

## Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – sierpień 2026

### Załącznik do Raportu bieżącego 26/2026

| W tys. zł                        | Sierpień 2026 | Lipiec 2026 | Zmiana<br>mdm. | %    | Sierpień 2025 | Zmiana<br>rdr. | %    | YTD<br>Sierpień 2026 | YTD<br>Sierpień 2025 | Zmiana<br>rdr. | %    |
|----------------------------------|---------------|-------------|----------------|------|---------------|----------------|------|----------------------|----------------------|----------------|------|
| Przychody ze sprzedaży produktów | 5 326         | 5 601       | -275           | -5%  | 7 509         | -2 183         | -29% | 55 086               | 67 567               | -12 481        | -18% |
| Gry Adventure                    | 5 100         | 5 305       | -204           | -4%  | 7 091         | -1 991         | -28% | 52 353               | 63 637               | -11 284        | -18% |
| Gry RPG                          | 28            | 29          | -1             | -4%  | 40            | -12            | -30% | 384                  | 431                  | -47            | -11% |
| Gry Pozostałe                    | 198           | 267         | -69            | -26% | 378           | -181           | -48% | 2 349                | 3 499                | -1 150         | -33% |
| Koszty akwizycji graczy          | 2 060         | 2 063       | -3             | 0%   | 4 036         | -1 976         | -49% | 24 310               | 36 853               | -12 543        | -34% |
| Pierwsza marża                   | 3 266         | 3 537       | -271           | -8%  | 3 473         | -207           | -6%  | 30 776               | 30 714               | 62             | 0%   |

- † Szacunkowe **przychody ze sprzedaży** wyniosły **5,3 mln zł**, o **5% mniej miesiąc do miesiąca**, natomiast **pierwsza marża** wyniosła **3,3 mln zł**.
- † W porównaniu z sierpnem 2025, szacunkowe **przychody ze sprzedaży** spadły o **29% r/r**, natomiast **pierwsza marża** spadła o **6%**, tj. o **207k**.
- † Gra **Unsolved** wygenerowała **5,1 mln zł przychodów** oraz **3,0 mln zł pierwszej marży**, przy **kosztach akwizycji graczy na poziomie 2,1 mln zł**.

# **Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – sierpień 2026 (cd.)** **Załącznik do Raportu bieżącego 26/2026**

