

LICHTHUND SA

RAPORT KWARTALNY

ZA OKRES OD 1 STYCZNIA DO 30 WRZEŚNIA 2026

LICHT
HUND

Spis treści

1. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu, w tym informacje o zmianach w stosowaniu zasad (polityki) rachunkowości 3
2. Podstawowe dane 7
    2.1. Dane Spółki 7
    2.2. Skład Zarządu na dzień 30 września 2026 r. 7
    2.3. Skład Rady Nadzorczej na dzień 30 września 2026 roku 7
    2.4. Przedmiot działalności 7
3. Charakterystyka działalności gospodarczej Spółki 8
4. Opis stanu realizowanych projektów 8
5. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za III kwartał 2026 roku 9
    5.1. Skrócony bilans 9
    5.2. Skrócony rachunek zysków i strat 10
    5.3. Skrócony rachunek przepływów pieniężnych 11
    5.4. Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym 12
6. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w III kwartale 2026 r. 13
7. Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych 14
8. Informacja dotycząca prognoz wyników 14
9. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji 14
10. Struktura akcjonariatu Emitenta 14
11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty 14

LICHT HUND

1. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu, w tym informacje o zmianach w stosowaniu zasad (polityki) rachunkowości

Niniejszy raport kwartalny Lichthund S.A. za okres od 01.01.2026 do 30.09.2026 został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu "Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect".
Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dn. 29 września 1994 r. o rachunkowości (z późn. zmianami) obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność.

Stosowane przez Spółkę zasady (polityka) rachunkowości

Niniejszy raport kwartalny został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect". Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu kwartalnego skróconego sprawozdania finansowego są zgodne z ustawą o rachunkowości z 29 września 1994 roku (Dz.U. z 2023 r. poz. 120, 295 i 1598, ze zm.), zwaną dalej Ustawą o rachunkowości.

Do wartości niematerialnych i prawnych stosuje się następujące rozwiązania:

1. Do wartości niematerialnych i prawnych zalicza się wartości niematerialne i prawne o wartości początkowej wynoszącej co najmniej 10.000,00 zł.
2. Amortyzację wartości niematerialnych i prawnych rozpoczyna się od miesiąca następującego po miesiącu, w którym wartości niematerialne i prawne przyjęto do używania.
3. Wartości składników majątku mających cechy wartości niematerialnych i prawnych o wartości nieprzekraczającej kwoty 10.000,00 zł zalicza się do kosztów bieżącej działalności operacyjnej.
4. W ciągu roku obrotowego WNiP wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia. Dodatkowo cenę nabycia oraz koszt wytworzenia zwiększają koszty obsługi zobowiązań zaciągniętych na zakup wartości niematerialnych i prawnych, do czasu ich oddania do użytkowania, takie jak:
   - prowizje od kredytów i pożyczek,
   - odsetki od kredytów i pożyczek,
   - różnice kursowe od pożyczek i kredytów zarówno dodatnie, jak i ujemne.
5. W przypadku nabycia nieodpłatnego – np. w wyniku darowizny – wycena w ciągu roku obrotowego następuje według ceny sprzedaży takiego samego lub podobnego środka trwałego.
6. Z uwagi na fakt, że w zakresie wartości niematerialnych i prawnych nie występują pojęcia ulepszenia, każde rozszerzenie wartości niematerialnych i prawnych, jeśli nie ma związku z uzupełnieniem lub korektą, traktowane jest jako osobny tytuł.
7. Na dzień bilansowy WNiP wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia uwzględniając odpisy z tytułu trwałej utraty wartości, odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Do środków trwałych stosuje się następujące rozwiązania:

1. Do środków trwałych zalicza się środki trwałe o wartości początkowej wynoszącej co najmniej 10.000,00 zł.
2. Amortyzację środków trwałych o wartości powyżej 10.000,00zł rozpoczyna się od miesiąca następującego po miesiącu, w którym środki trwałe przyjęto do używania i stosuje się przez okres przyjęty w przepisach podatkowych i według stawek określonych w tych przepisach – metoda liniowa.
3. Składniki majątku o przewidywanym okresie użytkowania dłuższym niż rok i wartości początkowej równej lub wyższej niż 1.500,00 zł, ale nie wyższej niż 10.000,00 zł umarza się jednorazowo w miesiącu oddania do używania.
4. Składniki majątku o przewidywanym okresie użytkowania dłuższym niż rok i wartości początkowej równej lub niższej niż 10.000,00 zł są zaliczane bezpośrednio do kosztów zużycia materiałów.
5. Do środków trwałych używanych stosuje się indywidualne stawki amortyzacji.
6. Obiekty użytkowane na podstawie leasingu i umów o podobnym charakterze stosuje się rozwiązania określone w przepisach podatkowych.
7. Odpis z tytułu trwałej utraty wartości - w przypadku kiedy środek trwały przestanie być kontrolowany przez jednostkę z powodu jego planowanej likwidacji lub gdy nie przynosi spodziewanych efektów ekonomicznych, a także w przypadku zmiany technologii, dochodzi do utraty wartości. W takim przypadku dokonuje się odpisu aktualizującego. O jego wysokości decyduje kierownik jednostki, jednak nie może być ona niższa od ceny sprzedaży netto tego środka trwałego. W przypadku braku informacji co do ceny sprzedaży, należy zastosować wycenę według wartości godziwej. W sytuacji gdy ustanie przyczyna, dla której dokonano odpisu z tytułu trwałej utraty wartości, dokonuje się przywrócenia wartości pierwotnej środka trwałego.
8. W ciągu roku obrotowego środki trwałe wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia, zgodnie z postanowieniami art. 31 ust. 1 UoR. Przy czym cena nabycia obejmuje cenę zakupu powiększoną o cło – w przypadku nabycia środka trwałego z importu – oraz o niepodlegający odliczeniu podatek akcyzowy, pomniejszoną o rabaty i opust. Natomiast koszt wytworzenia środka trwałego obejmuje koszty bezpośrednio wpływające na jego wartość oraz uzasadnioną część

