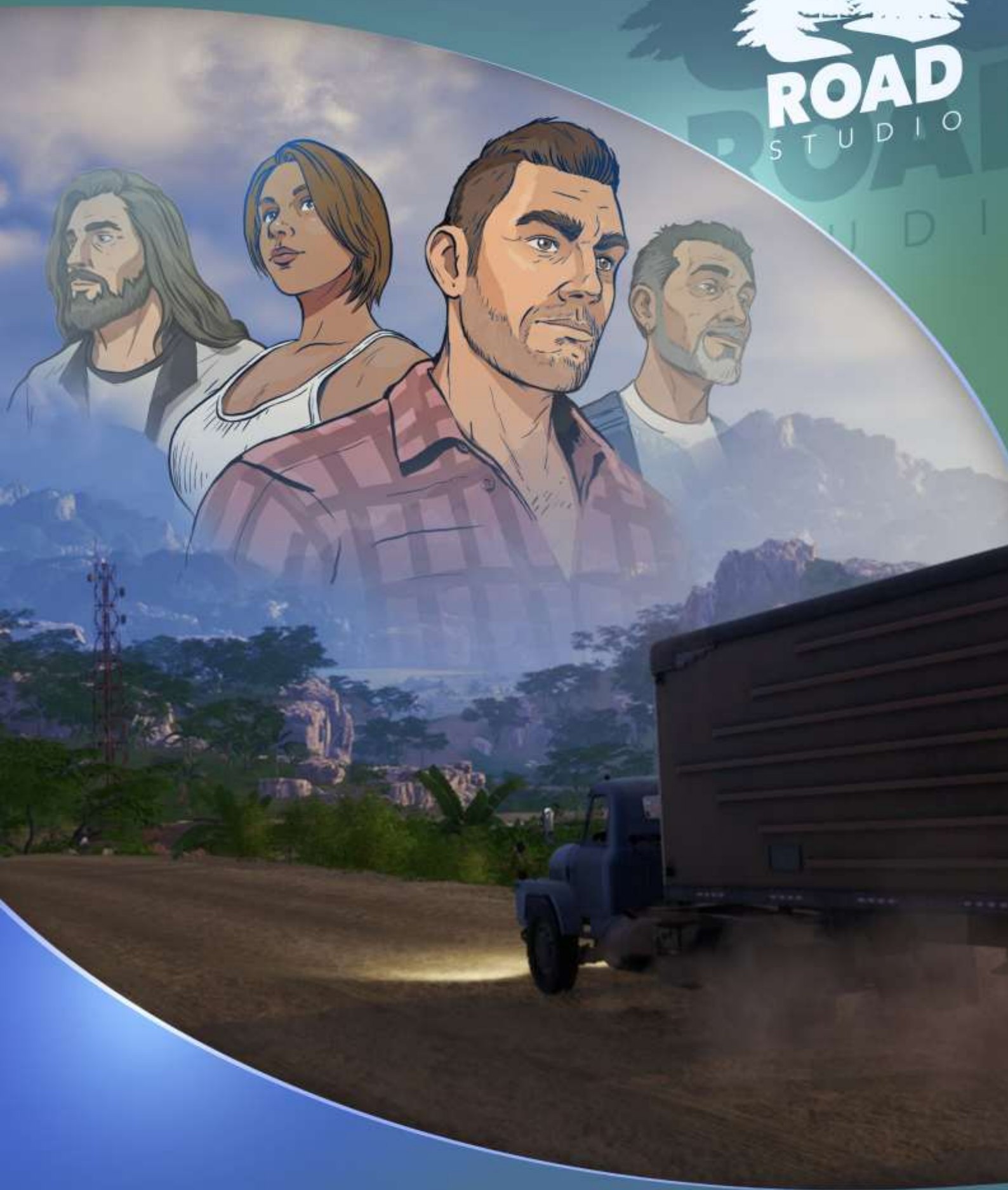
ROAD STUDIO



Raport okresowy za III kwartał 2026 roku.

JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY ROAD STUDIO S.A.

III KWARTAŁ 2026 ROKU

Warszawa, dnia 13 listopada 2026 r.

Raport Road Studio S.A. za III kwartał roku 2026 został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 reg. ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect".

