RAPORT KWARTALNY

BAKED GAMES S.A.

za okres 01.07.2026 - 30.09.2026

Autoryzowany Doradca

ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o.

Raport sporządzony został przez spółkę BAKED GAMES S.A. z siedzibą w Czeladzi (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku „NewConnect". Rolę Autoryzowanego Doradcy dla BAKED GAMES S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.

Czeladź, dnia 16 listopada 2026 roku

SPIS TREŚCI

1. LIST DO AKCJONARIUSZY I INWESTORÓW 3

2. MODEL BIZNESU I DANE EMITENTA BAKED GAMES S.A. TRZECI KWARTAŁ 2026 R. 4

3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A. 6

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI 11

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI W DANYM KWARTALE 13

6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT 14

7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI INWESTCYJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMCJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 14

8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ 15

9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ 15

10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY 15

11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO 15

12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA 15

13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU 16

1. LIST DO AKCJONARIUSZY I INWESTORÓW

Szanowni Państwo,

w imieniu Zarządu Baked Games S.A. przedstawiam Państwu raport za III kwartał 2026 r. W tym okresie kontynuowaliśmy rozwój gry: *Alaska Gold Fever* po kwietniowej premierze. Regularnie publikowaliśmy poprawki i aktualizacje, które usuwały błędy, poprawiały wydajność gry i usprawniały rozgrywkę.

Najważniejszym wydarzeniem kwartału była premiera płatnego rozszerzenia *Bandits*, które ukazało się 25 września 2026 r. Dodatek wprowadził nowe regiony, kopalnie, przeciwników i zadania, a także możliwość rozwijania w grze własnego biznesu związanego z produkcją bimbru. Tego samego dnia wszystkim posiadaczom *Alaska Gold Fever* udostępniliśmy bezpłatną aktualizację *Homecoming*. Wprowadziła ona wątek powrotu rodziny, nowy dom, ogród i garaż oraz możliwość dalszego rozwoju tartaku.

W III kwartale br. prowadziliśmy również działania promocyjne skierowane do obecnych i potencjalnych graczy. Udostępniliśmy letnie elementy (skórki) i zorganizowaliśmy towarzyszący im konkurs dla społeczności. Wzięliśmy udział w targach gamescom, na które przygotowaliśmy materiały promocyjne, w tym ulotki i zwiastuny. *Alaska Gold Fever* wzięła również udział w Steam Survival Crafting Fest, co pozwoliło nam zaprezentować grę odbiorcom zainteresowanym survivalem i craftingiem.

W omawianym okresie poinformowaliśmy także społeczność o planowanym wydaniu *Alaska Gold Fever* na konsolach Xbox i PlayStation 5. Wydanie gry na tych platformach ma poszerzyć grono jej odbiorców o graczy konsolowych.

Dziękuję Państwu za zaufanie i zainteresowanie działalnością Baked Games S.A. Zachęcam do zapoznania się z raportem kwartalnym.

Z poważaniem
Przemysław Bieniek
Prezes Zarządu
Baked Games S.A.

2. Model biznesu i dane Emitenta BAKED GAMES S.A.

Podstawowe dane o Emitencie:

Firma:	**Baked Games S.A.**
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Katowice
Adres:	ul. Zofii Nałkowskiej 5/10, 40-425 Katowice
Telefon:	+48 512 509 192
Adres poczty elektronicznej:	press@bakedgames.pl
Adres strony internetowej:	www.bakedgames.pl
NIP:	6252453388
REGON:	361003059
KRS:	0000848739

Źródło: Emitent

Zarząd Emitenta na dzień publikacji raportu

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Przemysław Bieniek	Prezes Zarządu	05.06.2025	05.06.2030

** mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji*

W okresie sprawozdawczym nie było zmian w składzie Zarządu.

