



SKONSOLIDOWANY
RAPORT PÓŁROCZNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
MOVIE GAMES S. A.



**Movie
Games**

SKONSOLIDOWANY RAPORT PÓŁROCZNY GRUPY KAPITAŁOWEJ MOVIE GAMES S.A.

zawierający

- **skrótowe śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2026 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,**
- **skrótowe śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2026 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,**
- **półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej.**

Warszawa, dnia 29 września 2026 roku

Spis treści

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe	5
II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	6
1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	6
2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	7
3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	8
4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	9
III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za I półrocze 2026 roku	10
1. Informacje ogólne o Emitencie	10
2. Informacje o Grupie kapitałowej	11
2.1. Jednostki zależne	11
2.2. Jednostki stowarzyszone	11
3. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	11
4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	11
5. Przyjęte zasady rachunkowości	12
6. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	12
7. Segmenty operacyjne	13
7.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	13
7.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych	13
7.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym	14
8. Szczegółowe zestawienie kosztu usług obcych	14
9. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	14
10. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	14
11. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	14
12. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	14
13. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	14
14. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy	14
15. Instrumenty finansowe	16
15.1. Aktywa finansowe	16
15.2. Zobowiązania finansowe	17
15.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	18
16. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	18
17. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	18
18. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu	18
19. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów	18
20. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	18
21. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	18
22. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	19
23. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	19
24. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	19
25. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	19
26. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi	19
26.1. Transakcje z osobami powiązanymi Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.	19
26.2. Transakcje w Grupie Kapitałowej Movie Games S.A.	19
26.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi w I półroczu 2026 r.	19

27.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe	19
28.	Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	19
29.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego	19
30.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	19
IV.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	20
V.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	21
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	21
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	22
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	23
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	24
VI.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	25
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	25
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	25
3.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	25
4.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	25
VII.	Półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej	26
1.	Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związane z pozostałymi miesiącami roku obrotowego	26
2.	Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	29
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych	29
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	29
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	29
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	30
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca	32
8.	Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięcie przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	32
9.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących	32
10.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	34
11.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe	34
12.	Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta	34
VIII.	Oświadczenie Zarządu	35

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2026 do 30.06.2026 PLN'000	od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN'000	od 01.01.2026 do 30.06.2026 EUR'000	od 01.01.2025 do 30.06.2025 EUR'000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	3 791	6 351	891	1 505
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	522	(720)	123	(170)
EBITDA*	2 224	3 035	523	719
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	524	(5 629)	123	(1 334)
Zysk (strata) netto	429	(4 376)	101	(1 037)
- przypadający na Jednostkę dominującą	310	(4 176)	73	(989)
- przypadający na udziały niedające kontroli	119	(200)	28	(47)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	845	(66)	199	(16)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(2 264)	(2 081)	(532)	(493)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(133)	(648)	(31)	(154)
Przepływy pieniężne netto – razem	(1 552)	(2 796)	(365)	(662)
Średnioważona liczba akcji w okresie	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (w zł/EUR)	0,12	(1,62)	0,03	(0,38)

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2026 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2025 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2026 EUR'000	Na dzień 31 grudnia 2025 EUR'000
Aktywa / Pasywa razem	21 142	21 057	4 921	4 932
Aktywa trwałe	16 469	16 210	3 833	3 797
Aktywa obrotowe	4 673	4 847	1 088	1 135
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	14 833	14 523	3 452	3 402
Kapitał mniejszości	1 706	1 587	397	372
Zobowiązania razem	4 603	4 947	1 071	1 159
Zobowiązania długoterminowe	3 512	3 720	818	871
Zobowiązania krótkoterminowe	1 091	1 227	254	287
Liczba akcji na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	6,43	6,26	1,51	1,48

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2026 r. – 4,2963 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2025 r. – 4,2267 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2026 r. – 4,2522 PLN/EURO oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r. – 4,2208 PLN/EURO.

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2026 do 30.06.2026 PLN'000	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN'000
Działalność kontynuowana		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	3 791	6 351
Pozostałe przychody	12	72
Koszty działalności operacyjnej		
Amortyzacja	1 702	3 755
Zużycie materiałów i energii	61	66
Usługi obce	1 018	2 450
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	463	436
Pozostałe koszty według rodzaju	34	21
Inne koszty operacyjne	4	416
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	522	(720)
Przychody finansowe	91	63
Koszty finansowe	80	4 661
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(10)	(10)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	-	(301)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	524	(5 629)
Podatek dochodowy	95	(1 253)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	429	(4 376)
Działalność zaniechana		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto, w tym:	429	(4 376)
- przypisany Jednostce dominującej	310	(4 176)
- przypisany udziałom niedającym kontroli	119	(200)
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	-	(338)
Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem	-	(338)
Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem	-	(338)
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	-	64
Inne całkowite dochody	-	(274)
Całkowite dochody ogółem, w tym:	429	(4 649)
- przypadające na Jednostkę dominującą	310	(4 450)
- przypadające na udziały niedające kontroli	119	(200)
Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (zł)		
Podstawowy, w tym:	0,12	(1,62)
- z działalności kontynuowanej	0,12	(1,62)
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	0,12	(1,62)
- z działalności kontynuowanej	0,12	(1,62)
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2026	Na dzień 31 grudnia 2025	Na dzień 30 czerwca 2025
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	16 469	16 210	20 986
Wartości niematerialne	13 927	13 410	12 477
Rzeczowe aktywa trwałe	74	85	72
Prawo do użytkowania składnika aktywów	542	661	428
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	988	998	6 728
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	2
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	938	1 056	1 279
Aktywa obrotowe	4 673	4 847	8 839
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	3 445	2 068	4 781
Należność z tytułu podatku dochodowego	131	132	597
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	183	1 735	2 214
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	-
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	913	912	700
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	4 673	4 847	8 292
Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	547
Aktywa razem	21 142	21 057	29 825

PASYWA	Na dzień 30 czerwca 2026	Na dzień 31 grudnia 2025	Na dzień 30 czerwca 2025
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	16 539	16 110	23 342
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	14 833	14 523	21 435
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	2 977	2 977	2 977
Zyski zatrzymane	5 862	5 552	12 464
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	1 706	1 587	1 907
Zobowiązanie długoterminowe	3 512	3 720	3 951
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 200	3 222	3 230
Zobowiązania z tytułu leasingu	313	431	293
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	67	427
Zobowiązania krótkoterminowe	1 091	1 227	2 532
Zobowiązania z tytułu leasingu	231	222	136
Pożyczki otrzymane	-	-	207
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	859	1 005	1 616
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 091	1 227	1 959
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	573
Zobowiązania razem	4 603	4 947	6 483
Pasywa razem	21 142	21 057	29 825

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2026 r.

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2026 roku	2 573	3 421	2 977	5 552	14 523	1 587	16 110
Całkowite dochody:	-	-	-	310	310	119	429
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	310	310	119	429
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	310	310	119	429
Stan na 30 czerwca 2026 roku	2 573	3 421	2 977	5 862	14 833	1 706	16 539

Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2025 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	2 573	3 421	16 898	3 765	26 657	2 661	29 318
Całkowite dochody:	-	-	(11 089)	(274)	(11 363)	(537)	(11 900)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	(11 089)	-	(11 089)	(537)	(11 626)
Inne całkowite dochody	-	-	-	(274)	(274)	-	(274)
Wypłata dywidendy	-	-	(257)	-	(257)	-	(257)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(537)	(537)
Zwiększenie (zmniejszenie) wskutek innych zmian	-	-	-	(514)	(514)	-	(514)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(11 346)	(788)	(12 134)	(1 074)	(13 208)
Stan na 31 grudnia 2025 roku	2 573	3 421	5 552	2 977	14 523	1 587	16 110

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r.