SPIS TREŚCI

I. INFORMACJE OGÓLNE O SPÓŁCE 4

II. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE 5

III. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI 5

IV. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE 6

V. STANOWISKO ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM 9

VI. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI 9

VII. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE 9

VIII. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ 9

IX. WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZENIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI 10

X. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ 10

XI. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU 10

XII. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY 10

I. INFORMACJE OGÓLNE O SPÓŁCE

Firma	**Road Studio Spółka Akcyjna**
Skrót firmy	Road Studio S.A.
Siedziba	Warszawa
Adres siedziby	ul. Wernyhory 29a, 02-727 Warszawa
Adres poczty elektronicznej	kontakt@roadstudio.dev
Strona internetowa	https://roadstudio.dev/
Telefon	-
Faks	-
NIP	7010991674
REGON	386611345
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000851130
Zarząd	Skład Zarządu na dzień 30 września 2026 roku: • Michał Puczyński – Prezes Zarządu Skład Zarządu na dzień publikacji raportu: • Michał Puczyński – Prezes Zarządu
Rada Nadzorcza	Skład Rady Nadzorczej na dzień 30 września 2026 roku: • Mateusz Wcześniak • Maksym Sapetto • Agnieszka Hałasińska • Paweł Hekman • Michał Marczuk Skład Rady Nadzorczej na dzień publikacji raportu: • Mateusz Wcześniak • Maksym Sapetto • Agnieszka Hałasińska • Paweł Hekman • Michał Marczuk

II. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za okres od 1 lipca 2026 r. do 30 września 2026 r. składające się z:

- Bilansu,
- Rachunku zysków i strat,
- Rachunku przepływów pieniężnych,
- Zestawienia zmian w kapitale własnym,

Stanowią odpowiednio załączniki nr 1, 2, 3 i 4 jednostkowego raportu okresowego Road Studio S.A. za III kwartał 2026 r.

III. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Raport kwartalny Road Studio S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka", „Emitent") za okres od 1 lipca 2026 r. do 30 września 2026 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect".

Spółka nie dokonywała zmian w stosowanych zasadach rachunkowości w okresie od 1 lipca 2026 roku do 30 września2026 roku.

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zm.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

Omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji), pomiaru wyniku finansowego oraz sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego w zakresie, w jakim ustawa pozostawia Spólce prawo wyboru:

- w zakresie ewidencji środków trwałych:

Środki trwałe w ciągu roku wyceniane są w cenie nabycia z uwzględnieniem dokonywanych odpisów amortyzacyjnych. Środki trwałe amortyzuje się metodą liniową począwszy od następnego miesiąca po przyjęciu środków trwałych do używania przy zastosowaniu okresu ekonomicznej użyteczności. Amortyzacja niskocennych środków trwałych o wartości nie przekraczającej 3.500,00 zł dokonywana jest jednorazowo w miesiącu przyjęcia do używania. Środki trwałe o niewielkiej wartości mogą być odnoszone w koszty Spółki bezpośrednio po oddaniu ich do używania. W przypadku zmiany technologii, wycofania z używania lub innych przyczyn powodujących trwałą utratę wartości, dokonuje się w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, odpisów aktualizujących wartość środka trwałego.

- w zakresie ewidencji wartości niematerialnych i prawnych:

Wartości niematerialne i prawne podlegają umarzaniu i amortyzowaniu metodą liniową przy zastosowaniu okresu ekonomicznej użyteczności. Wartości niematerialne i prawne o wartości mniejszej niż 3.500,00 zł są umarzane jednorazowo w miesiącu nabycia lub rozpoczęcia pobierania korzyści z wykorzystywania tych praw. W innych kwestiach dotyczących wyceny, o ile to możliwe Spółka stosuje zasady określone dla środków trwałych.

- w zakresie ewidencji inwestycji:

Wartości niematerialne i prawne oraz nieruchomości zaliczane do inwestycji w ciągu roku oraz na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia z uwzględnieniem dokonywanych odpisów amortyzacyjnych. Pozostałe inwestycje długoterminowe wyceniane są według ceny rynkowej, inwestycje krótkoterminowe według ceny rynkowej lub wartości godziwej. Krajowe środki pieniężne i kredyty bankowe wykazuje się w księgach rachunkowych w wartości nominalnej. Środki pieniężne i kredyty w walutach obcych wykazuje się w księgach rachunkowych w wartości nominalnej przeliczonej na złote polskie według kursu zakupu lub sprzedaży ustalonego dla danej waluty przez bank dewizowy, z którego usług Spółka korzystała. Znajdujące się w kasie środki pieniężne są uzgadniane w drodze spisu z natury na ostatni dzień każdego roku obrotowego, natomiast zgromadzone na rachunkach bankowych w drodze uzyskania od banków potwierdzenia ich stanu. Ewentualne różnice są wyjaśniane i rozliczane w księgach roku, za który sporządza się bilans.

