



**Movie  
Games**

**RAPORT KWARTALNY  
GRUPY KAPITAŁOWEJ  
MOVIE GAMES S.A.**

**za I kwartał 2026 roku**

**zawierający**

- **skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za 3 miesiące zakończone 31 marca 2026 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,**
- **skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za 3 miesiące zakończone 31 marca 2026 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej.**

**Warszawa, dnia 29 maja 2026 roku**

## Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### Spis treści

<b>I.</b>	<b>Wybrane skrócone śródroczne skonsolidowane dane finansowe .....</b>	<b>4</b>
<b>II.</b>	<b>Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe .....</b>	<b>5</b>
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów .....	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym .....	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych.....	9
<b>III.</b>	<b>Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za I kwartał 2026 roku .....</b>	<b>10</b>
1.	Informacje ogólne o Emitencie .....	10
2.	Informacje o Grupie kapitałowej .....	11
2.1.	Jednostki zależne .....	11
2.2.	Jednostki stowarzyszone .....	11
3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności .....	11
4.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.....	11
5.	Przyjęte zasady rachunkowości .....	11
6.	Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe .....	12
7.	Segmenty operacyjne .....	13
7.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych.....	13
7.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych .....	13
7.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym.....	13
8.	Szczegółowe zestawienie kosztu usług obcych.....	13
9.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym .....	14
10.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.....	14
11.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych.....	14
12.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych .....	14
13.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje .....	14
14.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy.....	14
15.	Instrumenty finansowe.....	16
15.1.	Aktywa finansowe.....	16
15.2.	Zobowiązania finansowe .....	17
15.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych .....	18
16.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia.....	18
17.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów .....	18
18.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu.....	18
19.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów .....	19
20.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw.....	19
21.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego .....	19
22.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych .....	19
23.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych .....	19
24.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych .....	19
25.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów.....	19
26.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanyymi.....	19
26.1.	Transakcje z osobami powiązanyymi Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. ....	19
26.2.	Transakcje w Grupie Kapitałowej Movie Games S.A. w I kwartale 2026 r. ....	19

## Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

26.3.	Transakcje Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi w I kwartale 2026 r. ....	19
27.	Informacje o transakcjach zawartych na innych warunkach niż rynkowe przez Jednostkę dominującą lub jednostkę od niej zależną z podmiotami powiązanymi.....	19
28.	Informacje o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy .....	20
29.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	20
30.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego .....	20
<b>IV.</b>	<b>Pozostałe informacje .....</b>	<b>20</b>
1.	Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji .....	20
2.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe .....	20
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych.....	20
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego .....	20
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób .....	21
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych .....	21
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca .....	21
8.	Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięcie przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału .....	22
9.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	22
10.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe .....	22
11.	Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta .....	22
<b>V.</b>	<b>Wybrane skrócone śródroczne jednostkowe dane finansowe .....</b>	<b>23</b>
<b>VI.</b>	<b>Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe .....</b>	<b>24</b>
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów .....	24
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	25
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym .....	26
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych .....	28
<b>VII.</b>	<b>Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego .....</b>	<b>29</b>
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego .....	29
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego .....	29
3.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości .....	29
4.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych .....	29

**Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**I. Wybrane skrócone śródroczne skonsolidowane dane finansowe**

Wyszczególnienie	od 01.01.2026	od 01.01.2025	od 01.01.2026	od 01.01.2025
	do 31.03.2026	do 31.03.2025	do 31.03.2026	do 31.03.2025
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 250	3 703	295	885
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(419)	567	(99)	136
EBITDA*	410	2 385	97	570
Zysk (strata) brutto	(367)	(4 158)	(86)	(994)
Zysk (strata) netto	(409)	(2 989)	(96)	(714)
- przypadające na Jednostkę dominującą	(469)	(2 976)	(110)	(711)
- przypadające na udziały niedające kontroli	60	(13)	14	(3)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	804	(192)	190	(46)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(1 129)	(800)	(266)	(191)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(52)	(587)	(12)	(140)
Przepływy pieniężne netto – razem	(377)	(1 578)	(89)	(377)
Średnioważona liczba akcji w okresie	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (w zł/EUR)	(0,18)	(1,16)	(0,04)	(0,28)

\*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2026	31 grudnia 2025	31 marca 2026	31 grudnia 2025
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	20 582	21 057	4 798	4 932
Aktywa trwałe	16 363	16 210	3 815	3 797
Aktywa obrotowe	4 219	4 847	984	1 135
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	14 054	14 523	3 277	3 402
Kapitał mniejszości	1 647	1 587	384	372
Zobowiązania razem	4 881	4 947	1 138	1 159
Zobowiązania długoterminowe	3 589	3 720	837	871
Zobowiązania krótkoterminowe	1 292	1 227	301	287
Liczba akcji na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR )	6,10	6,26	1,44	1,48

