

Korekta raportu kwartalnego za I kwartał 2026 roku

Zarząd Baked Games S.A. z siedzibą w Katowicach („Emitent”) informuje, iż na skutek zmiany wyniku roku 2025 ustalonego w przeprowadzonym badaniu sprawozdania finansowego za rok obrotowy 2025 zaszła konieczność dokonania zmian w danych finansowych za 1 kwartał 2026 r., zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za I kwartał 2026 r., opublikowanym raportem GPWdate nr 4/2026 z dnia 15 maja 2026 r.

Korekta objęła następujące dane:

W danych na 31.03.2026 r. w **Bilansie** w **B.Aktywa obrotowe I.Zapasy** w poz.:

2. *Półprodukty i produkty w toku* było: 1.784.126,85 jest: 1.779.993,41;

3. *Produkty gotowe* było: 141.750,25 jest: 145.883,69,

W danych na 31.03.2026 r. w **Bilansie** w:

Poz. **A.Kapitał (fundusz) własny** było: **2.199.757,93** jest: **2.089.589,91**;

Poz. V. *Zysk (strata) z lat ubiegłych* było: -2.008.145,31 jest: -2.118.313,33

Poz. B. *Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania* było: 398.424,92 jest: 508.592,94;

Poz. I. *Rezerwy na zobowiązania* było: 353.644,79 jest: 342.340,79;

Poz. 1. *Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego* było: 158.214,00 jest: 146.910,00;

Poz. 3. *Pozostałe rezerwy*: było 0,00 jest: 172.629,00;

Poz. IV *Rozliczenia międzyokresowe* było: 0,00 jest: 121.472,02;

W Poz. IV *Rozliczenia międzyokresowe* poz. 2.*Inne rozliczenia międzyokresowe* było: 0,00 jest: 121.472,02;

W Zestawieniu zmian w kapitale własnym Emitenta w danych za okres od 01.01.- 31.03.2026 w pozycji:

I *Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)* było; 2.450.840,41 jest: 2.340.672,39;

I.a. *Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO) po korektach* było; 2.450.840,41 jest: 2.340.672,39;

5. *Strata z lat ubiegłych na początek okresu* było: 2.008.145,31 jest: 1.119.461,22;

5.5. *Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach* było: 2.008.145,31 jest: 1.119.461,22;

5.6. *Strata z lat ubiegłych na koniec okresu* było: 2.008.145,31 jest: 2.118.313,33;

5.7. *Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu* było: 2.008.145,31 jest: -2.118.313,33;

II. *Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)* było: 2.199.757,93 jest: 2.089.589,91;

III. *Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku* było: 2.199.757,93 jest: 2.089.589,91.

W pkt 7 raportu zmieniono zdanie drugie:

Było: „Na dzień 15 maja 2026 r. liczba sprzedanych egzemplarzy gry wynosiła ponad 36 tys. sztuk, natomiast skumulowane przychody ze sprzedaży na platformie Steam (Lifetime Steam revenue net) osiągnęły poziom ok. 370 tys. USD.”

Jest: Na dzień 15 maja 2026 r. liczba sprzedanych egzemplarzy gry wynosiła ponad 36 tys. sztuk, natomiast skumulowane przychody ze sprzedaży na platformie Steam (Lifetime Steam revenue net) na dzień 30 kwietnia 2026 roku osiągnęły poziom 215.610,00 USD.

W załączeniu Emitent publikuje skorygowany raport okresowy za I kwartał 2026 roku. Wszelkie dokonane zmiany w treści raportu zaznaczone są kolorem czerwonym. Pozostała treść raportu okresowego pozostaje bez zmian.

Podstawa prawna: §5 ust. 1 pkt 1 Załącznika Nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.