



STARWARD INDUSTRIES

**RAPORT KWARTALNY
01.04.2026 - 30.06.2026**

Starward Industries Spółka Akcyjna

Autoryzowany Doradca

Navigator Capital[®]
 Value delivered.

Raport sporządzony zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „*Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect*”.

Rolę Autoryzowanego Doradcy dla Starward Industries S.A. pełni spółka Navigator Capital S.A. z siedzibą w Warszawie (00-105), ul. Twarda 18, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000380467.

SPIS TREŚCI

1. List Prezesa Zarządu do Akcjonariuszy i Inwestorów	5
2. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu	9
3. Podstawowe dane	10
3.1. Dane kontaktowe i rejestrowe	10
3.2. Zarząd i Rada Nadzorcza	11
3.3. Opis działalności	11
4. Istotne wydarzenia w zakończonym kwartale	15
5. Istotne wydarzenia, które nastąpiły po zakończeniu drugiego kwartału 2026 r.	16
6. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe za drugi kwartał 2026 r.	19
6.1. Komentarz Spółki do wyników za drugi kwartał 2026 r.	19
6.2. Skrócony bilans	21
6.3. Skrócony rachunek zysków i strat	25
6.4. Skrócony rachunek przepływów pieniężnych	28
6.5. Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym	31
7. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym	34
8. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Spółki oraz harmonogram ich realizacji	34
9. Podejmowane przez Spółkę w okresie objętym raportem inicjatywy nastawione na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań	35
10. Opis organizacji grupy kapitałowej ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	35
11. Struktura akcjonariatu Starward Industries	36
12. Informacja na temat umów lock-up	36
13. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Starward Industries, w przeliczeniu na pełne etaty	37



1. List Prezesa Zarządu do Akcjonariuszy i Inwestorów

Szanowni Akcjonariusze,

zapraszamy do zapoznania się z raportem okresowym Starward Industries S.A. za drugi kwartał 2026 r. W aktualnym raporcie przedstawiamy najważniejsze wydarzenia dotyczące Spółki w raportowanym okresie oraz po jego zakończeniu, tj. do dnia publikacji niniejszego raportu.

W drugim kwartale 2026 r. kluczowym procesem była praca nad nowym tytułem studia o nazwie Into the Fire oraz komercjalizacja pierwszej gry - The Invincible, która po blisko 3 latach od premiery utrzymuje średnią 86% pozytywnych ocen na platformie Steam.

Spółka wraz z wydawcą The Invincible dokładnie monitoruje wpływ poszczególnych obniżek na sprzedaż, aby optymalnie wykorzystać możliwości monetyzacji gry i uprawdopodobnić wystąpienie tzw. "długiego ogona sprzedażowego".

Najważniejszym wydarzeniem związanym z komercjalizacją The Invincible, które miało miejsce pod koniec II kwartału oraz po jego zakończeniu, był bardzo wysoki wynik sprzedaży gry podczas wyprzedaży Steam Summer Sale, która miała miejsce w dniach od 25 czerwca do 9 lipca 2026 r. Gra The Invincible w trakcie trwania tej wyprzedaży była eksponowana na głównej stronie platformy Steam w sekcji głębokich przecen (Deep Discounts) z 90% zniżką. Zgodnie z informacjami otrzymanymi przez Spółkę od wydawcy gry w dniu 1 lipca 2026 r., estymowane przychody ze sprzedaży gry The Invincible oraz dodatków The Invincible: Art Book & Comic Book oraz The Invincible: Original Soundtrack do tego momentu od chwili rozpoczęcia wyprzedaży w dniu 25 czerwca 2026 r., przekroczyły przychody ze sprzedaży tych produktów osiągnięte na platformie

Steam w ciągu całego roku 2025. Co więcej, z posiadanych przez Spółkę informacji wynika, iż bardzo dobra sprzedaż utrzymywała się aż do zakończenia wyprzedaży w dniu 9 lipca 2026 r. Podczas wyprzedaży został także ustanowiony nowy rekord osób grających jednocześnie: 2211 osób wobec 1237 osób grających jednocześnie w dniu premiery gry.

Z uwagi na zasady rozliczeń z wydawcą gry, dane dotyczące przychodów podczas trwania powyższej wyprzedaży będą widoczne w wynikach III kwartału bieżącego roku. Warto również podkreślić, iż obniżka ceny o 90% była związana ściśle z ww. wyprzedażą i była wymogiem uczestnictwa w sekcji Deep Discount, która zapewniła grze ogromną widoczność i bardzo wysoką sprzedaż. Polityka cenowa związana z regularnymi obniżkami nie przewiduje na razie tak wysokich przecen. Po zakończeniu Steam Summer Sale The Invincible był już sprzedawany z obniżką ceny wynoszącą 65% i, co warto podkreślić, estymowana sprzedaż podczas tej obniżki odbiegała tylko nieznacznie od sprzedaży podczas majowej obniżki ceny o 60%. Wydaje się to bardzo pozytywnym sygnałem, zwłaszcza w kontekście bardzo wysokiej sprzedaży podczas uczestnictwa w sekcji Deep Discount, która mogła spowodować istotne nasycenie rynku i wpłynąć na dalszą sprzedaż gry na niższych zniżkach, ale jak na razie nie widać takiego zjawiska.

Opisywane powyżej estymowane przychody ze sprzedaży The Invincible pozwolą znacząco poprawić sytuację finansową Spółki, umożliwiając niezakłóconą produkcję Into the Fire oraz zdecydowanie bardziej komfortowe planowanie dalszych etapów produkcji, strategii marketingowej czy też rozmów z potencjalnymi

partnerami biznesowymi, w szczególności wydawcami, z którymi współpraca w chwili obecnej rozważana jest pod kątem zwiększenia budżetu marketingowego, zasięgów gry i tym samym korzystnego wpłynięcia na komercjalizację projektu. Dzięki poprawie sytuacji finansowej, Spółka może prowadzić rozmowy w tym zakresie, posiadając mocną pozycję negocjacyjną. Jednakże bazowym scenariuszem pozostaje wydanie gry Into the Fire w ramach selfpublishingu, a ostateczne decyzje zostaną podjęte po dokładnej analizie konkretnych ofert i związanych z nimi scenariuszy finansowych, zgodnie z najlepszym interesem Spółki. Dodatkowo na początek września planowana jest emisja akcji Spółki, która w wypadku powodzenia pozwoli na usunięcie zadłużenia Spółki wynikającego z zawartych umów pożyczek (poprzez umowy potrącenia z należności za akcje - mechanizm analogiczny do zastosowanego w 2025 r.), a ewentualne wpływy z emisji przekraczające kwoty potrzebne do usunięcia zadłużenia, pozwolą na pozyskanie dodatkowego zabezpieczenia, w szczególności w zakresie budżetu marketingowego.