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2026 r. – 4,2894 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2025 r. – 4,2267 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2026 r. – 4,2419 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2025 r. – 4,1848 PLN/EUR.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.01.2026 do 31.03.2026 PLN'000	od 01.01.2025 do 31.03.2025 PLN'000
<b>Działalność kontynuowana</b>		
<b>Przychody</b>		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 250	3 703
Pozostałe przychody	6	92
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>		
Amortyzacja	829	1 818
Zużycie materiałów i energii	37	27
Usługi obce	570	844
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	226	168
Pozostałe koszty według rodzaju	12	14
Inne koszty operacyjne	2	357
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>(419)</b>	<b>567</b>
Przychody finansowe	85	32
Koszty finansowe	29	4 462
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(5)	5
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	-	(301)
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>	<b>(367)</b>	<b>(4 158)</b>
Podatek dochodowy	42	(1 170)
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>	<b>(409)</b>	<b>(2 989)</b>
<b>Działalność zaniechana</b>		
<b>Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej</b>	-	-
<b>Zysk (strata) netto, w tym:</b>	<b>(409)</b>	<b>(2 989)</b>
- przypisany Jednostce dominującej	(469)	(2 976)
- przypisany udziałom niedającym kontroli	60	(13)
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	-	(338)
<b>Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem</b>	<b>-</b>	<b>(338)</b>
<b>Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem:</b>	<b>-</b>	<b>(338)</b>
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	-	(64)
<b>Inne całkowite dochody</b>	<b>-</b>	<b>(274)</b>
<b>Całkowite dochody ogółem, w tym:</b>	<b>(409)</b>	<b>(3 262)</b>
- przypadające na Jednostkę dominującą	(469)	(3 249)
- przypadające na udziały niedające kontroli	60	(13)
<b>Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (zł)</b>		
<b>Podstawowy, w tym:</b>	<b>(0,18)</b>	<b>(1,16)</b>
- z działalności kontynuowanej	(0,18)	(1,16)
- z działalności zaniechanej	-	-
<b>Rozwodniony, w tym:</b>	<b>(0,18)</b>	<b>(1,16)</b>
- z działalności kontynuowanej	(0,18)	(1,16)
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2026	31 grudnia 2025	31 marca 2025
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>16 363</b>	<b>16 210</b>	<b>21 543</b>
Wartości niematerialne	13 678	13 410	13 646
Rzeczowe aktywa trwałe	82	85	28
Prawo do użytkowania składnika aktywów	601	661	41
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	993	998	6 743
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	2
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	1 008	1 056	1 083
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>4 219</b>	<b>4 847</b>	<b>9 313</b>
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 814	2 068	4 550
Należność z tytułu podatku dochodowego	131	132	649
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	1 359	1 735	3 431
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	916	912	683
<b>Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>4 219</b>	<b>4 847</b>	<b>9 313</b>
<b>Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>20 582</b>	<b>21 057</b>	<b>30 856</b>

PASYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2026	31 grudnia 2025	31 marca 2025
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Kapitał własny</b>	<b>15 701</b>	<b>16 110</b>	<b>24 986</b>
<b>Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej</b>	<b>14 054</b>	<b>14 523</b>	<b>22 893</b>
Kapitał zakładowy	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	2 977	2 977	2 977
Zyski zatrzymane	5 083	5 552	13 922
<b>Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli</b>	<b>1 647</b>	<b>1 587</b>	<b>2 093</b>
<b>Zobowiązanie długoterminowe</b>	<b>3 589</b>	<b>3 720</b>	<b>3 825</b>
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	3 217	3 222	3 118
Zobowiązania z tytułu leasingu	372	431	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	67	707
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>1 292</b>	<b>1 227</b>	<b>2 046</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	227	222	48
Pożyczki otrzymane	-	-	204
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 065	1 005	1 794
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
<b>Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży</b>	<b>1 292</b>	<b>1 227</b>	<b>2 046</b>
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	-
<b>Zobowiązania razem</b>	<b>4 881</b>	<b>4 947</b>	<b>5 870</b>
<b>Pasywa razem</b>	<b>20 582</b>	<b>21 057</b>	<b>30 856</b>

**Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**

Za okres od 1 stycznia 2026 r. do 31 marca 2026 r.

<b>SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM</b>	<b>Kapitał zakładowy</b>	<b>Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów</b>	<b>Pozostały kapitał rezerwow</b>	<b>Zyski zatrzymane</b>	<b>Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej</b>	<b>Przypadające udziałom niebędącym kontroli</b>	<b>Kapitał własny razem</b>
<b>Stan na 1 stycznia 2026 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>2 977</b>	<b>5 552</b>	<b>14 523</b>	<b>1 587</b>	<b>16 110</b>
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
<b>Stan na 1 stycznia 2026 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>2 977</b>	<b>5 552</b>	<b>14 523</b>	<b>1 587</b>	<b>16 110</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	-	<b>(469)</b>	<b>(469)</b>	<b>60</b>	<b>(409)</b>
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(469)	(469)	60	(409)
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-	-	-
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	-	<b>(469)</b>	<b>(469)</b>	<b>60</b>	<b>(409)</b>
<b>Stan na 31 marca 2026 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>2 977</b>	<b>5 083</b>	<b>14 054</b>	<b>1 647</b>	<b>15 701</b>

Za okres od 1 stycznia 2025 r. do 31 grudnia 2025 r.

<b>SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM</b>	<b>Kapitał zakładowy</b>	<b>Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów</b>	<b>Pozostały kapitał rezerwow</b>	<b>Zyski zatrzymane</b>	<b>Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej</b>	<b>Przypadające udziałom niebędącym kontroli</b>	<b>Kapitał własny razem</b>
<b>Stan na 1 stycznia 2025 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>3 765</b>	<b>16 898</b>	<b>26 657</b>	<b>2 661</b>	<b>29 318</b>
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
<b>Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>3 765</b>	<b>16 898</b>	<b>26 657</b>	<b>2 661</b>	<b>29 318</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	<b>(274)</b>	<b>(11 089)</b>	<b>(11 363)</b>	<b>(537)</b>	<b>(11 900)</b>
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(11 089)	(11 089)	(537)	(11 626)
Inne całkowite dochody	-	-	(274)	-	(274)	-	(274)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(257)	(257)	-	(257)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(537)	(537)
Zwiększenie (zmniejszenie) w skutek innych zmian	-	-	(514)	-	(514)	-	(514)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	<b>(788)</b>	<b>(11 346)</b>	<b>(12 134)</b>	<b>(1 074)</b>	<b>(13 208)</b>
<b>Stan na 31 grudnia 2025 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>2 977</b>	<b>5 552</b>	<b>14 523</b>	<b>1 587</b>	<b>16 110</b>

**Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Za okres od 1 stycznia 2025 r. do 31 marca 2025 r.

<b>SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM</b>	<b>Kapitał zakładowy</b>	<b>Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów</b>	<b>Pozostały kapitał rezerwowy</b>	<b>Zyski zatrzymane</b>	<b>Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej</b>	<b>Przypadające udziałom niebędącym kontroli</b>	<b>Kapitał własny razem</b>
<b>Stan na 1 stycznia 2025 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>3 765</b>	<b>16 898</b>	<b>26 657</b>	<b>2 661</b>	<b>29 318</b>
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
<b>Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>3 765</b>	<b>16 898</b>	<b>26 657</b>	<b>2 661</b>	<b>29 318</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	<b>(274)</b>	<b>(2 976)</b>	<b>(3 249)</b>	<b>(13)</b>	<b>(3 262)</b>
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(2 976)	(2 976)	(13)	(2 989)
Inne całkowite dochody	-	-	(274)	-	(274)	-	(274)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(554)	(554)
Zwiększenie (zmniejszenie) na skutek innych zmian	-	-	(515)	-	(515)	-	(515)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	<b>(788)</b>	<b>(2 976)</b>	<b>(3 764)</b>	<b>(568)</b>	<b>(4 331)</b>
<b>Stan na 31 marca 2025 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>2 977</b>	<b>13 922</b>	<b>22 893</b>	<b>2 093</b>	<b>24 986</b>

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2026 do 31.03.2026 PLN`000	od 01.01.2025 do 31.03.2025 PLN`000
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>		
Zysk / strata brutto	(367)	(4 158)
Korekty	1 171	3 966
Amortyzacja	829	1 818
Przychody z tytułu odsetek	(34)	(32)
Koszty z tytułu odsetek	13	5
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	5	(5)
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	-	301
Wynik na sprzedaży udziałów i akcji niepowodujących utraty kontroli	-	633
Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości	15	35
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	-	3 429
Zmiana stanu rezerw	27	(26)
Zmiana stanu należności	356	(233)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(37)	(2 052)
Inne korekty	(2)	93
<b>Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej</b>	<b>804</b>	<b>(192)</b>
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>804</b>	<b>(192)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>		
Zbycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	-	20
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	-	85
Spłata pożyczek udzielonych pozostałym stronom	-	1
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(1 034)	(793)
Udzielenie pożyczek pozostałym stronom	-	(20)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	(95)	(93)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>(1 129)</b>	<b>(800)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>		
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(54)	(70)
Odsetki zapłacone	(13)	(2)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	(515)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>(52)</b>	<b>(587)</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych</b>	<b>(377)</b>	<b>(1 578)</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>(377)</b>	<b>(1 578)</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>1 735</b>	<b>5 010</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM</b>	<b>1 359</b>	<b>3 431</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

### III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za I kwartał 2026 roku

#### 1. Informacje ogólne o Emitencie

Movie Games Spółka Akcyjna (dalej: „Jednostka dominująca”, "Emitent") powstała w wyniku uchwalenia statutu Spółki w dniu 20 października 2014 roku, w formie aktu notarialnego (Rep. A. 7860/2014) sporządzonego przed notariuszem Danutą Kosim – Kruszewską w Kancelarii Notarialnej Kancelaria Notarialna Danuta Kosim-Kruszewska, Magdalena Witkowska s.c. w Warszawie.

Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony. Rokiem obrotowym Jednostki dominującej jest rok kalendarzowy.

Na dzień zatwierdzenia skróconych śródrocznych skonsolidowanych informacji finansowych do publikacji siedziba Spółki mieści się w Polsce, w Warszawie, przy ul. Wernyhory 29a, w lokalu użytkowanym na podstawie umowy najmu. Postanowieniem Sądu Rejonowego dla Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Spółka została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000529853.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Biuro Jednostki dominującej mieści się przy ul. Wernyhory 29 a w Warszawie.

Movie Games S.A. zarejestrowana jest w Polsce.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5272723755 oraz symbol REGON 360126430.

Podstawowym przedmiotem działalności jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Działalność gospodarcza prowadzona jest na terenie Polski.

Na dzień 31 marca 2026 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
  - Mateusz Wcześniak - Prezes Zarządu,
  - Agnieszka Hałasińska - Wiceprezes Zarządu.
  
- **Rada Nadzorcza:**
  - Kamil Gemra - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
  - Paweł Makuch - Członek Rady Nadzorczej,
  - Wacław Szary - Członek Rady Nadzorczej,
  - Waldemar Rogowski - Członek Rady Nadzorczej,
  - Anna Wilińska- Zelek - Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
  - Mateusz Wcześniak - Prezes Zarządu,
  - Agnieszka Hałasińska - Wiceprezes Zarządu.
  
- **Rada Nadzorcza:**
  - Kamil Gemra - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
  - Paweł Makuch - Członek Rady Nadzorczej,
  - Wacław Szary - Członek Rady Nadzorczej,
  - Waldemar Rogowski - Członek Rady Nadzorczej,
  - Anna Wilińska – Zelek - Członek Rady Nadzorczej.

## Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 2. Informacje o Grupie kapitałowej

#### 2.1. Jednostki zależne

Na dzień 31 marca 2026 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższą jednostką zależną:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2026	31.12.2025
Road Studio S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	46,14%	46,14%

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony.

Spółka zależna podlega konsolidacji metodą pełną.

#### 2.2. Jednostki stowarzyszone

Na dzień 31 marca 2026 roku Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2026	31.12.2025
Brave Lamb Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,72%	22,72%
MD Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	28,57%	28,57%
True Games Syndicate S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,27%	27,27%
Goat Gomez S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,61%	22,61%

### 3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2026 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

### 4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 marca 2026 roku i obejmuje okres pierwszych miesięcy.

Dla danych prezentowanych w:

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 marca 2025 r. oraz 31 grudnia 2025 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 marca 2025 roku oraz 31 grudnia 2025 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2025 roku do 31 marca 2025 roku.

### 5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane

czytać łącznie (patrz punkt III. 3.4. „Stosowane zasady rachunkowości” skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2025 r. do 31 grudnia 2025 r., opublikowanego 28 kwietnia 2026 r.).

