jujubee®

RAPORT OKRESOWY JUJUBEE S.A.

ZA III KWARTAŁ 2026 R.



SPÓŁKA NOTOWANA NA NEW/ CONNECT

Szanowni Państwo,

w niniejszym raporcie prezentujemy wyniki finansowe Spółki Jujubee S.A. oraz kluczowe wydarzenia mające miejsce w okresie od 1 lipca do 30 września 2026 r., wraz z zestawieniem porównawczym za tożsamy okres w roku 2025.

Miniony kwartał cechował się zmianami w strukturze organów Zarządzających i Nadzorczych Spółki. 27 lipca bieżącego roku, Pan Aleksander Korulski złożył rezygnację z pełnienia funkcji w Zarządzie Emitenta ze skutkiem na dzień 31 lipca 2026 r. W dniu 31 lipca 2026 r., Rada Nadzorcza Emitenta podjęła uchwałę w sprawie powołania z dniem 01 sierpnia 2026 r., Pana Dawida Muszkieta na funkcję Prezesa Zarządu. 30 września 2026 roku rezygnację z pełnienia funkcji członka Rady Nadzorczej Emitenta z dniem 01 października 2026 roku złożył Pan Maciej Stępień. W dniu tj. 01 października 2026 roku Rada Nadzorcza Spółki dokonała w drodze kooptacji uzupełnienia swojego składu powołując Pana Jakuba Adamowicza na członka Rady Nadzorczej Emitenta.

W dniu 12 sierpnia 2026 roku nastąpiła rejestracja połączenia Emitenta ze Spółką zależną Space Fox Lab Sp. z o.o. Połączenie zostało dokonane w trybie połączenia przez przejęcie, na podstawie przepisu art. 492 § 1 pkt 1 k.s.h., tj. poprzez przeniesienie na Spółkę Przejmującą Jujubee S.A. całego majątku Spółki Przejmowanej Space Fox Lab Sp. z o.o., bez podwyższenia kapitału zakładowego i bez wydawania akcji Spółki Przejmującej z uwagi na fakt, że Emitent posiadał 100% udziałów w Spółce Przejmowanej. Zgodnie z treścią art. 494 k.s.h. § 1 Emitent wstąpił z dniem wpisu połączenia, we wszystkie prawa i obowiązki Spółki Przejmowanej, co skutkuje zgodnie z treścią art. 493 § 1 i 2 k.s.h., rozwiązaniem Spółki Przejmowanej bez przeprowadzenia postępowania likwidacyjnego i wykreśleniem jej z rejestru przedsiębiorców KRS. Spółka Space Fox Lab została powołana w celu prowadzenia prac badawczo – rozwojowych w zakresie wytwarzania i optymalizacji narzędzi do produkcji gier. W związku z tym, że od dłuższego czasu nie prowadziła działalności operacyjnej, Emitent podjął decyzję mającą na celu uporządkowanie swojej struktury tj., o przejęciu tego podmiotu.

W trzecim kwartale 2026 r., kontynuowano również prace nad grą komputerową o roboczym tytule "Shiftborn" na platformę PC, w ramach umowy wydawniczej uwzględniającej elementy inwestycyjne z dnia 06 maja 2026 roku.

W wyniku finansowym za III kwartał 2026 roku, Emitent wykazał stratę netto wysokości 64,8 tys. zł. Spadek przychodów Emitenta względem minionych kwartałów w szczególności spowodowany jest sprzedażą praw własności intelektualnej do wybranych tytułów z portfolio Spółki jak również z zakończeniem procesów produkcji objętych umowami wydawniczymi z Fulqrum Publishing Ltd. oraz 101XP Limited, a także z ogólnym spadkiem przychodów ze sprzedaży pozostałych gier Emitenta. Ponadto w związku z połączeniem Emitenta w sierpniu bieżącego roku ze Spółką Space Fox Lab, wynik finansowy za III kwartał został dodatkowo obciążony stratą Spółki LAB za rok 2026. Na poziomie przychodów netto ze sprzedaży Emitent osiągnął wynik 76,8 tys. zł, co było związane ze sprzedażą dotychczas wydanych produktów Emitenta na różnych platformach sprzętowych oraz z obowiązującą umową z kontrahentem Artifex Mundi. Nadto od strony przychodowej wpływ na wynik netto miały pozostałe przychody operacyjne w kwocie 95,3 tys. zł, zasadniczo wynikające z otrzymanej dotacji.