Drugi kwartał 2026 r. był również bardzo istotny z punktu widzenia produkcji gry Into the Fire. Zespół produkcyjny ukończył kamień milowy MS13 i przeprowadzone zostały pierwsze publiczne playtesty gry na platformie Steam w dniach 28 maja - 10 czerwca 2026 r. Playtesty cieszyły się szerokim zainteresowaniem graczy (podczas ich trwania w grę zagrało prawie 12 tysięcy osób) oraz potwierdziły słuszność doprecyzowanego na początku 2026 r. kierunku rozwoju projektu, który w ocenie Spółki lepiej odpowiada obecnym trendom i zwiększa szansę na skuteczniejszą komercjalizację produktu. Playtesty pozwoliły na upewnienie się odnośnie obszarów wymagających poprawy, które częściowo były ulepszane już podczas trwania testów (np. tutoriale wprowadzające gracza w produkcję) oraz potwierdzenie, iż fantazja oraz świat gry mocno przyciągają

graczy - gracze wykazali w ankietach bardzo wysoką (9/10) chęć zagrania w komercyjną wersję produktu. Zespół produkcyjny po zakończeniu testów przeszedł do wdrażania zmian wynikających z pozyskanego feedbacku, a także do dalszego rozszerzenia gry o nowe funkcjonalności i treści mające dodatkowo uatrakcyjnić i zdynamizować rozgrywkę.

Z punktu widzenia marketingowego warto wskazać, iż w minionym kwartale podczas jednego z wydarzeń online - Wishlisted - nowy trailer do gry Into the Fire zwrócił uwagę znanych globalnych twórców takich jak Cohh Carnage (495 tys. subskrypcji na YouTube i 1,72 mln obserwujących na Twitch) czy Asmongold (4,66 mln subskrybentów na YouTube i 3,53 mln obserwujących na Twitch), którzy podczas transmisji wydarzenia na żywo, reagowali na trailer w pozytywny sposób, wyrażając przy tym swoją chęć zagrania w grę. Twórcy internetowi otrzymali od Spółki również klucze do gry Into the Fire jeszcze przed startem otwartych playtestów, co skutkowało opublikowaniem wielu materiałów na temat gry, wśród których doceniane są klimat, oryginalny pomysł na grę, mechaniki związane z lokalizowaniem, ratowaniem i ekstrakcją postaci NPC oraz warstwa audiowizualna produktu. Materiały opublikowali m.in. Splattercatgaming, Fisk, GameEdged czy Raptor.

W chwili obecnej Spółka przygotowuje się do przeprowadzenia drugich otwartych playtestów, których rozpoczęcie planowane jest na koniec sierpnia 2026 r. Zainteresowanie kolejnymi testami utrzymuje się na wysokim poziomie - do dnia publikacji raportu chęć udziału zgłosiło ponad 8 tysięcy nowych graczy, co stale powiększa bazę zaangażowanej społeczności wokół tytułu.

Ponadto Spółka zintensyfikowała analizy dotyczące optymalnego okna wydawniczego dla Into the Fire w formule early access na PC - rozważane są różne scenariusze w okresie następnych kilku miesięcy,

w tym również początkowe miesiące 2027 r., a decyzje zostaną podjęte w oparciu o ocenę wyników playtestów oraz wyniki analizy marketingowej, w szczególności w zakresie otoczenia konkurencyjnego, w tym premier tytułów konkurencyjnych i niebezpośredniej konkurencji, mogącej znacząco wpłynąć na skupienie uwagi gracza na innych tytułach niż Into the Fire.

Z lektury raportu dowiedzie się Państwo, że na koniec raportowanego okresu wartość zapasów wyniosła 7,8 mln zł, zaś koszty działalności operacyjnej Spółki w pierwszym kwartale 2026 r. wyniosły 0,7 mln zł. Przychody netto ze sprzedaży wyniosły 0,32 mln zł a przychody netto ze sprzedaży produktów wyniosły niemal 0,36 mln zł. Zaraportowana została strata netto w wysokości 379 tys. zł.

Na dzień publikacji niniejszego raportu nasz zespół liczy 12 osób.

Zapraszam do lektury całego raportu.

Z wyrazami szacunku,

Andrzej Szafraniec

Prezes Zarządu Starward Industries S.A.



2. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu

Niniejszy raport kwartalny Starward Industries S.A. za okres 01.04.2026 r. – 30.06.2026 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect.”

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zm.) o rachunkowości, obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych sporządzany jest metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy

Spółki za dany okres sprawozdawczy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jego rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Starward Industries S.A. za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. nie podlegało badaniu, ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych. W skład Starward Industries S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

3. Podstawowe dane

3.1. Dane kontaktowe i rejestrowe

Firma:	Starward Industries Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba i adres:	ul. Przemysłowa 12, 30-701 Kraków, Polska
Adres poczty elektronicznej:	info@starward.co
Strona internetowa:	www.starwardindustries.com
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS:	0000750305
Regon:	381277255
NIP:	6772437711

Starward Industries S.A. ("**Spółka**", "**Starward Industries**") powstała na podstawie aktu notarialnego z dnia 10 września 2018 r. (rep. A Nr 13664/2018), sporządzonego przez notariusza Marcina Satorę.

Postanowieniem z dnia 27 września 2018 r. (sygn. akt KR.XI NS-REJ.KRS/28215/18/135) wydanym przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, Spółka została zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców KRS pod numerem 0000750305.

Czas trwania Spółki jest nieoznaczony.