kosztów pośrednich. Ponadto, wartość początkową środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji i powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową, mierzoną okresem używania, zdolnością wytwórczą, jakością produktów uzyskiwanych przy pomocy ulepszonego środka trwałego, kosztami eksploatacji lub innymi miarami. Dodatkowo cenę nabycia oraz koszt wytworzenia zwiększają koszty obsługi zobowiązań zaciągniętych na zakup rzeczowych aktywów trwałych (art. 28 ust. 8 UoR) do czasu ich oddania do użytkowania, takie jak:

- prowizje od kredytów i pożyczek,
- odsetki od kredytów i pożyczek,
- różnice kursowe od pożyczek i kredytów zarówno dodatnie, jak i ujemne.

W przypadku nabycia nieodpłatnego – np. w wyniku darowizny – wycena w ciągu roku obrotowego następuje według ceny sprzedaży takiego samego lub podobnego środka trwałego. Na dzień bilansowy środki trwałe wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia lub wartości przeszacowanej, pomniejszonej o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

9. Do wydatków związanych z ewidencją środków trwałych w budowie zalicza się koszty:
   - nabycia gruntów i innych składników majątku trwałego oraz koszty ich budowy i montażu,
   - opłat z tytułu użytkowania gruntów i terenów w okresie budowy środków trwałych oraz z tytułu uzyskanych lokalizacji pod budowę,
   - odszkodowań za dostarczenie obiektów zastępczych i przesiedlenie osób z terenów zajętych na potrzeby budowy środków trwałych,
   - założenia stref ochronnych,
   - założenia zieleni,
   - napraw i remontów wykonanych przed przekazaniem środka trwałego do użytkowania,
   - dokumentacji projektowej,
   - badań geologicznych, geofizycznych oraz pomiarów geodezyjnych,
   - przygotowania terenu pod budowę, w tym również koszty likwidacji pomniejszone o koszty
   - z likwidacji budynków i budowli zlikwidowanych w związku z wykonywaniem nowych inwestycji oraz nieumorzonej wartości początkowej tych obiektów,
   - robót niezbędnych do realizacji własnych nakładów wykonywanych w środkach trwałych należących do innych osób prawnych lub fizycznych,
   - nadzoru autorskiego, inwestorskiego i generalnego wykonawcy,
   - prób montażowych, jeżeli należność za te czynności nie jest uwzględniona w cenie robót,
   - ubezpieczeń majątkowych budowanych środków trwałych,
   - odsetek, prowizji i różnic kursowych od kredytów i pożyczek za okres realizacji środków trwałych w budowie,
   - inne, bezpośrednio związane ze środkami trwałymi w budowie.
10. W ciągu roku obrotowego środki trwałe w budowie wyceniane są według rzeczywiście poniesionych nakładów, uwzględniając koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich sfinansowania oraz ewentualne różnice kursowe.
11. Na dzień bilansowy środki trwałe w budowie wyceniane są według rzeczywiście poniesionych nakładów, uwzględniając koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich sfinansowania oraz ewentualne różnice kursowe pomniejszone o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Inwestycje w nieruchomości i prawa wycenia się w cenie nabycia

1. Inwestycje w nieruchomości i prawa wycenia się w cenie nabycia.

Do należności i zobowiązań stosuje się następujące rozwiązania:

1. Należności i zobowiązania w walucie polskiej wykazywane są według wartości wymagającej zapłaty z zachowaniem zasady ostrożności. Należności i zobowiązania w walutach obcych w momencie powstania ujmowane są według średniego kursu ustalonego przez Prezesa Narodowego Banku Polskiego dla danej waluty obcej z dnia poprzedzającego ten dzień.
2. Dodatnie lub ujemne różnice kursowe powstające w dniu płatności, wynikające z różnicy pomiędzy kursem waluty na ten dzień zastosowanym przez bank lub kursem Prezesa Narodowego Banku Polskiego z dnia poprzedzającego płatność a kursem waluty w dniu powstania należności lub zobowiązania, odnoszone są odpowiednio na przychody lub koszty operacji finansowych.
3. Nierozliczone na dzień bilansowy należności i zobowiązania w walucie obcej wycenia się według średniego kursu ustalonego dla danej waluty przez Prezesa Narodowego Banku Polskiego na ten dzień.
4. Wartość należności aktualizuje się, uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego.
5. Odpisy aktualizujące należności zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych, zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Do zapasów stosuje się następujące rozwiązania:

