Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – październik 2026

Załącznik do Raportu bieżącego 34/2026

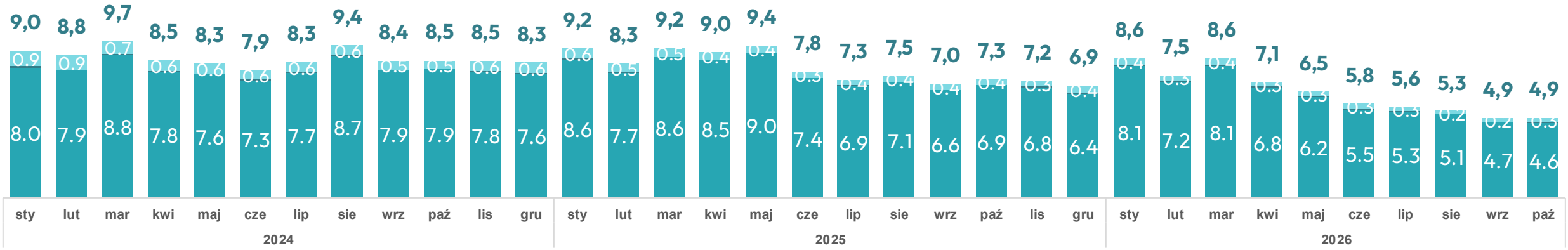
W tys. zł	Paźdz. 2026	Wrzesień 2026	Zmiana m/m	%	Paźdz. 2025	Zmiana r/r	%	YTD Paźdz. 2026	YTD Paźdz. 2025	Zmiana r/r	%
Przychody ze sprzedaży produktów	**4 939**	**4 897**	**41**	**1%**	**7 322**	**-2 383**	**-33%**	**64 922**	**81 906**	**-16 984**	**-21%**
Gry Adventure	4 636	4 671	-35	-1%	6 926	-2 290	-33%	61 660	77 176	-15 516	-20%
Gry RPG	52	41	11	27%	25	27	105%	477	477	0	0%
Gry Pozostałe	251	185	66	36%	370	-120	-32%	2 785	4 253	-1 468	-35%
Koszty akwizycji graczy	**2 094**	**2 086**	**8**	**0%**	**3 768**	**-1 674**	**-44%**	**28 498**	**44 824**	**-16 325**	**-36%**
Pierwsza marża	**2 845**	**2 811**	**33**	**1%**	**3 554**	**-709**	**-20%**	**36 424**	**37 082**	**-659**	**-2%**

- Szacunkowe **przychody ze sprzedaży** wyniosły **4,9 mln zł**, co oznacza **wzrost o 1% m/m**; **pierwsza marża** wyniosła **2,8 mln zł**.
- W porównaniu z październikiem 2025 szacunkowe **przychody ze sprzedaży spadły o 33% r/r**, a **pierwsza marża spadła o 20% r/r**.
- Narastająco od początku roku **przychody wyniosły 64,9 mln zł (–21% r/r)**, a **pierwsza marża 36,4 mln zł (–2% r/r)**.
- Gra **Unsolved** wygenerowała **4,6 mln zł przychodów** oraz **2,5 mln zł pierwszej marży**, przy **kosztach akwizycji graczy na poziomie 2,1 mln zł**.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – październik 2026 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 34/2026

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów (mln zł)



Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy (mln zł)