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	2 573	3 421	3 765	16 898	26 657	2 661	29 318
Całkowite dochody:	-	-	(274)	(4 176)	(4 450)	(200)	(4 649)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(4 176)	(4 176)	(200)	(4 376)
Inne całkowite dochody	-	-	(274)	-	(274)	-	(274)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(257)	(257)	-	(257)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(554)	(554)
Zwiększenie (zmniejszenie) na skutek innych zmian	-	-	(515)	-	(515)	-	(515)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(788)	(4 434)	(5 222)	(754)	(5 976)
Stan na 30 czerwca 2025 roku	2 573	3 421	2 977	12 464	21 435	1 907	23 342

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2026 do 30.06.2026 PLN`000	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	524	(5 629)
Korekty	321	5 563
Amortyzacja	1 702	3 755
Przychody z tytułu odsetek	(71)	(58)
Koszty z tytułu odsetek	24	11
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	10	10
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	-	301
Wynik na sprzedaży udziałów i akcji niepowodujących utraty kontroli	-	633
Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości	53	46
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	-	3 429
Zmiana stanu rezerw	(80)	49
Zmiana stanu należności	(1 253)	(489)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(66)	(2 267)
Inne korekty	2	145
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	845	(66)
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	845	(66)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	-	85
Splata pożyczek udzielonych pozostałym stronom	15	1
Pożyczki udzielone stronom pozostałym	-	(20)
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(2 088)	(2 075)
Zbycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	-	20
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	(190)	(93)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(2 264)	(2 081)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(109)	(129)
Odsetki zapłacone	(24)	(5)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	(515)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(133)	(648)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(1 552)	(2 796)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(1 552)	(2 796)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	1 735	5 010
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	183	2 214
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za I półrocze 2026 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Movie Games Spółka Akcyjna (dalej: „Jednostka dominująca”, „Emitent”) powstała w wyniku uchwalenia statutu Spółki w dniu 20 października 2014 roku, w formie aktu notarialnego (Rep. A. 7860/2014) sporządzonego przed notariuszem Danutą Kosim – Kruszewską w Kancelarii Notarialnej Kancelaria Notarialna Danuta Kosim-Kruszewska, Magdalena Witkowska s.c. w Warszawie.

Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony. Rokiem obrotowym jednostki dominującej jest rok kalendarzowy.

Na dzień zatwierdzenia skonsolidowanych informacji finansowych do publikacji siedziba Spółki mieści się w Polsce, w Warszawie, przy ul. Wernyhory 29a, w lokalu użytkowanym na podstawie umowy najmu. Postanowieniem Sądu Rejonowego dla Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Spółka została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000529853.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Biuro Jednostki dominującej mieści się przy ul. Wernyhory 29 a w Warszawie.

Movie Games S.A. zarejestrowana jest w Polsce.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5272723755 oraz symbol REGON 360126430.

Podstawowym przedmiotem działalności jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Działalność gospodarcza prowadzona jest na terenie Polski.

Na dzień 30 czerwca 2026 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**

Mateusz Wcześniak	-	Prezes Zarządu,
Agnieszka Hałasińska	-	Wiceprezes Zarządu.

- **Rada Nadzorcza:**

Kamil Gemra	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Paweł Makuch	-	Członek Rady Nadzorczej,
Wacław Szary	-	Członek Rady Nadzorczej,
Waldemar Rogowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Anna Wilińska – Zelek	-	Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**

Mateusz Wcześniak	-	Prezes Zarządu,
Agnieszka Hałasińska	-	Wiceprezes Zarządu.

- **Rada Nadzorcza:**

Tomasz Walkiewicz	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Paweł Makuch	-	Członek Rady Nadzorczej,
Wacław Szary	-	Członek Rady Nadzorczej,
Waldemar Rogowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Anna Wilińska – Zelek	-	Członek Rady Nadzorczej.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W dniu 17 lipca 2026 roku Emitent otrzymał rezygnację Pana Kamila Gemry z pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej Emitenta ze skutkiem na koniec dnia 31 lipca 2026 roku. W związku z powyższym, w dniu 3 sierpnia 2026 roku Rada Nadzorcza Emitenta, działając na podstawie § 13 ust. 3 Statutu Spółki, podjęła uchwałę w sprawie powołania Pana Tomasza Walkiewicza do składu Rady Nadzorczej w drodze kooptacji. Uchwała weszła w życie z chwilą podjęcia.

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 30 czerwca 2026 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższą jednostką zależną:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2026	31.12.2025
Road Studio S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	46,14%	46,14%

Czas trwania działalności jednostki wchodzącej w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony.

Spółka zależna podlega konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Na dzień 30 czerwca 2026 r. Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2026	31.12.2025
Brave Lamb Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,72%	22,72%
MD Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	28,57%	28,57%
True Games Syndicate S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,27%	27,27%
Goat Gamez S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,61%	22,61%

3. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2026 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 czerwca 2026 roku i obejmuje okres pierwszych 6 miesięcy 2026 roku.

Dla danych prezentowanych w:

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2025 roku oraz 30 czerwca 2025 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2025 roku oraz 30 czerwca 2025 roku,

- w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2025 roku do 30 czerwca 2025 roku.

5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2026 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 3.4. „*Stosowane zasady rachunkowości*” skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2025 r. do 31 grudnia 2025 r., opublikowanego 28 kwietnia 2026 r.).

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

6. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nowe lub zmienione regulacje MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF

Sporządzając skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2026 roku Spółka stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego sprawozdania finansowego za rok 2025, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2026 roku:

- Roczne poprawki do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej (wersja 11), zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Umowy na energię elektryczną uzależnione od natury*”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Instrumenty finansowe: zmiany w klasyfikacji i wyceny instrumentów finansowych*”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie.

Nowe lub zmienione regulacje MSSF / MSR oraz interpretacje KIMSF zatwierdzone w UE, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu 1 stycznia 2027 roku:

- MSSF 18 „*Prezentacja i ujawnianie informacji w sprawozdaniach finansowych*”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 30 czerwca 2026 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- MSSF 19 „*Jednostki zależne bez odpowiedzialności publicznej: ujawnienia*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 19 „*Jednostki zależne niepodlegające wymogom nadzoru publicznego: ujawnienie informacji*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,

- MSSF 20 „Aktywa regulacyjne i zobowiązania regulacyjne”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2029 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 21 „Skutki zmian kursów walutowych: przeliczenie na walutę prezentacji w warunkach hiperinflacji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- Zmiany dotyczące opcji wyceny według wartości godziwej w MSR 28 „Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych i wspólnych przedsięwzięciach”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

7. Segmenty operacyjne

7.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o produkcję i sprzedaż gier na komputery typu PC, oraz porty gier na konsole PlayStation oraz Xbox.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

Grupa planuje dynamiczny rozwój. W jego skład wchodzi poszerzenie kompetencji wydawniczych o platformy konsolowe (PlayStation, Xbox) Grupa współpracuje z kolejnymi platformami dystrybucji: Epic Games Store, GOG.com, IDLGAMES. Spółka prowadzi obecnie działania zmierzające do rozszerzenia portfela wydawniczego o platformę Nintendo Switch.

7.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Xbox, PlayStation, Plug In Digital, Focus Multimedia Ltd, Muve S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par 33 MSSF 8, Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne. Wszelkie aktywa trwałe Grupy kapitałowej (inne niż instrumenty finansowe, aktywa z tytułu podatku odroczonego, aktywa z tytułu świadczeń pracowniczych po okresie zatrudnienia oraz prawa wynikające z umów ubezpieczeniowych) zlokalizowane są w krajach, w których Jednostka dominująca i jednostki zależne mają swoją siedzibę, tj. w Polsce.

7.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Produkty i usługi	Przychód w okresie od 01.01.2026 do 30.06.2026	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2025 do 30.06.2025	Udział %
Drug Dealer Simulator	896	23,6%	1 413	22,3%
Drug Dealer Simulator 2	1 944	51,3%	2 892	45,5%
Alaskan Road Truckers	584	15,4%	1 563	24,6%
Pozostałe (poniżej 10%)	366	9,7%	482	7,6%
Razem:	3 791	100,0%	6 351	100,0%

8. Szczegółowe zestawienie kosztu usług obcych

Wyszczególnienie	Przychód w okresie od 01.01.2026 do 30.06.2026	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2025 do 30.06.2025	Udział %
Udział developerów w zysku ze sprzedaży gry	306	30,1%	963	39,3%
Usługi doradcze oraz prawne	253	24,9%	519	21,2%
Usługi marketingu	191	18,8%	312	12,7%
Usługi prywatnego ubezpieczenia zdrowotnego	62	6,1%	66	2,7%
Usługi księgowe i audytu	60	5,9%	87	3,6%
Usługi internetowe	37	3,6%	57	2,3%
Usługi związane z grami po ich premierze	30	2,9%	176	7,2%
Usługi Investor Relations	10	1,0%	50	2,0%
Pozostałe (różne)	69	6,7%	220	9,0%
Razem:	1 018	100,0%	2 450	100,0%

9. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

10. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W I półroczu 2026 roku nie wystąpiły kwoty nietypowe ze względu na rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

11. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W I półroczu 2026 r. nie dokonano istotnych zmian wielkości szacunkowych.

12. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Movie Games S.A. oraz jednostki zależne nie emitowały, nie dokonywały wykupu ani spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

13. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W prezentowanym okresie śródrocznym nie dokonano oraz nie deklarowano wypłaty dywidendy.

14. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

Drug Dealer Simulator 3

Prace nad produkcją gry Drug Dealer Simulator 3 przebiegają zgodnie z przyjętym harmonogramem. Tytuł jest realizowany

przez wewnętrzny zespół deweloperski, od lat związany z IP DDS, dzięki czemu całość przychodów generowanych przez grę pozostawać będzie po stronie Emitenta.

Drug Dealer Simulator 3 to przeznaczona dla jednego lub wielu graczy gra osadzona w dużej amerykańskiej metropolii. Tytuł pozwala graczom na zbudowanie własnego przestępczego imperium i zarządzanie nim za pomocą środków finansowych lub siły. Trzecia część serii powraca do klimatu dużego miasta w Stanach Zjednoczonych, wprowadzając oczekiwane przez graczy mechaniki, takie jak użycie broni palnej, kierowanie pojazdami czy rozbudowane, interaktywne opcje tworzenia i miksowania produktów. Na tle poprzednich odsłon gra wyróżniać się będzie bardziej zaawansowaną oprawą graficzną, większym poziomem interaktywności oraz dynamiczną akcją. Tytuł od początku procesu produkcyjnego projektowany jest z myślą o wydaniu na komputery PC oraz konsole.

Przygotowany został dokument określający planowane działania związane z zapowiedzią gry, w tym potencjał i zakres działań w obszarze marketingu bezpłatnego oraz płatnego. Prowadzone są działania mające na celu zacieśnienie relacji pomiędzy członkami społeczności (*community*) a zespołem produkcyjnym realizującym nowy tytuł.

Road Truckers: New Beginning

W dniu 22 września 2026 roku ogłoszono podsumowanie wyników pierwszych publicznych oraz największych dotychczasowych ogólnych testów realizowanej produkcji – playtestów gry Road Truckers: New Beginning.

Przedstawione dane opierały się na analizie wyników ankiety udostępnionej bezpośrednio w menu głównym gry. Kwestionariusz składał się z ponad 100 pytań dotyczących poszczególnych mechanik oraz odbioru rozgrywki. Do momentu upublicznienia danych ankieta została uzupełniona przez 155 uczestników testów.

Z perspektywy Road Studio S.A. kluczowe znaczenie miały dwa wskaźniki techniczne i jakościowe. Pierwszym z nich były ogólne kwestie techniczne – współczynnik błędów krytycznych (tzw. crash) wyniósł 6% wszystkich rozegranych sesji. W skali projektu na etapie playtestu Road Studio S.A. uznała ten wynik za wysoce zadowalający.

Drugim kluczowym wskaźnikiem była ogólna ocena odbioru wersji testowej gry. Z przeprowadzonej analizy wynikało, że w przypadku wydania testowanej wersji w formie demonstracyjnej (tzw. demo), 78,1% ankietowanych graczy zdecydowałoby się wystawić jej pozytywną recenzję na platformie Steam. Tylko 9% ankietowanych graczy wystawiłoby recenzję negatywną, natomiast 12,9% nie podjęło decyzji co do oceny.

Zarząd Road Studio S.A. wskazał jednocześnie, że prace nad Road Truckers: New Beginning trwają nieprzerwanie, a zgłoszone przez graczy uwagi oraz sugestie będą na bieżąco analizowane i uwzględniane w kolejnych etapach procesu produkcyjnego.

Targi Gamescom – Po wycofaniu się dotychczasowego partnera tj. z Games United sp. z o.o. z udziału w targach Gamescom oraz PAX, dział marketingu w krótkim czasie zorganizował obecność na wydarzeniu we współpracy z nowym partnerem. W krótkim czasie przygotowano stoisko targowe, wyjazd delegacji oraz zaktualizowane materiały promocyjne.

W trakcie montażu stoiska organizator utracił przygotowane ścianki promocyjne, pozostawiając czarne tło. Emitent podjął decyzję o kreatywnym zagospodarowaniu powstałej przestrzeni poprzez wykonanie rysunków i napisów markerami oraz zaproszenie odwiedzających do pozostawiania własnych grafik, które następnie zostały wdrożone do gry. Działanie to spotkało się z bardzo dużym zainteresowaniem mediów i odwiedzających, skutkując licznymi publikacjami prasowymi oraz pozytywnym odbiorem.

W związku z przeniesieniem części zespołu do prac nad Drug Dealer Simulator 2 plan produkcyjny Road Truckers: New Beginning został wydłużony i obecnie zakłada premierę w IV kwartale 2026 r.

Niskobudżetowa gra arcade

Niskobudżetowa gra arcade we współpracy z Road Studio S.A. jest projektem w końcowej fazie produkcji, jej celem jest zbadanie zależności decydujących o widoczności produktów w regionalnych sklepach konsolowych oraz opracowanie procedur (*workflow*) wprowadzania gier na nowe platformy sprzętowe (w tym Nintendo Switch, PlayStation 4, Xbox One oraz urządzenia mobilne).

Prowadzone działania mają na celu wsparcie procesu rozszerzania portfela wydawniczego Emitenta o platformę Nintendo Switch w obecnych i przyszłych projektach i zgodnie jest z przyjętą przez Emitenta strategią.

Informacje dotyczące Schedule 1 oraz działań podejmowanych przez Emitenta

W związku z czynnościami dotyczącymi gry „Schedule 1” Zarząd Emitenta podkreśla, że przedmiotowe działania mają specyficzny charakter oraz obejmują zagadnienia o wysokim stopniu skomplikowania prawnego. Wynika to z wielowymiarowego charakteru sprawy, wymagającego analizy i współdziałania w ramach kilku jurysdykcji, przy jednoczesnej konieczności zapewnienia pełnej ochrony interesów Emitenta. W związku z powyższym Zarząd podjął decyzję o wstrzymaniu się od ujawniania szczegółowych informacji w tym zakresie w niniejszym raporcie. Jednocześnie Emitent wskazuje, że zgodnie z opinią kancelarii prawnej prowadzącej sprawę dysponuje realnymi podstawami do dochodzenia ochrony swoich praw na gruncie co najmniej dwóch wzajemnie uzupełniających się podstaw materialnoprawnych: naruszenia autorskich praw majątkowych oraz odpowiedzialności z tytułu czynów nieuczciwej konkurencji.

Decyzja o nieujawnianiu informacji w zakresie Schedule 1 na dzień sporządzania niniejszego sprawozdania została podjęta po konsultacjach z doradcami prawnymi Jednostki dominującej.

Spółka nieprzerwanie podejmuje adekwatne czynności przy wsparciu stosownych podmiotów.

Z informacji powziętych w dniu 24 września 2026 roku wynika, że pozostałe zaangażowane podmioty również podejmują aktywne działania w sprawie.

Emitent informuje, że nie ma to wpływu na tempo pracy działań innych niż prowadzonych przez Emitenta.

Zarząd zobowiązuje się do przekazania informacji dotyczących sprawy za pomocą raportu bieżącego po uzyskaniu możliwości ich ujawnienia bez narażania interesów Emitenta.

15. Instrumenty finansowe

15.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2026 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa obrotowe	-	-	4 542	4 542
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 445	3 445
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	183	183
Udzielone pożyczki	-	-	913	913
Razem:	-	-	4 542	4 542

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa obrotowe	-	-	4 716	4 716
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 068	2 068
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	1 735	1 735
Udzielone pożyczki	-	-	912	912
Razem:	-	-	4 716	4 716

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według amortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	2	-	2
Udziały/akcje	-	2	-	2
Aktywa obrotowe	-	-	7 719	7 719
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 805	4 805
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	2 214	2 214
Udzielone pożyczki	-	-	700	700
Razem:	-	2	7 719	7 721

15.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2026 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według amortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	313	313
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	313	313
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	1 091	1 091
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	231	231
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	859	859
Razem:	-	-	1 404	1 404

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według amortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	498	498
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	431	431
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	67	67
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	1 227	1 227
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	222	222
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 005	1 005
Razem:	-	-	1 725	1 725

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według amortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	721	721
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	293	293
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	427	427
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	2 532	2 532
Otrzymane pożyczki	-	-	207	207
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	136	136
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 190	2 190
Razem:	-	-	3 253	3 253

15.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Na dzień 30 czerwca 2026 r. oraz 31 grudnia 2025 r. Grupa nie posiadała instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej.

