych dopiero w III kwartale 2026 roku; podobnie nakłady poniesione na jej produkcję obciążą rachunek zysków i strat dopiero w III kwartale 2026 roku.

Wartość wykazanej zmiany stanu produktów obejmuje również nakłady na produkcje, nad którymi prace finalizowano w analizowanym okresie, a których premiera miała miejsce już po 30 czerwca 2026 roku. Dotyczy to rozszerzenia Builder Simulator - American Houses DLC, które zadebiutowało na platformie Steam w dniu 30 lipca 2026 roku.

Różnica pomiędzy wartością krótkoterminowych aktywów finansowych wykazanych w bilansie na dzień 30 czerwca 2025 roku a stanem środków pieniężnych na koniec okresu zakończonego 30 czerwca 2025 roku wykazany w rachunku przepływów pieniężnych wynikała z pożyczki udzielonej GameFormatic S.A. (wraz z naliczonymi odsetkami). Na dzień 30 czerwca 2025 roku krótkoterminowe aktywa finansowe w bilansie wyniosły 8 986 496,15 zł, natomiast środki pieniężne w rachunku przepływów pieniężnych na koniec okresu (wspomnianego w zdaniu poprzednim) wyniosły 8 912 869,42 zł. Różnicę pomiędzy tymi pozycjami stanowiła kwota 73 626,73 zł obejmująca kapitał pożyczki w wysokości 70 000,00 zł oraz naliczone odsetki w wysokości 3 626,73 zł.

Analogicznie, stan środków pieniężnych na początek okresu od 1 stycznia 2025 roku do 30 czerwca 2025 roku, czyli na dzień 31 grudnia 2024 roku wykazany w rachunku przepływów pieniężnych wyniósł 7 423 996,35 zł, podczas gdy wartość krótkoterminowych aktywów

finansowych wykazanych w bilansie na dzień 31 grudnia 2024 roku wyniosła 7 496 197,34 zł. Różnicę pomiędzy tymi pozycjami stanowiła kwota 72 200,99 zł obejmująca kapitał pożyczki w wysokości 70 000,00 zł oraz naliczone odsetki w wysokości 2 200,99 zł.

Wykazane w bilansie zobowiązania krótkoterminowe na dzień 30 czerwca 2026 roku w kwocie 3 449 287,40 zł to w zasadniczej części zobowiązanie z tytułu dywidendy za rok 2025 w wysokości 2 634 187,50 zł. Dywidenda z zysku za 2025 roku wypłacona została po dniu bilansowym w dniu wypłaty dywidendy wyznaczonym w tym roku na dzień 2 lipca 2026. Analogicznie, na dzień 30 czerwca 2025 roku na zobowiązania krótkoterminowe w kwocie 4 642 390,16 zł składa się przede wszystkim dywidenda za 2024 rok w wysokości 3 845 913,75 zł wypłacona w lipcu 2025 roku.

Pozostała część zobowiązań krótkoterminowych na dzień 30 czerwca 2026 roku to, podobnie jak w roku poprzednim, przede wszystkim zobowiązania publiczno-prawne (275 833,07 zł), rozrachunki z pracownikami z tytułu wynagrodzeń (283 655,28 zł) oraz pozostałe rozrachunki z dostawcami (217 737,13 zł). Zobowiązania te regulowane są na bieżąco w toku prowadzonej działalności. Wszystkie wymienione zobowiązania zostały uregulowane po dniu bilansowym a przed datą publikacji raportu.

W związku z negatywną interpretacją indywidualną z dnia 20 października 2023 roku wydaną przez Dyrektora Krajowej Informacji Skarbowej w sprawie możliwości odliczenia całości podatku u źródła zapłaconego w Stanach Zjednoczonych według stawki 10% od dochodów ze źródeł amerykańskich w ramach przychodów uzyskiwanych z kwalifikowanych praw własności intelektualnej, gdy efektywna stawka podatkowa (biorąca pod uwagę także sprzedaż do graczy nieamerykańskich) jest niższa od właściwej dla IP Box stawki 5% oraz w wyniku straty podatkowej poniesionej z innych źródeł przychodów, w drugim kwartale 2026 roku Spółka dokonała odpisu w pozostałe koszty operacyjne należności publicznoprawnych z tytułu podatku u źródła na kwotę 51 728,30 zł.

W związku z konfliktem zbrojnym na terenie Ukrainy Emitent nie identyfikuje bezpośrednich czynników ryzyka. Spółka zakończyła współpracę z ostatnimi dwoma zleceniobiorcami, osobami pochodzącymi z Ukrainy. Decyzja ta nie miała wpływu na jakość oraz tempo realizacji produkowanych tytułów. Jednocześnie Emitent nie zidentyfikował czynników ryzyka, które mogłyby w negatywny sposób wpłynąć na jego obecne przychody ze sprzedaży. Spółka nie jest stroną umów z podmiotami z siedzibą na terenie krajów biorących udział w konflikcie zbrojnym, a sprzedaż produktów Emitenta na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów Spółki. Emitent na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na Ukrainie na działalność Spółki w perspektywie kolejnych okresów.