1. Wytworzone przez Jednostkę gry przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.
2. Jednostka prezentuje gry przeznaczone do sprzedaży w pozycji produkty gotowe.
3. Koszt wytworzenia gier obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.
4. Kierownik jednostki dokonuje klasyfikacji kosztów z podziałem na wytwarzane gry.
5. Produkcja w toku obejmuje gry w procesie tworzenia (niezakończone). Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem.
6. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z produkcji w toku na produkty gotowe.
7. W przypadku kiedy umowa z wydawcą gry przewiduje okresowe bezzwrotne płatności, w momencie kiedy produkcja gry osiągnie kolejne ustalone etapy (milestone), Jednostka dokonuje reklasyfikacji części wartości Produkcji w toku w wysokości należnej płatności na Produkty gotowe. W momencie ujęcia przychodów z tytułu osiągnięcia milestone, Jednostka ujmie koszt w tej samej wysokości.
8. Spółka dokonuje wyceny początkowej zapasów w cenie nabycia lub koszcie wytworzenia. Cena nabycia, koszt wytworzenia obejmują wszystkie koszty zakupu, koszty przetworzenia oraz inne koszty poniesione w trakcie doprowadzenia zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu.
9. Zapasy wykazuje się według cen nabycia / kosztów wytworzenia, nie wyższych jednak od cen sprzedaży netto (równych cenom sprzedaży pomniejszonym o koszty związane z przystosowaniem zapasów do sprzedaży i doprowadzeniem jej do skutku). W razie wzrostu wartości zapasów, w odniesieniu do których uprzednio dokonano odpisów aktualizujących wymagane jest odwrócenie tych odpisów. Spółka prowadzi ewidencję obrotów i stanów poszczególnych rodzajów zapasów przy zastosowaniu metody ilościowo-wartościowej.
10. Korekty wyceny początkowej zapasów mogą wystąpić, jeżeli np. w trakcie okresu zapasy zostały uszkodzone, utraciły całkowicie lub częściowo swoją przydatność, lub jeśli spadły ich ceny sprzedaży. Wówczas stosuje się praktykę odpisywania wartości zapasów poniżej ich ceny nabycia lub kosztu wytworzenia do poziomu wartości netto możliwej do uzyskania.
11. W przypadku produktów gotowych koszt wytworzenia gier rozlicza się do wysokości osiągniętego przychodu z ich sprzedaży w relacji 1:1.
12. Zapasy podlegają przeszacowaniu z tytułu trwałej utraty wartości na dzień bilansowy. Utrata wartości powstaje wówczas, gdy cena sprzedaży jest niższa niż cena zakupu lub koszt wytworzenia. Odpisów z tytułu utraty wartości dokonuje się nie rzadziej niż na dzień bilansowy w podziale na rodzaje zapasów. Jeżeli jednak wartość odpisu aktualizującego jest istotna w odniesieniu do wartości bilansowej zapasów należy dokonywać przeszacowania nie rzadziej niż na koniec każdego kwartału. Podstawą dokonywania odpisów aktualizujących wartość produkcji w toku oraz produktów gotowych są zamiary Zarządu odnośnie dalszego rozwoju gry, a także przychodów ze sprzedaży generowanych przez daną grę.

Wycena aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych

1. Do przeliczenia należności i zobowiązań w walutach obcych jednostka stosuje analogicznie jak do celów podatkowych - kurs średni NBP z ostatniego dnia roboczego poprzedzającego dzień uzyskania przychodu lub poniesienia kosztu.
2. Na dzień bilansowy aktywa i pasywa wyrażone w walutach obcych wycenia się wg średniego kursu NBP na podstawie tabeli z ostatniego dnia roku.
3. Różnice kursowe ustalone w trakcie roku lub na moment bilansowy odnosi się na koszty lub przychody finansowe.
4. Wydatki poniesione podczas zagranicznych podróży służbowych przelicza się na złote przy zastosowaniu kursu z dnia wypłaty zaliczki lub rozliczenia delegacji.

Inwestycje długoterminowe

1. Inwestycje długoterminowe to takie aktywa trwałe, których okres dysponowania jest dłuższy niż 12 miesięcy. Należą do nich aktywa posiadane przez jednostkę w celu osiągnięcia z nich korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów. Przyrost wartości aktywów może być w formie odsetek, dywidendy lub innych pożytków w tym również z transakcji handlowej. Zaliczamy do nich w szczególności aktywa finansowe (udziały i akcje, inwestycje w dłużne papiery wartościowe, jednostki uczestnictwa itp.) oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz są posiadane przez nią w celu osiągnięcia korzyści.
2. Nabyte lub powstałe w ciągu roku obrotowego udziały w innych jednostkach, inne inwestycje długoterminowe, w tym wartości niematerialne i prawne, wycenia się według ceny nabycia albo według ceny zakupu, jeżeli koszty przeprowadzenia transakcji są nieistotne; pożyczki wycenia się

według wartości nominalnej; inwestycje długoterminowe w walutach obcych wycenia się po kursie średnim NBP na dzień powstania.

3. Na dzień bilansowy inwestycje długoterminowe w postaci udziałów w innych jednostkach oraz inne inwestycje długoterminowe (np. nieruchomości) wycenia się:
   - według ceny nabycia uwzględniając odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,
   - według wartości godziwej,
   - skorygowanej ceny nabycia, jeżeli dla danego składnika został określony termin wymagalności.
4. Wartość w cenie nabycia może być przeszacowana do wartości w cenie rynkowej. Różnica z przeszacowania inwestycji długoterminowych, z wyjątkiem inwestycji w nieruchomości, powodująca wzrost ich wartości, powoduje wzrost kapitału z aktualizacji wyceny. Obniżenie wartości inwestycji uprzednio przeszacowanej do wysokości kwoty, o którą podwyższono kapitał z aktualizacji wyceny, zmniejsza ten kapitał. Różnice z przeszacowania inwestycji długoterminowych w nieruchomości odnoszone są w koszty finansowe.
5. Wartość aktywów finansowych w walutach obcych (z wyjątkiem udziałów w jednostkach podporządkowanych wycenianych metodą praw własności) na dzień bilansowy wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez NBP.