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	-	-	-	-
Akcje/udziały nienotowane	-	-	2	2
Razem:	-	-	2	2

Poziom 3

Akcje/udziały nienotowane

30 czerwca 2025 r.: od dnia nabycia udziałów/akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w pozostałych jednostkach, w których Grupa posiada zaangażowanie oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Grupę udziałów/akcji na poziomie ceny nabycia.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

16. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W I półroczu 2026 r. nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

17. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W I półroczu 2026 r. Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

18. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W I półroczu 2026 r. Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

19. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W bieżącym okresie sprawozdawczym dokonano odpisu aktualizującego wartość pożyczek w wysokości 53 tys. zł. W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała innych odpisów aktualizujących oraz nie dokonywała ich odwrócenia.

20. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne zmiany stanu rezerw.

21. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie wystąpiły istotne zmiany rezerw i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego.

22. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I półroczu 2026 r. Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

23. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W I półroczu 2026 r. nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

24. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 30 czerwca 2026 r. nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

25. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

26. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi

26.1. Transakcje z osobami powiązanymi Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały transakcje z osobami powiązanymi.

26.2. Transakcje w Grupie Kapitałowej Movie Games S.A.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	84	Udział w zyskach Alaskan Road Truckers
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	6	Dodatkowe świadczenia zdrowotne dla pracowników
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	24	Podnajem lokalu
Road Studio S.A.	Movie Games S.A.	251	Płatność zg. z um. wydawniczą z dnia 21.08.2024
Razem:		364	

26.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi w I półroczu 2026 r.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Movie Games S.A.	True Games Syndicate S.A.	5	Czynsz
True Games Syndicate S.A.	Movie Games S.A.	161	Finansowanie projektu DDS3
Razem:		166	

27. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W I półroczu 2026 r. nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

28. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

W I półroczu 2026 r. nie wystąpiły.

29. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W I półroczu 2026 r. nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

30. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

IV. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2026 do 30.06.2026 PLN`000	od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN`000	od 01.01.2026 do 30.06.2026 EUR`000	od 01.01.2025 do 30.06.2025 EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	3 290	5 043	774	1 195
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	345	(581)	81	(138)
EBITDA*	1 847	1 835	434	435
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	350	(5 151)	82	(1 220)
Zysk (strata) netto	257	(4 426)	61	(1 049)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	589	(980)	139	(232)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(2 010)	(1 370)	(473)	(325)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(133)	(648)	(31)	(154)
Przepływy pieniężne netto – razem	(1 554)	(2 998)	(365)	(710)
Średnioważona liczba akcji w okresie	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,10	(1,72)	0,02	(0,41)

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2026 PLN`000	Na dzień 31 grudnia 2025 PLN`000	Na dzień 30 czerwca 2026 EUR`000	Na dzień 31 grudnia 2025 EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	19 432	19 331	4 523	4 528
Aktywa trwałe	14 707	14 498	3 423	3 396
Aktywa obrotowe	4 725	4 832	1 100	1 132
Kapitał własny	17 186	16 928	4 000	3 965
Zobowiązania razem	2 247	2 403	523	563
Zobowiązania długoterminowe	1 332	1 473	310	345
Zobowiązania krótkoterminowe	914	930	213	218
Liczba akcji na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	6,68	6,58	1,57	1,55

Powyższe dane finansowe przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2026 r. – 4,2963 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2025 r. – 4,2267 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2026 r. – 4,2522 PLN/EURO oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r. – 4,2208 PLN/EURO.

V. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2026 do 30.06.2026 PLN`000	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	3 290	5 043
Pozostałe przychody	42	49
Koszty działalności operacyjnej		
Amortyzacja	1 501	2 415
Usługi obce	937	2 299
Zużycie materiałów i energii	60	66
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	457	436
Pozostałe koszty według rodzaju	28	13
Inne koszty operacyjne	4	443
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	345	(581)
Przychody finansowe	63	122
Koszty finansowe	49	4 682
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(10)	(10)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	350	(5 151)
Podatek dochodowy	92	(725)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	257	(4 426)
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	257	(4 426)
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	-	(338)
Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem	-	(338)
Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem	-	(338)
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	-	64
Inne całkowite dochody	-	(274)
Całkowite dochody ogółem	257	(4 700)
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)		
Podstawowy, w tym:	0,10	(1,72)
- z działalności kontynuowanej	0,10	(1,72)
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	0,10	(1,72)
- z działalności kontynuowanej	0,10	(1,72)
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2026	Na dzień 31 grudnia 2025	Na dzień 30 czerwca 2025
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	14 707	14 498	13 330
Wartości niematerialne	10 582	10 119	7 420
Rzeczowe aktywa trwałe	74	84	69
Prawo do użytkowania składnika aktywów	542	661	428
Inwestycje w jednostkach zależnych	1 748	1 748	1 748
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	988	998	2 549
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	2
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	774	889	1 115
Aktywa obrotowe	4 725	4 832	9 433
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	3 519	2 073	5 948
Należność z tytułu podatku dochodowego	131	131	597
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	162	1 716	1 966
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	913	912	856
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	4 725	4 832	9 367
Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	66
Aktywa razem	19 432	19 331	22 762

PASYWA	Na dzień 30 czerwca 2026	Na dzień 31 grudnia 2025	Na dzień 30 czerwca 2025
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	17 186	16 928	19 752
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	3 907	3 907	3 907
Zyski zatrzymane	7 284	7 027	9 850
Zobowiązanie długoterminowe	1 332	1 473	1 343
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 019	1 042	1 050
Zobowiązania z tytułu leasingu	313	431	293
Zobowiązania krótkoterminowe	914	930	1 667
Zobowiązania z tytułu leasingu	231	222	136
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	683	708	1 531
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	914	930	1 667
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	-
Zobowiązania razem	2 247	2 403	3 011
Pasywa razem	19 432	19 331	22 762

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2026 r.

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2026 roku	2 573	3 421	3 907	7 027	16 928
Całkowite dochody:	-	-	-	257	257
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	257	257
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	257	257
Stan na 30 czerwca 2026 roku	2 573	3 421	3 907	7 284	17 186

Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2025 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	2 573	3 421	4 695	14 534	25 224
Całkowite dochody:	-	-	(274)	(7 250)	(7 524)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(7 250)	(7 250)
Inne całkowite dochody	-	-	(274)	-	(274)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(257)	(257)
Zwiększenie (zmniejszenie) na skutek innych zmian	-	-	(515)	-	(515)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(788)	(7 507)	(8 296)
Stan na 31 grudnia 2025 roku	2 573	3 421	3 907	7 027	16 928

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r.

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	2 573	3 421	4 695	14 534	25 224
Całkowite dochody:	-	-	(274)	(4 426)	(4 700)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(4 426)	(4 426)
Inne całkowite dochody	-	-	(274)	-	(274)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(257)	(257)
Zwiększenie (zmniejszenie) na skutek innych zmian	-	-	(515)	-	(515)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(788)	(4 684)	(5 472)
Stan na 30 czerwca 2025 roku	2 573	3 421	3 907	9 850	19 752

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKRÓCONE ŚRODROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2026 do 30.06.2026 PLN'000	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	350	(5 151)
Korekty	239	4 171
Amortyzacja	1 501	2 415
Przychody z tytułu odsetek	(42)	(41)
Koszty z tytułu odsetek	24	5
Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości	25	(59)
Wynik na sprzedaży udziałów i akcji	-	683
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	10	10
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	-	3 429
Zmiana stanu rezerw	(61)	49
Zmiana stanu należności	(1 336)	(1 768)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	117	(741)
Inne korekty	2	188
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	589	(980)
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	589	(980)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	-	85
Splata pożyczek udzielonych stronom pozostałym	15	1
Pożyczki udzielone stronom powiązanym	-	(29)
Pożyczki udzielone stronom pozostałym	-	(20)
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(1 835)	(1 332)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	(190)	(75)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(2 010)	(1 370)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(109)	(129)
Odsetki zapłacone	(24)	(5)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	(515)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(133)	(648)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(1 554)	(2 998)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(1 554)	(2 998)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	1 716	4 964
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	162	1 966
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

VI. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2026 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2026 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (z wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W I półroczu 2026 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie dokonywano istotnych zmian wielkości szacunkowych.

VII. Półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej

1. Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związane z pozostałymi miesiącami roku obrotowego

Ryzyko finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, z których korzysta lub których udziela Jednostka dominująca i jej Grupa należą pożyczki, środki pieniężne. Głównym celem tych instrumentów finansowych jest zapewnienie środków finansowych na działalność Jednostki dominującej lub podmiotów z Grupy. Grupa posiada też inne instrumenty finansowe, takie jak należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności. Główne rodzaje ryzyka wynikającego z instrumentów finansowych Grupy obejmują ryzyko stopy procentowej, ryzyko związane z płynnością, ryzyko walutowe oraz ryzyko kredytowe. Zarząd Jednostki dominującej weryfikuje i uzgadnia zasady zarządzania każdym z tych rodzajów ryzyka – zasady te zostały w skrócie omówione poniżej.

Ryzyko walutowe

Jednostka oraz Grupa ponoszą koszty wytworzenia w PLN. Przychody Grupy w zdecydowanej większości są realizowane w walutach obcych. Ryzyko walutowe wynika z różnic kursowych, w szczególności między PLN a USD oraz EUR – znaczna część transakcji Grupy wykonywana jest w tych dwóch obcych walutach. Wahanía walut mogą mieć znaczący wpływ na wynik finansowy Grupy.

Ryzyko związane z płynnością

Spółka lub inne podmioty wchodzące w skład Grupy mogą być narażone na sytuację, w której nie będą w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Ponadto są one narażone na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Spółki lub podmiotów z Grupy, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane są produkty Spółki lub Grupy. Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Spółki lub Grupy i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności.

Kierownictwo Jednostki monitoruje ryzyko braku funduszy jednak ze względu na silną pozycję finansową Spółki oraz Grupy ryzyko to jest minimalne.

Ryzyko związane z dokonywaniem transakcji w ramach Grupy

Rozliczenia transakcji wewnątrz Grupy powinny być zawierane na zasadach rynkowych. Zgodnie z najlepszą wiedzą Spółki, zarówno Spółka, jak i pozostałe podmioty z Grupy, w rozliczeniach wewnątrzgrupowych stosują ceny odpowiadające cenom rynkowym dla tego typu transakcji. Nie można jednak w sposób jednoznaczny wykluczyć, że analiza przeprowadzona przez organy podatkowe będzie skutkować odmienną od stanowiska Spółki czy innych spółek z Grupy interpretacją podatkową zaistniałych zdarzeń gospodarczych. Odmienna interpretacja przepisów przez organy podatkowe może prowadzić do powstania dodatkowych zobowiązań podatkowych, a tym samym wpłynąć negatywnie na osiągnięte wyniki finansowe Spółki oraz Grupy. Na dzień sporządzenia sprawozdania, w dotychczasowej działalności Spółki, nie wystąpiło zdarzenie aktualizujące opisywany czynnik ryzyka.

Ryzyko związane ze zmianami prawa oraz prawa podatkowego

Istotne znaczenie dla Spółki, jak i Grupy, mają zmiany w zakresie prawa i prawa podatkowego zarówno krajowego, jak i unijnego. Praktyka organów państwowych oraz organów skarbowych, jak również orzecznictwo sądowe w zakresie prawa lub prawa podatkowego nie są jednolite. Powyższe, w szczególności w odniesieniu do prawa podatkowego, rodzi potencjalne ryzyko przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej interpretacji przepisów, co w konsekwencji może prowadzić do powstania zaległości płatniczych wobec organów skarbowych. Dodatkowe ryzyko stanowią dla Grupy zmiany stawek podatków pośrednich, które mogą negatywnie wpłynąć na sytuację finansową Spółki, jak i całej Grupy. Ewentualne zmiany w wysokości podatku VAT mogą niekorzystnie wpływać na rentowność sprzedawanych produktów w związku z obniżeniem popytu ze strony finalnych odbiorców. Na datę sporządzenia niniejszego sprawozdania, w dotychczasowej działalności Grupy, nie wystąpiło zdarzenie aktualizujące opisywany czynnik ryzyka.

Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu

Liczba osób zajmujących się zawodowo produkcją gier komputerowych na rynku polskim jest stosunkowo mała, a duża część z nich jest już zatrudniona lub współpracuje z podmiotami z branży. Doświadczony pracownik lub współpracownik, stanowi dla Jednostki oraz Grupy bardzo dużą wartość, zapewniając produkcję gier na poziomie umożliwiającym generowanie przychodów. Duża konkurencja na rynku może doprowadzić do utraty kluczowych członków zespołu. Zmiana trendów na rynku pracy (powszechna praca zdalna) oraz charakter pracy ludzi zajmujących się produkcją gier komputerowych może prowadzić do utraty kluczowych członków zespołów także na rzecz podmiotów zagranicznych. Grupa stara się minimalizować wskazany czynnik ryzyka poprzez kreowanie satysfakcjonujących systemów płacowych opartych o revenue share, przekazywania udziałów w spółkach i programów motywacyjnych adekwatnych do stopnia doświadczenia i poziomu kwalifikacji osób.

Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier komputerowych jest bardzo nieprzewidywalny, a proces produkcji gier wymaga czasu i nakładów finansowych. Gra przynosi dochody dopiero od chwili rozpoczęcia jej odpłatnej dystrybucji. Szacunkowe estymacje sprzedaży na podstawie analizy zainteresowania grą przez graczy na etapie jej produkcji są obarczone nieprzewidywalnością. Brak sukcesu rynkowego gry przekłada się niski dochód z jej dystrybucji, co może powodować zmniejszenie dochodów Jednostki oraz Grupy, a w niektórych przypadkach stratę, jeżeli koszty produkcji gry nie zostaną pokryte z osiąganych zysków. Ryzyko to może wpływać na wynik finansowy Jednostki oraz Grupy. W celu minimalizacji przedmiotowego czynnika ryzyka Grupa zakłada dywersyfikację produkcji, która jest jednym z głównych założeń modelu biznesowego Grupy.

Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich

Grupa w ramach swojej działalności współpracuje z wewnętrznymi jak i zewnętrznymi zespołami deweloperów, którzy zawierają odpowiednie postanowienia dotyczące przejścia autorskich praw majątkowych na Grupę. Umowy zawierają szczegółowy opis pól eksploatacji związanych z utrwalaniem gier i ich rozpowszechnianiem. Mimo to, ze względu na szczególnie charakter i stopień skomplikowania zobowiązań wynikających z takich umów, istnieje ryzyko podnoszenia roszczeń prawno-autorskich przez deweloperów pracujących nad daną grą czy też deweloperów lub podmiotów pracujących nad inną podobną grą. Może to wpłynąć na wyniki finansowe Spółki. Ryzyko to minimalizowane jest przez analizę dokonywaną przez prawników świadczących usługi prawne na rzecz Spółki.

Ryzyko z pojawieniem się nowych technologii

Nieodłącznym elementem funkcjonowania Spółki oraz Grupy w branży gamedev jest konieczność prowadzenia ciągłego monitoringu nowych technologii i rozwiązań informatycznych. Brak analizy i wdrażania nowych technologii w ramach działalności Spółki oraz Grupy może spowodować utratę konkurencyjności Spółki oraz Grupy w stosunku do innych podmiotów z branży. Utrata konkurencyjności na rynku może spowodować wystąpienie ryzyka niedostosowania się przez Spółkę oraz Grupę do globalnych zmian, będących efektem rozwoju nowych technologii. Brak odpowiedniego wdrażania i dostosowywania się do zmian na rynku w związku z funkcjonowaniem nowych technologii może mieć negatywny wpływ na działalność operacyjną Spółki oraz Grupy i ich przychody. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

Ryzyko wystąpienia nieprzewidywanych trendów

Branża, w której działa Spółka oraz Grupa, charakteryzuje się dużą zmiennością trendów i oczekiwań odbiorców. Przewidywalność na tym rynku jest bardzo ograniczona. Rozpoczęte produkcje mogą w krótkim czasie stać się produkcjami nieprzystającymi do aktualnie panujących trendów. Jednocześnie, zbyt duża innowacyjność produktu może być również negatywnie odebrana przez potencjalnych odbiorców. Może to negatywnie wpłynąć na działalność operacyjną Spółki oraz Grupy i w efekcie na ich wyniki finansowe. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

Ryzyko związane z naruszeniem bezpieczeństwa i cyber-zagrożeniami

Spółka oraz Grupa funkcjonują w zaawansowanym technologicznie środowisku, w którym cyfrowy obieg informacji ma kluczowe znaczenie dla sprawnego funkcjonowania Spółki, Grupy oraz zespołów deweloperskich. Rozwój technologiczny i informatyczny wiąże się także z rozwojem strategii i metod dokonywania przestępstw i naruszeń praw przedsiębiorców w środowisku internetowym. Niesie to ze sobą ryzyko utraty kluczowych danych lub dokumentów takich jak tajemnica przedsiębiorstwa, co może mieć wpływ na wynik finansowy Spółki oraz Grupy.

Ryzyko związane ze zmianami zapowiadania nowych tytułów STEAM

Platforma STEAM jest jedną z największych i najbardziej popularnych platform sprzedaży cyfrowej gier komputerowych na świecie. Zmiana polityki funkcjonowania tej platformy może spowodować utrudnienia dla Grupy.

Ryzyko błędów i usterek w udostępnianych produktach

Gry komputerowe mogą zawierać błędy i usterki, które nie zostały znalezione przez deweloperów lub zespół testerów na etapie produkcji i testów gry. Może to wpłynąć na niską jakość gry, a co za tym idzie na negatywny odbiór przez odbiorców. Istnieje zatem ryzyko, że dobrze zapowiadająca się gra zostanie negatywnie oceniona na wstępnym etapie jej dystrybucji, co może rzutować na jej ogólną ocenę przez środowisko graczy i spadek sprzedaży w przyszłości. Ryzyko to może spowodować zmniejszenie przewidywanych zysków z danej produkcji, co wpłynie na ogólny wynik Spółki oraz Grupy w danym okresie rozliczeniowym.

Ryzyko pojawienia się opóźnień w wydawaniu nowych tytułów

Produkcja gier komputerowych to proces, który mimo rozplanowania tworzenia kolejnych milestone'ów, może ulec zmianom i modyfikacjom, wywołanych czynnikami, które nie mogły być przewidziane na etapie planowania produkcji gry. Środowisko graczy często z niecierpliwością oczekuje na konkretną grę komputerową. Jednocześnie stopień skomplikowania produkcji, a w szczególności dbałość o jakość gry komputerowej może prowadzić do przesunięcia terminu jej wydania. Może mieć to negatywny wpływ na potencjalnych nabywców gry. Przesuwanie terminu premiery gry zniechęca ich, co może spowodować szerszą utratę zainteresowania danym tytułem. Przez to powstaje ryzyko, że Grupa nie osiągnie dochodu z danej produkcji, co bezpośrednio przełoży się na jej wynik. Spółka oraz Grupa przedkładają jakość dostarczanej produkcji nad termin jej publikacji.

Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Grupy oraz sytuację finansową i majątkową Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent nie zidentyfikował realnego zagrożenia dla działalności Grupy. Jednostka nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, w tym nie współpracuje z wykonawcami pochodzącymi z Ukrainy lub Rosji, a sprzedaż produktów Emitenta na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów Grupy. Jednostka przeanalizowała również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hakerskimi i uznała, że sektor gamingowy, w szczególności Jednostka i jej Grupa, nie jest bezpośrednio narażony na potencjalne ataki hakerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Emitent na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy na działalność Emitenta i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Jednostki i jej Grupy.

Ryzyko sporów sądowych oraz zabezpieczeń majątkowych na majątku

Działalność Grupy w branży gamedev niesie ze sobą ryzyko sporów prawnych dotyczących podziału zysków (*revenue share*). Istotnym czynnikiem ryzyka jest możliwość wystąpienia przez podwykonawców z roszczeniami o podwyższenie wynagrodzenia połączonymi z wnioskami o zabezpieczenie roszczeń poprzez zajęcie rachunków bankowych lub praw majątkowych. Ewentualne ustanowienie zabezpieczeń majątkowych, nawet o charakterze nieprawomocnym powoduje ryzyko tymczasowego ograniczenia płynności finansowej, utrudnienia bieżącej działalności operacyjnej i wydawniczej, a także

powstawania ewentualnych opóźnień w realizacji planów produkcyjnych. Ponadto spory tego typu niosą ze sobą ryzyko ujawnienia tajemnic przedsiębiorstwa i danych poufnych w przestrzeni publicznej.

2. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji

Na dzień 30 czerwca 2026 r. w skład Grupy kapitałowej wchodziła Spółka Road Studio S.A. Spółka ta podlegała konsolidacji metodą pełną.

W I półroczu 2026 r. nie miały miejsca zmiany w organizacji Grupy kapitałowej.

3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2026 Spółki ani Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.

4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego

Stan na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 25 września 2026 r.:

Akcyonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak*	257 942	10,02%	257 942	10,02%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Wacław Szary	5 000	0,19%	5 000	0,19%
Pozostali	2 113 015	82,12%	2 113 015	82,12%
Razem:	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 29 maja 2026 r.:

Akcyonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak*	257 942	10,02%	257 942	10,02%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Wacław Szary	5 000	0,19%	5 000	0,19%
Kamil Gemra	500	0,02%	500	0,02%
Waldemar Rogowski	463	0,02%	463	0,02%
Pozostali	2 112 052	82,08%	2 112 052	82,08%
Razem:	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez Członków i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 25 września 2026 r.:

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów
Mateusz Wcześniak	Brave Lamb Studio S.A.	35 000	3,28%	35 000
Mateusz Wcześniak*	Movie Games S.A.	257 942	10,02%	257 942
Wacław Szary	Movie Games S.A.	5 000	0,19%	5 000

* Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 29 maja 2026 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów
Kamil Gemra	Movie Games S.A.	500	0,02%	500
Mateusz Wcześniak	Brave Lamb Studio S.A.	35 000	3,28%	35 000
Mateusz Wcześniak*	Movie Games S.A.	257 942	10,02%	257 942
Wacław Szary	Movie Games S.A.	5 000	0,19%	5 000
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	463	0,02%	463

* Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

Emitent w dniu 6 maja 2026 roku uzyskał informację, iż w dniu 6 maja 2026 roku pełnomocnik Emitenta odebrał odpis pozwu o zapłatę i ochronę autorskich praw majątkowych wraz z wnioskiem o udzielenie zabezpieczenia złożonego przez Rafała Pęcherzewskiego ["Wykonawca"] prowadzącego działalność gospodarczą pod firmą: Byterunners Game Studio - Rafał Pęcherzewski.

Emitent poinformował, iż wskazana w pozwie wartość przedmiotu sporu to: 6.503.809,32 zł.

W odniesieniu do powyższego Emitent w pierwszej kolejności poinformował, iż w okresie przed wszczęciem postępowania, w ramach aktywnej współpracy Rafała Pęcherzewskiego ze Spółką i na podstawie nawiązanych przez Strony stosunków prawnych, Emitent przelewał na rzecz Rafała Pęcherzewskiego, także, jako osoby prowadzącej jednoosobową działalność gospodarczą pod firmą: Byterunners Game Studio - Rafał Pęcherzewski, należne Wykonawcy wynagrodzenia na kwotę w łącznej wysokości przekraczającej wskazaną wyżej wartość przedmiotu sporu.

Spółka informuje, iż na wskazaną wyżej wartość przedmiotu sporu określoną w pozwie składają się żądania zasądzenia następujących kwot:

1. 5.245.579,82 zł tytułem stosownego podwyższenia wynagrodzenia Wykonawcy z tytułu eksploatacji Drug Dealer Simulator - część pierwsza ["DDS1"]. W ocenie Wykonawcy, biorąc pod uwagę dobre praktyki rynkowe, jego godziwie oraz odpowiednie wynagrodzenie prowizyjne powinno wynieść 50% zysku z tytułu sprzedaży DDS1 na wszelkich platformach dystrybucji cyfrowej [w tym wersji PC i wersji konsolowej gry] i w ramach dystrybucji fizycznej.
2. 218.315,88 zł tytułem stosownego podwyższenia wynagrodzenia Wykonawcy z tytułu eksploatacji gry o nazwie "Drug Dealer Simulator 2" ["DDS2"]. W ocenie Wykonawcy jego godziwie oraz odpowiednie wynagrodzenie prowizyjne powinno wynieść 50% zysku z tytułu sprzedaży DDS2 na wszelkich platformach dystrybucji cyfrowej [w tym wersji PC i wersji konsolowej gry] w ramach dystrybucji fizycznej.
3. 417.763,47 tytułem odszkodowania za szkodę wyrządzoną Wykonawcy przez Spółkę wskutek bezprawnych działań Spółki związanych z grą komputerową Schedule 1 wraz z odsetkami ustawowymi za opóźnienie od dnia doręczenia pozwu do dnia zapłaty.

4. 233.485,71 zł tytułem odszkodowania za szkodę wyrządzoną przez Spółkę w związku z nienależytym wykonaniem zobowiązania uzgodnionego przez Wykonawcę i Spółkę w umowie o dzieło i przekazanie praw autorskich z dnia 8 lutego 2019 r. ["Umowa DDS1"] do gry o nazwie "Drug Dealer Simulator ["DDS1"]" wraz z odsetkami ustawowymi za opóźnienie liczonymi od dnia 29 sierpnia 2025 r. do dnia zapłaty.
5. 306.164,44 zł tytułem naprawienia szkody wyrządzonej przez Spółkę wraz z odsetkami ustawowymi za opóźnienie od kwoty 126.499,08 zł od dnia 29 sierpnia 2025 r. do dnia zapłaty i odsetkami ustawowymi za opóźnienie od kwoty 207.143,32 zł od dnia złożenia pozwu do dnia zapłaty, ze względu na charakter naruszeń przez Spółkę autorskich praw majątkowych przysługujących Wykonawcy.
6. 82.500,00 zł wraz z odsetkami ustawowymi za opóźnienie w transakcjach handlowych liczonymi od dnia 8 sierpnia 2025 r. do dnia zapłaty tytułem wynagrodzenia za wykonanie przez Wykonawcę prac rozwojowych oraz dodatkowych zrealizowanych w okresie maj - czerwiec 2025 r.

Emitent poinformował również, że Wykonawca wniósł o udzielenie zabezpieczenia roszczenia pieniężnego opisanego w pkt 1 powyżej do łącznej sumy zabezpieczenia w wysokości 5 245 579,82 zł, do czasu prawomocnego zakończenia postępowania. Wniosek obejmował zabezpieczenie poprzez zajęcie wierzytelności z rachunków bankowych Emitenta prowadzonych przez banki w Polsce, a w przypadku gdyby nie pozwoliło to na pełne zabezpieczenie roszczenia – poprzez zajęcie innych wierzytelności przysługujących Emitentowi wobec podmiotów trzecich, ruchomości należących do Emitenta oraz wszelkich innych przysługujących jej praw majątkowych, w szczególności całości autorskich praw majątkowych do gier DDS1 i DDS2 wraz z towarzyszącymi im prawami własności intelektualnej (w tym m.in. domen internetowych, praw ochronnych na znaki towarowe, licencji, patentów, praw ochronnych na wzory użytkowe oraz praw z rejestracji wzorów przemysłowych).

W dniu 3 września 2026 roku Emitent powziął informację od Komornika Sądowego przy Sądzie Rejonowym dla Warszawy-Zoliborza w Warszawie o wszczęciu wobec Emitenta postępowania zabezpieczającego.

Zgodnie z treścią postanowienia zabezpieczenie obejmuje roszczenie pieniężne w kwocie 5 245 579,82 zł i zostało ustanowione poprzez zajęcie wierzytelności z rachunków bankowych Emitenta prowadzonych przez banki w Polsce.

Jednocześnie należy podkreślić, że Sąd Okręgowy nie uwzględnił dalej idących żądań Pana Rafała Pęcherzewskiego zgłoszonych we wniosku o zabezpieczenie, opisanych szczegółowo powyżej. W ocenie Zarządu Emitenta oraz jej pełnomocników zastosowanie zabezpieczenia w przedmiotowej sprawie może mieć charakter precedensowy dla praktyki funkcjonowania podmiotów z branży, a ewentualne upowszechnienie się analogicznych rozstrzygnięć może w istotny sposób wpłynąć na pewność obrotu prawnego na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

Spółka zaznacza, że opisane postępowanie ma charakter wyłącznie zabezpieczający i nie stanowi prawomocnego rozstrzygnięcia co do zasadności dochodzonego roszczenia. Spółka podejmuje aktywne działania prawne w celu ochrony swoich interesów oraz na bieżąco analizuje wpływ dokonanych czynności na działalność operacyjną i sytuację finansową Grupy.

W dniu 10 września 2026 roku Emitent otrzymał pozytywne rozstrzygnięcie wniosku Emitenta z dnia 7 września 2026 roku, złożonego do Sądu Okręgowego w Warszawie, o zezwolenie na dokonywanie okresowych wypłat z zajętych rachunków bankowych.

Postanowienie umożliwia w szczególności realizację płatności z tytułu wynagrodzeń pracowników i współpracowników oraz związanych z nimi należności publicznoprawnych, a także regulowanie bieżących kosztów działalności Spółki, w tym opłat za najem i utrzymanie biura, mediów, leasingów, obsługi korporacyjnej i giełdowej, usług informatycznych, licencji oraz innych stałych zobowiązań operacyjnych.

Sąd umożliwił również realizację określonych w postanowieniu płatności związanych bezpośrednio z działalnością produkcyjną i wydawniczą Emitenta, w tym kosztów licencji, sprzętu komputerowego, audytu czy finansowania produkcji Road Truckers: New Beginning.

Jednocześnie Sąd zobowiązał Emitenta do przedstawienia dodatkowych dokumentów, wyjaśnień i informacji dotyczących części zgłoszonych kosztów oraz zobowiązań. Spółka dołożyła należytej staranności i podjęła wymagane czynności w terminach wskazanych przez Sąd. Wszelkie wymagane dokumenty zostały złożone przez Emitenta w wyznaczonym terminie.

Z uwagi na fakt, że w przestrzeni publicznej zostały ujawnione nie pochodzące od Emitenta informacje poufne (obejmujące m.in. wysokość kwoty faktycznie pobranej przez Komornika wskutek dokonanego zajęcia) jeszcze przed powzięciem przez Emitenta wiedzy o postanowieniu Sądu Okręgowego, istnieje realne ryzyko dalszego bezprawnego rozpowszechniania informacji poufnych. W celu minimalizacji powyższego ryzyka Emitent w odpowiedzi wyraźnie wskazał, że wszystkie przekazywane dane stanowią tajemnicę przedsiębiorstwa, a przekazanie pism, dokumentów oraz informacji nie jest równoznaczne z nieograniczoną swobodą rozpowszechniania danych stanowiących tajemnicę Emitenta czy danych osobowych osób trzecich.

W następstwie powyższych zdarzeń, w dniu 10 września 2026 roku w godzinach popołudniowych Spółka złożyła do Sądu Apelacyjnego w Warszawie zażalenie na postanowienie Sądu Okręgowego w Warszawie w przedmiocie postępowania zabezpieczającego.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W I półroczu 2026 r. Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Ryzyko walutowe

Jednostka oraz Grupa ponoszą koszty wytworzenia w PLN. Przychody Grupy w zdecydowanej większości są realizowane w walutach obcych. Ryzyko walutowe wynika z różnic kursowych, w szczególności między PLN a USD oraz EUR – znaczna część transakcji Grupy wykonywana jest w tych dwóch obcych walutach. Wahanía walut mogą mieć znaczący wpływ na wynik finansowy Grupy.

Ryzyko związane ze zmianami zapowiadania nowych tytułów STEAM

Platforma STEAM jest jedną z największych i najbardziej popularnych platform sprzedaży cyfrowej gier komputerowych na świecie. Zmiana polityki funkcjonowania tej platformy może spowodować utrudnienia dla Grupy.

Ryzyko konkurencji i odbioru rynkowego

Działalność Jednostki Dominującej oraz Grupy Kapitałowej skupia się na produkcji gier komputerowych i konsolowych w wyselekcjonowanych gatunkach oraz tematykach. Czynnikiem ryzyka jest potencjalne pojawienie się na rynku tytułów konkurencji o podobnej tematyce, ale niższej jakości, co może prowadzić do nasycenia rynku, pogorszenia postrzegania danego gatunku przez graczy oraz spadku wolumenu sprzedaży gier Grupy.

9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

Drug Dealer Simulator 2 w wersji na konsole

W kwietniu 2026 roku Emitent podjął decyzję o rozwiązaniu za porozumieniem stron umowy o współpracy z podmiotem odpowiedzialnym za wykonanie prac portujących, której powodem były m.in. systematycznie występujące opóźnienia w realizacji zleconego zakresu prac, negatywnie wpływające na założony przez Emitenta harmonogram.

W celu wyjaśnienia Emitent wskazał również, iż zgodnie z łączącą strony umową, po powyżej wskazanej certyfikacji do wykonania pozostały dwa kamienie milowe (*milestones*) związane m.in. z udoskonalaniem produkcji.

W wyniku podjętej decyzji Emitent dokończył założony plan działań w ramach Grupy Kapitałowej, co pozwoliło na ograniczenie ryzyka dalszych opóźnień, zapewnienie odpowiedniego poziomu jakości wykonania oraz lepszą koordynację z pozostałymi etapami projektu. Powyższa decyzja została podjęta z myślą o ochronie interesów Emitenta.

Planowana data premiery gry na platformach PlayStation 5 oraz Xbox została ustalona na dzień 17 czerwca 2026 roku.

Dodatkowo opracowana została strategia wspierania gry Drug Dealer Simulator 2 oraz jej komunikacji przy jednoczesnym rozwoju tytułu, której skutkiem było wydanie licznych aktualizacji poprawiających kluczowe błędy produkcji. Aktualizacje te zostały zaimplementowane do wersji konsolowej. Opracowano również zaktualizowaną strategię dalszego wsparcia produkcji poprzez tematyczne dodatki DLC przeznaczone na komputery PC oraz konsole. Przygotowane zostały także materiały promocyjne do kampanii wspierającej wydanie Drug Dealer Simulator 2 na konsolach.

Emitent jednocześnie wskazuje, że przepływy pieniężne ze sprzedaży gry Drug Dealer Simulator 2 na konsole nastąpiły w III kwartale 2026 roku i nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym sporządzonym na dzień 30 czerwca 2026 roku. Prace prowadzone obecnie przez Road Studio S.A., związane z wykonaniem portu dodatku do gry pt. „Casino DLC” na platformy konsolowe (tj. PlayStation 5, Xbox Series X oraz Xbox Series S) oraz przygotowaniem trzech dodatkowych, kosmetycznych dodatków DLC w wersji na komputery PC oraz konsole PlayStation 5 i Xbox Series X/S, znajdują się w końcowej fazie produkcji i zostaną sfinalizowane w najbliższym czasie.

Na podstawie umowy Road Studio S.A. w zamian za wykonanie wsparcia deweloperskiego Gry, będzie uprawniona do otrzymania wynagrodzenia prowizyjnego w wysokości:

- a) 50% zysku netto ze sprzedaży trzech kosmetycznych DLC do Gry, w wersji PC oraz konsolowej;
- b) 20% zysku netto ze sprzedaży dodatku do Gry pod nazwą Casino DLC w wersji konsolowej;
- c) 30% zysku netto ze sprzedaży pakietów, w których skład mogą wchodzić DLC Casino oraz trzy kosmetyczne DLC w ramach Season Pass, tj. przepustki sezonowej będącej cyfrowym abonamentem lub pakietem dającym graczom dostęp do dodatkowej zawartości popremierowej.

Spółka jednocześnie wskazuje, że zgodnie z umową „zysk netto” zdefiniowano jako wpływy otrzymywane przez Movie Games S.A. pomniejszone o należne podatki oraz prowizje platform. Road Studio S.A. w zamian za wykonanie przedmiotu umowy będzie uprawniony do udziału w zyskach ze sprzedaży od 1 sprzedanej kopii każdego z DLC.

Udzielenie licencji dla Road Studio S.A.

Emitent informuje, że udzielił Road Studio S.A. niewyłączną licencję na wykorzystanie określonych elementów i materiałów składających się na IP gier Drug Dealer Simulator i Drug Dealer Simulator 2. Celem udzielenia licencji jest stworzenie gry w stylistyce 2D z grafiką dwuwymiarową opartą na płaskich obiektach, najczęściej rysowanych ręcznie lub utworzonych z niewielkiej liczby pojedynczych pikseli. W grze 2D gracz porusza się w kierunkach góra–dół–lewo–prawy, bez możliwości poruszania się w głąb ekranu.

Road Studio S.A. przygotowała wstępny design oraz wczesny prototyp gry 2D o roboczym tytule Microdose, która ma stać się częścią uniwersum DDS. Stworzono pierwsze elementy grafiki, ogólny projekt mapy oraz część szczegółowych assetów, zaprojektowano ekran walki i kilka postaci. Sporządzono wprowadzenie do gry oraz ogólny dokument designerski na wczesnym etapie.

Road Truckers: New Beginning

W projekcie realizowane były głównie prace artystyczne, działania nad balansem rozgrywki oraz rozwijaniem jej głębi. Wprowadzono m.in. nową porę dnia, umożliwiającą większe zróżnicowanie wizualne, łąty oraz wyboje na drogach asfaltowych, postacie niezależne (NPC) zaludniające ulice miast, możliwość wykupienia losu na loterię na stacjach benzynowych, a także nowe przedmioty użytkowe (w tym rodzaje jedzenia, napoje itp.). Ulepszono system filtrowania dostępnych zleceń. Dodano nowe dźwięki i muzykę – zrealizowana ścieżka dźwiękowa objęta około godziny utworów; ponadto udostępniono trzy stacje radiowe na żywo. W grze pojawiły się również nowe przedmioty kolekcjonerskie oraz liczne detale środowiska, w tym szyldy firm i dekoracje w tle.

W drugim kwartale 2026 roku podpisany został aneks do umowy wydawniczej wydłużający pracę nad grą Road Truckers: New Beginning z 22 milestone'ów do 27 milestone'ów, z możliwością wykonania milestone'a 28, tj. prac naprawczych po wydaniu gry. Udział w zyskach ze sprzedaży Road Truckers: New Beginning pozostaje dla Road Studio S.A. bez zmian, a budżet produkcji nie został zwiększony.

Emitent przeprowadził dwukrotną aktualizację kart gry na platformach Steam oraz PlayStation Store. W ramach podjętych działań zaktualizowano opisy, *screenshots*, materiały animowane (*GIF-y*), dodano nowy zwiastun oraz oprawę graficzną reprezentującą tytuł, a także odświeżono kategoryzację i tagowanie gry.

Alaskan Road Truckers

Road Studio S.A. wydała samodzielnie sfinansowaną aktualizację Alaskan Road Truckers, wprowadzającą nową ciężarówkę dostępną na wszystkich platformach. Na PC oraz PlayStation 5 w menu głównym gry dodano informację o Road Truckers: New Beginning wraz z linkiem do strony produktu. Dział marketingu Movie Games S.A. we współpracy z Road Studio S.A. przejął od dotychczasowego wydawcy zagranicznego całość działań komunikacyjnych związanych z wydaniem aktualizacji.

Prowadzone działania marketingowe

Stworzenie labelu wydawniczego Feel Good Games -działanie dotyczy gier skierowanych do młodszych grup wiekowych. Z uwagi na dorosłą tematykę flagowych produkcji (takich jak Drug Dealer Simulator czy Lust from Beyond) oraz wysokie natężenie przemocy w grze Beyond Sunset, Emitent utworzył odrębną markę wydawniczą na platformie Steam. Pozwala ona na efektywne grupowanie i pozycjonowanie tytułów o spójnej, łagodniejszej charakterystyce rozgrywki. Głównym celem powołania nowego labelu jest wyeliminowanie ryzyka ograniczeń algorytmicznych oraz trudności w pozycjonowaniu gier dla szerszego grona odbiorców.

Emitent zawarł umowę o współpracę z firmą Partnier (działającą wcześniej pod nazwą Keymailer), specjalizującą się w promocji gier oraz dystrybucji kluczy recenzenckich w środowisku twórców internetowych. Umowa obejmowała kompleksową obsługę marketingową gry Drug Dealer Simulator 2 w wersji konsolowej oraz Road Truckers: New Beginning na etapach testów playtest, wersji demonstracyjnej demo oraz premiery.

Emitent wdrożył narzędzie Press Engine, przeznaczone do dystrybucji informacji prasowych do mediów branżowych oraz twórców internetowych z sektora gamedev. Od momentu wdrożenia systemu komunikacja prasowa dotycząca tytułów z portfolio Emitenta realizowana jest z częstotliwością co najmniej raz w miesiącu.

10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W I półroczu 2026 roku nie wystąpiły inne niż opisane w niniejszym sprawozdaniu zdarzenia o charakterze nietypowym, które miałyby istotny wpływ na wyniki działalności Jednostki Dominującej oraz Grupy Kapitałowej.

11. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent oraz Grupa kapitałowa nie zawierali transakcji na warunkach innych niż rynkowe.

12. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta

Emitent wszystkie istotne informacje przekazał w niniejszym raporcie.

VIII. Oświadczenie Zarządu

Oświadczamy, że wedle naszej najlepszej wiedzy półroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, półroczne skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Emitenta i Grupy kapitałowej oraz że półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Emitenta i Grupy kapitałowej, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyka.

Za Zarząd:

Mateusz Wcześniak

Prezes Zarządu
Jednostki dominującej

Agnieszka Hałasińska

Wiceprezes Zarządu
Jednostki dominującej

Raport został zatwierdzony do publikacji dnia 25 września 2026 r.