Wyniki finansowe Gaming Factory S.A.

Prezentacja do raportu
za 3 kwartał 2026 r.



Wyniki narastająco po 3 kwartałach 2026

Komentarz do wyników

Stabilna sprzedaż. JDM: Japanese Drift Master utrzymuje stale wysoką sprzedaż.

Dalsza monetyzacja. Przed nami kolejne źródła przychodów: wyprzedaże, aktualizacje i nowe DLC, a także port na Nintendo Switch 2.

Inwestycja w rozwój. Środki z bieżącej działalności przeznaczamy na dalszy rozwój JDM: Japanese Drift Master oraz JDM: Ph4ntom Driver.

Przychody

8,5 mln zł

1–3Q 2026

12,2 mln zł

1–3Q 2025

EBITDA

2,9 mln zł

1–3Q 2026

5,4 mln zł

1–3Q 2025

Strata netto

-1,0 mln zł

1–3Q 2026

2 mln zł

1–3Q 2025

Środki pieniężne

1,7 mln zł

stan na 30.09.2026

JDM

Japanese Drift Master

O grze

- Fabularna gra z otwartym światem. Hołd dla japońskiej kultury driftu
- Licencjonowane auta, tuning mechaniczny, personalizacja wizualna
- Zaawansowane opcje tuningu oraz personalizacji



100% **zapowiedzianych aktualizacji dostarczonych w ciągu roku**
m.in. tryb multiplayer i system oklein

Rozwój i promocja 2026

Czerwiec–lipiec
Multiplayer na PC, wyścigi online + Steam Daily Deal

Wrzesień
Multiplayer na PS5 i Xbox z cross-play

Listopad
System oklein + Steam Daily Deal

Grudzień
Zimowa wyprzedaż Steam, promocje PS i Xbox

W planach
Kolejne płatne DLC licencjowanymi autami

JDM

Informacje sprzedażowe

370 tys.
sprzedanych kopii gry

130+ tys.
sprzedanych DLC

800 tys.
graczy na aktywnej wishliście

Rentowność i rynki

- Pełny zwrot kosztów produkcji – projekt generuje stałą nadwyżkę gotówkową
- Największy udział w sprzedaży: USA, Japonia, Europa Zachodnia (rynki o silnej walucie)

Długi ogon sprzedaży (long tail)

- Piki sprzedaży przy dużych aktualizacjach i promocjach
- Steam Daily Deal (lipiec, listopad): skok dziennej sprzedaży i powrót na listy bestsellerów
- 2 płatne DLC na rynku, trzecie w przygotowaniu (licencjonowane japońskie auta)
- Wyprzedaże na PC i konsolach na koniec roku

JDM pozostaje głównym motorem przepływów pieniężnych Spółki

Nowe porty

Switch 2
PS5 / Xbox

Ekspansja portfolio na kolejne platformy niższym kosztem, do nowych grup graczy

JDM: Japanese Drift Master

Nintendo Switch 2

- 6-letnia umowa licencyjna z Teyon (Teyon Japan)
- Partner odpowiada za port, lokalizację, marketing i wydanie – cyfrowe i pudełkowe, globalnie
- Koszt portu nie obciąża Spółki
- Premiera: I połowa 2027 r.

Udział Spółki w przychodach netto

70%	60%	50%
cyfrowe globalnie	cyfrowe w Japonii	wydania fizyczne

Pizza Slice

PS5 i Xbox Series X|S

- Planowane porty na konsole obecnej generacji
- Dywersyfikacja źródeł przychodów
- Dłuższy cykl życia produktu
- Monetyzacja marki w cyfrowych sklepach konsolowych na rynkach globalnych

Nowy tytuł

Ph4ntom Driver





Gra

- Samodzielny spin-off JDM, zapowiedziany w październiku na IGN Fall Fan Fest
- Jazda, drift i walka pojazdami w open world inspirowanym folklorem i demonami Yokai
- Komiksowa kampania dla jednego gracza + multiplayer na premierę
- Aktywna karta na Steam – budowa wishlisty
- Demo pokazywane wydawcom

Komercjalizacja – dwa scenariusze

A **Samodzielne wydanie**
I połowa 2027 r.
✓ **Spółka przygotowana finansowo**

B **Zewnętrzny wydawca**
maksymalizacja globalnego zasięgu

Nasz zespół

Gaming Factory

34

stałych specjalistów pod kierunkiem doświadczonego producenta

Kluczowe działy

- Programiści
- Technical artyści
- Game designerzy
- Level designerzy
- QA
- Marketing

Kompetencje uzupełniające

- Narrative design
- Manga
- Grafika 2D i 3D
- UI/UX
- Udźwiękowienie
- Wideo

1 Sprawdzony zespół

Doświadczenie z pełnego cyklu produkcji JDM: Japanese Drift Master

2 Nowa technologia

Nowy projekt rozwijany na nowszej wersji silnika

3 Samodzielność

Własne wydania na wszystkich platformach; partnerzy tylko tam, gdzie to uzasadnione

Zespół w pełni przygotowany do dalszego rozwoju JDM: Japanese Drift Master i prac nad JDM: Ph4ntom Driver

GAMING
FACTORY

Dziękujemy za uwagę!