Rozliczenia międzyokresowe przychodów oraz rezerwy

Rozliczenia międzyokresowe przychodów

1. Rozliczenia międzyokresowe obejmują w szczególności:
   - równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych,
   - środki pieniężne otrzymane na sfinansowanie nabycia lub wytworzenia środków trwałych, w tym także środków trwałych w budowie oraz prac rozwojowych, jeżeli stosownie do innych ustaw nie zwiększają one kapitałów (funduszy) własnych,
   - ujemną wartość firmy.
2. Wycena rozliczeń międzyokresowych przychodów:
   - W ciągu roku obrotowego rozliczenia międzyokresowe przychodów wycenia się w wartości nominalnej.
   - Na dzień bilansowy rozliczenia międzyokresowe przychodów wycenia się w wartości nominalnej.

Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego

1. Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.
2. Wycena rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego:
   - W ciągu roku obrotowego wysokość rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.
   - Na dzień bilansowy wysokość rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

Rezerwa na zobowiązania

1. Rezerwy tworzy się na pewne lub o dużym stopniu prawdopodobieństwa przyszłe zobowiązania, których kwotę można w sposób wiarygodny oszacować, a w szczególności na:
   - straty z transakcji gospodarczych w toku, w tym z tytułu udzielonych gwarancji, poręczeń, operacji kredytowych,
   - skutki toczącego się postępowania sądowego,
   - rezerwy na urlopy,
   - rezerwy na odprawy emerytalne,
   - rezerwy na nagrody jubileuszowe,
   - przyszłe zobowiązania spowodowane restrukturyzacją, jeżeli na podstawie odrębnych przepisów jednostka jest zobowiązana do jej przeprowadzenia lub zawarto w tej sprawie wiążące umowy, a plany restrukturyzacji pozwalają w sposób wiarygodny oszacować wartość tych przyszłych zobowiązań,
   - obowiązek wykonania, związanych z bieżącą działalnością, przyszłych świadczeń na rzecz pracowników, w tym świadczeń emerytalnych, a także przyszłych świadczeń wobec nieznanych osób, których kwotę można oszacować w sposób wiarygodny, mimo że data powstania zobowiązania nie jest jeszcze znana, w tym z tytułu napraw gwarancyjnych i rękojmi za sprzedane produkty długotrwałego użytku.

2. Wycena rezerw na zobowiązania:
   — W ciągu roku obrotowego rezerwy na zobowiązania wycenia się w uzasadnionej wiarygodnie wartości.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Spółka nie dokonała zmian w polityce rachunkowości
Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Lichthund S.A. za okres od 01.01.2026 do 30.09.2026 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych. W skład Lichthund S.A. nie wchodzą wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

2. Podstawowe dane

2.1. Dane Spółki

Firma: Lichthund Spółka Akcyjna
Adres: Aleja 3 maja 2 / 49, 00-391 Warszawa
NIP: 5272741167
REGON: 362125304
KRS: 0000881308
Data wpisu do KRS: 01.02.2021
Sąd rejestrowy: Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Czas trwania Spółki: nieoznaczony

2.2. Skład Zarządu na dzień 30 września 2026 r.

Rafał Zaremba – Prezes Zarządu
Bartosz Pieczonka – Wiceprezes Zarządu
Dariusz Zaremba – Członek Zarządu

2.3. Skład Rady Nadzorczej na dzień 30 września 2026 roku

Tomasz Pelczar – Przewodniczący Rady Nadzorczej
Konrad Wasilewski – Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
Dariusz Dziuk – Członek Rady Nadzorczej
Piotr Bajraszewski – Członek Rady Nadzorczej
Piotr Wróbel – Członek Rady Nadzorczej

2.4. Przedmiot działalności

PKD 58.21.Z - działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych;
PKD 62.01.Z - działalność związana z oprogramowaniem;
PKD 32.40.Z - produkcja gier i zabawek;
PKD 62.02.Z - działalność związana z doradztwem w zakresie informatyki;
PKD 58.29.Z - działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania;
PKD 59.11.Z - działalność związana z produkcją filmów, nagrań wideo i programów telewizyjnych;
PKD 70.22.Z - pozostałe doradztwo w zakresie prowadzenia działalności gospodarczej i zarządzania;
PKD 63.11.Z - przetwarzanie danych; zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalność;
PKD 77.40.Z - dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim;
PKD 62.09.Z - pozostała działalność usługowa w zakresie technologii informatycznych i komputerowych;
PKD 30.30.Z - produkcja statków powietrznych, statków kosmicznych i podobnych maszyn;
PKD 63.12.Z - działalność portali internetowych;
PKD 63.99.Z - pozostała działalność usługowa w zakresie informacji, gdzie indziej niesklasyfikowana;
PKD 63.91.Z - działalność agencji informacyjnych;
PKD 70.21.Z - stosunki międzyludzkie (public relations) i komunikacja;
PKD 46.51.Z - sprzedaż hurtowa komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania;
PKD 47.41.Z - sprzedaż detaliczna komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach;
PKD 47.91.Z - sprzedaż detaliczna prowadzona przez domy sprzedaży wysyłkowej lub Internet;
PKD 95.11.Z - naprawa i konserwacja komputerów i urządzeń peryferyjnych;
PKD 68.10.Z - kupno i sprzedaż nieruchomości na własny rachunek;
PKD 68.20.Z - wynajem i zarządzanie nieruchomościami własnymi lub dzierżawionymi;
PKD 93.29.B - pozostała działalność rozrywkowa i rekreacyjna, gdzie indziej niesklasyfikowana;
PKD 85.59.B - pozostałe pozaszkolne formy edukacji, gdzie indziej niesklasyfikowane.