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

## **6. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**

### **Nowe lub zmienione regulacje MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF**

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 jednostka stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego sprawozdania finansowego za rok 2025, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską (UE), które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2026 roku:

- Roczne poprawki do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej (wersja 11), zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „Umowy na energię elektryczną uzależnione od natury”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „Instrumenty finansowe: zmiany w klasyfikacji i wyceny instrumentów finansowych”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,

### **Nowe lub zmienione regulacje MSSF / MSR oraz interpretacje KIMSF zatwierdzone w UE, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu 1 stycznia 2027 roku lub później:**

- MSSF 18 „Prezentacja i ujawnianie informacji w sprawozdaniach finansowych”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,

**MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 31 grudnia 2025 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):**

- MSSF 19 „Jednostki zależne bez odpowiedzialności publicznej: ujawnienia”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 19 „Jednostki zależne niepodlegające wymogom nadzoru publicznego: ujawnienie informacji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 21 „Skutki zmian kursów walutowych: przeliczenie na walutę prezentacji w warunkach hiperinflacji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

## 7. Segmenty operacyjne

### 7.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o produkcję i sprzedaż gier na komputery typu PC i porty gier na konsole.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia,
- Grupa planuje dynamiczny rozwój. W jego skład wchodzi poszerzenie kompetencji wydawniczych o platformy konsolowe (PlayStation, Xbox). Grupa współpracuje z platformami dystrybucji: Epic Game Store, GOG.com.

### 7.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Xbox, PlayStation, Plug In Digital, Focus Multimedia Ltd, Muve S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par 33 MSSF 8, Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne. Wszelkie aktywa trwałe Grupy kapitałowej (inne niż instrumenty finansowe, aktywa z tytułu podatku odroczonego, aktywa z tytułu świadczeń pracowniczych po okresie zatrudnienia oraz prawa wynikające z umów ubezpieczeniowych) zlokalizowane są w krajach, w których Jednostka dominująca i jednostki zależne mają swoją siedzibę, tj. w Polsce.

### 7.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Produkty i usługi	Przychód w okresie od 01.01.2026 do 31.03.2026	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2025 do 31.03.2025	Udział %
Drug Dealer Simulator	475	38,0%	175	4,7%
Drug Dealer Simulator 2	232	18,6%	2 323	62,7%
Alaskan Road Truckers PC Steam	310	24,8%	595	16,1%
Pozostałe (poniżej 10%)	232	18,6%	611	16,5%
<b>Razem:</b>	<b>1 250</b>	<b>100,0%</b>	<b>3 703</b>	<b>100,0%</b>

## 8. Szczegółowe zestawienie kosztu usług obcych

Wyszczególnienie	Koszt w okresie od 01.01.2026 do 31.03.2026	Udział %	Koszt w okresie od 01.01.2025 do 31.03.2025	Udział %
Usługi doradcze oraz prawne	135	23,8%	235	27,8%
Udział developerów w zysku ze sprzedaży gry	175	30,8%	184	21,8%
Usługi marketingu	130	22,8%	177	21,0%

## Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Usługi związane z grami po ich premierze	-	-	75	8,9%
Usługi księgowe i audytu	27	4,8%	50	6,0%
Usługi prywatnego ubezpieczenia zdrowotnego	31	5,4%	31	3,7%
Usługi internetowe	16	2,8%	31	3,7%
Usługi Investor Relations	10	1,8%	30	3,6%
Pozostałe (różne)	45	7,9%	29	3,5%
<b>Razem:</b>	<b>570</b>	<b>100,0%</b>	<b>844</b>	<b>100,0%</b>

### 9. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

### 10. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W I kwartale 2026 roku nie wystąpiły kwoty nietypowe ze względu na rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

### 11. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W I kwartale 2026 r. nie dokonano istotnych zmian wielkości szacunkowych.

### 12. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Emitent nie emitował, nie dokonywał wykupu ani spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

### 13. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W prezentowanym okresie śródrocznym nie dokonano oraz nie deklarowano wypłaty dywidendy.

### 14. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

#### Drug Dealer Simulator 2 w wersji na konsole

W kwietniu 2026 roku Emitent podjął decyzję o rozwiązaniu za porozumieniem stron umowy o współpracy z podmiotem odpowiedzialnym za wykonanie prac portujących, której powodem było m.in. systematycznie występujące opóźnienia w realizacji zleconego zakresu prac, które negatywnie wpływały na założony przez Emitenta harmonogram.

W celu wyjaśnienia Spółka wskazuje również, iż zgodnie z łączącą strony umową po powyżej wskazanej certyfikacji do wykonania pozostały dwa Mileston'e związane m.in. z udoskonalaniem produkcji.

W wyniku podjętej decyzji Spółka dokończy założony plan działań w ramach Grupy Kapitałowej, co pozwoli na ograniczenie ryzyka dalszych opóźnień, zapewnienie odpowiedniego poziomu jakości wykonania oraz lepszą koordynację z pozostałymi etapami projektu. Powyższa decyzja została podjęta z myślą o ochronie interesów Spółki.

Planowana data premiery na platformach PlayStation 5 oraz Xbox to 17 czerwca 2026 roku.

Dodatkowo powstała strategia wspierania Drug Dealer Simulator 2 i jego komunikacji przy jednoczesnym rozwoju gry, której skutkiem są liczne aktualizacje poprawiające kluczowe błędy produkcji. Aktualizacje te zostaną zaimplementowane do wersji konsolowej. Powstaje zaktualizowana strategia dalszego wsparcia produkcji poprzez tematyczne dodatki DLC dla PC i konsol. Przygotowane zostały materiały promocyjne do kampanii wspierającej wydanie Drug Dealer Simulator 2 na konsolach.

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent informuje, że prace związane z wydaniem gry „Drug Dealer Simulator 2” w wersji na konsole Sony PlayStation 5 oraz Xbox Series X/S przebiegają zgodnie z założonym harmonogramem. Na dzień publikacji niniejszego raportu Emitent nie dostrzega przesłanek wskazujących, aby planowana data premiery — 17 czerwca 2026 r. była zagrożona.

#### Prace nad Road Truckers: New Beginning

Road Studio S.A. dostarczyła zgodnie z planem milestony produkcyjne, tj. 21 z 22 założonych Milestonów, przy czym zaznaczyć trzeba, że końcowa faza produkcyjna wymaga największego zaangażowania jakościowego, ich realizacja wymaga skomplikowanej, skoordynowanej pracy zespołów programistycznych, designerskich i artystycznych.

#### Drug Dealer Simulator 3

Obecnie trwają prace prowadzące do utworzenia gry w wersji Pre-Alpha, skupiającym się na budowaniu fundamentów systemowych i architektonicznych dla produktu. Drug Dealer Simulator 3 jest budowany od podstaw z myślą o portowaniu oraz długiej post-produkcji a praca ta od samego początku uwzględnia tryb multiplayer.