- w zakresie wyceny produkcji w toku:

Stan produkcji w toku wyceniana jest wg kosztu jej wytworzenia uwzględniając art. 28 ust.3 Ustawy o Rachunkowości, czyli koszt wytworzenia produktu obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

- w zakresie ewidencji należności i zobowiązań:

Należności i zobowiązania wyceniane są w ciągu roku obrotowego w wartości nominalnej. Nie rzadziej niż na koniec roku obrotowego zobowiązania podlegają powiększeniu o naliczone i niezapłacone odsetki. Należności są wyceniane zgodnie z zasadą ostrożności z uwzględnieniem odpisów aktualizujących dotyczących należności wątpliwych.

- w zakresie rozliczeń międzyokresowych:

Jednostka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów kiedy dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych (art.39 ust. 3 ustawy o rachunkowości). Czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują te wydatki, które zostały już przez jednostkę poniesione, ale są uznane za koszt w przyszłym okresie rozliczeniowym, ponieważ dopiero wtedy Jednostka uzyska z nich korzyści ekonomiczne.

- w zakresie ewidencji towarów i materiałów:

Materiały o niewielkim znaczeniu z punktu widzenia kosztów działalności, jak też wymagań kontroli, nabywane w drobnych ilościach, np. do celów gospodarczych i biurowych, są przekazywane po zakupie bezpośrednio do zużycia i odpisywane w koszty bezpośrednio. Ewidencję rzeczowych składników majątku obrotowego prowadzi się w postaci ewidencji wartościowej w księgach rachunkowych Spółki oraz ewidencji ilościowo-wartościowej w magazynie oraz są one objęte inwentaryzacją najpóźniej na koniec roku obrotowego. Przychody są wyceniane na podstawie dokumentów zakupu. Zapasy towarów i materiałów wycenia się zgodnie z art 34 ust 2 ustawy o rachunkowości.

IV. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

Playtest gry Road Truckers: New Beginning

W dniu 22 września 2026 roku Emitent opublikował w raporcie bieżącym ESPI nr 7/2026 podsumowanie wyników pierwszych publicznych, a zarazem największych dotychczasowych ogólnych testów realizowanej produkcji – playtestów gry Road Truckers: New Beginning. Przedstawione dane opierały się na analizie wyników ankiety udostępnionej bezpośrednio w menu głównym gry. Kwestionariusz składał się z ponad 100 pytań dotyczących poszczególnych mechanik oraz ogólnego odbioru rozgrywki. Na moment sporządzenia wyżej wskazanego raportu ankieta została uzupełniona przez 155 uczestników testów.

Z perspektywy Emitenta kluczowe znaczenie miały dwa wskaźniki: techniczny oraz jakościowy. Pierwszym z nich jest stabilność techniczna – współczynnik błędów krytycznych tzw. crashów wyniósł 6% wszystkich rozegranych sesji. Na obecnym etapie projektu Spółka uważała i nadal uznaje ten wynik za wysoce zadowalający.

Drugim kluczowym wskaźnikiem jest ogólna ocena wersji testowej gry. Z przeprowadzonej analizy wynikło, że w przypadku wydania testowanej wersji w formie demonstracyjnej tzw. demo, 78,1% ankietowanych graczy zdecydowałoby się wystawić jej pozytywną recenzję na platformie Steam. Jedynie 9% ankietowanych wystawiłoby recenzję negatywną, natomiast 12,9% nie wyraziło jednoznacznej opinii.

Na podstawie zebranych informacji zwrotnych zaadresowano wszystkie główne problemy wskazane przez społeczność oraz uwzględniono większość kluczowych sugestii.

Wersja demonstracyjna Road Truckers: New Beginning.