3. Charakterystyka działalności gospodarczej Spółki

Lichthund S.A. jest niezależnym twórcą gier wideo specjalizującym się w segmencie gier Indie Premium, łączącym pasję do tworzenia innowacyjnych mechanik i rozgrywki z zaawansowaną technologią i artystyczną ekspresją. Działalność opiera się na tworzeniu gier w oparciu o autorskie IP i wydawanie ich samodzielnie, bądź we współpracy z wydawcami. Intencją Spółki jest wydawanie gier multiplatformowo (tj. PC, konsole), tak żeby dotrzeć z tworzonymi grami, do jak najszerszego grona odbiorców. Decyzje, co do kanałów dystrybucji, są podejmowane w oparciu o ekonomiczną analizę opłacalności (np. koszty poniesione, w związku z portowaniem gier na odpowiednią platformę, w porównaniu, do oczekiwanych przychodów ze sprzedaży). Zespół Lichthund koncentruje się na produkcji i zarządzaniu cyklem biznesowym gry. W związku z tym działalność związana z wydawaniem gier na inne platformy jest realizowana w oparciu o zbudowane partnerstwa z profesjonalnymi podwykonawcami.

Indie Premium to kategoria gier wideo, które są tworzone przez niezależnych deweloperów, ale charakteryzują się wysoką jakością wykonania i często wyższą ceną w porównaniu do standardowych produkcji indie. Gry Indie Premium cechują się zazwyczaj oryginalnymi pomysłami, nietuzinkową fabułą, staranną grafiką i dźwiękiem oraz zaawansowaną mechaniką rozgrywki. Twórcy tych gier często stawiają na unikalne doświadczenia dla graczy, starając się wyróżnić na tle masowych produkcji.

Lichthund nie ogranicza dystrybucji swoich gier do wybranych krajów, starając się tworzyć produkcje o uniwersalnym charakterze, dostępne dla graczy z całego świata. Największe zainteresowanie oraz najwyższe dochody pochodzą z krajów rozwiniętych. Do głównych rynków zbytu należą Wielka Brytania, państwa Unii Europejskiej, w tym Francja i Niemcy, a także Stany Zjednoczone i Chiny. Realizacja sprzedaży odbywa się przede wszystkim za pośrednictwem platform dystrybucji cyfrowej (Steam na PC oraz dedykowane platformy dla konsol).

Fundamentem działalności Spółki Lichthund jest jej zespół i jego pełne zaangażowanie kreatywne w tworzenie gier na najwyższym poziomie. Studio wspomagane jest także przez zewnętrznych specjalistów pracujących m.in. nad muzyką, fabułą, dialogami czy przygotowujących niektóre koncepcje graficzne gier. Jednak kluczowe funkcje związane z produkcją gier takie jak koncepcja artystyczna czy założenia mechaniki są pełnione przez osoby najbardziej związane ze Spółką, będące jej założycielami i kluczowymi akcjonariuszami i jednocześnie członkami zarządu.

Lichthund posiada w portfolio pięć projektów:
- Lichtspeer - debiutancka gra studia, odniosła sukces po premierze w 2016 r. na PC i PS4, co doprowadziło w kolejnych latach do adaptacji na konsole oraz wersję mobilną,
- Food Truck Empire – gra w fazie produkcji,
- ROCKBEASTS – gra w fazie produkcji,
- Projekty o nazwach kodowych Husky i Labrador – gry w fazie konceptu bądź preprodukcji.

Dzięki skupieniu na ambitnych projektach, Spółka wyróżnia się na rynku gier komputerowych, dostarczając tytuły, które cechują się kreatywnością, artystycznym wyrazem i dostarczają ponadprzeciętnej satysfakcji z gry.

4. Opis stanu realizowanych projektów

Spółka aktualnie aktywnie realizuje dwa projekty rozwojowe: gra Food Truck Empire oraz gra Rockbeasts.

Rockbeasts to gra managementowo-narracyjna typu RPG, w której gracz wciela się w menadżera zespołu rockowego. Gra inspirowana jest latami 90-tymi – złotymi czasami MTV, a całość utrzymana jest w stylistyce seriali animowanych. Autorem fabuły Rockbeasts jest Jakub Szamałek, scenarzysta gier Wiedźmin 3, Cyberpunk 2077 oraz The Blood of Dawnwalker. Gra posiada pełną obsadę aktorską udzielającą głosu postaciom, a w jedną z nich wciela się Iggy Pop - muzyk, który współtworzy historię rocka i jest jedną z ikon tego gatunku. Gra jest w końcowej fazie produkcji.

W III kwartale 2026 r. Spółka zawarła umowy z podmiotami związanymi z Critical Role dotyczące finansowania i komercjalizacji ROCKBEASTS. Critical Role zostało współwydawcą gry. Szczegóły współpracy przedstawiono w punkcie 6 raportu.