Rada Nadzorcza Emitenta na dzień publikacji raportu

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Krzysztof Wolski	Przewodniczący Rady Nadzorczej	18.06.2025	18.06.2030
Grzegorz Czarnecki	Członek Rady Nadzorczej	18.06.2025	18.06.2030
Bartek Żuchowski	Członek Rady Nadzorczej	18.06.2025	18.06.2030
Piotr Karbowski	Członek Rady Nadzorczej	11.06.2026	18.06.2030
Martyna Kosatka	Członek Rady Nadzorczej	23.07.2026	18.06.2030

W okresie sprawozdawczym były zmiany w składzie Rady Nadzorczej Emitenta. W dniu 23 lipca 2026 roku Rada Nadzorcza Emitenta podjęła uchwałę o powołaniu w drodze kooptacji Pani Martyny Marii Kosatka w skład Rady Nadzorczej.

Model biznesu

Emitent prowadzi działalność na rynku gier wideo, polegającą na produkcji gier. Emitent jest tym samym tzw. deweloperem. Emitent jest również wydawcą stworzonych przez siebie gier w wersji na platformy mobilne (App Store i Google Play). Przy wydawaniu gier na inne platformy dystrybucji Emitent korzysta z usług zewnętrznych wydawców.

Celem Emitenta jest tworzenie gier o istotnym potencjale sprzedażowym.

W dniu 14 kwietnia 2026 roku miała miejsce premiera gry Alaska Gold Fever. Gra przenosi gracza do dzikiej Alaski z 1896 roku, gdzie w czasie gorączki złota wyrusza on na niebezpieczną wyprawę, aby zdobyć cenny kruszec i zostać najbogatszym człowiekiem na świecie. Musi przetrwać w surowym klimacie, stawić czoła dzikim zwierzętom i innym poszukiwaczom, a także dbać o sprzęt, psy zaprzęgowe oraz własne bezpieczeństwo. Podczas eksploracji buduje kopalnie, drąży tunele, używa narzędzi i dynamitu, by odkrywać coraz głębiej ukryte złoża złota. Gra przeznaczona jest na komputery PC i miała najpierw premierę na sklepie Steam. W przyszłości będą też wersje na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation i Xbox. Gra należy do gatunku: symulator/survival, a Spółka zastosowała w jej przypadku rozwiązania AI stosowane podczas tworzenia NPC'ów.

Istotnym celem Emitenta jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

Obecny model biznesowy Spółki zakłada skupienie się na produkcji gier, przy założeniu:

1. Produkowania co najmniej jednej nisko- lub średnio- budżetowej gry rocznie (głównie symulatory).
2. Rozszerzania palety platform gier z Nintendo Switch i Steam na konsole Play Station oraz Xbox i platformy VR.
3. Stopniowe poszerzanie zespołu Spółki oraz pozyskiwanie do współpracy zespołów zewnętrznych.

Model oparty jest na wnikliwej analizie trendów rynkowych, z której wynika, że w ostatnich latach obserwuje się nie tylko rosnącą popularność gier na platformy mobilne, ale także gier, w których wykorzystywane są nowe technologie, takie jak rozszerzona rzeczywistość (AR), wirtualna rzeczywistość (VR) i sztuczna inteligencja (AI).

Ponadto, udostępnienie flagowego produktu Spółki, gry Prison Simulator, na konsolach Xbox i Play Station, a także plany udostępnienia jej na platformie VR, umożliwiają spółce wdrożenie technologii, która toruje drogę na konsole Xbox, Play Station oraz platformy VR kolejnym produkcjom Emitenta.

Gry tworzone na zlecenie:

Spółka tworzy również gry na zlecenie:

1. Pod koniec roku 2022 Spółka zawarła umowę na stworzenie gry komputerowej o wartości 1.600.000 zł. Pierwsza transza za zrealizowany I Etap gry trafiła na konto Spółki na przełomie grudnia 2022 i stycznia 2023 i znacząco podwyższyła kapitał Spółki.

Umowa ma także duży wpływ na rozpoznawalność Spółki na rynku profesjonalnych twórców gier i otwiera przed nią możliwości współpracy z kolejnymi globalnymi kontrahentami.

2. Umowa z Wydawnictwem Portal Ignacy Trzewiczek, wiodącym podmiotem zajmującym się grami planszowymi na polskim rynku.

Gry Emitenta są i będą sprzedawane na całym świecie w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem największych i najpopularniejszych platform dystrybucyjnych gier na świecie, takich jak AppStore, Google Play, Nintendo Switch, Steam oraz Play Station czy Xbox.