Drug Dealer Simulator 3 to przeznaczona dla jednego lub wielu graczy gra osadzona w dużym mieście w Stanach Zjednoczonych, pozwalająca zbudować własne narkotykowe imperium i rządzić nim za pomocą pieniędzy lub siły. Trzecia część z serii gier Drug Dealer Simulator wraca do klimatu amerykańskiej metropolii, wprowadza od lat pożądaną przez graczy mechanikę broni palnej czy jazdy samochodem, a także rozległe interaktywne opcje miksovania produktów. Od poprzednich części tytuł będzie odróżniać bardziej zaawansowana grafika, większa interaktywność oraz rozbudowana akcja.

Spółka podkreśla, iż gra stanowi odpowiedź na życzenia i reakcje graczy, którzy mieli styczność z IP DDS tj. Drug Dealer Simulator oraz Drug Dealer Simulator 2.

W dniu 6 maja 2026 roku w godzinach popołudniowych Emitent uzyskał informację, iż w dniu 6 maja 2026 roku pełnomocnik Emitenta odebrał odpis pozwu o zapłatę i ochronę autorskich praw majątkowych wraz z wnioskiem o udzielenie zabezpieczenia złożonego przez Rafała Pęcherzewskiego ["Wykonawca"] prowadzącego działalność gospodarczą pod firmą: Byterunners Game Studio - Rafał Pęcherzewski.

Emitent wskazuje, iż wskazana w pozwie wartość przedmiotu sporu to: 6.503.809,32 zł.

W odniesieniu do powyższego Emitent w pierwszej kolejności informuje, iż w okresie przed wszczęciem postępowania, w ramach aktywnej współpracy Rafała Pęcherzewskiego ze Spółką i na podstawie nawiązanych przez Strony stosunków prawnych, Emitent przelewał na rzecz Rafała Pęcherzewskiego, także, jako osoby prowadzącej jednoosobową działalność gospodarczą pod firmą: Byterunners Game Studio - Rafał Pęcherzewski, należne Wykonawcy wynagrodzenia na kwotę w łącznej wysokości przekraczającej wskazaną wyżej wartość przedmiotu sporu.

Spółka informuje, iż na wskazaną wyżej wartość przedmiotu sporu określoną w pozwie składają się żądania zasądzenia następujących kwot:

1. 5.245.579,82 zł tytułem stosownego podwyższenia wynagrodzenia Wykonawcy z tytułu eksploatacji Drug Dealer Simulator - część pierwsza ["DDS1"]. W ocenie Wykonawcy, biorąc pod uwagę dobre praktyki rynkowe, jego godziwie oraz odpowiednie wynagrodzenie prowizyjne powinno wynieść 50% zysku z tytułu sprzedaży DDS1 na wszelkich platformach dystrybucji cyfrowej [w tym wersji PC i wersji konsolowej gry] i w ramach dystrybucji fizycznej.
2. 218.315,88 zł tytułem stosownego podwyższenia wynagrodzenia Wykonawcy z tytułu eksploatacji gry o nazwie "Drug Dealer Simulator 2" ["DDS2"]. W ocenie Wykonawcy jego godziwie oraz odpowiednie wynagrodzenie prowizyjne powinno wynieść 50% zysku z tytułu sprzedaży DDS2 na wszelkich platformach dystrybucji cyfrowej [w tym wersji PC i wersji konsolowej gry] w ramach dystrybucji fizycznej.

## Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. 417.763,47 tytułem odszkodowania za szkodę wyrządzoną Wykonawcy przez Spółkę wskutek bezprawnych działań Spółki związanych z grą komputerową Schedule 1 wraz z odsetkami ustawowymi za opóźnienie od dnia doręczenia pozwu do dnia zapłaty.
4. 233.485,71 zł tytułem odszkodowania za szkodę wyrządzoną przez Spółkę w związku z nienależytym wykonaniem zobowiązania uzgodnionego przez Wykonawcę i Spółkę w umowie o dzieło i przekazanie praw autorskich z dnia 8 lutego 2019 r. ["Umowa DDS1"] do gry o nazwie "Drug Dealer Simulator ["DDS1"] wraz z odsetkami ustawowymi za opóźnienie liczonymi od dnia 29 sierpnia 2025 r. do dnia zapłaty.
5. 306.164,44 zł tytułem naprawienia szkody wyrządzonej przez Spółkę wraz z odsetkami ustawowymi za opóźnienie od kwoty 126.499,08 zł od dnia 29 sierpnia 2025 r. do dnia zapłaty i odsetkami ustawowymi za opóźnienie od kwoty 207.143,32 zł od dnia złożenia pozwu do dnia zapłaty, ze względu na charakter naruszeń przez Spółkę autorskich praw majątkowych przysługujących Wykonawcy.
6. 82.500,00 zł wraz z odsetkami ustawowymi za opóźnienie w transakcjach handlowych liczonymi od dnia 8 sierpnia 2025 r. do dnia zapłaty tytułem wynagrodzenia za wykonanie przez Wykonawcę prac rozwojowych oraz dodatkowych zrealizowanych w okresie maj - czerwiec 2025 r.

Emitent informuje również, że Wykonawca wniósł o udzielenie zabezpieczenia roszczenia pieniężnego opisanego w pkt. 1 powyżej poprzez zajęcie wierzytelności ze wszystkich rachunków bankowych, które należą do Spółki, prowadzonych przez banki w Polsce a jeżeli to nie pozwoli na zabezpieczenie w całości: innych wierzytelności przysługujących Spółce względem podmiotów trzecich, ruchomości należących do Spółki, wszelkich innych praw majątkowych przysługujących Spółce, w szczególności zajęcie całości autorskich praw majątkowych do DDS1 i DDS2 oraz towarzyszących im praw własności intelektualnej [w tym, lecz niewyłącznie, domen internetowych, praw ochronnych na znaki towarowe, licencji, patentów, praw ochronnych na wzory użytkowe, praw z rejestracji wzorów przemysłowych] - łącznie do sumy zabezpieczenia w wysokości 5.245.579,82 zł, do czasu prawomocnego zakończenia postępowania.