W raporcie bieżącym ESPI nr 8/2026 z dnia 16 października 2026 roku Emitent poinformował o podjęciu decyzji o publikacji w tym samym dniu wersji demonstracyjnej gry Road Truckers: New Beginning.
Udostępnione demo zawierało pierwszą mapę gry, oferowało wsparcie dla kontrolerów oraz kierownic (przy czym Emitent wskazał, że ich obsługa będzie dalej rozwijana), a także zapewnia tłumaczenie na języki: angielski, polski, niemiecki, francuski, hiszpański, portugalski (brazylijski), włoski, japoński, koreański, ukraiński, rosyjski i chiński. Wersje językowe inne niż angielska i polska zostały tymczasowo przygotowane przy użyciu sztucznej inteligencji i docelowo zostaną zastąpione tłumaczeniami wykonanymi przez profesjonalistów, o czym gracze zostaną poinformowani zarówno w grze, jak i na platformie Steam.
Wersja demonstracyjna została zgłoszona do udziału w festiwalu Steam Next Fest. Z uwagi na to, że prace nad Road Truckers: New Beginning wciąż trwają, demo będzie na bieżąco aktualizowane.
Spółka poinformowała jednocześnie, że rozpoczęły się prace nad wersją demonstracyjną przeznaczoną na konsolę PlayStation 5.

Prace nad Road Truckers: New Beginning

Produkcja gry była kontynuowana zgodnie z planem – pod kątem zawartości (misji, zleceń, alternatywnych zakończeń) projekt osiągnął status kompletnego. Na wrzesień br. przewidywano zamówienie lokalizacji językowej, lecz ze względu na okoliczności leżące po stronie wydawcy i niezależne od Emitenta nie udało się dotrzymać pierwotnie zakładanego terminu.

Road Truckers: New Beginning - zdarzenia bieżące

W październiku 2026 roku Road Truckers: New Beginning wziął udział w festiwalu wersji demonstracyjnych Steam Next Fest. Liczba prezentowanych tytułów wynosiła na początku wydarzenia 8 202, a pod jego koniec ukształtowała się na poziomie ok. 7 300, z czego ponad 2 000 stanowiły produkcje z kategorii „symulator". W wydarzeniu uczestniczyło ponad dwukrotnie więcej gier niż w lutym 2026 roku (wówczas ok. 3 500) i była to największa liczba w historii Steam Next Fest – ponad ośmiokrotnie wyższa niż podczas edycji, w której brała udział gra Alaskan Road Truckers.
Wersja demonstracyjna Road Truckers: New Beginning uplasowała się w gronie 3,1% najpopularniejszych gier festiwalu i w zestawieniu ze średnimi wynikami pozostałych uczestników poradziła sobie dobrze. Niemniej z uwagi na niższą ogólną efektywność samego festiwalu – wywołaną nadpodażą tytułów oraz chaotyczną formą ich prezentacji użytkownikom – jego całościowy efekt marketingowy był słabszy niż w przypadku wcześniejszych edycji. Mimo to demo Road Truckers: New Beginning spotkało się z bardzo dobrym odbiorem ze strony społeczności – na dzień sporządzenia niniejszego raportu odsetek ocen na platformie Steam wynosi 89% -status: „Bardzo pozytywne".

W oparciu o wnioski z udostępnionego dema Emitent wraz z wydawcą ustala harmonogram premiery oraz alokację budżetu promocyjnego. Równolegle trwają prace wykończeniowe nad Road Truckers: New Beginning – wdrożono m.in. kluczową dla graczy obsługę technologii DLSS, kontynuowane jest tworzenie konfiguratora kierownic oraz dema na platformę PlayStation 5.

Ze względu na rosnące koszty i spadającą globalną efektywność kampanii influencerskich analizowana jest możliwość przesunięcia premiery na I kwartał 2027 r. w celu optymalnego dopracowania technicznego gry. Przy obecnym nasyceniu rynku to dopracowanie jakościowe jest czynnikiem decydującym o długofalowej monetyzacji i powodzeniu projektu.

Emitent jednocześnie podkreśla, że wiążący termin premiery zostanie przekazany w drodze raportu bieżącego ESPI. Spółka zdecydowała się na przekazanie powyższych ustaleń w celu zachowania pełnej transparentności.

Drug Dealer Simulator 2

Kontynuowano prace nad aktualizacją do Drug Dealer Simulator 2, usprawniającą obsługę kontrolerów na konsolach i PC oraz umożliwiającą jednoczesne wdrażanie poprawek i zawartości na wszystkie platformy. W III kwartale 2026 roku działania te zostały czasowo zawieszone z niezawinionych przez wydawcę przyczyn choć leżących po jego stronie, związanych z niepewnością dotyczącą wydania dodatku DLC. Po potwierdzeniu harmonogramu wydawniczego prace nad projektem wznowiono.