Istotnym celem Spółki jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A.

Rachunek zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.07.2026 r. do 30.09.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.07.2025 r. do 30.09.2025 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2026 r. do 30.09.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2025 r. do 30.09.2025 r. (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	**269 249,35**	**298 251,42**	**619 482,63**	**1 225 634,73**
I. Przychody ze sprzedaży produktów	431 314,64	282 170,15	2 113 642,90	799 967,45
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	-162 065,29	16 081,27	-1 494 160,27	425 667,28
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	**404 595,44**	**489 651,72**	**1 333 639,20**	**1 568 444,24**
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	3 006,12	10 427,08	6 720,34	27 928,24
III. Usługi obce	132 827,90	144 004,40	415 207,54	469 902,86
IV. Podatki i opłaty	6 635,12	367,00	6 635,12	517,00
V. Wynagrodzenia	201 782,35	275 790,24	690 782,81	922 587,15
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	30 844,82	19 731,05	80 266,90	66 709,10
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	29 499,13	39 331,95	134 026,49	80 799,89
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	**-135 346,09**	**-191 400,30**	**-714 156,57**	**-342 809,51**
D. Pozostałe przychody operacyjne	**1 880,05**	**13 694,71**	**6 764,73**	**14 839,95**
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	3 658,54	0,00	3 658,54
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	8 282,95	3 918,61	8 282,95

IV. Inne przychody operacyjne	1 880,05	1 753,22	2 846,12	2 898,46
E. Pozostałe koszty operacyjne	**114693,60**	**10112,67**	**114773,11**	**23307,80**
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	114693,60	10112,67	114773,11	23307,80
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	**-248 159,64**	**-187 818,26**	**-822 164,95**	**-351 277,36**
G. Przychody finansowe	**21 610,57**	**0,00**	**65 095,24**	**0,00**
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	21 610,57	0,00	65 095,24	0,00
H. Koszty finansowe	**26 243,63**	**3 491,41**	**26 243,63**	**157 707,05**
I. Odsetki	26 243,63	0,00	26 243,63	577,94
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	1 669,96	0,00	11 210,97
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	0,00	1 821,45	0,00	145 918,14
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	**-252 792,70**	**-191 309,67**	**-783 313,34**	**-508 984,41**
J. Podatek dochodowy	**16 746,00**	**5 024,00**	**61 861,00**	**15 367,00**
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	**0,00**	**0,00**	**0,00**	**0,00**
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	**-269 538,70**	**-196 333,67**	**-845 174,34**	**-524 351,41**

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	30.09.2026 r.	30.09.2025 r.
A. Aktywa trwałe	**19 779,53**	**28 278,38**
I. Wartości niematerialne i prawne	**0,00**	**0,00**
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	**0,00**	**0,00**
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	**0,00**	**0,00**
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	**0,00**	**0,00**
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00

4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	**19 779,53**	**28 278,38**
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	16 684,00	21 941,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	3 095,53	6 337,38
B. Aktywa obrotowe	**1 897 001,86**	**3 104 739,69**
I. Zapasy	**405 523,65**	**1 871 619,81**
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	288 365,88	1 720 769,85
3. Produkty gotowe	117 157,77	150 849,96
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	**321 882,27**	**155 984,78**
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	321 882,27	155 984,78
III. Inwestycje krótkoterminowe	**1 152 345,93**	**1 044 618,74**
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	1 152 345,93	1 044 618,74
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	**17 250,01**	**32 516,36**
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	**0,00**	**0,00**
D. Udziały (akcje) własne	**0,00**	**0,00**
AKTYWA RAZEM	**1 916 781,39**	**3 133 018,07**