Z konsultacji prawnych dokonanych przez Emitenta wynika, że zgłoszone przez Wykonawcę wskazane wyżej roszczenia są bezzasadne, bowiem nie mają żadnego oparcia w zaistniałym stanie faktycznym oraz prawnym, a w szczególności w zawartych przez Spółkę z Wykonawcą umowach dotyczących wykonania gier Drug Dealer Simulator oraz Drug Dealer Simulator 2.

### 15. Instrumenty finansowe

#### 15.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 31 marca 2026 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
<b>Aktywa trwałe</b>	-	-	-	-
<b>Aktywa obrotowe</b>	-	-	<b>4 088</b>	<b>4 088</b>
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 814	<b>1 814</b>
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	1 359	<b>1 359</b>
Udzielone pożyczki	-	-	916	<b>916</b>
<b>Razem:</b>	-	-	<b>4 088</b>	<b>4 088</b>

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
<b>Aktywa trwałe</b>	-	-	-	-
<b>Aktywa obrotowe</b>	-	-	<b>4 716</b>	<b>4 716</b>
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 068	<b>2 068</b>

**Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	1 735	1 735
Udzielone pożyczki	-	-	912	912
<b>Razem:</b>	-	-	<b>4 716</b>	<b>4 716</b>

Aktywa finansowe	Na dzień 31 marca 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
<b>Aktywa trwałe</b>	-	2	-	2
Udziały/akcje	-	2	-	2
<b>Aktywa obrotowe</b>	-	-	8 664	8 664
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 550	4 550
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	3 431	3 431
Udzielone pożyczki	-	-	683	683
<b>Razem:</b>	-	2	<b>8 664</b>	<b>8 666</b>

**15.2. Zobowiązania finansowe**

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 marca 2026 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>	-	-	372	372
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	372	372
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	-	-	1 292	1 292
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	227	227
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 065	1 065
<b>Razem:</b>	-	-	<b>1 664</b>	<b>1 664</b>

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>	-	-	498	498
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	431	431
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	67	67
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	-	-	1 227	1 227
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	222	222
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 005	1 005
<b>Razem:</b>	-	-	<b>1 725</b>	<b>1 725</b>

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 marca 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>	-	-	707	707
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	707	707
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	-	-	2 046	2 046
Otrzymane pożyczki	-	-	204	204

## Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	48	48
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 794	1 794
<b>Razem:</b>	-	-	<b>2 752</b>	<b>2 752</b>

### 15.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2026 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	-	-
<b>Razem:</b>	-	-	-	-

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2026 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	-	-
<b>Razem:</b>	-	-	-	-

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2025 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	2	2
<b>Razem:</b>	-	-	2	2

#### Poziom 3

##### Akcje nienotowane

31 marca 2025 r., 31 grudnia 2024 r. oraz 31 marca 2024 r.: od dnia nabycia akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w pozostałych jednostkach, w których Grupa posiada zaangażowanie oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Grupę udziałów/akcji na poziomie ceny nabycia.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

#### 16. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W prezentowanym okresie śródrocznym nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

#### 17. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

#### 18. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

## Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 19. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W bieżącym okresie sprawozdawczym dokonano odpisu aktualizującego wartość pożyczek w wysokości 15 tys. zł.  
W I kwartale 2026 r. nie dokonywano innych odpisów aktualizujących oraz nie dokonywano ich odwrócenia.

### 20. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne zmiany stanu rezerw.

### 21. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie wystąpiły istotne zmiany rezerw i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego.

### 22. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

### 23. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

### 24. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 31 marca 2026 r. nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

### 25. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

### 26. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi

#### 26.1. Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały transakcje z osobami powiązаныmi.

#### 26.2. Transakcje w Grupie Kapitałowej Movie Games S.A. w I kwartale 2026 r.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	51	Udział w zyskach Alaskan Road Truckers
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	3	Dodatkowe świadczenia zdrowotne dla pracowników
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	12	Podnajem lokalu
Road Studio S.A.	Movie Games S.A.	127	Płatność zgodnie z umową wydawniczą z dnia
<b>Razem:</b>		<b>193</b>	

#### 26.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi w I kwartale 2026 r.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Movie Games S.A.	True Games Syndicate	3	Czynsz
True Games Syndicate	Movie Games S.A.	72	Finansowanie projektu DDS3
<b>Razem:</b>		<b>75</b>	

### 27. Informacje o transakcjach zawartych na innych warunkach niż rynkowe przez Jednostkę dominującą lub jednostkę od niej zależną z podmiotami powiązаныmi

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały transakcje z podmiotami powiązаныmi na warunkach innych niż rynkowe.

**28. Informacje o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy**

Nie wystąpiły.

**29. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego**

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

**30. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego**

Nie wystąpiły.

**IV. Pozostałe informacje**

**1. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji**

Na dzień 31 marca 2026 r. w skład Grupy kapitałowej wchodziła jednostka zależna Road Studio S.A.

W I kwartale 2026 r. nie miały miejsca zmiany w organizacji Grupy kapitałowej.

**2. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**

Nie dotyczy.

**3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych**

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2026 Spółki ani Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.