Po zakończeniu okresu sprawozdawczego, 8 października 2026 r., udostępniono oficjalne demo ROCKBEASTS na platformie Steam. Demo spotkało się z bardzo dobrym odbiorem - 97% wszystkich opinii na platformie Steam było pozytywnych, a na podstawie recenzji z ostatnich 30 dni otrzymało ocenę „przytłaczająco pozytywne". W związku z partnerstwem z Critical Role do obsady głosowej dołączyli m.in. Matthew Mercer, Sam Riegel i Liam O'Brien. W 2026 r. ROCKBEASTS otrzymało również wyróżnienie NYX Grand Winner w konkursie NYX Game Awards w kategorii „PC Game - Best Animation", doceniające jakość animacji gry.

O grze Rockbeasts:
- premiera: styczeń 2027 r., szczegółowa data premiery nie została ogłoszona,
- kategoria: managementowa, narracyjna, RPG,
- liczba graczy: jednoosobowa,
- platformy: Steam, Playstation, Xbox, Nintendo.

Bieżące informacje na temat Rockbeasts:
- strona www gry: http://rockbeasts.com

— serwis Steam: https://store.steampowered.com/app/1445880/Rockbeasts/
— serwer Discord: https://discord.gg/EEvM3T3SNv
— serwis X: https://x.com/RockbeastsGame

Food Truck Empire to innowacyjna strategia ekonomiczna, która wyróżnia się elementami automatyzacji, czerpiąc inspirację z popularnych gier takich jak Factorio czy Satisfactory. Celem gracza jest zbudowanie imperium, zaczynając od jednego food trucka, a kończąc na imperium z centrami logistycznymi rozsianymi po całym mieście i flotą różnorodnych food trucków serwujących różne dania.
Prace deweloperskie nad Food Truck Empire przebiegają zgodnie z planem, we współpracy z wydawcą, spółką Fireshine.
W III kwartale 2026 r. rozwijano kluczowe systemy Food Truck Empire, w szczególności progresję gracza, rozbudowę przedsiębiorstwa oraz zarządzanie flotą i działalnością na mapie miasta. Równolegle usprawniano interfejs i samouczki, balans rozgrywki oraz wydajność i stabilność gry. Prace te służyły przygotowaniu kolejnych wersji demonstracyjnych i testowych oraz poprawie doświadczenia graczy.
Po zakończeniu okresu sprawozdawczego, w związku z październikowym Steam Cooking Fest, udostępniono zaktualizowane demo gry i umożliwiono graczom wystawianie ocen na platformie Steam. Demo spotkało się z bardzo dobrym odbiorem - 95% opinii było pozytywnych, co przełożyło się na ocenę „bardzo pozytywne".

O grze Food Truck Empire:
— wydawca: Fireshine (Sold Out Sales and Marketing Limited),
— premiera: dokładna data premiery nie została ogłoszona, do ustalenia z wydawcą,
— kategoria: strategiczna, ekonomiczna, managementowa,
— liczba graczy: jednoosobowa,
— platformy: Steam.

Bieżące informacje na temat Food Truck Empire:
— serwis Steam: https://store.steampowered.com/app/1872970/Food_Truck_Empire/
— serwer Discord: https://discord.gg/eCF3XntQxt
— serwis X: https://x.com/lichthundstudio

W związku z koncentracją Emitenta prac na dwóch wymienionych wyżej projektach, Spółka nie prowadziła prac nad Projektem Husky.
Projekt Husky to kooperacyjna gra przygodowa z elementami zręcznościowymi i zagadkami logicznymi. Angażująca fabuła, przepiękny stylizowany świat, muzyka w połączeniu z pionierskim podejściem do rozgrywki od początku zaprojektowanej dla dwóch graczy sprawią, że projekt Husky wciągnie fanów na długie godziny, a emocje związane z przygodą, którą wspólnie przeżyli, pozostaną z nimi długo po odłożeniu kontrolera. Projekt Husky aktualnie znajduje się w fazie preprodukcji.
Projekt Labrador to gra z segmentu established, aktualnie znajdująca się w fazie koncepcyjnej. W grze wykorzystane zostaną doświadczenia i rozwiązania z poprzednich produkcji, obejmujące mechaniki i systemy (jak w przypadku Food Truck Empire), narrację i dialogi (jak w Rockbeasts), oraz uwzględniające doświadczenia w dziedzinie grafiki i rozrywki co-op (jak w projekcie Husky).

5. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za III kwartał 2026 roku

5.1. Skrócony bilans

WYSZCZEGÓLNIENIE	NA DZIEŃ 30.09.2026	NA DZIEŃ 30.09.2025
A. Aktywa trwałe	**795 087,17**	**714 164,79**
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
5. Prace rozwojowe w toku realizacji	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	8 554,89	13 018,30
1. Środki trwałe	8 554,89	13 018,30
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00

3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	786 532,28	701 146,49
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	767 196,00	676 533,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	19 336,28	24 613,49
B. Aktywa obrotowe	**5 188 212,55**	**6 117 386,27**
I. Zapasy	4 762 117,29	5 190 220,08
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	4 762 117,29	5 190 220,08
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	218 495,85	285 395,53
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	218 495,85	285 395,53
III. Inwestycje krótkoterminowe	182 852,56	606 138,79
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	182 852,56	606 138,79
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	24 746,85	35 631,87
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	5 983 299,72	6 831 551,06