Wyszczególnienie	30.09.2026 r.	30.09.2025 r.
A. Kapitał (fundusz) własny	**1 495 498,05**	**2 815 173,09**
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	248 785,00	248 785,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	4 210 200,72	4 210 200,72
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-2 118 313,33	-1 119 461,22
VI. Zysk (strata) netto	-845 174,34	-524 351,41
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	**421 283,34**	**317 844,98**
I. Rezerwy na zobowiązania	**246 490,97**	**292 370,29**
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	146 910,00	134 718,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	22 801,79	15 252,29
3. Pozostałe rezerwy	76 779,18	142 400,00
II. Zobowiązania długoterminowe	**0,00**	**0,00**
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	**53 320,35**	**25 474,69**
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	53 320,35	25 474,69
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	**121 472,02**	**0,00**
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	121 472,02	0,00
PASYWA RAZEM	**1 916 781,39**	**3 133 018,07**

Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.07.2026 r. do 30.09.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.07.2025 r. do 30.09.2025 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2026 r. do 30.09.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2025 r. do 30.09.2025 r. (w zł)
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	-269 538,70	-196 333,67	-845 174,34	-524 351,41
II. Korekty razem	180 429,72	-23 753,07	1 277 356,89	-137 506,69
1. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	26 243,63	0,00	26 243,63	577,94
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	-31 926,86	0,00	-95 849,82	-85 616,00
6. Zmiana stanu zapasów	162 065,29	-17 175,94	1 494 160,36	-426 761,95
7. Zmiana stanu należności	59 286,05	2 737,74	-163 530,87	139 375,28
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-28 542,88	-13 417,46	19 196,95	-26 510,30
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-7 917,22	-16 887,68	-4 085,07	-23 864,67
10. Inne korekty	1 221,71	20 990,27	1 221,71	285 293,01
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	-89 108,98	-220 086,74	432 182,55	-661 858,10
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	5 670,55	0,00	6 430,72
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	5 670,55	0,00	6 430,72
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	5 670,55	0,00	6 430,72
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00

2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	26 243,63	0,00	26 243,63	577,94
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	26 243,63	0,00	26 243,63	577,94
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-26 243,63	0,00	-26 243,63	-577,94
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	-115 352,61	-214 416,19	405 938,92	-656 005,32
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	-115 352,61	-214 416,19	405 938,92	-656 005,32
F. Środki pieniężne na początek okresu	1 267 698,54	1 259 034,93	746 407,01	1 700 624,06
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	1 152 345,93	1 044 618,74	1 152 345,93	1 044 618,74

Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.04.2026 r. do 30.06.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.07.2025 r. do 30.09.2025 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2026 r. do 30.09.2026 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2025 r. do 30.09.2025 r. (w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	1 765 036,75	3 011 506,76	2 340 672,39	3 339 524,50
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1 765 036,75	3 011 506,76	2 340 672,39	3 339 524,50
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	248 785,00	248 785,00	248 785,00	248 785,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	248 785,00	248 785,00	248 785,00	248 785,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	4 210 200,72	4 210 200,72	4 210 200,72	4 210 200,72
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	4 210 200,72	4 210 200,72	4 210 200,72	4 210 200,72

3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-2 118 313,33	-1 119 461,22	-2 118 313,33	-1 011 682,49
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	2 118 313,33	1 119 461,22	2 118 313,33	1 018 081,49
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	2 118 313,33	1 119 461,22	2 118 313,33	1 018 081,49
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	2 118 313,33	1 119 461,22	2 118 313,33	1 119 461,22
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-2 118 313,33	-1 119 461,22	-2 118 313,33	-1 119 461,22
6. Wynik netto	-269 538,70	-196 333,67	-845 174,34	-524 351,41
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	1 495 498,05	2 815 173,09	1 495 498,05	2 815 173,09
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	1 495 498,05	2 815 173,09	1 495 498,05	2 815 173,09

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny BAKED GAMES S.A. za okres od 01.07.2026 r. – 30.09.2026 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect".

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 lipca 2026 r. do 30 września 2026 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 lipca 2025 r. do 30 września 2025 r., jak i dane obejmujące okres od 1 stycznia 2026 r. do 30 września 2026 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 stycznia 2025 r. do 30 września 2025 r. zostało sporządzone w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 roku o Rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2026 r. poz.522 z późniejszymi zmianami).