W wyniku połączenia Emitenta ze Spółką Space Fox LAB zwiększeniu względem poprzedniego kwartału uległy zapasy Emitenta (o prototyp projektu Emerald Caravan realizowany w Spółce LAB). W wyniku połączenia Spółek wzrosła również strata z lat ubiegłych (o stratę poniesioną w Spółce LAB), wartości niematerialne i prawne (o prace B+R wykonywane w Spółce LAB), kapitał zapasowy oraz rozliczenia międzyokresowe (związane z dotacją przyznaną na wartość niematerialna i prawną w Spółce LAB).

Zarząd dziękuje akcjonariuszom za zaufanie, pragnąc zapewnić, iż w dalszym ciągu z pełną determinacją, będzie dążył do osiągnięcia jak najlepszych wyników.

Z wyrazami szacunku,
Dawid Muszkiet
Prezes Zarządu Jujubee S.A.

SPIS TREŚCI

DANE EMITENTA 5

OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA 5

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA 6

ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU 6

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE 7

KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W III KWARTALE 2026 R. 13

HARMONOGRAM WYDAWNICZY 15

STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2026 19

OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI 19

INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH 19

OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ 19

INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU 20

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIA NA PEŁNE ETATY 20

DANE EMITENTA

Nazwa (firma): Jujubee Spółka Akcyjna

Siedziba: Katowice adres: 40-007 Katowice, ul. Uniwersytecka 13

adres poczty elektronicznej: contact@jujubee.pl

adres głównej strony internetowej: http://jujubee.pl

REGON: 242840860

NIP: 954-273-58-66

KRS: 0000410818

Autoryzowany Doradca: Navigator Capital S.A., Warszawa ul. Twarda 18, 00-105 Warszawa

OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA

Skład Zarządu Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu:

- Dawid Muszkiet – Prezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu wchodzą:

- Szymon Kuliński – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Joanna Kadyszewska – Członek Rady Nadzorczej,
- Piotr Selmaj – Członek Rady Nadzorczej,
- Filip Klijewicz – Członek Rady Nadzorczej,
- Jakub Adamowicz – Członek Rady Nadzorczej.

W dniu 27 lipca 2026 r., Pan Aleksander Korulski złożył rezygnację z pełnienia funkcji w Zarządzie Emitenta ze skutkiem na dzień 31 lipca 2026 r. W dniu 31 lipca 2026 r., Rada Nadzorcza Spółki podjęła uchwałę w sprawie powołania z dniem 01 sierpnia 2026 r., Pana Dawida Muszkieta na funkcję Prezesa Zarządu. Kadencja powołanego Prezesa kończy się wraz z końcem bieżącej kadencji Zarządu Spółki tj. 30.06.2027 r.

W dniu 30 września 2026 r., Pan Maciej Stępień złożył rezygnację z pełnienia funkcji członka Rady Nadzorczej Emitenta z dniem 01 października 2026 roku. W dniu 01 października 2026 roku, Rada Nadzorcza Spółki w drodze kooptacji dokonała uzupełnienia swojego składu powołując Pana Jakuba Adamowicza na nowego członka Rady Nadzorczej.

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA

Jujubee S.A. to studio deweloperskie zajmujące się produkcją gier przeznaczonych na komputery osobiste (PC), konsole stacjonarne (Xbox oraz PlayStation), a także urządzenia mobilne. Strategia Spółki uwzględnia wydawanie gier zarówno w modelu self-publishing (tj. bez udziału zewnętrznego wydawcy), jak również przy współudziale wydawcy.

Misją Spółki jest tworzenie pasjonujących i atrakcyjnych wizualnie gier skierowanych do osób poszukujących nietuzinkowych i wartych zapamiętania przeżyć. Spółka produkuje gry wieloplatformowe, czyli przeznaczone na urządzenia różnych producentów i pracujące pod kontrolą różnych systemów operacyjnych. Jujubee S.A. od początku działalności upatrywała szansy na dynamiczny rozwój w obsłudze najważniejszych platform sprzętowych, koncentrując się przede wszystkim na produkcji gier mobilnych (iOS, Android) i na platformy stacjonarne (PC, konsole). Aby osiągnąć ten strategiczny cel, Spółka podjęła decyzję o licencjonowaniu silnika Unity 3D firmy Unity Technologies, który pozwala na szybkie i efektywne tworzenie gier na wiele platform jednocześnie.