3.2. Zarząd i Rada Nadzorcza

Na koniec dnia 30 czerwca 2026 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu skład Zarządu był następujący:

- **Andrzej Szafraniec** - Prezes Zarządu

Na koniec dnia 30 czerwca 2026 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu skład Rady Nadzorczej był następujący:

- **Bartosz Karasiński** - Przewodniczący Rady Nadzorczej
- **Dawid Sękowski** - Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
- **Bernard Gudowski** - Członek Rady Nadzorczej
- **Katarzyna Burek** - Członkini Rady Nadzorczej
- **Katarzyna Pióro** - Członkini Rady Nadzorczej

W trakcie raportowanego kwartału odbyło się Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie, które w dniu 27 maja 2026 r. powołało panią Katarzynę Pióro do pełnienia funkcji Członkini Rady Nadzorczej (raporty EBI 6/2026 oraz 7/2026).

Katarzyna Pióro jest absolwentką Uniwersytetu Jagiellońskiego na kierunku politologia oraz zarządzanie i marketing. W swojej karierze zawodowej pełniła funkcję związane z PR, sprzedażą i marketingiem, w tym na szczeblu zarządczym i doradczym, a w latach 2019 - 2021 pełniła funkcję Członkini Rady Nadzorczej Spółki.

Ponadto Rada Nadzorcza w nowym składzie wybrała pana Dawida Sękowskiego na Wiceprzewodniczącego Rady Nadzorczej.

3.3. Opis działalności

Starward Industries to deweloper gier z tzw. segmentu indie i AA, przeznaczonych na komputery osobiste oraz konsole do gier PlayStation i Xbox, stworzony w 2018 r. przez zespół z wieloletnim doświadczeniem w takich firmach jak CD Projekt RED, Reality Pump, Techland.

Spółka jest po premierze swojego pierwszego produktu - gry fabularnej *The Invincible* (premiera miała miejsce 6 listopada 2023 r.), opartej na motywach powieści „Niezwyciężony” Stanisława Lema, znanego polskiego futurologa i pisarza hard sci-fi, którego książki rozeszły się w dziesiątkach milionów egzemplarzy na całym świecie. Starward Industries dysponuje wyłączną licencją na produkcję gry wideo na motywach powieści „Niezwyciężony”, która obowiązuje do 25 stycznia 2028 r. Po tym okresie licencja zmieni się na niewyłączną i będzie pozwalać na niezakłóconą dalszą komercjalizację gry.

Spółka jest pionierem w komputerowej adaptacji twórczości Stanisława Lema. Nie powielala przy tym żadnych wzorców powstałych do tej pory wokół twórczości tego pisarza, lecz stworzyła autorską wizję przekazu, za co otrzymała kilka nagród branżowych, jak również prestiżową nagrodę Paszport Polityki 2023 w kategorii kultura cyfrowa.

The Invincible została ciepło przyjęta przez graczy - średnia pozytywnych ocen na Steam długo utrzymywała się powyżej 90%, obecnie wynosi około 86%, co w ocenie Spółki jest bardzo dobrym wynikiem po upływie niemal 3 lat od premiery. Gra nie osiągnęła jednak oczekiwanego sukcesu komercyjnego. W ocenie Spółki

produkt trafił w niszę i wykazuje stabilną, dobrą sprzedaż na tle innych gier tego gatunku, jednak nie jest ona tak wysoka, jak można byłoby się spodziewać przed premierą, w szczególności analizując liczbę dodań do wishlisty w serwisie Steam.

Aktualnie Spółka skupia się na rozwoju swojego nowego tytułu o nazwie Into the Fire - gry z gatunku extraction survival, w której gracze muszą stawić czoła siłom natury podczas erupcji wulkanu na tajemniczej wyspie. Spółka planuje premierę gry w formule wczesnego dostępu w ciągu następnych kilku miesięcy - rozważane są różne scenariusze, w tym początkowe miesiące 2027 r., a decyzje zostaną podjęte w oparciu o ocenę wyników playtestów oraz wyniki analizy marketingowej, mającej na celu znalezienie optymalnego okna wydawniczego.

Gra będzie oferowała unikalne połączenie gatunków, z naciskiem na dynamiczną rozgrywkę, wysokiej jakości oprawę wizualną i angażujący świat. Spółka liczy na przyciągnięcie zainteresowania zarówno fanów większych tytułów, jak i casualowych graczy indie. Produkcja będzie znacząco wzbogacona o gameplay i mechaniki, których brakowało w The Invincible, z zachowaniem znanej już odbiorcom retro stylistyki. Założenia gameplayowe nowego tytułu poddawane są regularnej ocenie doświadczonych specjalistów z branży, by jak najlepiej odpowiadał on oczekiwaniom przyszłych graczy.

W wyniku przeprowadzonych testów oraz analizy zachowań graczy, na początku 2026 roku Spółka dokonała aktualizacji i doprecyzowania kierunku rozwoju projektu, który w ocenie Spółki lepiej odpowiada obecnym trendom i zwiększa szansę na skuteczniejszą komercjalizację produktu. W obecnym modelu „Into the Fire” rozwijane jest jako gra z gatunku extraction survival, koncentrująca się

na realizacji misji ratunkowych w dynamicznie zmieniającym się środowisku wysokiego ryzyka.

Kluczowe założenia projektowe obejmują w szczególności zwiększenie znaczenia decyzji podejmowanych przez gracza, w tym konieczność wyboru pomiędzy ratowaniem poszczególnych postaci a zabezpieczeniem zasobów, przy jednoczesnym założeniu, że pełna realizacja wszystkich celów w ramach pojedynczej rozgrywki nie jest możliwa. Rozbudowywane są również elementy związane z progresją gracza, systemem bazy (Camp), zarządzaniem zasobami oraz mechanikami craftingowymi.

Równolegle Spółka rozwija strukturę rozgrywki w kierunku większej swobody eksploracji, w tym półotwartych lokacji oraz systemów umożliwiających wielokrotne podejście do tych samych obszarów w odmiennych warunkach. Wprowadzone zmiany mają na celu zwiększenie regrywalności tytułu oraz jego długoterminowego potencjału komercyjnego. Zamknięte testy gry Into the Fire prowadzone w pierwszym kwartale oraz otwarte playtesty przeprowadzone w drugim kwartale na platformie Steam potwierdziły słuszność obranego kierunku - wskazywana w ankietach satysfakcja graczy z rozgrywki oraz chęć zagrania w grę po premierze komercyjnej uległa istotnemu podwyższeniu względem oceny wskazanej w ankietach uzyskanych podczas testów pod koniec 2025 r.