Poniżej omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w zakresie w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):

a) **środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne –** według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Dla grupy 1 Kwalifikacji Środków Trwałych, budynki i lokale, ustala się stawkę amortyzacji 2,5 %. Składniki majątkowe o wartości poniżej 10.000,00 złotych nie są traktowane jako środki trwałe i stanowią koszt w momencie zakupu. Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne umarzane są metodą liniową. Przy ustalaniu okresu amortyzacji i rocznej stawki amortyzacyjnej uwzględnia się okres ekonomicznej użyteczności środka trwałego. Rozpoczęcie amortyzacji środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych następuję w okresie sprawozdawczym następującym po okresie, w którym przyjęto je do użytkowania.

b) **środki trwałe w budowie** - w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

c) **udziały w innych jednostkach oraz inne inwestycje zaliczone do aktywów trwałych -** według ceny nabycia pomniejszonej o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,

d) **inwestycje krótkoterminowe** - według ceny nabycia lub ceny (wartości) rynkowej, zależnie od tego, która z nich jest niższa, a krótkoterminowe inwestycje, dla których nie istnieje aktywny rynek w inny sposób określonej wartości godziwej.

e) **rzeczowe składniki aktywów obrotowych** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy.

f) **należności i udzielone pożyczki** - w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

g) **zobowiązania** - w kwocie wymagającej zapłaty, przy czym zobowiązania finansowe, których uregulowanie zgodnie z umową następuje drogą wydania aktywów finansowych innych niż środki pieniężne lub wymiany na instrumenty finansowe - według wartości godziwe

h) **rezerwy** - w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości,

i) **kapitały (fundusze) własne oraz pozostałe aktywa i pasywa** - w wartości nominalnej.

<u>Ustalenia wyniku finansowego:</u>

Wynik finansowy jest ustalony w wariancie porównawczym.

<u>Ustalenia sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego:</u>

Jednostka sporządza sprawozdanie finansowe zgodnie z załącznikiem nr 1 do Ustawy o Rachunkowości.

Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego za II kwartał 2026 roku przyjęto metody i zasady rachunkowości zgodne z polityką rachunkowości obowiązującą w Spółce, które miały zastosowanie do ostatniego rocznego sprawozdania finansowego za rok 2025.

Spółka w dniu 24 kwietnia 2025 r. przyjęła aneksu nr 1 do Polityki Rachunkowości Emitenta skutkiem, którego jest: wprowadzenie i metodyka księgowań walut wirtualnych oraz zmiana momentu powstania przychodów i kosztów dla celów bilansowych i podatkowych. Zasady wprowadzone na mocy aneksu obowiązują do sprawozdań finansowych od dnia 1 stycznia 2024 r. W roku 2026 nie było zmian w stosowanej przez Emitenta Polityce rachunkowości.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości i nie istnieją okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania działalności.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 lipca 2026 r. do 30 września 2026 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 lipca 2025 r. do 30 września 2025 r., jak również obejmujące okres od 1 stycznia 2026 r. do 30 września 2026 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 stycznia 2025 r. do 30 września 2025 r., nie zostały weryfikowane przez biegłego rewidenta.

W skład BAKED GAMES S.A. nie wchodzą wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W okresie od lipca do września 2026 roku przychody netto ze sprzedaży wyniosły 269 249,35 zł i kształtują się na podobnym poziomie do przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego 2025, w którym wyniosły one 298 251,42 zł. Koszty działalności operacyjnej kształtują się na poziomie 404 595,44 zł i są niższe niż w porównywanym okresie roku 2025, gdzie wynosiły 489 651,72 zł. Spółka za okres od lipca do września 2026 osiągnęła stratę w wysokości 269 538,70 zł, podczas gdy w trzecim kwartale 2025 r. spółka osiągnęła stratę w wysokości 196 333,67 zł.

W okresie od stycznia do września 2026 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 619 482,63 zł i są one niższe w porównaniu do odpowiedniego okresu 2025 roku, w którym wyniosły 1 225 634,73 zł. Koszty działalności operacyjnej w 3 kwartale roku 2026 kształtują się na nieco niższym poziomie niż w roku 2025. W roku 2026 wyniosły one 1 333 639,20 zł, a w roku 2025 1 568 444,24 zł. Spółka za okres od stycznia do września 2026 osiągnęła stratę w wysokości 845 174,34 zł, podczas gdy w porównawczym okresie roku 2025 Spółka osiągnęła stratę netto na poziomie 524 351,41 zł. Znaczący wpływ na wynik miało ujęcie w rachunku zysków i strat kosztu sprzedaży wyrobu gotowego – gry Alaska Gold Fiver.