Spółka pracuje nad ugruntowaniem swojej pozycji, zwiększeniem rozpoznawalności marki i skali biznesu. Drogą do osiągnięcia celu są opracowywane przez Spółkę własne projekty gier, z wydawaniem do dwóch tytułów o budżecie 1-2 mln zł rocznie przy jednoczesnym rozwijaniu mniejszych projektów oraz stała współpraca z zewnętrznymi wydawcami zapewniająca ciągłość funkcjonowania organizacji. Wraz z takimi projektami jak ukończony projekt Dark Moon, seria gier pod marką Realpolitiks czy grą Deep Diving Simulator, Spółka ugruntowała swoją pozycję i zbudowała kompetencje do tworzenia gier na platformy PC i konsolowe.

ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Raport okresowy JUJUBEE S.A. za III kwartał 2026 r. został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect". Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Emitent sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Jujubee S.A. wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent nie dokonywał zmiany zasad (polityki) rachunkowości. Raport okresowy za III kwartał 2026 r. nie podlegał badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawiony do badań sprawozdań finansowych.

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Jednostkowy Bilans (PLN):

BILANS	30.09.2026	30.09.2025
AKTYWA	**4 851 323,29**	**8 298 315,41**
Aktywa trwałe	**581 504,32**	**499 897,45**
Wartości niematerialne i prawne	576 419,36	474 012,49
Koszty zakończonych prac rozwojowych	576 419,36	474 012,49
Wartość firmy	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	54,96	1 044,96
Środki trwałe	0,00	0,00
Urządzenia techniczne i maszyny	54,96	1 044,96
Środki transportu	0,00	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
Należności długoterminowe	0,00	14 022,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	0,00	14 022,00
Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	5 030,00	10 818,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 030,00	10 818,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	**4 269 818,97**	**7 798 417,96**
Zapasy	4 076 479,90	6 729 544,29
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	4 076 479,90	6 729 544,29
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	149 221,39	141 470,98
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	149 221,39	141 470,98
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	116 645,54	130 877,31
- do 12 miesięcy	116 645,54	130 877,31
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	32 454,08	10 593,67
- inne	121,77	0,00
Inwestycje krótkoterminowe	43 956,64	925 327,88
Krótkoterminowe aktywa finansowe	43 956,64	925 327,88
w jednostkach powiązanych	0,00	920 360,00
- udziały lub akcje	0,00	920 360,00
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	43 956,64	4 967,88
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	43 956,64	4 967,88
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	161,04	2 074,81
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	**0,00**	**0,00**

Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
BILANS	**30.09.2026**	**30.09.2025**
PASYWA	**4 851 323,29**	**8 298 315,41**
Kapitał (fundusz) własny	**1 865 373,32**	**5 971 537,83**
Kapitał (fundusz) podstawowy	709 355,00	709 355,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	12 754 864,97	12 189 269,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	9 327 813,00	8 786 688,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-11 457 875,42	-6 989 352,20
Zysk/strata netto	-140 971,23	62 265,55
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	**2 985 949,97**	**2 326 777,58**
Rezerwy na zobowiązania	14 418,95	147 419,95
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	133 001,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	12 679,01	12 679,01
Zobowiązania długoterminowe	63 595,18	0,00
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	63 595,18	0,00
- kredyty i pożyczki	63 595,18	0,00
- inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	1 125 926,23	632 350,82
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	1 125 926,23	632 350,82
- kredyty i pożyczki	127 394,42	308 959,11
- inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	230 859,95	170 142,71
- do 12 miesięcy	230 859,95	170 142,71
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	10 278,26	29 939,62
- z tytułu wynagrodzeń	8 137,02	45 742,85
- inne	749 256,58	77 566,53
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	1 782 009,61	1 547 006,81
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	1 782 009,61	1 547 006,81
- długoterminowe	247 332,53	178 715,45
- krótkoterminowe	1 534 677,08	1 368 291,36