W związku z trwającym konfliktem na Bliskim Wschodzie, choć sytuacja w regionie pozostaje napięta, a trwałe porozumienie pokojowe nie zostało sfinalizowane, Spółka nie zidentyfikowała okoliczności wskazujących na istotny, bezpośredni wpływ tego konfliktu na jej bieżącą działalność operacyjną oraz perspektywy rozwoju w dającym się przewidzieć horyzoncie czasowym. Potencjalny wpływ może mieć charakter pośredni i dotyczyć w

szczegółności zmienności kursów walutowych, presji inflacyjnej, wzrostu presji płacowej oraz pogorszenia nastrojów konsumenckich i zmian w zachowaniach części kontrahentów. Z uwagi na istotne znaczenie eksportu w działalności Emitenta, osłabienie złotego polskiego względem dolara amerykańskiego może oddziaływać korzystnie na wyniki finansowe Spółki.

Sytuacja geopolityczna i jej potencjalny wpływ na działalność Spółki są na bieżąco monitorowane przez Zarząd.

V. PLAN PREMIER

Poniżej przedstawiono tabelę zawierającą aktualny plan wydawniczy. Ma on charakter jedynie orientacyjny i może ulec zmianie. Terminy wydań gier są ustalane w procesie analizy sytuacji rynkowej z uwzględnieniem konkurencji bezpośredniej i pośredniej, a także opinii o stanie technicznym gier przedstawionych przez wewnętrzny zespół testerski oraz zespół testerów PlayWay S.A. Tytuły wyróżnione pogrubieniem Emitent uznaje za projekty istotniejsze.

Lp.	Gra	Platforma	Link	Planowany termin wydania*
1.	Honeycomb: The World Beyond	PC/XSX/PS5	Steam	wrzesień 2026
2.	Fish & Hike (<i>full release</i>)	PC	Steam	III/IV kw. 2026
3.	Train Yard Builder	XSX/PS5		IV kw. 2026
4.	Campus Life	XSX/PS5		IV kw. 2026
5.	House Flipper 2 - Pets DLC	PC/XSX/PS5	Steam	IV kw. 2026
6.	Farmbotic	PC/XSX/PS5	Steam	I/II kw. 2027
7.	Builder Simulator 2	PC/XSX/PS5		nieokreślony

* Planowany termin wydania gry może ulec zmianie.

Źródło: Emitent.

W dniu 30 lipca 2026 roku Zarząd Spółki poinformował o przesunięciu okienka premierowego gry „Honeycomb: The World Beyond” na wrzesień 2026 roku (względem uprzednio planowanego terminu w czerwcu lub lipcu 2026 roku). Decyzja o ustaleniu dziennej daty premiery pozostaje w gestii Snail Games USA Inc., a stosowna informacja zostanie podana w odrębnym komunikacie ESPI.

Na decyzję o zmianie terminu wydania wpływ miała chęć optymalizacji strategii marketingowej oraz wykorzystania kalendarza wydawniczego Snail Games USA Inc. Dodatkowy czas pozwolił na zaprezentowanie gry podczas targów ChinaJoy 2026 (31 lipca – 3 sierpnia) w Szanghaju. Umożliwi również jej ekspozycję na zbliżających się targach Gamescom 2026 w Kolonii (26-30 sierpnia) oraz w ramach Festiwalu Wytwarzania i Przetrwania PvE na platformie Steam (31 sierpnia – 7 września).

W porównaniu z zestawieniem zaprezentowanym w raporcie za I kwartał 2026 roku, z bieżącego planu wydawniczego usunięto dwie gry (pozycje), co wynika z faktu ich pełnej

premiery w okresie między publikacją poprzedniego a niniejszego raportu. Są to:

1. House Flipper Remastered Collection (*PC, PS5, Xbox Series*)
2. Builder Simulator - American Houses DLC (*PC*)

VI. STANOWISKO ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników finansowych za okres objęty niniejszym raportem.

VII. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI WSKAZANYCH W DOKUMENCIE INFORMACYJNYM

Dokument Informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

VIII. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

W omawianym okresie Emitent nie podejmował, w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

IX. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu okresowego Emitent nie tworzył grupy kapitałowej w rozumieniu przepisów Ustawy o rachunkowości.

X. WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZENIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu okresowego Emitent nie tworzył grupy kapitałowej w rozumieniu przepisów Ustawy o rachunkowości, zatem nie sporządzał sprawozdań skonsolidowanych.

XI. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu okresowego Emitent nie posiadał jednostek zależnych.

XII. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Posiadacz akcji	Kraj rezydencji	Seria	Rodzaj akcji	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym (%)	Liczba głosów na Walnym Zgromadzeniu	Udział w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu (%)
Frozen District Sp. z o.o.	Polska	A	Zwykłe na okaziciela	801 150	76,03%	801 150	76,03%
Pozostali	Polska, Ukraina	A, B, C	Zwykłe na okaziciela	252 525	23,97%	252 525	23,97%
Razem	Polska, Ukraina	A, B, C	Zwykłe na okaziciela	1 053 675	100,00%	1 053 675	100,00%

Źródło: Emitent. Stan na dzień sporządzenia niniejszego raportu.

Struktura akcjonariatu Emitenta w okresie sprawozdawczym, a także po dniu bilansowym, nie uległa zmianie w stosunku do informacji zaprezentowanej w raporcie okresowym za I kwartał 2026 roku.

XIII. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

Na dzień 30 czerwca 2026 roku Emitent zatrudniał 18 pracowników w oparciu o umowy o pracę na pełny etat, angażował 28 zleceniobiorców oraz stale współpracował z 16 osobami prowadzącymi jednoosobowe działalności gospodarcze (umowy B2B).

Prezes Zarządu