A. Kapitał (fundusz) własny	**4 732 453,26**	**6 134 231,86**
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	583 000,00	583 000,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	5 329 136,73	7 713 525,43
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	-1 782 852,34
VI. Zysk (strata) netto	-1 179 683,47	-379 441,23
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	**1 250 846,46**	**697 319,20**
I. Rezerwy na zobowiązania	447 879,18	467 120,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	426 255,00	467 120,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	21 624,18	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	802 658,89	229 847,78
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	802 658,89	229 847,78
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	308,39	351,42
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	308,39	351,42
PASYWA RAZEM	5 983 299,72	6 831 551,06

LICHT HUND

5.2. Skrócony rachunek zysków i strat

WYSZCZEGÓLNIENIE	ZA OKRES OD 01.07.2026 DO 30.09.2026	ZA OKRES OD 01.07.2025 DO 30.09.2025	ZA OKRES OD 01.01.2026 DO 30.09.2026	ZA OKRES OD 01.01.2025 DO 30.09.2025
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	551 540,91	685 821,00	1 378 468,58	2 282 239,77
I. Przychody ze sprzedaży produktów	470 650,01	123 623,29	1 490 711,41	278 716,56
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	80 890,90	562 197,71	-112 242,83	2 003 523,21
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	1 210 361,29	885 987,20	2 675 343,77	2 862 236,75
I. Amortyzacja	1 115,85	1 115,85	3 347,56	1 859,75
II. Zużycie materiałów i energii	5 958,64	5 754,69	48 312,80	17 354,02
III. Usługi obce	1 065 210,00	700 711,69	2 243 493,41	2 167 082,40
IV. Podatki i opłaty	2 360,10	6 217,00	25 859,14	26 639,91
V. Wynagrodzenia	104 179,33	146 238,70	237 964,67	577 180,67
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	15 581,54	17 644,20	46 802,74	62 815,79
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	15 955,83	8 305,07	69 563,45	9 304,21
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-658 820,38	-200 166,20	-1 296 875,19	-579 996,98
D. Pozostałe przychody operacyjne	4 898 813,32	0,48	4 899 734,02	46,87
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	43,03	43,03
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	4 898 813,32	0,48	4 899 690,99	3,84
E. Pozostałe koszty operacyjne	4 898 816,07	0,10	4 898 906,56	0,76
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	4 898 816,07	0,10	4 898 906,56	0,76
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	-658 823,13	-200 165,82	-1 296 047,73	-579 950,87
G. Przychody finansowe	0,81	2 192,74	1 045,26	16 307,20
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	0,81	2 192,74	5,28	16 307,20
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	0,00	0,00	1 039,98	0,00
H. Koszty finansowe	6 195,67	112,32	0,00	4 927,56
I. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	6 195,67	112,32	0,00	4 927,56
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	-665 017,99	-198 085,40	-1 295 002,47	-568 571,23
J. Podatek dochodowy	-57 346,00	-17 765,00	-115 319,00	-189 130,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)				
L. ZYSK (STRATA) NETTO (I-J-K)	-607 671,99	-180 320,40	-1 179 683,47	-379 441,23

5.3. Skrócony rachunek przepływów pieniężnych

WYSZCZEGÓLNIENIE	ZA OKRES OD 01.07.2026 DO 30.09.2026	ZA OKRES OD 01.07.2025 DO 30.09.2025	ZA OKRES OD 01.01.2026 DO 30.09.2026	ZA OKRES OD 01.01.2025 DO 30.09.2025

A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	-607 671,99	-180 320,40	-1 179 683,47	-379 441,23
II. Korekty razem	339 684,66	-522 475,57	569 769,90	-2 229 952,97
1. Amortyzacja	1 115,85	1 115,85	3 347,56	1 859,75
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	-0,81	-2 192,74	-5,28	-16 307,20
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	8 850,81	50 598,00	-4 476,82	165 317,00
6. Zmiana stanu zapasów	-80 890,90	-562 197,71	112 242,83	-2 003 523,21
7. Zmiana stanu należności	-50 165,68	90 519,21	-43 539,54	119 470,32
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	528 186,65	-9 565,03	585 295,35	-138 138,63
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-67 411,26	-90 753,15	-83 094,20	-358 631,00
10. Inne korekty			0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	-267 987,33	-702 795,97	-609 913,57	-2 609 394,20
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	14 878,05
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	14 878,05
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	0,00	0,00	-14 878,05
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,81	2 192,74	5,28	16 307,20
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,81	2 192,74	5,28	16 307,20
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,81	2 192,74	5,28	16 307,20
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	**-267 986,52**	**-700 603,23**	**-609 908,29**	**-2 607 965,05**
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych:	**-267 986,52**	**-700 603,23**	**-609 908,29**	**-2 607 965,05**
F. Środki pieniężne na początek okresu	**450 839,08**	**1 306 742,02**	**792 760,85**	**3 214 103,84**
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D):	**182 852,56**	**606 138,79**	**182 852,56**	**606 138,79**

LICHT HUND

5.4. Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym

WYSZCZEGÓLNIENIE	ZA OKRES OD 01.07.2026 DO 30.09.2026	ZA OKRES OD 01.07.2025 DO 30.09.2025	ZA OKRES OD 01.01.2026 DO 30.09.2026	ZA OKRES OD 01.01.2025 DO 30.09.2025
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	**5 340 125,25**	**6 314 552,26**	**5 912 136,73**	**6 513 673,09**
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	**5 340 125,25**	**6 314 552,26**	**5 912 136,73**	**6 513 673,09**
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	583 000,00	583 000,00	583 000,00	583 000,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	583 000,00	583 000,00	583 000,00	583 000,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	5 329 136,73	7 713 525,43	5 930 673,09	7 713 525,43
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00	-601 536,36	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	5 329 136,73	7 713 525,43	5 329 136,73	7 713 525,43
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-572 011,48	-1 782 852,34	-601 536,36	-1 782 852,34
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	572 011,48	1 782 852,34	601 536,36	1 782 852,34
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	572 011,48	1 782 852,34	601 536,36	1 782 852,34
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	572 011,48	1 981 973,17	0,00	1 782 852,34
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-572 011,48	-1 981 973,17	0,00	-1 782 852,34
6. Wynik netto	-607 671,99	-180 320,40	-1 179 683,47	-379 441,23
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	**4 732 453,26**	**6 134 231,86**	**4 732 453,26**	**6 134 231,86**
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	**4 732 453,26**	**6 134 231,86**	**4 732 453,26**	**6 134 231,86**

6. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w III kwartale 2026 r.