Jednostkowy Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2026 30.09.2026	01.01.2025 30.09.2025	01.07.2026 30.09.2026	01.07.2025 30.09.2025
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	**354 945,72**	**745 396,42**	**76 843,21**	**209 777,13**
Przychody netto ze sprzedaży produktów	354 945,72	745 396,42	76 843,21	209 777,13
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	**596 801,99**	**796 098,94**	**220 039,72**	**244 766,36**
Amortyzacja	176 000,76	234 538,35	109 311,60	80 347,47
Zużycie materiałów i energii	881,92	3 186,38	0,00	1 110,38
Usługi obce	112 070,26	277 945,66	30 896,17	70 986,89
Podatki i opłaty	1 522,00	1 632,30	1 465,00	350,00
Wynagrodzenia	91 413,63	87 393,87	33 151,05	29 131,29
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	18 034,84	17 172,99	5 899,82	5 724,33
Pozostałe koszty rodzajowe	6 755,21	3 932,11	1 614,97	2 884,95
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	190 123,37	170 297,28	37 701,11	54 231,05
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	**-241 856,27**	**-50 702,52**	**-143 196,51**	**-34 989,23**
Pozostałe przychody operacyjne	135 840,21	139 270,91	95 310,60	46 109,44
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	12 813,01	0,00	12 000,00	0,00
Dotacje	123 024,69	138 326,22	83 308,23	46 108,74
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	2,51	944,69	2,37	0,70
Pozostałe koszty operacyjne	1 146,45	18,44	1 144,40	1,63
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	1 146,45	18,44	1 144,40	1,63
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	**-107 162,51**	**88 549,95**	**-49 030,31**	**11 118,58**
Przychody finansowe	0,00	2 043,14	0,00	217,05
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,00	17,58	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchody aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	0,00	2 025,56	0,00	217,05
Koszty finansowe	33 808,72	28 327,54	15 788,16	11 049,25
Odsetki	30 606,55	25 607,92	14 322,49	10 079,44
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	3 202,17	2 719,62	1 465,67	969,81
ZYSK (STRATA) BRUTTO	**-140 971,23**	**62 265,55**	**-64 818,47**	**286,38**
Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
Zyski (straty) mniejszości	0,00	0,00	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	**-140 971,23**	**62 265,55**	**-64 818,47**	**286,38**

Jednostkowe Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2026 30.09.2026	01.01.2025 30.09.2025	01.07.2026 30.09.2026	01.07.2025 30.09.2025
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	**1 947 931,66**	**5 575 272,28**	**1 871 778,90**	**5 971 251,45**
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	**1 947 931,66**	**5 575 272,28**	**1 871 778,90**	**5 971 251,45**
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	709 355,00	688 480,00	709 355,00	709 355,00
Zmiany kapitału podstawowego	0,00	20 875,00	0,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	0,00	20 875,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	709 355,00	709 355,00	709 355,00	709 355,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	12 189 269,48	11 876 144,48	12 189 269,48	12 189 269,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	565 595,49	313 125,00	565 595,49	0,00
zwiększenie (z tytułu) emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	313 125,00	0,00	0,00
Zwiększenie -podział zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	12 754 864,97	12 189 269,48	12 754 864,97	12 189 269,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-10 950 692,82	-7 242 885,98	-11 026 845,58	-6 927 373,03
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	1 379 763,72	1 379 763,72	1 379 763,72	1 379 763,72
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 379 763,72	1 379 763,72	1 379 763,72	1 379 763,72
Zwiększenie	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmniejszenie	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	1 379 763,72	1 379 763,72	1 379 763,72	1 379 763,72
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-12 330 456,54	-8 369 115,92	-12 406 609,30	-8 369 115,92
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-12 330 456,54	-8 369 115,92	-12 406 609,30	-8 369 115,92
Zwiększenie (z tytułu) połączenie LAB - wyłączenia	507 182,60	0,00	507 182,60	0,00
Zmniejszenie	0,00	0,00	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-12 837 639,14	-8 369 115,92	-12 913 791,90	-8 369 115,92
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-11 457 875,42	-6 989 352,20	-11 534 028,18	-6 927 373,03
Wynik netto:	-140 971,23	62 265,55	-64 818,47	286,38
- zysk netto	0,00	62 265,55	0,00	286,38
- strata netto	-140 971,23	0,00	-64 818,47	0,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	**1 865 373,32**	**5 971 537,83**	**1 865 373,32**	**5 971 537,83**
Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	**1 865 373,32**	**5 971 537,83**	**1 865 373,32**	**5 971 537,83**

Jednostkowy Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2026 30.09.2026	01.01.2025 30.09.2025	01.07.2026 30.09.2026	01.07.2025 30.09.2025
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	**346 654,16**	**-803 319,21**	**231 158,57**	**-162 438,87**
Zysk (strata) netto	-140 971,23	62 265,55	-64 818,47	286,38
Korekty razem	487 625,39	-865 584,76	295 977,04	-162 725,25
Amortyzacja	108 474,52	234 538,35	41 785,36	80 347,47
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	30 606,55	15 528,48	14 322,49	10 079,44
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	-513 068,95	-745 620,39	-279 392,45	-109 946,09
Zamiana stanu należności	-20 943,03	53 792,77	52 042,96	35 248,09
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	607 333,15	-279 845,88	74 874,71	-131 122,75
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	92 138,35	-143 978,09	209 259,17	-47 331,41
Inne korekty	183 084,80	0,00	183 084,80	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	346 654,16	-803 319,21	231 158,57	-162 438,87
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	**-286 986,65**	**-3 252,03**	**-286 986,65**	**-3 252,03**
Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Wydatki	286 986,65	3 252,03	286 986,65	3 252,03
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	286 986,65	3 252,03	286 986,65	3 252,03
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej		-3 252,03		-3 252,03
Przepływy pieniężne z działalności finansowej	**-22 599,28**	**788 826,27**	**-41 098,07**	**146 366,27**
Wpływy	107 000,00	804 354,75	0,00	191 395,64
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	334 000,00	0,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	278 959,11	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	107 000,00	191 395,64	0,00	191 395,64
Wydatki	129 599,28	15 528,48	41 098,07	45 029,37
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	98 992,73	0,00	26 775,58	34 949,93
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	30 606,55	15 528,48	14 322,49	10 079,44
Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-22 599,28	788 826,27	-41 098,07	146 366,27
Przepływy pieniężne netto razem	**37 068,23**	**-17 744,97**	**-96 926,15**	**-19 324,63**

Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	37 068,23	-17 744,97	-96 926,15	-19 324,63
Środki pieniężne na początek okresu	6 888,41	22 712,85	140 882,79	24 292,51
Środki pieniężne na koniec okresu	**43 956,64**	**4 967,88**	**43 956,64**	**4 967,88**

KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W III KWARTALE 2026 R.

KOMENTARZ DOT. WYNIKÓW FINANSOWYCH W III KWARTALE 2026 R.

W III kwartale 2026 r. Emitent wygenerował przychody ze sprzedaży na poziomie 76,8 tys. zł. W strukturze przychodów ze sprzedaży największą pozycję stanowiły przychody wynikające ze sprzedaży dotychczas wydanych produktów Emitenta na różnych platformach sprzętowych oraz przychody wynikające z umowy z kontrahentem Artifex Mundi. Obniżenie przychodów ze sprzedaży względem minionych kwartałów w największym stopniu spowodowane jest zakończeniem etapu produkcyjnego gier objętych umowami wydawniczymi z Fulqrum Publishing Ltd. oraz 101XP Limited, spadkiem przychodów ze sprzedaży pozostałych gier Emitenta, a także zawarciem przez Emitenta w styczniu bieżącego roku umowy przeniesienia całości praw własności intelektualnej do wybranych tytułów z portfolio Spółki.

Koszty działalności operacyjnej Emitenta w III kwartale br. wyniosły 220 tys. zł. W strukturze kosztowej najistotniejsze pozycje stanowiły: amortyzacja w kwocie 109,3 tys. zł (związana głównie z zakończonymi pracami rozwojowymi w ramach projektów B+R w Spółce Emitenta i w Spółce Space Fox LAB), wartość sprzedanych towarów w kwocie 37,7 tys. zł (związana z aktywowaniem kosztów gier znajdujących się w sprzedaży), wynagrodzenia w kwocie 33,2 tys. zł. oraz usługi obce w kwocie 30,9 tys. zł.

Na dzień 30 września 2026 roku zapasy Emitenta wzrosły między innymi o kwotę 119 tys. zł, tj., o prototyp projektu Emerald Caravan wniesiony ze Spółki LAB. Na poziomie wyniku ze sprzedaży Emitent wykazał stratę na poziomie 143,2 tys. zł, co jest związane ze zmniejszeniem wpływów z tyt. umów z kontrahentami oraz z mniejszymi przychodami z tytułu sprzedaży produktów własnych na różnych platformach sprzętowych, sprzedażą całości praw własności intelektualnej do wybranych tytułów z portfolio Spółki, a także stratą ze sprzedaży poniesioną w Spółce LAB. Wykazana w pozycji Zobowiązania krótkoterminowe – wobec pozostałych jednostek - inne kwota 749,3 tys. zł obejmuje zaliczki od inwestorów na kapitał w ramach nowej emisji akcji serii S.

Emitent odnotował pozostałe przychody operacyjne w kwocie 95,3 tys. zł, na co w przeważającym stopniu składają się przychody z tytułu dotacji w Spółce Emitenta i Spółce LAB. Na poziomie wyniku z działalności operacyjnej Emitent poniósł stratę w wysokości 49 tys. zł. Biorąc pod uwagę poniesione koszty finansowe Emitent w III kwartale 2026 r. wykazał stratę netto w wysokości 64,8 tys. zł, z czego 20 tys. zł stanowi strata poniesiona przez Spółkę LAB w 2026 roku. W związku z połączeniem Emitenta ze Spółką zależną, wzrostowi uległy również następujące pozycje: strata z lat ubiegłych o wartość 507 tys. zł. (zwiększenie o stratę z lat ubiegłych Spółki LAB), wzrost majątku (wartości niematerialne i prawne) o 286 tys. zł, w związku z wyprodukowaniem przez Spółkę LAB narzędzi do produkcji gier hybrydowych w wyniku prac B+R, wzrost kapitału zapasowego o 565 tys. zł. (wzrost o

kapitał zapasowy Spółki LAB pomniejszony o rozliczenie połączenia ze Spółką LAB) oraz wzrost rozliczeń międzyokresowych przychodów o wartość 239 tys. zł, co związane jest z dotacją przyznaną w Spółce LAB.

ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ W III KWARTALE 2026 R.

Zmiany w Zarządzie Emitenta

W dniu 27 lipca 2026 r., Pan Aleksander Korulski złożył rezygnację z pełnienia funkcji w Zarządzie Emitenta ze skutkiem na dzień 31 lipca 2026 r. Pan Aleksander Korulski wskazał, że rezygnacja wynika z powodów osobistych uniemożliwiających dalsze prowadzenie spraw Spółki. W dniu 31 lipca 2026 r., Rada Nadzorcza Spółki podjęła uchwałę w sprawie powołania z dniem 01 sierpnia 2026 r., Pana Dawida Muszkieta na funkcję Prezesa Zarządu. Kadencja powołanego Prezesa kończy się wraz z końcem bieżącej kadencji Zarządu Spółki tj. 30.06.2027 r.

Rejestracja połączenia Jujubee S.A. ze spółką zależną Space Fox LAB Sp. z o.o.

W dniu 12 sierpnia 2026 roku Sąd Rejonowy Katowice - Wschód w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego wydał postanowienie w sprawie rejestracji połączenia Jujubee S.A. (Spółka Przejmująca) ze spółką zależną tj. Space Fox LAB Sp. z o.o. (Spółka Przejmowana). Połączenie Emitenta ze Space Fox LAB Sp. z o.o. zostało dokonane w trybie połączenia przez przejęcie, na podstawie przepisu art. 492 § 1 pkt 1 k.s.h., tj. poprzez przeniesienie na Spółkę Przejmującą całego majątku Spółki Przejmowanej, bez podwyższenia kapitału zakładowego i bez wydawania akcji Spółki Przejmującej z uwagi na fakt, że Emitent posiadał 100% udziałów w Spółce Przejmowanej. Zgodnie z treścią art. 494 k.s.h. § 1 Emitent wstąpił z dniem wpisu połączenia we wszystkie prawa i obowiązki Spółki Przejmowanej, co skutkuje zgodnie z treścią art. 493 § 1 i 2 k.s.h., rozwiązaniem Spółki Przejmowanej bez przeprowadzenia postępowania likwidacyjnego i wykreśleniem jej z rejestru przedsiębiorców KRS. Decyzja Zarządu o połączeniu ze Spółką Space Fox Lab spowodowana była przedłużającym się brakiem działalności operacyjnej tej Spółki oraz brakiem perspektyw na jej rozwijanie.

Rezygnacja członka Rady Nadzorczej Emitenta

W dniu 30.09.2026 r., wpłynęła do Spółki rezygnacja Pana Macieja Stępnia z pełnienia funkcji członka Rady Nadzorczej Emitenta z dniem 01.10.2026 r. Pan Maciej Stępień uzasadnił rezygnację przyczynami osobistymi, a w szczególności koniecznością skoncentrowania się na jego bieżącej działalności oraz związanymi z nią ograniczeniami czasowymi.

ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ PO ZAKOŃCZENIU III KWARTAŁU 2026 R.

Powołanie członka Rady Nadzorczej Emitenta

W dniu 01 października 2026 r., członkowie Rady Nadzorczej Emitenta dokonali w drodze kooptacji uzupełnienia swojego składu, powołując Pana Jakuba Adamowicza na Członka Rady Nadzorczej Emitenta.

W nawiązaniu do raportu ESPI nr 8/2026 z dnia 06 maja 2026 r. dotyczącego zawarcia umowy wydawniczej zawierającej elementy inwestycyjne oraz raportu ESPI nr 13/2026 z dnia 10 czerwca 2026 r., dotyczącego zawarcia umowy inwestycyjnej, Emitent informuje, że pomimo opóźnień oraz upływu niektórych z terminów zawartych w w/w umowach strony podjęły oraz kontynuują stosowne działania zmierzające do realizacji założeń zawartych w niniejszych umowach. Jednocześnie Emitent potwierdza kontynuację oraz rozwój prac nad grą komputerową o roboczym tytule "Shiftborn" na platformę platformę PC, które realizowane są w ramach w/w umów.