Spółka rozważa różne modele rozwoju swoich przyszłych tytułów, w tym model early access, w którym to będzie wydany projekt Into the Fire. Podjęła jednakże zasadnicze założenie, iż kolejne produkty zawsze będą powstawały „na zakładkę” - preprodukcja kolejnej gry będzie rozpoczynała się przed premierą poprzedniej. Działanie takie ma na celu ustabilizowanie sytuacji organizacyjnej i finansowej Spółki, zmniejszenie odstępów czasowych pomiędzy kolejnymi

RAPORT KWARTALNY - Q2 2026

premierami oraz wzmocnienie pozycji Spółki na rynku i w branży gamedev.

Spółka prowadzi iteracyjny model produkcji, oparty na testach użytkowników oraz bieżącej analizie danych jakościowych i ilościowych, zgodny z przyjętą przez Spółkę strategią rozwoju produktów.



4. Istotne wydarzenia w zakończonym kwartale

W kwietniu 2026 roku:

- **23 kwietnia 2026 r.** gra Into the Fire była obecna na wydarzeniu online "Second Wind Games Showcase", w ramach którego zakomunikowała start zapisów na publiczne playtesty gry na platformie Steam.
- **24 kwietnia 2026 r.** Spółka udostępniła nowy trailer do gry Into the Fire, w ramach wydarzenia online i livestream Wishlisted, podczas którego nowy materiał wideo promujący grę został doceniony przez znanych twórców internetowych jak Cohh Carnage, czy Asmongold.
- W dniu **30 kwietnia 2026 r.** (raport bieżący ESPI 2/2026 i EBI 4/2026) zwołane zostało Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki na dzień 27 maja 2026 r.

W maju 2026 roku:

- **12 maja 2026 r.** Spółka rozpoczęła drugą kampanię z Influencerami w celu promocji playtestów gry na platformie Steam.
- W dniu **22 maja 2026 r.** (raport bieżący ESPI nr 3/2026) Spółka zawarła aneksy do wszystkich pozostających w mocy umów pożyczek zawartych przez Spółkę z 6 pożyczkodawcami, w tym członkiem Rady Nadzorczej Emitenta Dawidem Sękowskim, tj. umów pożyczek, o

których mowa w raporcie bieżącym ESPI nr 13/2025 z dnia 12 grudnia 2025 r. oraz w raporcie bieżącym ESPI nr 1/2026 z dnia 20 marca 2026 r. Na mocy aneksów w ramach realizacji intencji Stron dotyczącej przyszłego bezgotówkowego usunięcia zadłużenia Spółki, Emitent oraz pożyczkodawcy ustalili w drodze negocjacji ostateczną cenę, po której będą obejmowane akcje Spółki w wypadku realizacji planu usunięcia zadłużenia Spółki poprzez umowne potrącenia wierzytelności. Zgodnie z nowym brzmieniem odpowiednich postanowień umownych, cena jednej nowej akcji Spółki, która zostanie objęta przez pożyczkodawców w ramach planowanej procedury umownego potrącenia wierzytelności pożyczkodawców z tytułu zawartych umów pożyczek kwota główna wraz z należnymi odsetkami z wierzytelnością Spółki o wpłaty na te akcje, wyniesie 8,83 zł.

- W dniu **27 maja 2026 r.** odbyło się Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki, podczas którego pani Katarzyna Pióro została powołana do pełnienia obowiązków członka Rady Nadzorczej (szczegółowa treść wszystkich uchwał została opublikowana w raporcie EBI 6/2026 z dnia 27 maja 2026 r.)
- **28 maja 2026 r.** Spółka uruchomiła pierwsze, publiczne playtesty gry Into the Fire na platformie Steam.

W czerwcu 2026 roku:

- **6 czerwca 2026 r.** gra Into the Fire była promowana na wydarzeniu Day of the Devs - Summer Edition, który był częścią wydarzenia Summer Game Fest.
- **10 czerwca 2026 r.** zostały zakończone publiczne playtesty gry Into the Fire na Steam, w których udział wzięło niemal

12 tysięcy graczy.

- **od 25 czerwca do 9 lipca 2026 r.** gra The Invincible uczestniczyła w wyprzedaży Steam Summer Sale, była eksponowana na głównej stronie platformy Steam w sekcji głębokich przecen (Deep Discounts) z 90% zniżką. Podczas wyprzedaży osiągnięta została bardzo wysoka sprzedaż gry, a także został ustanowiony nowy rekord osób grających jednocześnie: 2211 osób wobec 1237 osób grających jednocześnie w dniu premiery gry.
- W dniu **30 czerwca 2026 r.** odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki, podczas którego podjęto standardowe uchwały związane z zatwierdzeniem sprawozdań i udzieleniem absolutorium (szczegółowa treść wszystkich uchwał została opublikowana w raporcie EBI 9/2026 z dnia 30 czerwca 2026 r.)

5. Istotne wydarzenia, które nastąpiły po zakończeniu pierwszego kwartału 2026 r.

W lipcu 2026 roku:

- W dniu **1 lipca 2026 r.**, Zarząd Spółki powziął informację od wydawcy gry The Invincible, 11 bit studios S.A., że w okresie od rozpoczęcia wyprzedaży Steam Summer Sale w dniu 25 czerwca 2026 r. do momentu powzięcia tej informacji przez Spółkę (dalej jako: "Okres Estymacji"), estymowane przychody ze sprzedaży gry The Invincible oraz dodatków The Invincible: Art Book & Comic Book oraz The Invincible: Original Soundtrack (dalej jako: "Produkty") na platformie

Steam nieznacznie przekroczyły przychody ze sprzedaży Produktów osiągnięte na platformie Steam w ciągu całego roku 2025.

Gra The Invincible w trakcie trwania powyższej wyprzedaży eksponowana była na głównej stronie platformy Steam w sekcji głębokich przecen (Deep Discounts).