21 września 2026 r. Spółka zawarła z Shadowthrone Rockbeasts LLC oraz CR Investment Holdings LLC, podmiotami związanymi z Critical Role, umowy dotyczące finansowania i komercjalizacji ROCKBEASTS. Informację opublikowano 29 września 2026 r. w raporcie ESPI nr 5/2026.

Kluczowe skutki dla Emitenta:

- Spółka pozostaje właścicielem praw własności intelektualnej do gry, a Critical Role pełni funkcję współwydawcy.
- Umowy przewidują około 2,1 mln USD finansowania rozliczeń z Team17 oraz ukończenia, komercjalizacji i marketingu gry. W ramach tego finansowania wykonano zobowiązanie Emitenta do zapłaty na rzecz Team17 kwoty stałej 1,1 mln EUR, wynikające z Umowy Rozwiązującej z 30 czerwca 2026 r. (ESPI nr 4/2026). Tym samym spełniony został warunek skutecznego rozwiązania Umowy Wydawniczej z Team17.
  Przychody podlegają etapowemu podziałowi, uwzględniającemu spłatę 0,9 mln EUR na rzecz Team17 oraz zwrot finansowania z premią. Spółka uczestniczy w przychodach na każdym etapie.
  Umowy przewidują mechanizmy ochronne finansującego, w tym możliwość przejęcia wydawania gry i ograniczenia udziału Spółki we wpływach w określonych przypadkach.

— Przewidziano także możliwość odrębnej inwestycji kapitałowej o wartości 200 tys. USD przy cenie 70 zł za akcję, uzależnionej od decyzji inwestora, zgód korporacyjnych i dokumentacji objęcia akcji.

Po zakończeniu okresu sprawozdawczego, 8 października 2026 r., Spółka ogłosiła przybliżony termin premiery ROCKBEASTS na styczeń 2027 r., ustalony w porozumieniu z Critical Role (ESPI nr 6/2026). 10 października 2026 r. Spółka opublikowała raport ESPI nr 7/2026 dotyczący zwołania Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia na 6 listopada 2026 r. Przedmiotem obrad było m.in. podwyższenie kapitału zakładowego w drodze dwóch odrębnych emisji akcji, przewidzianych do objęcia odpowiednio przez podmiot związany z Critical Role oraz przez inwestorów. NWZ odbyło się 6 listopada 2026 r., a treść podjętych uchwał opublikowano w raporcie EBI nr 9/2026. Środki pozyskane z emisji Spółka zamierza przeznaczyć na działania marketingowe wspierające premierę i komercjalizację ROCKBEASTS. Planowane działania obejmują współprace z rozpoznawalnymi na rynkach międzynarodowych twórcami internetowymi oraz artystami muzycznymi, łączące promocję gry z ich twórczym udziałem w jej zawartości, w szczególności poprzez dedykowane zadania fabularne i nagrania głosowe. Celem tych działań jest zwiększenie rozpoznawalności tytułu i dotarcie do społeczności skupionych wokół partnerów współpracy.

7. Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych

W okresie objętym raportem Emitent podejmował działania innowacyjne w zakresie wytwarzania dwóch gier komputerowych "Food Truck Empire" oraz "Rockbeasts".

8. Informacja dotycząca prognoz wyników

Emitent nie publikował prognoz wyników.

9. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

Nie dotyczy. Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

10. Struktura akcjonariatu Emitenta

Poniższa tabela prezentuje strukturę akcjonariatu Spółki na dzień 30.09.2026, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

AKCJONARIUSZ	LICZBA AKCJI	LICZBA GŁOSÓW	UDZIAŁ W KAPITALE ZAKŁADOWYM	UDZIAŁ W LICZBIE GŁOSÓW NA WZA
Bartosz Pieczonka	175 318	175 318	30,07%	30,07%
Rafał Zaremba	174 030	174 030	29,85%	29,85%
Dariusz Zaremba	58 368	58 368	10,01%	10,01%
Pozostali akcjonariusze	175 284	175 284	30,07%	30,07%
Łącznie	583 000	583 000	100,00%	100,00%

11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

Na dzień 30 września 2026 roku Lichthund S.A. nie zatrudniał pracowników w oparciu o umowę o pracę. W okresie 01.07.2026 – 30.07.2026 Spółka nawiązywała współpracę w oparciu o umowy cywilnoprawne (umowy zlecenia, umowy o dzieło) oraz umowy B2B. We wskazanym okresie Spółka miała istotne umowy tego typu zawarte z 16 osobami.

Rafał Zaremba
Prezes Zarządu

Bartosz Pieczonka
Wiceprezes Zarządu

Dariusz Zaremba
Członek Zarządu

LICHT HUND