HARMONOGRAM WYDAWNICZY

Pełne wersje gier lub Early Access*

Lp.	Tytuł	Developer	Wydawca	Platforma	Data wydania
1.	Dark Moon	Jujubee S.A.	101XP	konsole	TBA
2.	Punk Wars	Jujubee S.A.	Ultimate Games S.A (Xbox)/Jujubee S.A.	XO, PS, NS	2026*
3.	Słowianie (nazwa robocza)	Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	PC	TBA
4.	Space Inn	Space Fox Games S.A.	Jujubee S.A.	PC, konsole	TBA
5.	Noc Dziadów (nazwa robocza)	Space Fox Games S.A.	Jujubee S.A.	PC, console, mobile	TBA

*Harmonogram ma charakter poglądowy. Planowany termin danej gry może ulec zmianie.

Wyjaśnienie skrótów: PS – PlayStation, XO – Xbox, NS – Nintendo Switch, TBA - To Be Announced (do ogłoszenia w późniejszym czasie)

DARK MOON



Dark Moon jest grą strategiczną z elementami survivalowymi, osadzoną w konwencji SF. Prace nad grą rozpoczęły się w trzecim kwartale 2019 r., a Wydawcą tytułu został 101XP Limited z siedzibą w Nikozji. Premiera gry miała miejsce 29 października 2025 r. Jednocześnie zrezygnowano z publikacji darmowej wersji Prologue. Tytuł spotkał się z największym zainteresowaniem ze strony rynku i graczy od lat względem dotychczasowych produkcji Spółki i został pozytywnie oceniony przez prasę branżową otrzymując ocenę 7.5/10 od popularnego serwisu o grach PPE.PL. Choć gra nie osiągnęła na ten moment oczekiwanego sukcesu rynkowego, to Emitent wciąż widzi w niej istotny potencjał sprzedażowy. Znacznie większa dynamika sprzedaży gry Dark Moon względem innych tytułów Studia oraz zamiar wydania gry na nowe platformy dystrybucji (GOG i Epic), pozwalają sądzić, że sprzedaż będzie się aktywować przy okazji obniżek. Ponadto Emitent oczekuje, że bardzo duża lista życzeń będzie się w przyszłości przekładać na sprzedaż, która umożliwi czerpanie oczekiwanych zysków z inwestycji. Obecnie celem Emitenta jest zawarcie kontraktu z partnerem zewnętrznym w celu wydania gry Dark Moon na konsole.

REALPOLITIKS II (wersje konsolowe)



Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej gry strategicznej Realpolitiks. Tytuł oferuje graczom bardziej angażującą i rozbudowaną rozgrywkę, a także wiele oczekiwanych przez użytkowników pierwszej części rozwiązań. Gra w trybie wczesnego dostępu ukazała się w wersji PC na platformie Steam w dniu 18 listopada 2021 r., zaś premiera pełnej wersji gry odbyła się w dniu 12 maja 2022 r. Wydawcą wersji PC jest 1C Entertainment EU. W dniu 19 marca 2026 r. gra zadebiutowała w sklepie cyfrowym Microsoft Store, a jej cena została ustalona na kwotę 24.99$. Zgodnie z treścią umowy zawartej z Ultimate Games S.A., Emitent nie ponosił żadnych kosztów związanych z konwersją, natomiast będzie otrzymywał uzgodniony procent od zysku netto ze sprzedaży Gry.

PUNK WARS (wersje konsolowe)



Punk Wars to turowa gra strategiczna nawiązująca do segmentu 4X, która wyróżnia się nie tylko doskonałą oprawą graficzną i muzyczną, ale także skonfrontowaniem ze sobą popularnych estetyk i technologii, takich jak steampunk, atompunk, dieselpunk i steelpunk. W drodze do wygranej w grze, gracze muszą przemierzyć ruiny