**4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego**

Stan na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 29 maja 2026 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak*	257 942	10,02%	257 942	10,02%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Wacław Szary	5 000	0,19%	5 000	0,19%
Kamil Gemra	500	0,02%	500	0,02%
Waldemar Rogowski	463	0,02%	463	0,02%
Pozostali	2 112 052	82,08%	2 112 052	82,08%
<b>Razem:</b>	<b>2 573 132</b>	<b>100,00%</b>	<b>2 573 132</b>	<b>100,00%</b>

\*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

**Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 28 kwietnia 2026 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak*	257 942	10,02%	257 942	10,02%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Wacław Szary	5 000	0,19%	5 000	0,19%
Kamil Gemra	500	0,02%	500	0,02%
Waldemar Rogowski	463	0,02%	463	0,02%
Pozostali	2 112 052	82,08%	2 112 052	82,08%
<b>Razem:</b>	<b>2 573 132</b>	<b>100,00%</b>	<b>2 573 132</b>	<b>100,00%</b>

\*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

**5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób**

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 29 maja 2026 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów
Kamil Gemra	Movie Games S.A.	500	0,02%	500
Mateusz Wcześniak	Brave Lamb Studio S.A.	35 000	3,28%	35 000
Mateusz Wcześniak*	Movie Games S.A.	257 942	10,02%	257 942
Wacław Szary	Movie Games S.A.	5 000	0,19%	5 000
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	463	0,02%	463

\*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 28 kwietnia 2026 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów
Kamil Gemra	Movie Games S.A.	500	0,02%	500
Mateusz Wcześniak	Brave Lamb Studio S.A.	35 000	3,28%	35 000
Mateusz Wcześniak*	Movie Games S.A.	257 942	10,02%	257 942
Wacław Szary	Movie Games S.A.	5 000	0,19%	5 000
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	463	0,02%	463

\*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

**6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych**

W I kwartale 2026 r. nie doręczono Spółce dokumentów związanych z toczącym się istotnym postępowaniem przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

**7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca**

W I kwartale 2026 r. Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

**8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału**

**Ryzyko walutowe**

Jednostka oraz Grupa ponosi koszty wytworzenia w PLN. Przychody Grupy w zdecydowanej większości są realizowane w walutach obcych. Ryzyko walutowe wynika z różnic kursowych, w szczególności między PLN a USD oraz EUR – znaczna część transakcji Grupy wykonywana jest w tych dwóch obcych walutach. Wahania walut mogą mieć znaczący wpływ na wynik finansowy Grupy.

**Ryzyko związane ze zmianami zapowiadania nowych tytułów STEAM**

Platforma STEAM jest jedną z największych i najbardziej popularnych platform sprzedaży cyfrowej gier komputerowych na świecie. Zmiana polityki funkcjonowania tej platformy może spowodować utrudnienia dla Grupy.

**9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących**

W dniu 14 marca 2026 roku Spółka powzięła informację o pozytywnym zakończeniu procesu certyfikacji gry Drug Dealer Simulator 2 w wersji na konsolę - certyfikacja dotyczy trybów Single player oraz Multiplayer na platformie konsolowej PlayStation 5. Gra w wersji na konsolę w trybie Multiplayer na platformie Xbox została również pozytywnie zakończona – wersja w Single player przeszła certyfikację w roku 2025r.

**10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**

W I kwartale 2026 r. nie wystąpiły inne niż opisane powyżej czynniki i zdarzenia mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

**11. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta**

Emitent wszystkie istotne informacje przekazał w niniejszym raporcie.

**Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**V. Wybrane skrócone śródroczne jednostkowe dane finansowe**

Wyszczególnienie	od 01.01.2026	od 01.01.2025	od 01.01.2026	od 01.01.2025
	do 31.03.2026	do 31.03.2025	do 31.03.2026	do 31.03.2025
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	991	2 891	234	691
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(508)	430	(120)	103
EBITDA*	215	1 575	51	376
Zysk (strata) brutto	(455)	(3 957)	(107)	(946)
Zysk (strata) netto	(495)	(3 302)	(117)	(789)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	637	(481)	150	(115)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(1 002)	(469)	(236)	(112)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(52)	(587)	(12)	(140)
Przepływy pieniężne netto – razem	(416)	(1 537)	(98)	(367)
Średnioważona liczba akcji w okresie	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	(0,19)	(1,28)	(0,05)	(0,31)

\*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2026	31 grudnia 2025	31 marca 2026	31 grudnia 2025
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	18 822	19 331	4 388	4 528
Aktywa trwałe	14 632	14 498	3 411	3 396
Aktywa obrotowe	4 190	4 832	977	1 132
Kapitał własny	16 434	16 928	3 831	3 965
Zobowiązania razem	2 388	2 403	557	563
Zobowiązania długoterminowe	1 409	1 473	328	345
Zobowiązania krótkoterminowe	979	930	228	218
Liczba akcji na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR )	6,39	6,58	1,51	1,55

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2026 r. – 4,2894 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2025 r. – 4,2267 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego rachunku zysków i strat oraz skróconego śródrocznego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2026 r. – 4,2419 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2025 r. – 4,1848 PLN/EUR.

**VI. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe****1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.01.2026 do 31.03.2026 PLN'000	od 01.01.2025 do 31.03.2025 PLN'000
<b>Działalność kontynuowana</b>		
<b>Przychody</b>		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	991	2 891
Pozostałe przychody	21	23
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>		
Amortyzacja	723	1 146
Zużycie materiałów i energii	36	27
Usługi obce	525	764
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	223	168
Pozostałe koszty według rodzaju	11	9
Inne koszty operacyjne	2	371
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>(508)</b>	<b>430</b>
Przychody finansowe	71	101
Koszty finansowe	14	4 492
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(5)	5
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>	<b>(455)</b>	<b>(3 957)</b>
Podatek dochodowy	39	(655)
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>	<b>(495)</b>	<b>(3 302)</b>
<b>Działalność zaniechana</b>		
<b>Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej</b>	-	-
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>(495)</b>	<b>(3 302)</b>
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	-	(338)
<b>Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem</b>	-	<b>(338)</b>
<b>Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem:</b>	-	<b>(338)</b>
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	-	(64)
<b>Inne całkowite dochody</b>	-	<b>(274)</b>
<b>Całkowite dochody ogółem</b>	<b>(495)</b>	<b>(3 576)</b>
<b>Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)</b>		
<b>Podstawowy, w tym:</b>	<b>(0,19)</b>	<b>(1,28)</b>
- z działalności kontynuowanej	(0,19)	(1,28)
- z działalności zaniechanej	-	-
<b>Rozwodniony, w tym:</b>	<b>(0,19)</b>	<b>(1,28)</b>
- z działalności kontynuowanej	(0,19)	(1,28)
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2026	31 grudnia 2025	31 marca 2025
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>14 632</b>	<b>14 498</b>	<b>13 147</b>
Wartości niematerialne	10 365	10 119	7 783
Rzeczowe aktywa trwałe	81	84	25
Prawo do użytkowania składnika aktywów	601	661	41
Inwestycje w jednostkach zależnych	1 748	1 748	1 813
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	993	998	2 564
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	2
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	844	889	919
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>4 190</b>	<b>4 832</b>	<b>10 025</b>
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 843	2 073	5 117
Należność z tytułu podatku dochodowego	131	131	649
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	1 300	1 716	3 427
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	916	912	832
<b>Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>4 190</b>	<b>4 832</b>	<b>10 025</b>
Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	-
<b>Aktywa razem</b>	<b>18 822</b>	<b>19 331</b>	<b>23 172</b>