Skumulowane, estymowane przychody brutto ze sprzedaży Produktów na platformie Steam (przed odjęciem podatku VAT, prowizji platformy Steam, zwrotów oraz podatku u źródła) w Okresie Estymacji, wyniosły ok. 666 tys. USD.

Skumulowane, estymowane przychody netto ze sprzedaży Produktów na platformie Steam (po odjęciu podatku VAT, prowizji platformy Steam oraz dokonanych dotychczas zwrotów, przed odjęciem podatku u źródła dotyczącego sprzedaży na terytorium USA) w Okresie Estymacji, wyniosły ok. 409 tys. USD.

Zarząd Emitenta wskazał, iż przedstawione powyżej dane za 2026 rok mają charakter estymowany i mogą nie uwzględniać w pełni zwrotów, które mogą zostać dokonane przez użytkowników zgodnie z regulaminem platformy Steam, w okresie 14 dni od dnia zakupu.

Jednocześnie Emitent zastrzegł, że wyżej wymienione kwoty stanowią całkowite przychody wygenerowane przez Produkty na platformie Steam i nie są tożsame z ostatecznym przychodem przypadającym bezpośrednio Spółce. Przychody ze sprzedaży Produktów podlegają dalszemu rozliczeniu pomiędzy Emitentem a wydawcą, tj. 11 bit studios S.A., zgodnie z warunkami zawartej umowy

RAPORT KWARTALNY - Q2 2026

wydawniczej (raport ESPI 7/2026).

- **23 lipca 2026 r.** gra “Into the Fire” została wspomniana przez twórcę internetowego Indie Game Joe na platformie X.com, zyskując ponad 50 000 wyświetleń organicznych na tej platformie.
- **od 27 lipca 2026 r. do 3 sierpnia 2026 r.** gry Spółki: The Invincible i Into the Fire były obecne na wydarzeniu online From Poland with Love na platformie Steam. Pierwszy z tytułów - The Invincible został objęty promocją -65% podczas trwania wydarzenia.

W sierpniu 2026 roku:

- W dniu **6 sierpnia 2026 r.** (raport bieżący ESPI 8/2026 oraz EBI 10/2026) zwołane zostało Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki na dzień 2 września 2026 r.



6. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za drugi kwartał 2026 r.

6.1. Komentarz Spółki do wyników za drugi kwartał 2026 r.

Na dzień 30 czerwca 2026 r. suma bilansowa Spółki wyniosła 8 828 654,53 zł, w tym kapitały własne stanowiły 7 268 450,64 zł, a aktywa obrotowe 8 522 574,95 zł. Na koniec drugiego kwartału 2026 r. wartość zapasów Spółki wyniosła 7 799 984,81 zł i obejmuje nakłady na wytworzenie i aktualizacje pierwszej gry studia The Invincible do końca okresu sprawozdawczego (pomniejszone o rozliczone już koszty), które ujęte zostały po stronie aktywów w pozycji “zapasy - produkty gotowe” w kwocie 4 907 109,39 zł oraz łączne nakłady poniesione na wytworzenie drugiej gry studia Into the Fire do końca okresu sprawozdawczego, które zostały ujęte zostały po stronie aktywów w pozycji “zapasy - półprodukty i produkty w toku” w kwocie 2 892 875,42 zł.

Jednocześnie w zakończonym drugim kwartale 2026 r. Spółka poniosła koszty działalności operacyjnej w wysokości 702 527,93 zł, w większości z tytułu usług obcych bezpośrednio związanych z pracami deweloperskimi. Pozycja “przychody netto ze sprzedaży” wynosi 322 190,38 zł, na którą składają się 363 513,26 zł w pozycji “przychody ze sprzedaży produktów” oraz -41 322,88 zł w pozycji “zmiana stanu produktów”.

Przychody netto ze sprzedaży produktów w II kwartale 2026 r. były znacznie niższe w porównaniu do przychodów netto ze sprzedaży produktów wskazanych w wynikach dotyczących I kwartału 2026 r., co odzwierciedla tendencję obserwowaną również w 2025 r. Jednakże warto zauważyć, iż w przychodach dotyczących II kwartału 2026 r. nie są odzwierciedlone żadne istotne wydarzenia mogące zwiększyć te przychody, a są one i tak istotnie wyższe (o

102 232 zł) od przychodów netto ze sprzedaży produktów zanotowanych w II kwartale 2025 r. Powyższe wskazuje na aktualność tezy o utrzymywaniu przez grę The Invincible długiego ogona sprzedażowego, zwłaszcza mając na uwadze, iż Spółka zbliża się do końca 3 roku komercjalizacji tej gry.

Zarząd wraz z wydawcą gry dokładnie monitorują reakcję graczy na poszczególne obniżki, aby optymalnie wykorzystać możliwości monetyzacji gry i uprawdopodobnić dalsze wystąpienie długiego ogona sprzedażowego. Wraz z wydawcą Spółka stale poszukuje możliwości zawarcia korzystnych umów z platformami cyfrowej dystrybucji gier, czy też sprzedaży The Invincible z innymi tytułami w formie bundle'i.

Najważniejszym wydarzeniem związanym z komercjalizacją The Invincible, które miało miejsce pod koniec II kwartału oraz po jego zakończeniu, był bardzo wysoki wynik sprzedaży gry podczas wyprzedaży Steam Summer Sale, która miała miejsce w dniach od 25 czerwca do 9 lipca 2026 r. Gra The Invincible w trakcie trwania tej wyprzedaży była eksponowana na głównej stronie platformy Steam w sekcji głębokich przecen (Deep Discounts) z 90% zniżką. Zgodnie z informacjami otrzymanymi przez Spółkę od wydawcy gry w dniu 1 lipca 2026 r., estymowane przychody ze sprzedaży z gry The Invincible oraz dodatków The Invincible: Art Book & Comic Book oraz The Invincible: Original Soundtrack do tego momentu od chwili rozpoczęcia wyprzedaży w dniu 25 czerwca 2026 r. przekroczyły przychody ze sprzedaży tych produktów osiągnięte na platformie Steam w ciągu całego roku 2025. Co więcej, z

posiadanych przez Spółkę informacji wynika, iż bardzo dobra sprzedaż utrzymywała się aż do zakończenia wyprzedaży w dniu 9 lipca 2026 r.