Stan środków pieniężnych w dyspozycji Emitenta na dzień 30 września 2026 roku wynosił 1 152 345,93 zł i był wyższy od stanu środków na 30 września 2025 gdzie wynosił 1 044 618,74 zł.

Globalna premiera Prison Simulator w sklepie Steam odbyła się 4 listopada 2021 roku. W okresie od 1 stycznia do 30 września 2026 r. Spółka osiągnęła przychód na poziomie 270 713,55 zł. W samym III kwartale przychód z tego tytułu wyniósł 56 673,45 zł. Sprzedaż ta odbywa się także na rynku globalnym.

W listopadzie 2022 została wprowadzona do sprzedaży gra Prison Simulator na konsole Xbox. Przychody z tego tytułu w okresie od 1 stycznia do września 2026 roku wyniosły 58 993,92 zł. Sam trzeci kwartał kształtował się na poziomie 22 538,87 zł.

Na kwotę przychodów składa się również realizacja umowy z PlayWay S.A., dotycząca gry Car Mechanic Simulator 2018 Nintendo Switch oraz realizacja umowy z Ultimate Games S.A. dotycząca opłat licencyjnych Nintendo Switch do gier: Guess The Word, Gym Hero, Hotel Dracula, Little Shopping, Pet

Care, Theatre Tales. W okresie 3 kwartałów 2026 roku przychody z tego tytułu wyniosły odpowiednio 0,00 zł oraz 486,32 zł. W trzecim kwartale roku 2026 nie odnotowano przychodów w tych tytułów.

W dniu 3 lutego 2023 roku została wprowadzona do sprzedaży gra Prison Simulator "Gra" na konsolę Playstation. Przychody z tego tytułu w narastająco okresie od 1 stycznia do 30 września 2026 r. roku wynoszą 51 426,73 zł, a w samym trzecim kwartale br. 15 093,92 zł. W dniu 2 czerwca 2023 r. miała miejsce także premiera gry Prison Simulator "Gra" na platformie Nintendo Switch. Przychody z tego tytułu od stycznia do września kształtowały się na poziomie 1 452,94 zł.

Wydawca udzielił pożyczki na ukończenie gry, która została spłacona według zapisów umownych między stronami. Gra Tribe: Primitive Builder, miała premierę na PC dnia 12 października 2023 roku i została udostępniona na komputery osobiste (m.in. za pośrednictwem sklepów Steam, Epic oraz GOG).

Umowa reguluje podział dochodu z tytułu dystrybucji Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo, tak jak poniżej. Wydawca po otrzymaniu należności od platform holderów, rozdysponuje je w następujący sposób: 40% przekaże na rzecz Space Boat Studios, 30% zachowa dla siebie, 10% przekaże Przemysławowi Bieńkowi, a pozostałą cześć Producentowi. Zaangażowanie finansowe Emitenta w Grę ma na celu zmaksymalizowanie optymalizacji posiadanych środków finansowych, które w następnych okresach przełożą się na realizację wyników sprzedażowych pochodzących z działalności operacyjnej w większym zakresie niż z zysków finansowych osiąganych na produktach bankowych. Przychody z tego tytułu z trzech kwartałów roku 2026 wynoszą 39 627,45 zł a za III kwartał kształtował się na poziomie 12 178,70 zł.

W dniu 19 sierpnia 2024 roku została wprowadzona do sprzedaży gra Tribe: Primitive Builder "Gra" na konsolę Playstation oraz Tribe: Xbox. Przychody z tego tytułu w okresie od stycznia do września roku 2026 wynoszą odpowiednio 18 292,16 zł oraz 24857,49 zł a w trzecim kwartale 4 581,20 oraz 9 421,64 zł.