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2026	31 grudnia 2025	31 marca 2025
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Razem kapitał własny</b>	<b>16 434</b>	<b>16 928</b>	<b>21 133</b>
Kapitał zakładowy	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	3 907	3 907	3 907
Zyski zatrzymane	6 532	7 027	11 232
<b>Zobowiązanie długoterminowe</b>	<b>1 409</b>	<b>1 473</b>	<b>924</b>
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	1 036	1 042	924
Zobowiązania z tytułu leasingu	372	431	-
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>979</b>	<b>930</b>	<b>1 114</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	227	222	48
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	753	708	1 067
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
<b>Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży</b>	<b>979</b>	<b>930</b>	<b>1 114</b>
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	-
<b>Zobowiązania razem</b>	<b>2 388</b>	<b>2 403</b>	<b>2 038</b>
<b>Pasywa razem</b>	<b>18 822</b>	<b>19 331</b>	<b>23 172</b>

**Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**

**Za okres od 1 stycznia 2026 r. do 31 marca 2026 r.**

<b>SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM</b>	<b>Kapitał zakładowy</b>	<b>Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów</b>	<b>Pozostały kapitał rezerwowy</b>	<b>Zyski zatrzymane</b>	<b>Kapitał własny razem</b>
Stan na 1 stycznia 2026 roku	2 573	3 421	3 907	7 027	16 928
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
<b>Stan na 1 stycznia 2026 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>3 907</b>	<b>7 027</b>	<b>16 928</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	-	(495)	(495)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(495)	(495)
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	-	<b>(495)</b>	<b>(495)</b>
<b>Stan na 31 marca 2026 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>3 907</b>	<b>6 532</b>	<b>16 434</b>

**Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2025 r.**

<b>JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM</b>	<b>Kapitał zakładowy</b>	<b>Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów</b>	<b>Pozostały kapitał rezerwowy</b>	<b>Zyski zatrzymane</b>	<b>Kapitał własny razem</b>
Stan na 1 stycznia 2025 roku	2 573	3 421	4 695	14 534	25 224
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
<b>Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>4 695</b>	<b>14 534</b>	<b>25 224</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	(274)	(7 250)	(7 524)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(7 250)	(7 250)
Inne całkowite dochody	-	-	(274)	-	(274)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(257)	(257)
Zwiększenie (zmniejszenie) na skutek innych zmian	-	-	(515)	-	(515)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	<b>(788)</b>	<b>(7 507)</b>	<b>(8 296)</b>
<b>Stan na 31 grudnia 2025 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>3 907</b>	<b>7 027</b>	<b>16 928</b>

**Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**Za okres od 1 stycznia 2025 r. do 31 marca 2025 r.**

<b>SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM</b>	<b>Kapitał zakładowy</b>	<b>Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów</b>	<b>Pozostały kapitał rezerwowy</b>	<b>Zyski zatrzymane</b>	<b>Kapitał własny razem</b>
<b>Stan na 1 stycznia 2025 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>4 695</b>	<b>14 534</b>	<b>25 224</b>
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
<b>Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>4 695</b>	<b>14 534</b>	<b>25 224</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	<b>(274)</b>	<b>(3 302)</b>	<b>(3 576)</b>
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(3 302)	(3 302)
Inne całkowite dochody	-	-	(274)	-	(274)
Zwiększenie (zmniejszenie) na wskutek innych zmian	-	-	(515)	-	(515)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	<b>(788)</b>	<b>(3 302)</b>	<b>(4 090)</b>
<b>Stan na 31 marca 2025 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>3 907</b>	<b>11 232</b>	<b>21 133</b>

**Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych**

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2026	od 01.01.2025
	do 31.03.2026	do 31.03.2025
	PLN`000	PLN`000
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>		
Zysk / strata brutto	(455)	(3 957)
<b>Korekty</b>	<b>1 092</b>	<b>3 476</b>
Amortyzacja	723	1 146
Przychody z tytułu odsetek	(20)	(20)
Koszty z tytułu odsetek	13	2
Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości	1	(60)
Wynik na sprzedaży udziałów i akcji	-	683
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	5	(5)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	-	3 429
Zmiana stanu rezerw	46	(26)
Zmiana stanu należności	328	(936)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-	(873)
Inne korekty	(2)	136
<b>Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej</b>	<b>637</b>	<b>(481)</b>
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>637</b>	<b>(481)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>		
Zbycie udziałów jednostek zależnych	-	85
Splata pożyczek udzielonych stronom pozostałym	-	1
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(907)	(435)
Udzielenie pożyczek stronom powiązanym	-	(26)
Udzielenie pożyczek stronom pozostałym	-	(20)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	(95)	(75)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>(1 002)</b>	<b>(469)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>		
Splata otrzymanych pożyczek	15	-
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(54)	(70)
Odsetki zapłacone	(13)	(2)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	(515)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>(52)</b>	<b>(587)</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych</b>	<b>(416)</b>	<b>(1 537)</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>(416)</b>	<b>(1 537)</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>1 716</b>	<b>4 964</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM</b>	<b>1 300</b>	<b>3 427</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

## **VII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego**

### **1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego**

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2026 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

### **2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego**

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

### **3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości**

W I kwartale 2026 roku nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

### **4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych**

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie dokonywano istotnych zmian wielkości szacunkowych.

Za Zarząd:

**Mateusz Wcześniak**

Prezes Zarządu  
Jednostki dominującej

**Agnieszka Hałasińska**

Wiceprezes Zarządu  
Jednostki dominującej