Z uwagi na zasady rozliczeń z wydawcą gry dane dotyczące przychodów podczas trwania powyższej wyprzedaży będą widoczne w wynikach III kwartału bieżącego roku. Warto również podkreślić, iż obniżka ceny o 90% była związana ściśle z ww. wyprzedażą i była wymogiem uczestnictwa w sekcji Deep Discount, która zapewniła grze ogromną widoczność i bardzo wysoką sprzedaż. Polityka cenowa związana z regularnymi obniżkami nie przewiduje na razie tak wysokich przecen. Po zakończeniu Steam Summer Sale The Invincible był już sprzedawany z obniżką ceny wynoszącą 65% i co warto podkreślić estymowana sprzedaż podczas tej obniżki odbiegała tylko nieznacznie od sprzedaży podczas majowej obniżki ceny o 60%. Wydaje się to bardzo pozytywnym sygnałem zwłaszcza w kontekście bardzo wysokiej sprzedaży podczas uczestnictwa w sekcji Deep Discount, która mogła spowodować istotne nasycenie rynku i wpłynąć na dalszą sprzedaż gry na niższych zniżkach, ale jak na razie nie widać takiego zjawiska.

Opisywane powyżej estymowane przychody ze sprzedaży The Invincible pozwolą znacząco poprawić sytuację finansową Spółki umożliwiając niezakłóconą produkcję Into the Fire oraz zdecydowanie bardziej komfortowe planowanie dalszych etapów produkcji, strategii marketingowej, czy też rozmów z potencjalnymi partnerami biznesowymi, w szczególności

wydawcami, z którymi współpraca w chwili obecnej rozważana jest pod kątem zwiększenia budżetu marketingowego, zasięgów gry i tym samym korzystnego wpłynięcia na komercjalizację projektu. Dzięki poprawie sytuacji finansowej, Spółka może prowadzić rozmowy w tym zakresie posiadając mocną pozycję negocjacyjną. Jednakże bazowym scenariuszem pozostaje wydanie gry Into the Fire w ramach selfpublishingu, a ostateczne decyzje zostaną podjęte po dokładnej analizie konkretnych ofert i związanych z nimi scenariuszy finansowych, zgodnie z najlepszym interesem Spółki. Dodatkowo na początek września planowana jest emisja akcji Spółki, która w wypadku powodzenia pozwoli na usunięcie zadłużenia Spółki wynikającego z zawartych umów pożyczek (poprzez umowy potrącenia z należności za akcje - mechanizm analogiczny do zastosowanego w 2025 r.), a ewentualne wpływy z emisji przekraczające kwoty potrzebne do usunięcia zadłużenia, pozwolą na pozyskanie dodatkowego zabezpieczenia, w szczególności w zakresie budżetu marketingowego.

Zaraportowana strata netto wynosi 379 210,80 zł.

6.2. Skrócony bilans

Aktywa (PLN)	30.06.2026 r.	31.12.2025 r.	30.06.2025 r.
Aktywa trwałe	306 079,58	320 013,11	534 781,63
<u>Wartości niematerialne i prawne</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00	0,00
Wartość firmy	0,00	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
<u>Rzeczowe aktywa trwałe</u>	<u>11 597,87</u>	<u>25 531,40</u>	<u>42 636,00</u>
Środki trwałe	11 597,87	25 531,40	42 636,00
Środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00
<u>Należności długoterminowe</u>	<u>26 854,93</u>	<u>26 854,93</u>	<u>26 854,93</u>
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	26 854,93	26 854,93	26 854,93
<u>Inwestycje długoterminowe</u>	<u>41 561,80</u>	<u>41 561,80</u>	<u>40 833,80</u>
Nieruchomości	0,00	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	41 561,80	41 561,80	40 833,80

Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00	0,00
<u>Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>226 064,98</u>	<u>226 064,98</u>	<u>424 456,90</u>
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	9 398,00	9 398,00	7 790,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	216 666,98	216 666,98	416 666,90
Aktywa obrotowe	8 522 574,95	8 860 590,42	8 497 808,92
<u>Zapasy</u>	<u>7 799 984,81</u>	<u>8 137 903,03</u>	<u>8 091 652,42</u>
Materiały	0,00	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	2 892 875,42	2 370 164,68	1 740 113,55
Produkty gotowe	4 907 109,39	5 767 738,35	6 351 538,87
Towary	0,00	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00	0,00
<u>Należności krótkoterminowe</u>	<u>227 546,23</u>	<u>276 711,25</u>	<u>225 536,90</u>
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek	227 546,23	276 711,25	225 536,90
<u>Inwestycje krótkoterminowe</u>	<u>379 529,64</u>	<u>227 269,91</u>	<u>64 890,58</u>
Krótkoterminowe aktywa finansowe	379 529,64	227 269,91	64 890,58
• w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00
• środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	379 529,64	227 269,91	64 890,58

- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	379 529,64	227 269,91	64 890,58
- inne środki pieniężne	0,00	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00	0,00
<u>Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>115 514,27</u>	<u>218 706,23</u>	<u>115 729,02</u>
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	8 828 654,53	9 180 603,53	9 032 590,55

Pasywa (PLN)	30.06.2026 r.	31.12.2025 r.	30.06.2025 r.
Kapitał własny	7 268 450,64	7 940 975,31	7 277 801,10
Kapitał (fundusz) podstawowy	272 765,35	272 765,35	253 629,35
Kapitał (fundusz) zapasowy	7 658 914,96	9 091 946,51	7 811 306,51
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały rezerwowe	9 295,00	9 295,00	9 295,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) netto	- 672 524,67	- 1 433 031,55	- 796 429,76
Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 560 203,89	1 239 628,22	1 754 789,45
<u>Rezerwy na zobowiązania</u>	<u>789 920,16</u>	<u>818 056,16</u>	<u>826 882,69</u>
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	735 174,00	735 174,00	776 908,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	8 575,60	8 575,60	3 804,13
Pozostałe rezerwy	46 170,56	74 306,56	46 170,56
<u>Zobowiązania długoterminowe</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00	0,00
<u>Zobowiązania krótkoterminowe</u>	<u>770 283,73</u>	<u>421 572,06</u>	<u>927 906,76</u>
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00

Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	770 283,73	421 572,06	927 906,76
Fundusze specjalne	0,00	0,00	0,00
<u>Rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	8 828 654,53	9 180 603,53	9 032 590,55

6.3. Skrócony rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (PLN)	01.04.2026 - 30.06.2026	01.01.2026 - 30.06.2026	01.04.2025 - 30.06.2025	01.01.2025 - 30.06.2025
Przychody netto ze sprzedaży	322 190,38	668 831,45	349 664,27	751 512,73
Przychody netto ze sprzedaży produktów	363 513,26	1 006 749,67	261 281,26	1 226 914,34
Zmiana stanu produktów	- 41 322,88	- 337 918,22	88 383,01	- 475 401,61
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty działalności operacyjnej	702 527,93	1 355 840,18	727 503,12	1 499 954,68
Amortyzacja	5 643,89	15 640,03	8 814,72	19 179,85
Zużycie materiałów i energii	3 044,02	8 473,81	5 462,08	11 070,17
Usługi obce	518 754,27	1 012 436,38	505 049,62	1 094 903,41

Podatki i opłaty	2 500,00	2 500,00	4 354,00	8 854,00
Wynagrodzenia	55 992,99	143 082,35	125 767,10	209 686,73
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	12 126,57	41 415,52	23 244,39	46 376,86
Pozostałe koszty rodzajowe	104 466,19	132 292,09	54 811,21	109 883,66
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) ze sprzedaży	- 380 337,55	- 687 008,73	- 377 838,85	- 748 441,95
Pozostałe przychody operacyjne	0,86	1,30	3 565,39	3 567,80
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	3 565,02	3 565,02
Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	0,86	1,30	0,37	2,78
Pozostałe koszty operacyjne	1,00	1,75	17,79	18,49
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	1,00	1,75	17,79	18,49
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	- 380 337,69	- 687 009,18	- 374 291,25	- 744 892,64
Przychody finansowe	1 655,39	15 642,30	0,35	0,35
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,08	0,14	0,35	0,35
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00

Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	1 655,31	15 642,16	0,00	0,00
Koszty finansowe	538,50	1 157,79	24 257,68	51 537,47
Odsetki	528,50	1 157,79	193,00	193,00
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00	24 064,68	51 344,47
Zysk (strata) brutto	- 379 210,80	- 672 524,67	- 398 548,58	- 796 429,76
Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	- 379 210,80	- 672 524,67	- 398 548,58	- 796 429,76

6.4. Skrócony rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych (PLN)	01.04.2026 - 30.06.2026	01.01.2026 - 30.06.2026	01.04.2025 - 30.06.2025	01.01.2025 - 30.06.2025
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Zysk (strata) netto	- 379 210,80	- 672 524,67	- 398 548,58	- 796 429,76
<u>Korekty razem</u>	<u>217 197,43</u>	<u>411 490,90</u>	<u>- 16 877,98</u>	<u>770 430,59</u>
Amortyzacja	5 643,89	15 640,03	8 814,72	19 179,85
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu rezerw	0,00	- 28 136,00	0,00	- 23 718,00
Zmiana stanu zapasów	41 322,88	337 918,22	- 88 383,01	475 401,61
Zmiana stanu należności	148 125,04	49 165,02	- 81 219,51	- 16 208,25
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	- 27 622,19	- 66 288,33	88 951,15	202 148,44
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	49 727,81	103 191,96	54 958,67	113 626,94
Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	- 162 013,37	- 261 033,77	- 415 426,56	- 25 999,17
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
<u>Wpływy</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>

Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<u>Wydatki</u>	0,00	1 706,50	<u>0,00</u>	<u>746,99</u>
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	1 706,50	0,00	746,99
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	0,00	- 1 706,50	0,00	- 746,99
<i>Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</i>				
<u>Wpływy</u>	<u>175 000,00</u>	<u>415 000,00</u>	<u>0,00</u>	<u>364,00</u>
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	364,00
Kredyty i pożyczki	175 000,00	415 000,00	0,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
<u>Wydatki</u>	0,00	0,00	<u>0,00</u>	<u>260,00</u>
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00

Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Spląty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	260,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	175 000,00	415 000,00	0,00	104,00
Przepływy pieniężne netto razem	12 986,63	152 259,73	- 415 426,56	- 26 642,16
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	12 986,63	152 259,73	- 415 426,56	- 26 642,16
Środki pieniężne na początek okresu	366 543,01	227 269,91	480 317,14	91 532,74
Środki pieniężne na koniec okresu	379 529,64	379 529,64	64 890,58	64 890,58

6.5. Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym (PLN)	01.04.2026 - 30.06.2026	01.01.2026 - 30.06.2026	01.04.2025 - 30.06.2025	01.01.2025 - 30.06.2025
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	7 647 661,44	7 940 975,31	7 676 349,68	8 074 126,86
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	7 647 661,44	7 940 975,31	7 676 349,68	8 074 126,86
<u>Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</u>	<u>272 765,35</u>	<u>272 765,35</u>	<u>253 629,35</u>	<u>253 629,35</u>
Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	272 765,35	272 765,35	253 629,35	253 629,35
<u>Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</u>	<u>9 091 946,51</u>	<u>9 091 946,51</u>	<u>8 896 998,77</u>	<u>8 896 998,77</u>
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	- 1 433 031,55	- 1 433 031,55	- 1 085 692,26	- 1 085 629,26
Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	7 658 914,96	7 658 914,96	7 811 306,51	7 811 306,51
<u>Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
<u>Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</u>	<u>9 295,00</u>	<u>9 295,00</u>	<u>9 295,00</u>	<u>9 191,00</u>
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	104,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	9 295,00	9 295,00	9 295,00	9 295,00
<u>Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</u>	<u>- 1 433 031,55</u>	<u>0,00</u>	<u>- 1 085 629,26</u>	<u>- 1 085 692,26</u>

Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	1 433 031,55	0,00	1 085 629,26	1 085 692,26
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	1 085 629,26	1 085 629,26
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Wynik netto	- 379 210,64	- 672 524,67	- 398 548,58	- 796 429,76
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	7 268 450,64	7 268 450,64	7 277 801,10	7 277 801,10
Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	7 268 450,64	7 268 450,64	7 277 801,10	7 277 801,10



7. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym

Nie dotyczy. Do daty niniejszego raportu Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych. Ze względu na specyfikę branży produkcji i sprzedaży gier wideo, zdaniem Starward Industries nie jest możliwe precyzyjne określenie potencjalnych poziomów liczby sprzedanych egzemplarzy gier w przyszłości, a wszelkie zakładane

dane mogą mieć charakter wyłącznie orientacyjny. Dlatego też Spółka na datę niniejszego Raportu nie sporządza żadnych wiążących planów sprzedaży produktów w zakresie liczby sprzedanych kopii produkowanych gier.

8. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Spółki oraz harmonogram ich realizacji

Nakłady inwestycyjne	01.04.2026 - 30.06.2026	01.01.2026 - 30.06.2026	01.04.2025 - 30.06.2025	01.01.2025 - 30.06.2025
	PLN	PLN	PLN	PLN
Wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	746,99
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	1 706,50	0,00	746,99
Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
Udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00

Spółka nie poniosła dotychczas znaczących nakładów inwestycyjnych w rzeczowe środki trwałe. Nakłady na prace rozwojowe nad grami i utrzymanie zespołu projektowo-

produkcyjnego są ujmowane zarówno jako koszty wynagrodzeń i usług obcych (w zależności od formy współpracy z członkami zespołu produkcyjnego), jak i wartości niematerialne.

W drugim kwartale 2026 r. wartość poniesionych przez Spółkę nakładów na nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych wyniosła 0,00 zł.

9. Podejmowane przez Spółkę w okresie objętym raportem inicjatywy nastawione na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań

Nie dotyczy. W okresie objętym niniejszym raportem Spółka nie podejmowała inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie z perspektywy przedmiotowego pytania.

Wszelkie inicjatywy podejmowane przez Spółkę związane są z rozwijaniem pierwszego projektu o tytule The Invincible oraz produkcją drugiej gry wideo o tytule Into the Fire, co z natury

rzeczy ma charakter innowacyjny i rozwojowy. W ocenie Starward Industries prowadzone projekty nastawione są na ciągły rozwój poprzez stosowanie najnowszych dostępnych technologii, które są podstawą budowy solidnej bazy potencjalnych odbiorców. W szczególności Zarząd Spółki na bieżąco analizuje i rozwija dostępne technologie, m.in. w zakresie silników gier pod kątem ich wykorzystania w procesie produkcji.

10. Opis organizacji grupy kapitałowej ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

W drugim kwartale 2026 r. oraz na datę raportu Starward Industries odpowiednio nie tworzyła i nie tworzy grupy kapitałowej, w rozumieniu obowiązujących Spółkę przepisów o rachunkowości.

Również odpowiednio nie posiadała i nie posiada żadnych udziałów w jakichkolwiek jednostkach zależnych.

11. Struktura akcjonariatu Starward Industries

Tabela poniżej prezentuje strukturę akcjonariatu na dzień sporządzenia niniejszego raportu, ze wskazaniem wyłącznie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

LP	AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	% AKCJI	L. GŁOSÓW	% GŁOSÓW
1	Chiswick Creative Ventures Limited	128 875	6,14%	128 875	6,14%
2	Marcin Przasnyski	116 000	5,53%	116 000	5,53%
3	Kamil Klinowski	108 716	5,18%	108 716	5,18%
4	Pozostali akcjonariusze <5%	1 744 604	83,15%	1 744 604	83,15%
	RAZEM	2 098 195	100,00%	2 098 195	100,00%

Dane dotyczące struktury akcjonariatu Starward Industries prezentowane są zgodnie z najlepszą wiedzą Spółki, w szczególności na podstawie liczby akcji wskazanych w raportach bieżących związanych z transakcjami na akcjach i mogą nie uwzględniać transakcji, które nie rodziły obowiązków raportowania.

12. Informacja na temat umów lock-up

Według najlepszej wiedzy Zarządu, na datę sporządzenia niniejszego sprawozdania, stroną umowy o ograniczeniu zbycia akcji Spółki jest akcjonariusz Marek Markuszewski, akcjonariusz Maciej Dobrowolski oraz część współpracowników Spółki. Ograniczenie zbywalności dotyczące akcjonariusza Marka Markuszewskiego obowiązuje w stosunku do 26 500 akcji posiadanych przez akcjonariusza, do chwili ich zbycia na rzecz współpracowników lub pracowników Spółki, zgodnie z informacją

wskazaną w raporcie bieżącym ESPI nr 18/2024 z dnia 6 listopada 2024 r. Ograniczenie zbywalności dotyczące akcjonariusza Macieja Dobrowolskiego dotyczy 16 500 akcji posiadanych przez akcjonariusza, które objęte są pełnym zakazem zbywalności do chwili zbycia tych akcji na rzecz osób wskazanych przez Spółkę.

Ograniczenie zbywalności obowiązuje także w stosunku do 7 200 akcji posiadanych przez współpracowników Spółki do końca miesiąca następującego po premierze gry Into the Fire w formule

Early Access (w stosunku do 30% tych akcji) oraz do końca miesiąca następującego po premierze gry Into the Fire w formule Full Release (w stosunku do 70% tych akcji).

Akcje w posiadaniu pozostałych akcjonariuszy, innych niż wymienieni powyżej, zgodnie z najlepszą wiedzą Emitenta, nie są w tym momencie objęte ograniczeniami zbywalności.

13. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Starward Industries, w przeliczeniu na pełne etaty

Według stanu na koniec drugiego kwartału 2026 r., w przeliczeniu na pełne etaty w rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy, Spółka zatrudniała 1 osobę i posiadała 11 stałych współpracowników, świadczących usługi na podstawie umów cywilnoprawnych. Na dzień publikacji niniejszego raportu Starward Industries zatrudnia w przeliczeniu na pełne etaty 1 osobę oraz na stałe współpracuje z 11 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych.

Sporządzono w Krakowie, dnia 14 sierpnia 2026 roku.