upadłej cywilizacji, na których ilość zasobów jest znikoma, w przeciwieństwie do licznych niebezpieczeństw; rozwinąć infrastrukturę i technologię swojego miasta tak, by funkcjonowało niczym jeden organizm; stworzyć zwycięską strategię i opracować styl gry dla każdej z frakcji, wykorzystując jej unikalny zestaw umiejętności i jednostek. Celem gry jest stworzenie nowego i idealnego ładu społecznego, który będzie drogowskazem dla przyszłych pokoleń. Wersja PC gry miała swoją premierę na platformie Steam i GOG w dniu 11 listopada 2021 r. Jednocześnie w dniu 19 maja 2022 r., na platformie Steam wydano płatny dodatek do gry pod tytułem „Threat From Within". Punk Wars ukaże się także na innych platformach sprzętowych, w tym na konsoli Nintendo Switch, Xbox i PlayStation. W związku z powyższym Emitent rozważa nawiązanie współpracy z zewnętrznym podmiotem, który byłby odpowiedzialny za konwersję gry na ww. platformy. Na datę niniejszego Raportu precyzyjna data premiery wersji konsolowej gry nie została ustalona, została natomiast podpisana umowa wydawnicza z Ultimate Games S.A. dotycząca konwersji gry na platformę Xbox z możliwością przeportowania tytułu także na pozostałe platformy konsolowe. Wszelkie szczegółowe informacje w sprawie premiery będą przekazywane przez wydawcę tj. Ultimate Games S.A., co jest związane z trwającym procesem certyfikacji na konsolach.

SŁOWIANIE (nazwa robocza)

W związku z otrzymanym dofinansowaniem ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu własnego Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych o nazwie „Program wsparcia gier wideo" w ramach zadania „Tworzenie prototypów kulturowych gier wideo", Spółka przeprowadziła prace nad prototypem gry strategicznej Słowianie (nazwa robocza). Powstanie prototypu było pierwszym i podstawowym krokiem do stworzenia pełnoprawnej gry wideo, której celem będzie m.in. przedstawienie religii i kultury plemion słowiańskich na tle innych tradycji i cywilizacji, tytuł przedstawi nadto wczesną historię Europy, wędrówki ludów oraz różnice kulturowe. Spółka podejmie decyzje dotyczące ostatecznego kształtu i wielkości projektu wkrótce.

NOC DZIADÓW (nazwa robocza)

Projekt realizowany przez Space Fox Games S.A., dofinansowany ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu własnego Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych o nazwie „Program wsparcia gier wideo" w ramach zadania „Tworzenie prototypów kulturowych gier wideo" Powstanie prototypu będzie pierwszym i podstawowym krokiem do stworzenia pełnoprawnej gry wideo opartej na twórczości Adama Mickiewicza. Założeniem jest powstanie nienachalnej produkcji edukacyjnej, która nie będzie typową adaptacją dzieła literackiego, natomiast bazować będzie na fabule wspomnianego utworu. Gracze wcielą się bowiem w postać opiekuna rytuału Dziadów, dbając o potrzeby zarówno żywych, jak i umarłych gości. Rozgrywka skupi się na odkrywaniu tajemnic, spełnianiu materialnych i duchowych potrzeb postaci oraz rozwiązywaniu ich problemów. Prace nad prototypem zostały już ukończone i Spółka planuje rozwijać dalej projekt aż do pełnej wersji.

SPACE INN (nazwa robocza)

Projekt realizowany przez Space Fox Games S.A. Stworzenie prototypu projektu zostało objęte grantem od Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury w wysokości 104.769,35 EUR (Raport ESPI Space Fox Games S.A. nr 7/2023).

STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2026

Emitent nie publikował żadnych prognoz wyników, w szczególności na rok obrotowy 2026.

OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Nie dotyczy. Spółka osiągając regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej, nie była zobowiązana do zamieszczenia w Dokumencie Informacyjnym opisu planowanych działań i inwestycji oraz planowanego harmonogramu ich realizacji.

INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH

W III kwartale 2026 r. Emitent nie podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ

Na dzień 30 września 2026 roku, a także na dzień publikacji niniejszego raportu kwartalnego Emitent nie tworzył grupy kapitałowej i w związku z powyższym nie sporządzał skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień publikacji raportu, tj. 16 listopada 2026 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Aleksander Korulski	653.050	9,21%	653.050	9,21%
Pozostali	6.440.500	90,79%	6.440.500	90,79%
Razem	**7.093.550**	**100,00%**	**7.093.550**	**100,00%**

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIA NA PEŁNE ETATY

Emitent, w przeliczeniu na pełne etaty rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy według stanu na dzień 30 września 2026 r. zatrudniał 1 osobę. W okresie objętym niniejszym raportem Spółka nie współpracowała z osobami, świadczącymi usługi na podstawie umów cywilnoprawnych (umowy zlecenie i o dzieło).

JUJUBEE S.A. W INTERNECIE:

- Strona internetowa: http://jujubee.pl
- Facebook: https://www.facebook.com/profile.php?id=267210603352542
- Twitter: https://twitter.com/JujubeeGames
- YouTube: http://youtube.com/c/JujubeeGames
- Vimeo: https://vimeo.com/jujubee