W dniu 18.10.2024 miała miejsce premiera gry „Hammer of Pain” którego Baked Games było wydawcą. Gra spotkała się z pozytywnym odbiorem zarówno ze strony społeczności graczy, jak i recenzentów. Świadczą o tym dobre oceny na Steam oraz kilka materiałów wideo na Youtube. Produkcja została doceniona szczególnie za wyjątkową grafikę w stylu 2D, pixel arty, klimatyczną muzykę oraz wciągającą atmosferę inspirowaną średniowieczem. Niedługo po premierze udostępniono pierwszy update w klimatach Halloween oraz gra wzięła udział w wydarzeniu Halloween na platformie Steam. Przychody z tego tytułu w okresie III kwartału 2026 r. wynoszą 921,60 zł, a w okresie całego 2026 roku 2 896,12 zł.

W dniu 14 kwietnia 2026 roku miała miejsce premiera gry Alaska Gold Fiver na platformie Steam. Gra spotkała się z dużym zainteresowaniem i w pierwszych miesiącach osiągnęła wysokie wyniki sprzedaży. W okresie od kwietnia do września 2026 Spółka zanotowała przychody z tego tytułu na kwotę 1 615 834,96 zł. W III kwartale br. przychody ze sprzedaży gry przekroczyły koszty jej wytworzenia.

Celem zakończenia postępowania sądowego toczącego się przed Sądem Rejonowym w Będzinie, w sprawie o zapłatę przeciwko Emitentowi, z powództwa czterech osób fizycznych, w dniu 15 kwietnia 2025 r. Emitent zawarł przed mediatorem ugodę z powodami. Przedmiotem pozwu było żądanie zapłacenia przez Emitenta łącznej kwoty 202.000 zł, powiększonej o koszty i odsetki. W ramach ugody, zatwierdzonej postanowieniem z dnia 12 maja 2025 roku Sądu Rejonowego w Będzinie I Wydział

Cywilny Emitent zapłacił powodom łącznie 70 proc. kwoty głównej, a powodowie zrezygnowali z 30 proc. dochodzonej kwoty oraz z dochodzenia kosztów postępowania i odsetek. Kwota 59.600,00 zł została wypłacona powodom w terminie do dnia 18 kwietnia 2025 r. Natomiast kwota 80.800,00 zł miała zostać wg umowy wypłacona powodom ze środków pochodzących z przychodów z gry "Alaska Gold Fever" w terminie do dnia 31 marca 2027 r. W związku z premierą gry Alaska Gold Fiver, która odbyła się 14 kwietnia 2026 i osiągniętym z tego tytułu przychodom, 12 czerwca 2026 powodom została wypłacona kwota 39 193,96 zł. Kolejna spłaty w kwocie 16 551,60 i 9 876,26 miały miejsce odpowiednio 23 lipca 2026 i 14 sierpnia 2026. Ostatnia spłata w kwocie 15 179,20 zł miała miejsce 23 października 2026, więc na dzień sporządzenia raportu całkowicie spłacono zobowiązanie wynikające z ugody.

W III kwartale br Emitent kontynuował rozwój *Alaska Gold Fever* po kwietniowej premierze. Regularnie publikował poprawki i aktualizacje, które usuwały błędy, poprawiały wydajność gry i usprawniały rozgrywkę.

Najważniejszym wydarzeniem kwartału była premiera płatnego rozszerzenia *Bandits*, które ukazało się 25 września 2026 r. Dodatek wprowadził nowe regiony, kopalnie, przeciwników i zadania, a także możliwość rozwijania w grze własnego biznesu związanego z produkcją bimbru. Tego samego dnia wszystkim posiadaczom *Alaska Gold Fever* Spółka udostępniła bezpłatną aktualizację *Homecoming*. Wprowadziła ona wątek powrotu rodziny, nowy dom, ogród i garaż oraz możliwość dalszego rozwoju tartaku.

W III kwartale br Emitent prowadził również działania promocyjne skierowane do obecnych i potencjalnych graczy. Udostępnił letnie skórki i zorganizował towarzyszący im konkurs dla społeczności. Bakde Games S.A. wziął udział w targach gamescom, na które przygotował materiały promocyjne, w tym ulotki i zwiastuny. *Alaska Gold Fever* wzięła również udział w Steam Survival Crafting Fest, co pozwoliło Spółce zaprezentować grę odbiorcom zainteresowanym survivalem i craftingiem.