Jednocześnie Emitent podkreśla, że projekt ten ma dla niego istotne znaczenie ze względu na gwarantowany udział w zyskach ze sprzedaży dodatku DLC od pierwszej nabytej przez graczy kopii.

Drug Dealer Simulator 2 - działania bieżące

Trwają prace wykończeniowe nad aktualizacją do gry Drug Dealer Simulator 2. Pierwszy dodatek (DLC 1) znajduje się w procesie certyfikacji, DLC 2 trafi do niej w dalszej kolejności, natomiast DLC 3 najprawdopodobniej w grudniu – co jednak

nie jest tożsame z terminami premier poszczególnych DLC. Żaden dodatek DLC nie zostanie wydany przed publikacją darmowej aktualizacji, której udostępnienie jest planowane na koniec listopada.
Aktualizacja ta wymaga szczególnego nakładu pracy z uwagi na specyficzny, niezgodny ze sztuką stan techniczny pierwotnych rozwiązań programistycznych Drug Dealer Simulator 2. W toku szczegółowej analizy projektu zidentyfikowano fragmenty kodu oznaczone jako niedokończone lub wymagające dodatkowej weryfikacji. Kierując się odpowiedzialnym podejściem, Emitent nie może wydać aktualizacji bez upewnienia się co do jej stabilnego działania, szczególnie że uruchomienie niektórych elementów interfejsu w trybie diagnostycznym generuje powiadomienia o błędach i ostrzeżenia. Zakres realizowanych prac obejmuje zatem nie tyle prostą modyfikację wybranych części UI, ile ich gruntowne przepisanie, dokończenie oraz ujednolicenie – a dopiero w dalszej kolejności ulepszenia wizualne i funkcjonalne.

Naprawiany jest również system zapisu stanu gry, który pierwotny zespół odpowiedzialny za porting wdrożył w sposób niespójny z wersją PC, co dotychczas uniemożliwiało tworzenie nowej zawartości działającej symultanicznie na wszystkich platformach.

Inne projekty – w tym gra Arcade

Niskobudżetowa gra z Arcade znajduje się obecnie w fazie testów zgodności, weryfikowane jest spełnienie wymogów certyfikacyjnych na konsolach PlayStation, Xbox oraz Nintendo Switch. Z uwagi na pozostałe harmonogramy projekt ten ma obecnie niższy priorytet zarówno w Spółce, jak i w dziale QA wydawcy – Movie Games S.A.
Ponadto odbyło się spotkanie z twórcą powstającej gry co-op z popularnego segmentu określanego w branży jako „friendslop". Rozmowy dotyczyły potencjalnego włączenia tytułu do portfolio Emitenta oraz jego dalszego rozwoju w razie pozyskania zewnętrznego finansowania. Zdefiniowano kluczowe elementy niezbędne do przeprowadzenia dalszej ewaluacji projektu oraz przygotowania pitch decku.

V. STANOWISKO ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM

Nie dotyczy.

VI. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Nie dotyczy.

VII. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

Emitent nie podejmował w okresie objętym raportem inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

VIII. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Emitent nie tworzy grupy kapitałowej, nie był jednostką dominującą w stosunku do innych podmiotów gospodarczych. Emitent należy do grupy kapitałowej Movie Games S.A., względem której jest Spółką zależną.

IX. WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZENIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI

Emitent nie tworzy grupy kapitałowej i w związku z tym nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych.

X. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Spółka nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu ustawy o rachunkowości (Dz.U. 1994 Nr 121 poz. 591) oraz nie posiada spółek zależnych, w związku z czym nie tworzy skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz nie przedstawia wybranych danych finansowych spółek zależnych.

XI. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu na dzień 30 września 2026 roku oraz na dzień publikacji raportu pozostaje niezmienna i przedstawia się następująco:

Akcjonariusz	Łączna liczba akcji	Udział w kapitale	Udział w głosach
Movie Games S.A.	679.698	46,14%	46,14%
Pozostali	793.452	53,86%	53,86%
RAZEM	1.473.150	100%	100%

XII. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

Na dzień 30 września 2026 roku Spółka nie zatrudniała osób na podstawie umowy o pracę. Prezes Zarządu pełni funkcję w Zarządzie Spółki na podstawie powołania przez Radę Nadzorczą. Emitent współpracuje przy produkcji gier z twórcami na podstawie umów cywilnoprawnych.

Michał Puczyński

Prezes Zarządu