

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – wrzesień 2026

Załącznik do Raportu bieżącego 32/2026

W tys. zł	Wrzesień 2026	Sierpień 2026	Zmiana mdm.	%	Wrzesień 2025	Zmiana rdr.	%	YTD Wrzesień 2026	YTD Wrzesień 2025	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	4 897	5 326	-429	-8%	7 017	-2 119	-30%	59 983	74 584	-14 601	-20%
Gry Adventure	4 671	5 100	-429	-8%	6 613	-1 942	-29%	57 024	70 250	-13 226	-19%
Gry RPG	41	28	13	46%	20	21	100%	425	451	-26	-6%
Gry Pozostałe	185	198	-13	-6%	383	-198	-52%	2 534	3 883	-1 349	-35%
Koszty akwizycji graczy	2 086	2 062	24	1%	4 203	-2 117	-50%	26 404	41 056	-14 651	-36%
Pierwsza marża	2 811	3 264	-453	-14%	2 814	-3	0%	33 579	33 528	51	0%

- † Szacunkowe **przychody ze sprzedaży** wyniosły **4,9 mln zł**, co oznacza **spadek o 8% miesiąc do miesiąca**, natomiast **pierwsza marża** wyniosła **2,8 mln zł**.
- † W porównaniu z wrześniem 2025, szacunkowe **przychody ze sprzedaży** spadły o **30% r/r**, natomiast **pierwsza marża** **utrzymała się na analogicznym poziomie**.
- † Gra **Unsolved** wygenerowała **4,7 mln zł** przychodów oraz **2,6 mln zł** pierwszej marży, przy **kosztach akwizycji graczy na poziomie 2,1 mln zł**.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – wrzesień 2026 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 31/2026