W omawianym okresie Emitent poinformował także społeczność o planowanym wydaniu *Alaska Gold Fever* na konsolach Xbox i PlayStation 5. Wydanie gry na tych platformach ma poszerzyć grono jej odbiorców o graczy konsolowych.

W dniu 14 sierpnia 2026 r. Emitent opublikował raport za II kwartał 2026 r., którego korektę Emitent opublikował w dniu 20 sierpnia 2026 r.

W dniu 13 sierpnia 2026 roku Sąd Rejonowy Katowice - Wschód w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego dokonał rejestracji zmiany w statucie Spółki przyjętej uchwałą nr 14 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 25 czerwca 2026 r. w sprawie zmiany statutu Spółki.

6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

Nie dotyczy

7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTCYJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMCJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent prowadzi prace nad trzema prototypami gier o mniejszej skali produkcji. Projekty znajdują się na etapie prototypowania. Zgodnie z aktualnym harmonogramem Emitent planuje wydać gry powstające na bazie tych prototypów w pierwszej połowie 2027 r. Planowane terminy premier mogą ulec zmianie w zależności od postępu prac.

8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INCJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY

Emitent nie tworzy Grupy kapitałowej

11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Nie dotyczy

12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu.

Akcjonariusz	Seria akcji	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w ogólnej liczbie głosów (w proc.)
Przemysław Bieniek	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Krzysztof Wolski	A	500.000	500.000	20,10	20,10

Phenomen Games Fund SP. z o. o.		216 408	216 408	8,7	8,7
Jakub Trzebiński		168.392	168.392	6,76	6,76
Pozostali	A, B	1.103.050	1.319.458	44,34	44,34
Suma		**2.487.850**	**2.487.850**	**100**	**100**

Źródło: Emitent

13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent stale współpracuje z 10 osobami, które tworzą jeden zespół deweloperski. W skład zespołu wchodzą: graficy, programiści, specjaliści od wideo oraz level/game designerzy oraz osoby zajmujące się marketingiem i PR.

Okres	**3 kwartał 2026 r.**		
Wyszczególnienie	Zatrudnienie		
	Umowa o pracę	Umowa cywilno -prawna	Umowa B2B
Pracownicy działu produkcji	1	3	1
Pracownicy działu marketingu		1	
Pracownicy ogólni	1		
OGÓŁEM:	**2**	**4**	**1**

Członkowie zespołu Emitenta to pasjonaci różnego typu gier komputerowych oraz planszowych, którzy swoje zamiłowanie przekuli w ekspercką wiedzę i poparli zdobytym wykształceniem wyższym z zakresu nowych technologii i programowania. Pracując dla Emitenta są w stanie dać upust swojej pasji oraz kreatywności i tworzyć tytuły, które nie tylko cechuje doskonała grywalność i wciągająca fabuła, ale także zaawansowana grafika wpisująca się we współczesne standardy. Zespół Emitenta tworzy wciągające gry, ponieważ wykorzystuje i przekuwa gamerskie doświadczenie w realne produkcje zgodnie z zasadą: *gamerzy tworzą najlepsze gry dla innych gamerów*. Dzięki temu gry Emitenta idealnie odpowiadają na zapotrzebowania graczy i cieszą się dużym zainteresowaniem.

Spółka dążąc do ograniczenia kosztów i utrzymania konkurencyjności nieustannie poszukiwała i poszukuje mniej kosztownych rozwiązań korzystając z innowacyjnych technologii i narzędzi automatyzacji, a także stawiając na outsourcing usług.

Ponadto, budując profesjonalny i dynamiczny zespół developerów, Spółka postawiła na rozwijanie talentów wewnętrznych poprzez szkolenia i uczestnictwo w wydarzeniach branżowych, co

pozwala Spółce nie tylko zaspokoić zapotrzebowanie na profesjonalistów, ale także nadążyć za nieustannie rozwijającą się technologią i minimalizować koszty związane z rekrutacją pracowników z zewnątrz.

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu