

Szanowni Akcjonariusze,

W pierwszym półroczu 2026 r. Games Operators S.A. osiągnęła zysk netto w wysokości 3,7 mln zł, trzykrotnie wyższy niż w analogicznym okresie ubiegłego roku. Na porównanie wyników istotnie wpłynęły różnice kursowe: na koniec pierwszego półrocza 2026 r. były dodatnie, podczas gdy rok wcześniej obciążały wynik. Dlatego skali wzrostu zysku netto nie należy przypisywać wyłącznie działalności operacyjnej.

Do dobrego wyniku netto przyczynił się również nasz portfel gier. Obok stabilnej sprzedaży wcześniej wydanych tytułów pozytywny wpływ miały premiera naszej wewnętrznej produkcji *Solar Expanse* oraz sprzedaż gry *Hackhub* w ramach działalności wydawniczej.

Infection Free Zone rozwija się stabilnie, a ostatnie oceny graczy napawają nas optymizmem. Celujemy w premierę wersji 1.0 w 2027 r. Ostateczny termin będzie zależał od kilku czynników, przede wszystkim od odbioru kolejnej dużej aktualizacji, którą planujemy jako ostatnią przed pełną premierą. Jej wyniki pomogą nam ocenić gotowość gry do wydania wersji 1.0, termin może więc ulec zmianie.

Po premierze *Infection Free Zone* 1.0 planujemy oficjalnie przedstawić społeczności graczy nasz nowy flagowy projekt, rozwijany pod roboczym tytułem *Urban Warfare*. Gra będzie osadzona w realiach współczesnego konfliktu zbrojnego, wykorzysta rzeczywiste mapy i doświadczenia zdobyte przy tworzeniu *Infection Free Zone*. Podobnie jak w przypadku IFZ nie planujemy trybu multiplayer - dla uproszczenia produkcji i utrzymania oraz uniknięcia problemów z takich gier jak np. Broken Arrow.

Dziękujemy za zaufanie i wsparcie. Będziemy nadal informować o postępach prac oraz podejmować decyzje z myślą o długoterminowej wartości Spółki.

Z wyrazami szacunku,
Zarząd Games Operators S.A.

 Podpisano przez/ Signed by:
JAKUB
ANANICZ
Data/ Date: 30.09.2026 12:35
mSzofir

 Podpisano przez/ Signed by:
BARTŁOMIEJ
GAJEWSKI
Data/ Date: 30.09.2026 13:00
mSzofir